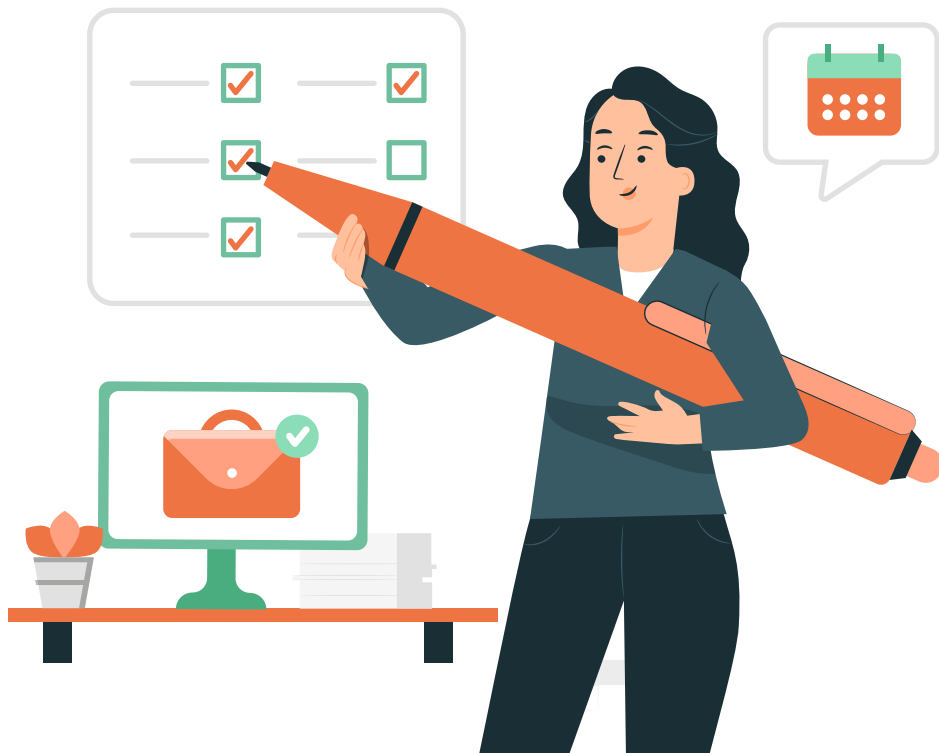




Funcionamiento de los lenguajes

Consignas del ejercicio individual.

Ejercicio 1: cada televisor se caracteriza por tener una Marca, un Modelo y un Año de Fabricación. Además, se les asigna un Tipo: tipo P para Plasma, tipo L para LCD y tipo O para OLED.

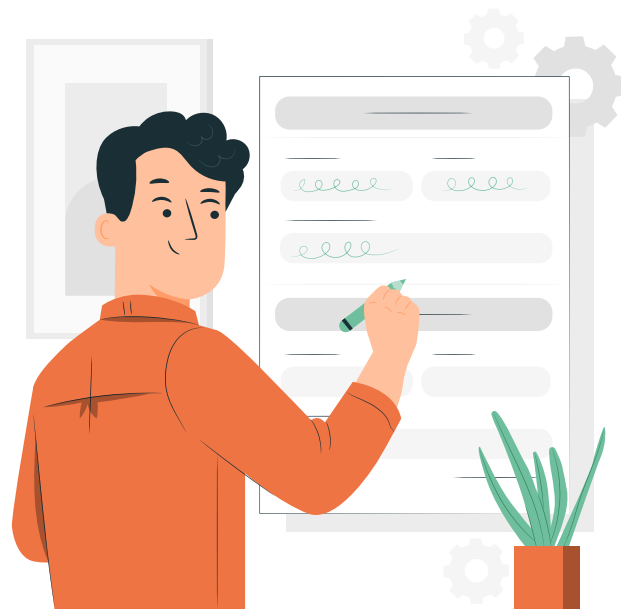


Todos los televisores poseen tres características básicas: tamaño de pantalla en pulgadas, resolución (por ejemplo, 1080p, 4K) y si es inteligente o no (Smart).

Además, se debe poder mostrar los valores de un televisor, por ejemplo, si quiero imprimir los valores de un televisor, podría imprimir: "Samsung Series 9 -- 55 pulgadas -- 4K -- Smart".

Para realizar este ejercicio, se deberá modelar el sistema que permita construir televisores con sus características.

Ejercicio 2: ahora necesitamos que dos o más televisores compartan un mismo componente (por ejemplo, la pantalla). Luego, alterar valores del componente en cuestión y volver a imprimir los valores del televisor.



Ejercicio 3: implementar los comportamientos "encender" y "apagar" para los televisores. Agregar atributos necesarios y realizar un "main" donde se puedan preguntar el estado del televisor y sus componentes.

