

# Relatório do projeto WePayU

Maria Aparecida da Silva Nascimento

O WePayU é um sistema de gerenciamento de folha de pagamento desenvolvido em Java, com foco na aplicação de Programação Orientada a Objetos (POO). O sistema permite o cadastro de empregados, cálculo de salários e comissões, controle de taxas sindicais e emissão de pagamentos conforme a periodicidade de cada tipo de funcionário.

## Identificação

Nome: WePayU

Linguagem de implementação: Java

## Objetivo

O projeto é um sistema para gestão de folha de pagamento. Ele permite registrar empregados, cartões de ponto, vendas, informações sindicais e calcular salários conforme o tipo de empregado, com diferentes métodos de pagamento.

## Funcionalidades implementadas

- Registro de empregados de diferentes tipos (horista, assalariado, comissionado).
- Registro de cartões de ponto (controle de horas trabalhadas).
- Registro de resultados de vendas (para empregados comissionados).
- Registro de taxas sindicais (mensalidades sindicais e taxas de serviço/eventos).
- Cálculo de salário de acordo com tipo de empregado, levando em conta horas extras ou comissões.
- Opções de métodos de pagamento (por exemplo cheque em mãos, depósito bancário, etc.).
- Execução da folha de pagamento até uma data informada ("rodar") para emitir os pagamentos devidos.

## Estrutura do projeto

- Organização em pacotes/classes para cada tipo de empregado e de cálculo de pagamento.

- Separação de responsabilidades: classes para cartões de ponto, vendas, sindicato, empregados e cálculo.
- Inclusão de testes (pasta “tests”) para verificar comportamento esperado.
- Documentação básica via README, que descreve funcionalidade geral e casos de uso esperados.
- Presença de arquivos de configuração (.gitignore, estrutura de projeto típica Java).