

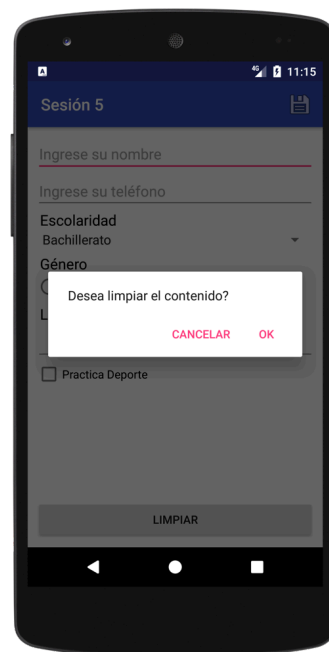
Número de tarea	1
Sesión en la que se dejó	5
Fecha de entrega	4-Sep-2018

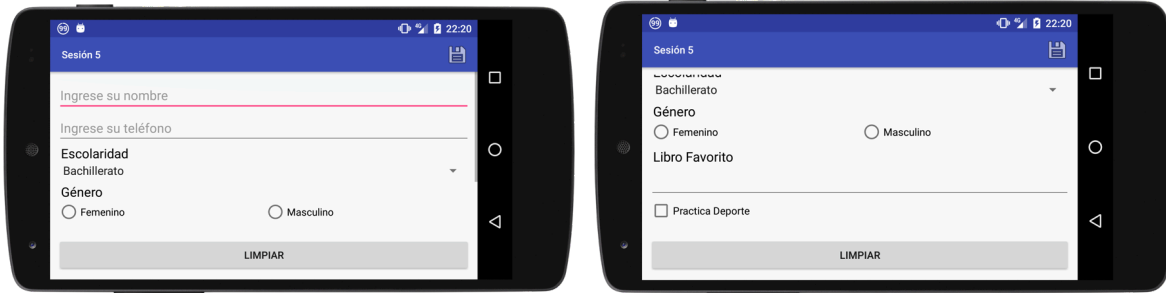
Temas evaluados:

- *Uso de Recursos (strings, dims, colors, layouts)*
- *Elementos de Interfaz Gráfica*
 - *TextView, EditText, AutoCompleteTextView, Spinner, RadioButton, CheckBox, Button*
 - *Menu*
 - *Toast, AlertDialog.Builder*

Descripción:

- 1) Creación de una aplicación utilizando las mejores prácticas vistas en clase como son uso de recursos: cadenas, colores, dimensiones, layouts.
- 2) La aplicación deberá verse de manera adecuada en las orientaciones portrait y landscape.





Menu item, icon = `"@android:drawable/ic_menu_save"`, `showAsAction="always"`

`EditText`, hint = `"Ingrese su nombre"`

`EditText`, hint = `"Ingrese su teléfono"`

`TextView`, text = `"Escolaridad"`, textColor = `"black"`

`Spinner`, entries = `"Bachillerato, Técnico, Licenciatura, Maestría, Doctorado"`

`TextView`, text = `"Género"`, textColor = `"black"`

`RadioGroup`, dos `RadioButton`, el primero checked = `"true"`

`TextView`, text = `"Libro Favorito"`

`AutoCompleteTextView`, `<Al menos 5 libros que ustedes deseen>`

`CheckBox`, checked = `"false"`

`Button`, text = `"Limpiar"`

3) La aplicación deberá soportar las orientaciones portrait y landscape siempre siendo visible el botón "Limpiar" para el usuario.

4) Menú Item "Guardar" del ActionBar

a. Mostrar un Toast con la información en la siguiente estructura:

Nombre: <Nombre>

Telefono: <Telefono>

Escolaridad: <Escolaridad seleccionada>

Género: <Genero seleccionado>

Libro Favorito: <Libro seleccionado> (Solo si se selecciono alguno)

Practica Deporte: Si o No (De acuerdo al checked)

b. Se debe crear una clase `Alumno` la cual guardara los elementos de la pantalla y su método `toString` es la que tendrá la estructura solicitada.

c. Llamar al método "Limpiar".

5) Botón "Limpiar"

a. Mostrar un Diálogo que pregunte si desea limpiar en caso de ser "Si" dejar el contenido como si fuera nuevo registro llamando a función Limpiar.

b. En caso de ser No, dejar el contenido tal cual

- 6) Utilizar márgenes y paddings como sea necesario para verse bien los componentes en la densidad que prefieran.
- 7) No debe usarse un solo valor hardcoded en los layouts, por ejemplo no debe verse las dimensiones como 20sp o 10dp, sino que debe estar `@dimen\margin`.

Entregables Esperados:

- 1) Liga de Proyecto a descargar desde GitHub
- 2) PDF (recordar el nombre que debe de tener el PDF, ver ppt Sesión 1) que incluye:
 - a. Contenido de archivos (**NO SE ADMITEN SCREENSHOTS**):
 - i. strings.xml
 - ii. values\layout.xml
 - iii. values-land\layout.xml
 - iv. values\dimens.xml
 - v. menu\activity_main.xml (elemento guardar del ActionBar)
 - vi. ActivityMain.java
 - b. Screenshots de la aplicación en ejecución en portrait y landscape.