
 SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS UNIDADE DE ENSINO DESCENTRALIZADA DE DIVINÓPOLIS						
Curso:	<i>Engenharia da Computação</i>	Disciplina:	<i>Programação de Computadores I</i>	Período		<i>1ª</i>
Professor(a):	<i>Charlene Cássia de Resende</i>			Valor:	3	
Data de Entrega:	<i>04/05/2022</i>	Lista:	2	0		

2 Estruturas de repetição

1. Faça um algoritmo para imprimir os números de 1 a 10 utilizando uma estrutura ENQUANTO e um contador.
2. Faça um algoritmo para imprimir os números de 1 a 10 utilizando uma estrutura FAÇA/ENQUANTO e um contador.
3. Faça um algoritmo para imprimir os números de 1 a 10 utilizando uma estrutura PARA e um contador.
4. Faça um algoritmo para escrever a palavra PROGRAMACAO 5 vezes utilizando um a estrutura de repetição.
5. Faça um algoritmo para ler um valor N (validar para aceitar apenas valores positivos) e imprimir a palavra PROGRAMACAO N vezes.
6. Faça um algoritmo para ler um número inteiro e escrevê-lo na tela 10 vezes utilizando uma repetição.
7. Faça um algoritmo que imprima na tela os 10 primeiros números inteiros maiores que 100 utilizando um a estrutura de repetição.
8. Faça um algoritmo que imprima os números ímpares existentes de entre 1(inclusive) e 9 (inclusive).
9. Faça um algoritmo para ler um valor N (validar para aceitar apenas valores positivos) e imprimir os N primeiros números inteiros.
10. Faça um algoritmo que imprima a tabuada do 8 utilizando uma estrutura de repetição.
11. Faça um algoritmo para ler um valor X (validar para aceitar apenas valores entre 1 [inclusive] e 10 [inclusive]). Escrever a tabuada de X.