

- Mostrar na tela os planetas tem para escolher.
- Utilizar números para o computador identificar qual planeta o usuário escolherá.
- Usuário deve digitar seu peso
- Guardar o peso numa variável
- Usuário deve digitar qual planeta deseja
- Guardar o planeta numa variável
- Gravidades:

Marte: 3,73

Saturno: 10,44

Vênus: 8,87

Júpiter: 24,79

Urano: 8,69

Netuno: 11,15

Mercúrio: 3,7

- Multiplicar o peso pela gravidade do planeta
- Mostre o resultado