ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



Hệ quản trị cơ sở dữ liệu Quản lý chuyến đi chơi của trẻ mầm non

GVHD: Nguyễn Hồ Duy Trí

Tên Nhóm: Nhóm 3

Tên thành viên:

- Mai Thụy Ánh Tuyết 16521409
- Nguyễn Đức Tùng 16521396
- Hà Thanh Đoàn 16520289

TP HCM, Ngày 08 tháng 10 năm 2018

Quản lý tài liệu

Ngày tạo: 08/10/2018	Thời gian lưu: 12/21/2018 10:41:14 AM
Nhóm: Nhóm 3	Lưu bởi: Mai Thụy Ánh Tuyết

Lịch sử thay đổi

Người thực hiện	Ngày thực hiện	Nội dung	Phiên bản
Mai Thụy Ánh	08/10/2018	Tạo báo cáo, chỉnh sửa báo cáo	1.0
Tuyết			
Nguyễn Đức Tùng	01/12/2018	Làm báo cáo	2.0

Lịch sử kiểm tra

Người kiểm tra	Ngày kiểm tra	Nhận xét/đánh giá	Phiên bản
{Người kiểm tra}	{dd/MM/yyyy}	{Nội dung nhận xét/đánh giá về	{A.B.x}
		phiên bản được kiểm tra}	

Mục lục

1.	TỔNG QUAN DỰ ÁN	6
1.1.	Đặt vấn đề	6
1.2.	Mục tiêu	7
1.3.	Phạm vi	7
1.4.	Công cụ sử dụng	7
1.5.	Từ ngữ viết tắt và thuật ngữ	8
1.6.	Tham khảo	8
1.7.	Các bên liên quan và nhân sự chính	8
1.8.	Vai trò và trách nhiệm thành viên dự án	9
2.	ĐẶC TẢ YỀU CẦU	9
2.1.	Khảo sát yêu cầu	10
2.2.	Đối tượng khảo sát	12
2.3.	Nội dung khảo sát	13
2.3	.3.1. Phỏng vấn	13
2.3	.3.2. Hiện trạng tổ chức	16
2.3	.3.3. Hiện trạng nghiệp vụ	17
2.3	.3.4. Phân tích yêu cầu	17
2.3	.3.5. Các ràng buộc của hệ thống	19
2.4.	Lựa chọn phương án	19
3.	THIẾT KẾ - ĐẶC TẢ HỆ THỐNG	21
3.1.	Sơ đồ Usecase	21
3.2.	Danh sách các tác nhân của hệ thống	26
3.3.	Danh sách Usecase	26
4.	THIẾT KỂ CƠ SỞ DỮ LIỆU	27

4.1.	Sơ đồ lớp	27
4.2.	Danh sách các thành phần trong sơ đồ lớp	28
4.3.	Mô tả chi tiết các lớp đối tượng	29
4.3.1	. Lớp đối tượng HọcSinh	29
4.3.2	. Lớp đối tượng NamHoc	29
4.3.3	3. Lớp đối tượng LopHoc	29
4.3.4	l. Lớp đối tượng CTLop	30
4.3.5	. Lớp đối tượng GiaoVien	30
4.3.6	. Lớp đối tượng CongTyDuLich	31
4.3.7	. Lớp đối tượng DiaDiem	31
4.3.8	3. Lớp đối tượng ChuyenDi	31
4.3.9	. Lớp đối tượng ChiTietChuyenDi	32
4.3.1	0. Lớp đối tượng ChiPhi	32
4.3.1	1. Lớp đối tượng HopDong	33
4.3.1	2. Lớp đối tượng ThongTinThanhToan	33
4.3.1	3. Lớp đối tượng HocSinhThamGia	34
4.3.1	4. Lớp đối tượng GiaoVienThamGia	34
4.3.1	5. Lớp đối tượng [User]	35
4.3.1	6. Lớp đối tượng CT_GV_Lop	35
	XÂY DỰNG VÀ XỬ LÝ THAO TÁC	
	Trigger	
	. Danh sách các trigger trong phần mềm	
5.1.2	. Mo ta cac trigger	39
5.2.	Store procedure	50
5.2.1	. Danh sách các Store procedure	50
5.2.2	2. Mô tả các Store procedure	52
6.	XỬ LÝ TRUY XUẤT ĐỒNG THỜI	59
6.1.	Các mức cô lập trong SQL Server	59
6.1.1	. Read Uncommitted	59
6.1.2	Read Committed	59
6.1.3	Repeated Read	60
6.1.4	Serializable	60
6.2.	Các vấn đề xảy ra khi truy vấn đồng thời	61

6.2.1.	Lost update	61
6.2.2.	Dirty read	71
6.2.3.	Unrepeatable read	77
6.2.4.	PhantomPhantom	82
6.3.	Deadlock	87
7.	THIẾT KẾ GIAO DIỆN	- 91
8.	KIỂM TRA PHẦN MỀM	- 99
9.	TỔNG KẾT – ĐÁNH GIÁ	104

Lời cảm ơn

Đầu tiên nhóm xin gửi lời cảm ơn đến toàn thể quý Thầy/Cô trường Đại học Công nghệ Thông tin. Đặc biệt là quý Thầy cô khoa Hệ thống thông tin đã giúp cho nhóm có thêm các kiến thức nền tảng hoàn thành đề tài này.

Đặc biệt cảm ơn đến Thầy Nguyễn Hồ Duy Trí và cô Thái Bảo Trân đã góp ý giúp nhóm hoàn thành đồ án một cách tốt đẹp.

Trong thời gian thực hiện đề tài nhóm đã vận dụng các kiến thức được hướng dẫn cùng với các nghiên cứu kiến thức mới. Tuy nhiên trong thời gian làm đồ án ắt hẳn có những sai sót. Chính vì vậy chúng em mong muốn nhận được sự đóng góp từ phía Thầy Cô nhằm hoàn thiện các kiến thức đã học và biết áp dụng chúng trong tương lai.

Tổng quan dự án Đặt vấn đề

Trong bối cảnh hiện nay, trường mầm non là một phần quan trọng của đất nước. Là nơi chăm sóc các em nhỏ trong suốt thời gian từ 2-5 tuổi. Ngoài những chương trình giảng dạy trên lớp. Trẻ mầm non còn cần phải được tiếp xúc thực tế với thế giới bên ngoài. Như chúng ta thấy hiện nay, việc trẻ em sử dụng smartphone của cha mẹ không phải là chuyện hiếm gặp. Điều này khiến các em trở nên thụ động, ham thích thế giới ảo, các bệnh tật về mắt, chậm phát triển ngôn ngữ vì không giao tiếp với người khác, không dám tiếp xúc với người ngoài. Vì thế việc cho trẻ tiếp xúc thế giới bên ngoài là điều vô cùng cấp bách. Chính vì vậy, các cô giáo trường mẫu giáo Thiên Thần đã cùng nhau lên kế hoạch cho trẻ đi khám phá thế giới thực. Tuy nhiên việc quản lý còn gặp nhiều khó khăn. Cô hiệu trưởng phải khó khăn trong việc phân chia giáo viên vào các lớp, khó khăn trong việc quản lý số lượng trẻ.....

Trường mẫu giáo Thiên Thần hiện nay vẫn chưa có một phần mềm để quản lý chuyến đi chơi của trẻ. Để giải quyết vấn đề này cần xây dựng nên một phần mềm quản lý chuyến đi chơi của trẻ. Hệ thống này là hệ thống có thể lưu trữ, truy vẫn thông tin một cách tập trung, tiện lợi, dễ dàng tương tác với người sử dụng. Bên cạnh đó cũng cần chuẩn hóa quy trình các công việc tại trường để việc ứng dụng công nghệ thông tin trở nên hiệu quả.

1.2. Mục tiêu

Xây dựng một phần mềm quản lý chuyến đi chơi của trẻ mầm non trường mẫu giáo thiên thần nhằm đáp ứng nhu cầu của các giáo viên trường trong việc quản lý số lượng trẻ tham gia chuyến tham quan, dễ dàng tính toán, quản lý chi phí, lấy thông tin các công ty du lịch. Dễ dàng lên kế hoạch cho chuyến đi đồng thời việc báo cáo thống kê hàng năm trở nên dễ dàng hơn.

1.3. Phạm vi

Do thời gian hạn chế, cùng kiến thức chưa sâu rộng. Phần mềm quản lý chuyến đi chơi của trẻ mầm non thực hiện một số chức năng như sau:

- Quản lý thông tin chuyến đi
- Quản lý thông tin hồ sơ học sinh
- Quản lý thông tin giáo viên
- Quản lý công ty du lịch
- Quản lý địa điểm
- Quản lý chương trình đi
- Quản lý chi phí
- Quản lý hợp đồng với công ty du lịch
- Thống kê chung theo từng năm
- Quản lý liên hệ với phụ huynh, gửi email tự động.....
- Tao phần mềm thông minh, gơi ý cho người sử dung

1.4. Công cụ sử dụng

Trong quá trình thực hiện đồ án, nhóm đã sử dụng các phần mềm sau

- Microsoft SQL Server 2014: Nơi lưu cơ sở dữ liệu và quản trị cơ sở dữ liệu
- NetBean IDE 8.2 : IDE Lập trình java cho phần mềm
- Visio 2013 : Thực hiện vẽ các sơ đồ, các mô hình tổ chức.

1.5. Từ ngữ viết tắt và thuật ngữ

Từ viết tắt	Diễn giải
CSDL	Cơ sơ dữ liệu
MN	Mầm non

1.6. Tham khảo

STT	Tên tài liệu/ Nguồn tham khảo	Mô tả chi tiết
1	https://www.facebook.com/than.truongmgthi en/about?lst=100007336510185%3A100026 736321026%3A1544628145	Facebook trường MN Thiên Thần
2	https://drive.google.com/file/d/0BxS8gcT3zf wbaHY2WXdldG9ET2M/view	Đồ án mẫu
3	Slide bài giảng UML	

1.7. Các bên liên quan và nhân sự chính

STT	Họ Tên	Bộ phận	Vai trò &	Liên lạc
			trách nhiệm	
1	Mai Thị Thu	Ban Giám	Hiệu trưởng	Email:ntcglm@gmail.com
	Bích	Hiệu		SĐT: 0973654893
2	Nguyễn Thị		Hiệu phó	Email:
	Trâm Anh		chuyên môn	tramanh@gmail.com
				SĐT: 0352032844

1.8. Vai trò và trách nhiệm thành viên dự án

STT	Họ Tên	Vai trò	Trách nhiệm chính
1	Mai Thụy Ánh Tuyết	Nhóm trưởng	Viết báo cáo
2	Hà Thanh Đoàn	Thành viên	Thiết kế dữ liệu, sơ đồ
3	Nguyễn Đức Tùng	Thành viên	Thiết kế dữ liệu, sơ đồ, lập trình

2. Đặc tả Yêu cầu

Chương 1 đã giới thiệu tổng quan về dự án, phạm vi, mục tiêu, nhân sự và các bên liên quan. Từ đó giúp độc giả biết sơ qua về dự án và định hướng của dự án vào thực tiễn. Sau đây chúng ta sẽ chuyển sang một phần mới đó là đặc tả yêu cầu dự án.

Qua khảo sát tại trường mẫu giáo Thiên Thần nhóm đã ghi nhận lại các yêu cầu từ phía người sử dụng như sau

STT	Ngiệp vụ	Ghi chú
1	Quản lý học sinh	
2	Quản lý giáo viên	
3	Quản lý công ty du lịch	
4	Quản lý địa điểm	
5	Quản lý thông tin chuyến đi	
6	Quản lý chương trình chi tiết	
7	Quản lý hợp đồng	
8	Quản lý chi tiết hợp đồng	
8	Quản lý chi phí	
9	Báo cáo thống kê hàng năm	

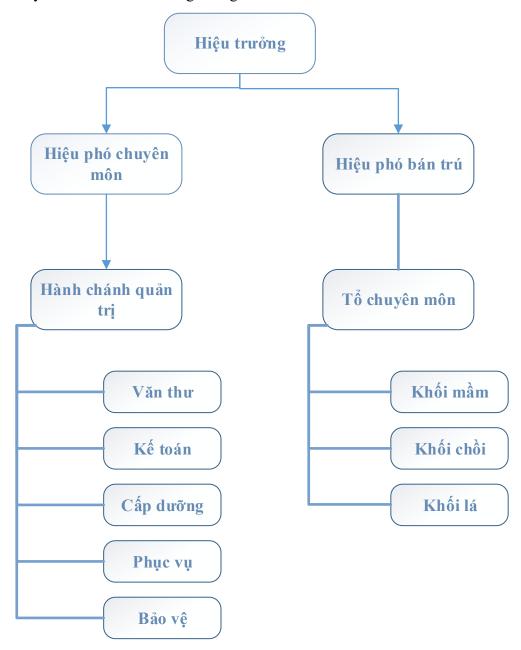
2.1. Khảo sát yêu cầu

STT	Chủ đề	Yêu cầu	Ngày bắt đầu	Ngày kết thúc
1	Quản lý học sinh	Nắm rõ quy trình nhập liệu hồ sơ học sinh trong nhà trường.	08/10/2018	08/10/2018
2	Quản lý giáo viên	Nắm rõ quy trình nhập liệu hồ sơ giáo viên trong nhà trường	08/10/2018	08/10/2018
3	Quản lý công ty du lịch	Hiểu các thông tin về công ty: trụ sở, liên hệ, các dịch vụ cung cấp	08/10/2018	08/10/2018
4	Quản lý địa điểm	Hiểu tất cả các thông tin liên hệ, các loại địa điểm tham quan(văn hóa, du lịch).	08/10/2018	08/10/2018
5	Quản lý thông tin chuyến đi	Hiểu quy trình của một chuyển đi, đây là phần chủ chốt trong phần mềm. Thông tin chuyển đi gồm: công ty du lịch, địa điểm, giờ	10/10/2018	10/10/2018

		khởi hành, kết		
		thúc		
6	Quản lý	Hiểu các khung	10/10/2018	10/10/2018
	chương trình	giờ của chương		
	chi tiết	trình. Một		
		chương trình chi		
		tiết là một danh		
		sách các khung		
		giờ, công việc		
		cần làm trong		
		khung giờ đó		
7	Quản lý hợp	Lưu lại thông tin	10/10/2018	10/10/2018
	đồng	hợp đồng giữa		
		hai công ty du		
		lịch và nhà		
		trường. phục vụ		
		cho nhu cầu tra		
		cứu và liên hệ		
		với công ty		
8	Quản lý chi	Hiểu các khoản	10/10/2018	10/10/2018
	phí	tiền cần chi cho		
		một chuyến		
		tham quan.		
9	Báo cáo thống	Hiểu nghiệp vụ	10/10/2018	10/10/2018
	kê hàng năm	thống kê lại số		
		lượng trẻ, chi		
		phí theo từng		
		năm		

2.2. Đối tượng khảo sát

Dưới đây là sơ đồ tổ chức trường mẫu giáo Thiên Thần sau khi khảo sát



2.3. Nội dung khảo sát

2.3.1. Phỏng vấn

Bảng kế hoạch phỏng vấn						
Hệ thống: Quản lý chu	Hệ thống: Quản lý chuyến đi chơi của trẻ mầm non trường mẫu giáo Thiên Thần					
Người được phỏng vấn	Cô Mai Thị Thu Bích	Phân tích viên: Mai Thụy Ánh				
		Tuyết				
Vị trí	Phòng hiệu trưởng trường mẫu giáo	Thời gian bắt đầu: 08/10/2018				
	thiên thần					
Mục tiêu: Thu nhận yêu	cầu, hiểu được quy trình của hệ thống					
quản lý chuyến đi chơi c	rủa trẻ mầm non					
Chi tiết buổi phỏng vấn		Thời gian phỏng vấn				
- Giới thiệu		- 5 phút				
- Tổng quan yêu c	- 20 phút					
- Tổng quan về bu	- 2 giờ					

Người được	Mai Thị Thu Bích	Ngày: 08/10/2018
phỏng vấn		
Câu hỏi		Ghi nhận
	Việc tổ chức cho các bé đi tham	Khoảng 1 tháng/ lần
	quan diễn ra vào thời gian nào	
	Nhà trường đã có phần mềm để	Hiện tại nhà trường vẫn chưa có phần
	quản lý các bé chưa? Nếu có thì	mềm để quản lý các bé. Mọi việc quản
	sử dụng những phần mềm gì?	lý đề dùng Excel, Access. Hiện đang có
		rất nhiều khó khăn và còn nhiều bất cập
	Về việc đi tham quan của trẻ hà	Hiện tạo nhà trường vẫn chưa có phần
	trường có sử dụng phần mềm	mềm nào để quản lý các bé, mọi kế
	quản lý nào không?	hoạch tổ chức phân chia đề làm tay hoặc
		trên word rồi gửi cho giáo viên của từng
		lớp
	Vậy có những khó khăn gì trong	Phần quản lý trẻ gặp nhiều khó khăn, vì
	quá trình quản lý trẻ?	bản thân tôi không biết được có bao
		nhiêu em học sinh tham gia ở thời điểm

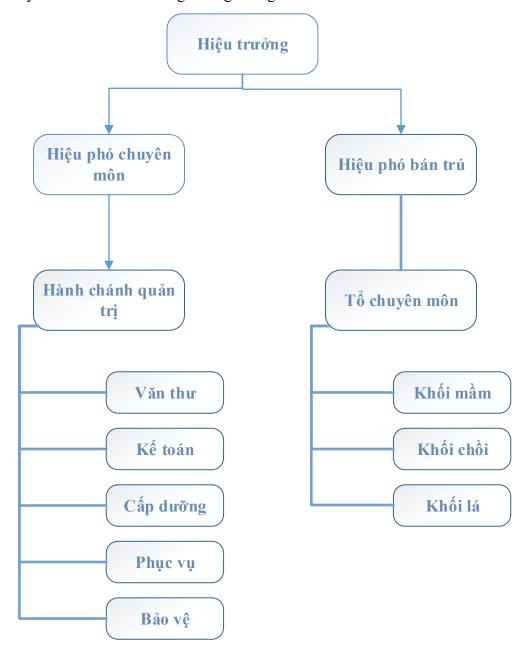
		hiện tại. Mọi việc đều nhờ giáo viên
		điểm danh xong mới báo lại cho hiệu
		trưởng. Việc chờ đợi có nhiều bất cập.
Vậ	ty cô mong muốn có một phần	Tôi muốn có một phần mềm có thể kiểm
mề	êm quản lý chuyến đi của trẻ	soát được số lượng trẻ trong một năm đi
nhı	ư thế nào?	tham quan được bao nhiêu em? Mỗi lần
		sẽ hết chi phí bao nhiêu? Các địa điểm
		các em đã đi qua. Thông tin các công ty
		du lịch. Thống kê chi phí sau một năm
Vậ	y một chuyển đi mình sẽ	Đầu tiên mình sẽ lên kế hoạch ngày nào
chi	uẩn bị những gì ạ?	đi, địa điểm nào, công ty du lịch nào phụ
		trách. Thường sẽ đi chơi trong 1 ngày.
		Một chuyển đi thì thường đi các địa
		điểm an toàn như: sở thú, siêu thị, đầm
		sen, suối tiên, nơi làm bánh Để các
		bé được trải nghiệm thế giới thực.
Vậ	iy quy trình tổng quát một	Quy trình:
chi	uyến đi như thế nào?	- Lên kế hoạch
		- Thông báo phụ huynh(Thông
		tin chuyến đi, số tiền đóng)
		- Chốt SL trẻ
		- Phân giáo viên quản lí trẻ
		- Liên hệ công ty du lịch(người
		ta tự sắp xe cho mình)
		- Công ty se gửi về địa điểm, thực
		đơn, chương trình đi (tham quan
		những điểm nào)
		- Xác định thời gian bắt đầu, thời
		gian kết thúc.
Mó	ột kế hoạch chuyến đi gồm	Một kế hoạch bao gồm: Mục đích, yêu
nhi	ững gì?	cầu chuyến đi, timeline dự kiến(bắt đầu,
		kết thúc, giờ nào làm việc nào)

Vậy làm thế nào để mình liên lạc	Trường có một danh sách các công ty du
với nhà xe?	lịch. Mỗi tháng sẽ liên hệ với công ty du
	lịch đó.
Về vấn đề thực đơn trong chuyển	Mỗi chuyến đi, công ty du lịch sẽ gửi lại
đi đó như thế nào?	cho nhà trường, sau đó trường sẽ gửi
	email về số lượng trẻ, số giáo viên.
Còn giáo viên phân chia để quản	Sau khi lên kế hoạch, hiệu trưởng cũng
lý các lớp như thế nào?	phân chia các giáo viên. Sau đó mới
	thông báo cho các giáo viên phụ trách
	các lớp.
Vậy về phần quản lý chi phí,	Về chi phí có vé cổng, tiền xe, ăn trưa,
mình sẽ quản lý những gì	ăn xế, trò chơi, phí hướng dẫn viên,
	nước uống cho trẻ.
Mỗi năm mình sẽ thống kê lại	Thật khó để thống kê, mỗi năm chỉ
như thế nào	thống kê lại được chi phí, còn số trẻ, số
	giáo viên thì không thể thống kê hết
	được
Vậy về việc hợp đồng với các	Hợp đồng ký theo từng năm và lưu lại
công ty mình sẽ lưu tại đâu	trên văn phòng của nhà trường

2.3.2. Hiện trạng tổ chức

2.3.2.1. Đối nội

Dưới đây là cơ cấu tổ chức trong trường mẫu giáo Thiên Thần



2.3.2.2. Đối ngoại

- Bộ Giáo dục và Đào tạo.
- Dịch vụ kết nối internet.
- Hệ thống điện, nước.
- Liên kết với các trường khác.

2.3.3. Hiện trạng nghiệp vụ

2.3.3.1. Quy trình quản lý nhân sự

- Quản lý nhân sự gồm có việc quản lý học sinh và quản lý giáo viên, phục vụ cho việc phân chia, tra cứu thông tin học sinh hoặc thông tin giáo viên.
- Mỗi năm phòng hiệu trưởng sẽ chia lại danh sách các lớp, các giáo viên

2.3.3.2. Quản lý chuyển đi

- Lên kế hoach chuyển đi
- Thông báo đến quý phụ huynh về thông tin chuyến đi, số tiền.
- Xác định lại số lượng trẻ tham dự
- Phân chia giáo viên quản lí trẻ
- Liên hệ công ty du lịch về thời gian tổ chức, chương trình dự kiến.
- Công ty sẽ gửi về địa điểm, thực đơn, chương trình đi (tham quan những điểm nào)
- Xác định thời gian bắt đầu, thời gian kết thúc.

2.3.4. Phân tích yêu cầu

2.3.4.1. Yêu cầu chức năng

2.3.4.1.1. Yêu cầu lưu trữ

Tình năng lưu trữ là tính năng chủ chốt của phần mềm. Với những thông tin hỗ trợ chủ yếu cho việc thực hiện các chức năng của phần mềm quản lý chuyến đi chơi của trẻ mầm non. Để người quản trị có thể thực hiện dễ dàng hơn, hệ thống đã lưu lại một số thông tin sau:

- Quản lý học sinh
- Là việc lưu lại thông tin học sinh ở các lớp trong mỗi năm học. Trong đó có các thông tin như mã số học sinh, họ tên học sinh, ngày sinh, địa chỉ, tên cha mẹ, người giám hộ(nếu có),
 SDT phụ huynh
- Quy định: độ tuổi (3-5 tuổi), họ tên....
- Nơi sử dụng: Phòng hiệu trưởng.
 - Quản lý giáo viên
- Thông tin đầu vào: Mã giáo viên, tên giáo viên ngày sinh, địa chỉ, số điện thoại chứng minh nhân dân, mã lớp sẽ quản lý.
- Nơi sử dụng: phòng hiệu trưởng
 - Quản lý thông tin chuyến đi
- Nghiệp vụ quản lý chuyến đi gồm có các thông tin :mã chuyến đi, thời điểm khởi hành và kết thúc, đia điểm diễn ra, công ty du lịch phu trách.

- Nơi sử dụng: phòng hiệu trưởng.
- Mỗi chuyến đi sẽ được lên kế hoạch 1 tháng/ 1 lần.
 - Quản lý chương trình chi tiết
- Nơi quản lý các khung giờ của một chương trình: thời gian nào diễn ra công việc nào, ghi chú(nếu có).
 - Quản lý địa điểm
- Quản lý các địa điểm của một chương trình. Địa điểm gồm có các thông tin: Mã địa điểm,
 tên địa điểm, địa chỉ.
 - Quản lý hợp đồng
- Lưu lại thông tin hợp đồng sau khi đã kí với phía công ty du lịch. Hợp đồng gồm
 - Quản lý chi phí
- Thông tin lưu lại trong hệ thông là các khoản chi tiêu trong một chuyến đi. Thông tin quản lý gồm địa điểm, chuyến đi, các khoảng: vé vào cổng, tiền xe, tiền ăn trưa, ăn xế, nước uống, phí hướng dẫn viên du lịch và các khoản khác cùng ghi chú cho các khoản ấy.

2.3.4.1.2. Yêu cầu chức năng

Ngoài việc lưu trữ thông tin, phần mềm còn hỗ trợ người sử dụng các chức năng sau:

- Chức năng tìm kiếm: giúp người sử dụng dễ dàng tìm kiếm các thông tin về: thông tin học sinh, thông tin giáo viên, thông tin chuyến đi,thông tin địa điểm.......
- Chức năng thống kê báo cáo: Giúp cô hiệu trưởng dễ dàng thống kê lại số lượng trẻ tham dự, các khoản chi tiêu, các địa điểm..... Mà không cần mất thời gian tìm kiếm qua giấy tờ tại văn phòng.
- Các chức năng tự động: giúp người dùng sử dụng phần mềm thuận tiện và dễ dàng hơn. Một số chức năng như tự động thêm mã chương trình, mã học sinh, mã giáo viên, tính toán thu chi....

2.3.4.2. Yêu cầu phi chức năng

- Yêu cầu về giao diện: phù hợp với chuyên môn ngành mầm non, thuận tiện cho việc quản lý chuyên nghiệp.
- Yêu cầu chất lượng
 - o Tính tiến hóa: dễ dàng cho việc nâng cấp phần mềm, bảo trì sửa chữa phần mềm
 - Tính tiện dụng: Dễ sử dụng, ít thao tác mà hiệu quả. Có hướng dẫn sử dụng rõ ràng, minh bạch
 - Tính hiệu quả: Phần mềm thể hiện được thông tin về các chuyến đi. Hoạt động ổn định tránh lỗi không đáng tiếc xảy ra.

2.3.5. Các ràng buộc của hệ thống

R1	Giao diện rõ ràng, dễ sử dụng
R2	Dễ dàng truy cập đến tất cả dữ liệu cần thiết
R3	Thời gian phản hồi của hệ thống nhanh chóng
R4	Tính ổn định khi chạy đồng thời với các ứng dụng khác
R5	Chi phí phát triển phần mềm không vượt quá 30 triệu
R6	Chi phí phần cứng không được vượt quá 20 triệu
R7	Hệ thống phải hoạt động sau 4 tháng kể từ ngày bắt đầu
R8	Giới hạn chức năng của hệ thống theo từng phân quyền.

2.4. Lựa chọn phương án

- Các phương án đề xuất

Tiêu chuẩn	Phương án A	Phương án B	Phương án C
Yêu cầu:			
Y1 -> Y6	Có	Có	Có
Y7	Không	Có	Có
Y8	Không	Có	Có
Y9	Có	Có	Có
Y10	Không	Không	Có
Ràng buộc:			
R1	Đáp ứng	Đáp ứng	Đáp ứng
R2	Đáp ứng	Đáp ứng	Đáp ứng
R3	Đáp ứng	Đáp ứng	Đáp ứng
R4	Đáp ứng	Đáp ứng	Đáp ứng
R5	20	30	40
R6	15	22	35
R7	3	4	5.5
R8	Đáp ứng	Đáp ứng	Đáp ứng

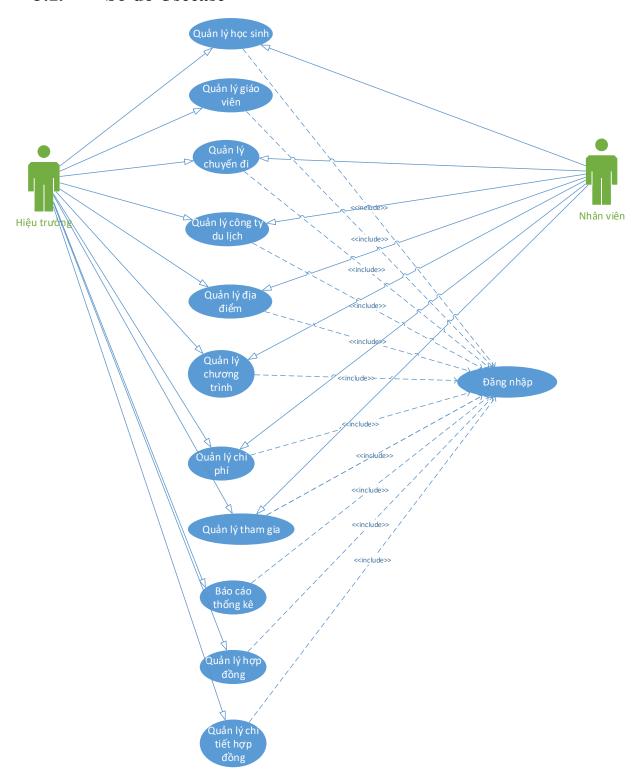
- Lựa chọn phương án

Điều kiện	Trọng số	Phương	g án A	Phương	g án B	Phương	g án C
		Tỉ lệ	Điểm	Tỉ lệ	Điểm	Tỉ lệ	Điểm
Yêu cầu:							
Y1->Y6							
	25	5	125	5	125	5	125
Y7	7	1	7	5	35	5	35
Y8	7	1	7	5	35	5	35
Y9	8	5	40	4	32	5	40
Y10	3	1	3	1	3	5	15
	50		182		230		250
Ràng							
buộc:							
R1	10	5	50	5	50	5	50
R2	6	5	30	5	30	5	30
R3	6	5	30	5	30	5	30
R4	6	5	30	5	30	5	30
R5	4	5	20	4	16	1	4
R6	4	5	20	4	16	2	8
R7	4	5	20	4	16	2	8
R8	10	5	50	5	50	5	50
	50		200		238		160
Tổng			382		468		410

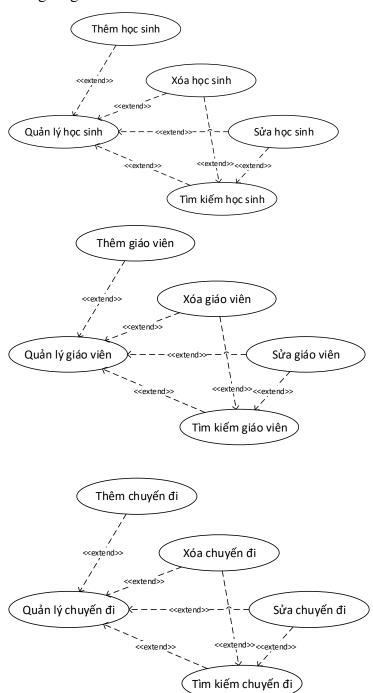
→ Chọn phương án B

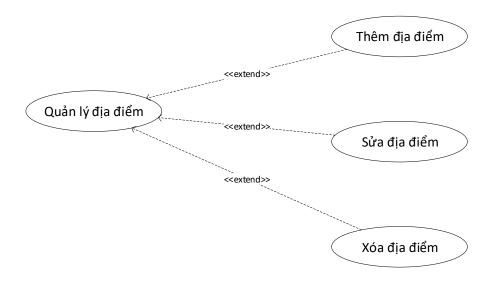
3. Thiết kế - đặc tả hệ thống

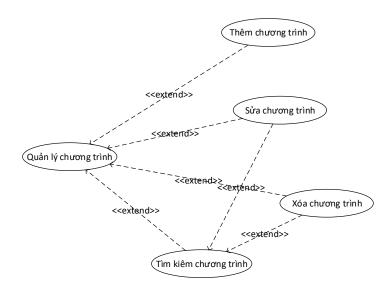
3.1. Sơ đồ Usecase

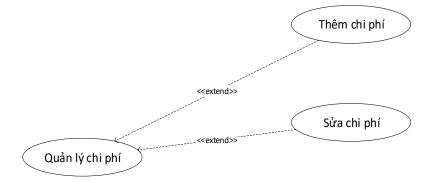


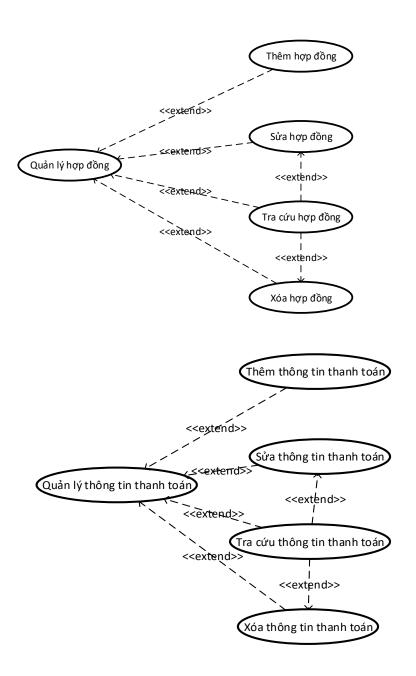
Trong đó gồm có:



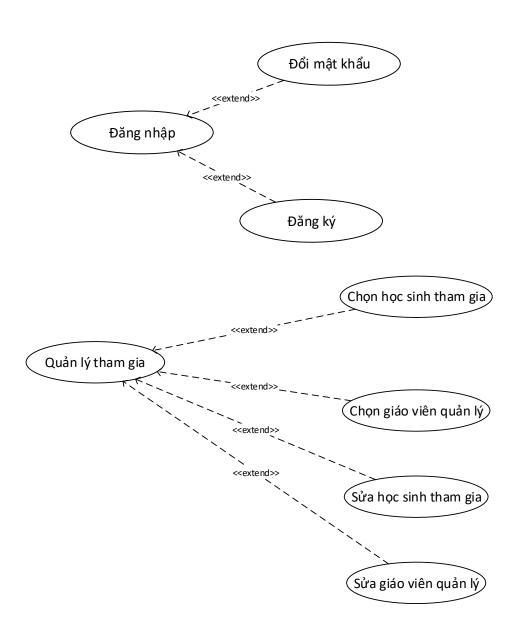












3.2. Danh sách các tác nhân của hệ thống

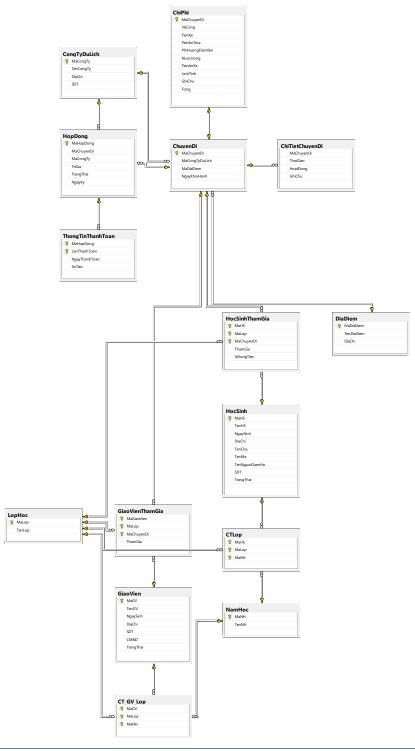
STT	Tác nhân	Ý nghĩa
1	Hiệu trưởng	Người sử dụng tất cả các chức năng của hệ
		thống. người quản trị hệ thống
2	Nhân viên	Người phụ giúp hiệu trưởng. Nhân viên chỉ dùng
		được một số chức năng nhất định trong hệ thống

3.3. Danh sách Usecase

STT	Usecase	Ý nghĩa
1	Quản lý học sinh	Thêm, xóa, sửa, tra cứu thông tin học
		sinh
2	Quản lý giáo viên	Thêm, xóa, sửa, tra cứu thông tin giáo
		viên
3	Quản lý chuyến đi	Thêm, xóa, sửa, tra cứu thông tin
		chuyến đi
4	Quản lý công ty du lịch	Thêm, xóa, sửa, tra cứu thông tin công
		ty du lịch
5	Quản lý địa điểm	Thêm, xóa, sửa thông tin địa điểm
6	Quản lý chương trình	Thêm, xóa, sửa, tra cứu thông tin
		chương trình
7	Quản lý chi phí	Thêm, sửa thông tin chi phí
8	Quản lý hợp đồng	Thêm, xóa, sửa, tra cứu thông tin hợp
		đồng
9	Quản lý chi tiết hợp đồng	Thêm, xóa, sửa, tra cứu thông tin chi
		tiết hợp đồng (các điều khoản)
9	Báo cáo thống kê	Thống kê lại tổng chi phí, chi phí trung
		bình, số lượng trẻ tham gia trung bình,
		số chuyến đi trung bình theo từng năm
10	Đăng nhập	Cho phép người dùng đăng nhập, đăng
		ký hoặc đổi mật khẩu.
11	Quản lý tham gia	Cho phép người dùng xem thông tin
		của các học sinh, giáo viên tham gia
		chuyến đi đó
		ı

4. Thiết kê cơ sở dữ liệu4.1. Sơ đồ lớp





4.2. Danh sách các thành phần trong sơ đồ lớp

STT	Tên	Ý nghĩa	Ghi chú
1	HocSinh	Thông tin học sinh	
2	NamHoc	Thông tin các năm học	
3	LopHoc	Thông tin các lớp học	
4	CTLop	Mã học sinh học các lớp theo năm học	
5	GiaoVien	Thông tin giáo viên	
6	CongTyDuLich	Thông tin công ty du lịch	
7	DiaDiem	Thông tin địa điểm dã ngoại	
8	ChuyenDi	Thông tin chuyển đi	
9	ChiTietChuyenDi	Thông tin chi tiết về chuyến đi	
10	ChiPhi	Các chi phí cho chuyến đi	
11	HopDong	Thông tin hợp đồng	
12	ThongTinThanhToan	Thông tin thanh toán của hợp đồng	
13	HocSinhThamGia	Thông tin tham gia chuyến đi dã ngoại	
		của học sinh	
14	GiaoVienThamGia	Thông tin tham gia chuyến đi dã ngoại	
		của giáo viên	
15	[User]	Thông tin đăng nhập	
16	CT_GV_Lop	Giáo viên dạy lớp theo năm học	

4.3. Mô tả chi tiết các lớp đối tượng

4.3.1. Lớp đối tượng HọcSinh

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaHS	Khóa chính	Int	Khác null	Mã học sinh
2	TenHS		Nvarchar(50)		Tên học sinh
3	NgaySinh		Smalldatetime		Ngày tháng năm sinh
4	DiaChi		Nvarchar(50)		Địa chỉ
5	TenCha		Nvarchar(50)		Họ tên cha
6	TenMe		Nvarchar(50)		Họ tên mẹ
7	TenNguoiGiamHo		Nvarchar(50)		Họ tên người giám hộ
8	SDT		Nvarchar(11)		Số điện thoại
9	TrangThai		Bit		Trạng thái học

4.3.2. Lớp đối tượng NamHoc

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaNH	Khóa	Int	Khác null	Mã năm học
		chính			
2	TenNH		Nvarchar(20)		Tên năm học

4.3.3. Lớp đối tượng LopHoc

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaLop	Khóa	Nvarchar(6)	Khác null	Mã lớp học
		chính			
2	TenLop		Nvarchar(20)		Tên lớp học

4.3.4. Lớp đối tượng CTLop

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaHS	Khóa	Int	Khác null	Mã học sinh
		chính		Quan hệ	
		Khóa		với lớp	
		ngoại		HocSinh	
2	MaLop	Khóa	Nvarchar(6)	Khác null	Tên lớp học
		chính		Quan hệ	
		Khóa		với lớp	
		ngoại		LopHoc	
3	MaNH	Khóa	Int	Khác null	Mã năm học
		chính		Quan hệ	
		Khóa		với lớp	
		ngoại		NamHoc	

4.3.5. Lớp đối tượng GiaoVien

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaGV	Khóa	Int	Khác null	Mã giáo viên
		chính			
2	TenGV		Nvarchar(50)		Tên giáo viên
3	NgaySinh		Smalldatetime		Ngày tháng
					năm sinh
4	DiaChi		Nvarchar(50)		Địa chỉ
5	SDT		Nvarchar(11)		Số điện thoại
6	CMND		Nvarchar(12)		Chứng minh
					nhân dân

4.3.6. Lớp đối tượng CongTyDuLich

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaCongTy	Khóa	Nvarchar(6)	Khác null	Mã công ty
		chính			
2	TenCongTy		Nvarchar(50)		Tên công ty
3	DiaChi		Nvarchar(255)		Địa chỉ
4	SDT		Nvarchar(11)		Số điện thoại

4.3.7. Lớp đối tượng DiaDiem

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaDiaDiem	Khóa	Nvarchar(6)	Khác null	Mã địa điểm
		chính			
2	TenDiaDiem		Nvarchar(50)		Tên địa điểm
3	DiaChi		Nvarchar(255)		Địa chỉ

4.3.8. Lớp đối tượng ChuyenDi

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaChuyenDi	Khóa	Nvarchar(6)	Khác null	Mã chuyến
		chính			đi
2	MaCongTyDuLich	Khóa	Nvarchar(6)	Quan hệ với lớp	Mã công ty
		ngoại		CongTyDuLich	du lịch
3	MaDiaDiem	Khóa	Nvarchar(6)	Quan hệ với lớp	Mã địa
		ngoại		DiaDiem	điểm
4	NgayKhoiHanh		Date		Ngày khởi
					hành

4.3.9. Lớp đối tượng ChiTietChuyenDi

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaChuyenDi	Khóa	Nvarchar(6)	Khác null	Mã chuyến
		chính		Quan hệ với lớp	đi
		Khóa		ChuyenDi	
		ngoại			
2	ThoiGian		Time(5)		Thời gian
3	HoatDong		Nvarchar(255)		Hoạt động
4	GhiChu		Nvarchar(255)		Ghi chú

4.3.10. Lớp đối tượng ChiPhi

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaChuyenDi	Khóa	Nvarchar(6)	Khác null	Mã chuyến
		chính		Quan hệ với lớp	đi
		Khóa		ChuyenDi	
		ngoại			
2	VeCong		Float		Vé cổng
3	TienXe		Float		Tiền xe
4	TienAnTrua		Float		Tiền ăn
					trưa
5	PhiHuongDanVien		Float		Phí hướng
					dẫn viên
6	NuocUong		Float		Nước
					uống
7	TienAnXe		Float		Tiền ăn xe
8	LinhTinh		Float		Linh tinh
9	GhiChu		Nvarchar(255)		Ghi chú
10	Tong		Float		Tổng tiền

4.3.11. Lớp đối tượng HopDong

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaHopDong	Khóa	Nvarchar(6)	Khác null	Mã hợp đồng
		chính			
2	MaChuyenDi	Khóa	Nvarchar(6)	Quan hệ với lớp	Mã chuyến đi
		ngoại		ChuyenDi	
3	MaCongTy	Khóa	Nvarchar(6)	Quan hệ với lớp	Mã công ty
		ngoại		CongTyDuLich	
4	TriGia		Float		Trị giá
5	NgayKy		Date		Ngày kí
6	TrangThai		Nvarchar(20)		Trạng thái

4.3.12. Lớp đối tượng ThongTinThanhToan

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaHopDong	Khóa	Nvarchar(6)	Khác null	Mã hợp đồng
		chính		Quan hệ với lớp	
		Khóa		HopDong	
		ngoại			
2	LanThanhToan	Khóa	Int	Khác null	Lần thanh
		chính			toán
3	NgayThanhToan		Smalldatetime		Ngày thanh
					toán
4	SoTien		Float		Số Tiền

4.3.13. Lớp đối tượng HocSinhThamGia

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
	MaHS	Khóa	Int	Khác null	Mã học sinh
		chính		Quan hệ với lớp	
		Khóa		HocSinh	
		ngoại			
2	MaLop	Khóa	Nvarchar(6)	Khác null	Mã lớp học
		chính		Quan hệ với lớp	
		Khóa		LopHoc	
		ngoại			
3	MaChuyenDi	Khóa	Nvarchar(6)	Khác null	Mã chuyến
		chính		Quan hệ với lớp	đi
		Khóa		ChuyenDi	
		ngoại			
4	ThamGia		Bit		Tham gia
					hay không
5	IsDongTien		Bit		Đóng tiền
					hay chưa

4.3.14. Lớp đối tượng GiaoVienThamGia

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaGiaoVien	Khóa chính	Int	Khác null	Mã giáo viên
		Khóa ngoại		Quan hệ với lớp	
				GiaoVien	
2	MaLop	Khóa chính	Nvarchar(6)	Khác null	Mã lớp học
		Khóa ngoại		Quan hệ với lớp	
				LopHoc	
3	MaChuyenDi	Khóa chính	Nvarchar(6)	Khác null	Mã chuyến đi
		Khóa ngoại		Quan hệ với lớp	
				ChuyenDi	
4	ThamGia		Bit		Tham gia hay
					không

4.3.15. Lớp đối tượng [User]

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	ID	Khóa	Int	Khác null	Mã đăng nhập
		chính			
2	Email		Nvarchar(50)		Email đăng
					nhập
3	Password		Nvarchar(50)		Mật khẩu
4	Level		Int		Cấp độ người
					dùng

4.3.16. Lớp đối tượng CT_GV_Lop

STT	Tên thuộc tính	Loại	Kiểu	Ràng buộc	Diễn giải
1	MaGV	Khóa chính		Khác null	Mã giáo
		Khóa ngoại		Quan hệ với lớp	viên
				GiaoVien	
2	MaLop	Khóa chính	Nvarchar(6)	Khác null	Mã lớp học
		Khóa ngoại		Quan hệ với lớp	
				LopHoc	
3	MaNH	Khóa chính	Int	Khác null	Mã năm học
		Khóa ngoại		Quan hệ với lớp	
				NamHoc	

5. Xây dựng và xử lý thao tác

5.1. Trigger

5.1.1. Danh sách các trigger trong phần mềm

- Danh sách trigger

STT	Tên trigger	Ý nghĩa
1	NamSinhHS	Trigger dùng để xác định độ tuổi của trẻ từ 3-5 tuổi mới nhận Nếu không thông báo lỗi cho người dùng
2	SiSoLop	Trigger này dùng để set sĩ số lớp, sĩ số lớp tối đa là 50
3	UTG_CapNhatTrangThai	 Sau khi xóa thông tin thanh toán của 1 hợp đồng, tính tổng số tiền đã thanh toán Nếu lớn hơn hoặc bằng trị giá của hợp đồng-> Cập nhật trạng thái thành "Đã thanh toán" Ngược lại, cập nhật trạng thái hợp đồng thành "Chưa thanh toán"
4	UTG_CapNhatTrangThai1	 Sau khi thêm, sửa thông tin thanh toán của 1 hợp đồng, tính tổng số tiền đã thanh toán Nếu lớn hơn hoặc bằng trị giá của hợp đồng-> Cập nhật trạng thái thành "Đã thanh toán" Ngược lại, cập nhật trạng thái hợp đồng thành "Chưa thanh toán"
5	UTG_CapNhatTriGiaHopDong	 Sau khi cập nhật trị giá của 1 hợp đồng, tính tổng số tiền đã thanh toán Nếu lớn hơn hoặc bằng trị giá của hợp đồng-> Cập nhật trạng thái thành "Đã thanh toán" Ngược lại, cập nhật trạng thái hợp đồng thành "Chưa thanh toán"
6	UTG_ngayKy	 Ràng buộc ngày ký hợp đồng phải nhỏ hơn ngày khởi hành của chuyến đi cho hợp đồng đó. Khi thêm/ cập nhật hợp đồng, lấy thuộc tính "NgayKy" so sanh với "NgayKhoiHanh" của chuyến đi ứng với hợp đồng đó, nếu không thỏa ràng buộc trên thì sẽ rollback

7	UTG_UpdateNgayKhoiHanh	 Ràng buộc ngày ký hợp đồng phải nhỏ hơn ngày khởi hành của chuyến đi cho hợp đồng đó. Khi cập nhật chuyến đi, kiểm tra chuyến đi đó có hợp đồng chưa: Nếu có thì lấy thuộc tính "NgayKy" trong hợp đồng của chuyến đi đó, so sánh với "NgayKhoiHanh" của chuyến đi, nếu không thỏa ràng buộc trên thì sẽ rollback Nếu chưa thì cho update mà không cần kiểm tra
8	UTG_ngayThanhToan	 Ràng buộc ngày thanh toán phải lớn hơn hoặc bằng ngày ký hợp đồng. Khi thêm/ cập nhật thông tin thanh toán, lấy giá trị "NgayThanhToan" so sánh với "NgayKy" của hợp đồng. Nếu thỏa mãn ràng buộc trên thì cho phép thêm/ cập nhật, nếu không sẽ rollback.
9	UTG_updateNgayKy	 Ràng buộc ngày thanh toán phải lớn hơn hoặc bằng ngày ký hợp đồng. Khi sửa hợp đồng,lấy giá trị "NgayKy" so sánh với "NgayThanhToan" của tất cả thông tin thanh toán của hợp đồng này. Nếu thỏa mãn ràng buộc trên thì cho phép sửa, nếu không sẽ rollback
10	UTG_congTy_name	 Ràng buộc tên công ty không được trùng Khi thêm/ cập nhật công ty, so sánh tên công ty với tất cả công ty có trong CDSL, nếu trùng sẽ rollback
11	UTG_congTy_SDT	 Ràng buộc SĐT của công ty không được trùng Khi thêm/ cập nhật công ty, so sánh SĐT với tất cả công ty có trong CDSL, nếu trùng sẽ rollback
12	UTG_GiaoVien_CMND	 Ràng buộc CMND của giáo viên không được trùng Khi thêm/ cập nhật giáo viên, so sánh CMND với tất cả giáo viên có trong CDSL, nếu trùng sẽ rollback

13	UTG_GiaoVien_SDT	 Ràng buộc SĐT của giáo viên không được trung nhau Khi thêm/ cập nhật giáo viên, so sánh SĐT với tất cả giáo viên có trong CDSL, nếu trùng sẽ rollback
14	UTG_HopDong_MaChuyenDi	 Ràng buộc mã chuyến đi trong hợp đồng không được trùng nhau Khi thêm/ cập nhật hợp đồng, kiểm tra "MaChuyenDi" có trùng với tất cả hợp đồng còn lại không, nếu có sẽ rollback
15	checkTenDiaDiem_DiaDiem	Trigger checkTenDiaDiem_DiaDiem để check xem tên địa điểm lưu có bị trùng hay không
16	checkDiaChi_DiaDiem	Trigger checkDiaChi_DiaDiem để check xem địa chỉ địa điểm lưu có bị trùng hay không
17	checkTongTien_ChiPhi	Trigger checkTongTien_ChiPhi để check xem tổng chi phí có cao hơn 100 triệu đồng không

5.1.2. Mô tả các trigger

NamSinhHS

```
CREATE TRIGGER NamSinhHS
ON HocSinh
AFTER INSERT
AS
BEGIN

DECLARE @MaHS INT, @NgaySinh SMALLDATETIME, @Now SMALLDATETIME
SELECT @MaHS = MaHS, @NgaySinh = NgaySinh FROM Inserted
IF( YEAR(@NgaySinh) < (YEAR(GETDATE()) - 5) or YEAR(@NgaySinh) >

(YEAR(GETDATE()) - 3))
BEGIN

RAISERROR( 'Cannot insert HocSinh', 16, 1)
ROLLBACK TRAN
END
END
```

- SiSoLop

```
CREATE TRIGGER SiSoLop
ON dbo.CTLop
AFTER INSERT
AS
BEGIN

DECLARE @MaHS INT, @MaLop NVARCHAR(6), @MaNH INT, @tong int
SELECT @MaLop = MaLop, @MaNH = MaNH FROM Inserted
SELECT @tong = COUNT(MaHS) FROM dbo.CTLop WHERE MaNH = @MaNH AND MaLop = @MaLop
IF( @tong > 50)
BEGIN

RAISERROR( 'Si so lop toi da, khong the them hoc sinh vao lop', 16, 1)
ROLLBACK TRANSACTION
END
END
```

- UTG_CapNhatTrangThai

```
CREATE TRIGGER UTG CapNhatTrangThai
ON dbo.ThongTinThanhToan AFTER DELETE
AS
BEGIN
       DECLARE @maHD NVARCHAR(6)
       DECLARE @sum FLOAT
       DECLARE @triGiaHD FLOAT
       SELECT @maHD=Deleted.MaHopDong FROM Deleted
       SELECT @sum=SUM(SoTien) FROM dbo.ThongTinThanhToan WHERE MaHopDong=@maHD
       SELECT @triGiaHD = TriGia FROM dbo.HopDong WHERE MaHopDong = @maHD
       IF(@sum >= @triGiaHD)
              UPDATE dbo.HopDong SET TrangThai = N'Đã thanh toán' WHERE
MaHopDong=@maHD
       ELSE
              UPDATE dbo.HopDong SET TrangThai = N'Chưa thanh toán' WHERE
MaHopDong=@maHD
END
```

UTG_CapNhatTrangThai1

```
CREATE TRIGGER UTG CapNhatTrangThai1
ON dbo.ThongTinThanhToan AFTER INSERT, UPDATE
AS
BEGIN
       DECLARE @maHD NVARCHAR(6)
      DECLARE @sum FLOAT
       DECLARE @triGiaHD FLOAT
       SELECT @maHD=Inserted.MaHopDong FROM Inserted
       SELECT @sum=SUM(SoTien) FROM dbo.ThongTinThanhToan WHERE MaHopDong=@maHD
       SELECT @triGiaHD = TriGia FROM dbo.HopDong WHERE MaHopDong = @maHD
       IF(@sum >= @triGiaHD)
              UPDATE dbo.HopDong SET TrangThai = N'Đã thanh toán' WHERE
MaHopDong=@maHD
       ELSE
              UPDATE dbo.HopDong SET TrangThai = N'Chưa thanh toán' WHERE
MaHopDong=@maHD
END
```

UTG_CapNhatTriGiaHopDong

```
CREATE TRIGGER UTG CapNhatTriGiaHopDong
ON dbo.HopDong AFTER UPDATE
AS
BEGIN
       DECLARE @maHD NVARCHAR(6)
      DECLARE @sum FLOAT
       DECLARE @triGiaHD FLOAT
       SELECT @maHD=Inserted.MaHopDong FROM Inserted
       SELECT @sum=SUM(SoTien) FROM dbo.ThongTinThanhToan WHERE MaHopDong=@maHD
       SELECT @triGiaHD = TriGia FROM dbo.HopDong WHERE MaHopDong = @maHD
       IF(@sum >= @triGiaHD)
              UPDATE dbo.HopDong SET TrangThai = N'Đã thanh toán' WHERE
MaHopDong=@maHD
      ELSE
              UPDATE dbo.HopDong SET TrangThai = N'Chưa thanh toán' WHERE
MaHopDong=@maHD
END
```

UTG_ngayKy

```
CREATE TRIGGER UTG_ngayKy ON dbo.HopDong
FOR INSERT, UPDATE
AS
BEGIN
       DECLARE @ngayKhoiHanh DATE
      DECLARE @ngayKy DATE
       SELECT @ngayKhoiHanh=dbo.ChuyenDi.NgayKhoiHanh FROM Inserted,dbo.ChuyenDi WHERE
Inserted.MaChuyenDi = ChuyenDi.MaChuyenDi
       SELECT @ngayKy=Inserted.NgayKy FROM Inserted
       IF(@ngayKy >= @ngayKhoiHanh)
       BEGIN
              RAISERROR (N'Ngày ký hợp đồng phải nhỏ hơn ngày khởi hành!',16,2)
              ROLLBACK
       END
END
G0
```

UTG_UpdateNgayKhoiHanh

```
CREATE TRIGGER UTG_UpdateNgayKhoiHanh ON dbo.ChuyenDi
FOR UPDATE

AS

BEGIN

DECLARE @ngayKhoiHanh DATE
DECLARE @ngayKy DATE
SELECT @ngayKy DATE
SELECT @ngayKy=NgayKy FROM Inserted, NgayKhoiHanh FROM Inserted
SELECT @ngayKy=NgayKy FROM Inserted, dbo.HopDong WHERE
Inserted.MaChuyenDi=HopDong.MaChuyenDi
IF(@ngayKy >= @ngayKhoiHanh)
BEGIN

RAISERROR (N'Ngày khởi hành phải lớn ngày ký hợp đồng!',16,2)
ROLLBACK
END

END
```

- UTG_ngayThanhToan

```
CREATE TRIGGER UTG_ngayThanhToan ON dbo.ThongTinThanhToan
FOR INSERT, UPDATE
AS
BEGIN
       DECLARE @ngayThanhToan DATE
       DECLARE @ngayKy DATE
       SELECT @ngayThanhToan=Inserted.NgayThanhToan FROM Inserted
       SELECT @ngayKy=NgayKy FROM dbo.HopDong, Inserted WHERE HopDong.MaHopDong =
Inserted.MaHopDong
       IF(@ngayThanhToan<@ngayKy)</pre>
       BEGIN
              RAISERROR (N'Ngày thanh toán phải lớn hơn hoặc bằng ngày ký hợp
đồng.',16,1)
              ROLLBACK
       END
END
```

UTG_updateNgayKy

```
CREATE TRIGGER UTG_updateNgayKy ON dbo.HopDong
FOR UPDATE
AS
BEGIN
      DECLARE @maHopDong NVARCHAR(6)
      DECLARE @ngayKy DATE
      SELECT @maHopDong=Inserted.MaHopDong FROM Inserted
       SELECT @ngayKy = Inserted.NgayKy FROM Inserted
      DECLARE cs_ThanhToan CURSOR FOR SELECT NgayThanhToan FROM dbo.ThongTinThanhToan
WHERE MaHopDong=@maHopDong
      OPEN cs_ThanhToan
      DECLARE @ngayThanhToan DATE
      FETCH NEXT FROM cs_ThanhToan INTO @ngayThanhToan
      WHILE @@FETCH_STATUS=0
      BEGIN
                     IF(@ngayThanhToan<@ngayKy)</pre>
                     BEGIN
                            RAISERROR (N'Ngày ký hợp đồng phải nhỏ hơn hoặc bằng ngày
thanh toán!',16,1)
                            ROLLBACK
                     FETCH NEXT FROM cs_ThanhToan INTO @ngayThanhToan
       END
      CLOSE cs_ThanhToan
      DEALLOCATE cs_ThanhToan
END
```

- UTG_congTy_name

```
CREATE TRIGGER UTG_congTy_name ON dbo.CongTyDuLich
FOR INSERT, UPDATE
AS
BEGIN
      DECLARE @tenCongTy1 NVARCHAR(50)
      SELECT @tenCongTy1=Inserted.TenCongTy FROM Inserted
      DECLARE cs_congTy CURSOR FOR SELECT TenCongTy FROM dbo.CongTyDuLich
      OPEN cs_congTy
      DECLARE @tenCongTy2 NVARCHAR(50)
      DECLARE @count INT
       SET @count=0
       FETCH NEXT FROM cs_congTy INTO @tenCongTy2
      WHILE @@FETCH_STATUS=0
      BEGIN
              IF (@tenCongTy1=@tenCongTy2)
              BEGIN
                     SET @count=@count+1
              END
              IF(@count>1)
              BEGIN
                     RAISERROR(N'Không được trùng tên công ty!',16,1)
                     ROLLBACK
              END
              FETCH NEXT FROM cs_congTy INTO @tenCongTy2
       END
      CLOSE cs_congTy
      DEALLOCATE cs_congTy
END
```

UTG_congTy_SDT

```
CREATE TRIGGER UTG_congTy_SDT ON dbo.CongTyDuLich
FOR INSERT, UPDATE
AS
BEGIN
      DECLARE @sdt1 NVARCHAR(11)
      SELECT @sdt1=Inserted.SDT FROM Inserted
      DECLARE cs_congTy CURSOR FOR SELECT SDT FROM dbo.CongTyDuLich
      OPEN cs_congTy
      DECLARE @sdt2 NVARCHAR(50)
      DECLARE @count INT
      SET @count=0
       FETCH NEXT FROM cs_congTy INTO @sdt2
      WHILE @@FETCH_STATUS=0
      BEGIN
              IF (@sdt1=@sdt2)
              BEGIN
                     SET @count=@count+1
              END
              IF(@count>1)
              BEGIN
                     RAISERROR(N'Không được trùng SDT!',16,1)
                     ROLLBACK
              END
              FETCH NEXT FROM cs_congTy INTO @sdt2
       END
      CLOSE cs_congTy
      DEALLOCATE cs_congTy
END
```

UTG_GiaoVien_CMND

```
CREATE TRIGGER UTG_GiaoVien_CMND ON dbo.GiaoVien
FOR INSERT, UPDATE
AS
BEGIN
      DECLARE @cmnd1 NVARCHAR(12)
      SELECT @cmnd1=Inserted.CMND FROM Inserted
      DECLARE cs_GiaoVien CURSOR FOR SELECT CMND FROM dbo.GiaoVien
      OPEN cs_GiaoVien
      DECLARE @cmnd2 NVARCHAR(12)
      DECLARE @count INT
       SET @count=0
       FETCH NEXT FROM cs_GiaoVien INTO @cmnd2
      WHILE @@FETCH_STATUS=0
      BEGIN
              IF (@cmnd1=@cmnd2)
              BEGIN
                     SET @count=@count+1
              END
              IF(@count>1)
              BEGIN
                     RAISERROR(N'Không được trùng CMND!',16,1)
                     ROLLBACK
              END
              FETCH NEXT FROM cs_GiaoVien INTO @cmnd2
       END
      CLOSE cs_GiaoVien
      DEALLOCATE cs_GiaoVien
END
```

- UTG_GiaoVien_SDT

```
CREATE TRIGGER UTG_GiaoVien_SDT ON dbo.GiaoVien
FOR INSERT, UPDATE
AS
BEGIN
      DECLARE @sdt1 NVARCHAR(11)
      SELECT @sdt1=Inserted.SDT FROM Inserted
      DECLARE cs_GiaoVien CURSOR FOR SELECT SDT FROM dbo.GiaoVien
      OPEN cs_GiaoVien
      DECLARE @sdt2 NVARCHAR(12)
      DECLARE @count INT
      SET @count=0
       FETCH NEXT FROM cs_GiaoVien INTO @sdt2
      WHILE @@FETCH_STATUS=0
      BEGIN
              IF (@sdt1=@sdt2)
              BEGIN
                     SET @count=@count+1
              END
              IF(@count>1)
              BEGIN
                     RAISERROR(N'Không được trùng số điện thoại!',16,1)
                     ROLLBACK
              END
              FETCH NEXT FROM cs_GiaoVien INTO @sdt2
       END
      CLOSE cs_GiaoVien
      DEALLOCATE cs_GiaoVien
END
```

- UTG_HopDong_MaChuyenDi

```
CREATE TRIGGER UTG_HopDong_MaChuyenDi ON dbo.HopDong
FOR INSERT, UPDATE
AS
BEGIN
      DECLARE @maChuyenDi1 NVARCHAR(6)
      SELECT @maChuyenDi1=Inserted.MaChuyenDi FROM Inserted
      DECLARE cs_HopDong CURSOR FOR SELECT MaChuyenDi FROM dbo.HopDong
      OPEN cs_HopDong
      DECLARE @maChuyenDi2 NVARCHAR(6)
      DECLARE @count INT
      SET @count=0
       FETCH NEXT FROM cs_HopDong INTO @maChuyenDi2
      WHILE @@FETCH_STATUS=0
       BEGIN
              IF(@maChuyenDi1=@maChuyenDi2)
              BEGIN
                     SET @count=@count+1
              END
              IF(@count>1)
              BEGIN
                     RAISERROR(N'Không được trùng chuyến đi!',16,1)
                     ROLLBACK
              FETCH NEXT FROM cs_HopDong INTO @maChuyenDi2
       END
       CLOSE cs_HopDong
       DEALLOCATE cs_HopDong
END
```

- checkTenDiaDiem_DiaDiem

```
create trigger checkTenDiaDiem_DiaDiem
on DiaDiem
for insert, update
as
begin
       declare @tendd nvarchar(50)
      declare @tam nvarchar(50)
       declare @count int
       set @count=0
       select @tendd=TenDiaDiem from inserted
       declare csCheck cursor for
       select TenDiaDiem from DiaDiem
      open csCheck
       fetch next from csCheck
       into @tam
      while @@FETCH_STATUS = 0
      begin
       if @tendd=@tam
              begin
                     set @count+=1
              end
       fetch next from csCheck
       into @tam
      end
      close csCheck
       deallocate cscheck
       if (@count >1)
       begin
              print N'Tên địa điểm không được trùng!!'
              rollback tran
       end
end
```

- checkDiaChi_DiaDiem

```
create trigger checkDiaChi_DiaDiem
on DiaDiem
for insert, update
begin
       declare @diachi nvarchar(255)
       declare @tam nvarchar(255)
       declare @count int
       set @count=0
       select @diachi=DiaChi from inserted
       declare csCheck cursor for
       select DiaChi from DiaDiem
       open csCheck
       fetch next from csCheck
       into @tam
       while @@FETCH_STATUS = 0
       begin
       if @diachi=@tam
              begin
                     set @count+=1
              end
       fetch next from csCheck
       into @tam
       end
       close csCheck
       deallocate cscheck
      if (@count >1)
      begin
              print N'Địa chỉ không được trùng!!'
              rollback tran
       end
end
```

- checkTongTien_ChiPhi

5.2. Store procedure

5.2.1. Danh sách các Store procedure

- Danh sách các Store procedure

STT	Tên Procedure	Ý nghĩa
1	SelectHocSinh @MaNH INT, @MaLop NVARCHAR(6)	Procedure chọn học sinh theo lớp, theo năm học
2	SelectLopHoc	Lấy danh sách lớp học.
3	SelectNamHoc	Lấy danh sách năm học
4	ThemThamGia @MaNH int, @MaChuyenDi NVARCHAR(6)	Tự động thêm danh sách học sinh vào bảng học sinh tham gia sau khi thêm mỗi chuyến đi
5	ThemThamGiaGV @MaNH int, @MaChuyenDi NVARCHAR(6)	Tự động thêm danh sách giáo viên vào bảng giáo viên tham gia sau khi thêm mỗi chuyến đi
6	TimMaHS @MaHS INT OUT	Tìm mã học sinh phù hợp . Nếu học sinh chưa có mã số theo thứ tự thì thêm vào số thứ tự trống. Ngược lại sẽ thêm mã học sinh lớn nhất +1
7	CREATE PROC InsertHocSinh @TenHS NVARCHAR(50), @NgaySinh SMALLDATETIME, @DiaChi NVARCHAR(50), @TenCha NVARCHAR(50), @TenMe NVARCHAR(50), @TenMguoiGiamHo NVARCHAR(50), @SDT NVARCHAR(10), @MaLop NVARCHAR(6), @MaNH INT	Thêm học sinh, nếu học sinh bị trùng → thông báo lỗi Nếu học sinh không bị trùng → thêm mã học sinh, thêm học sinh vào cơ sở dữ liệu
8	TimMaUser @MaUser INT OUT	Tìm mã User phù hợp . Nếu User chưa có mã số theo thứ tự thì thêm vào số thứ tự trống. Ngược lại sẽ thêm mã User lớn nhất +1

9	InsertUser @Email	Thêm User, nếu email bị trùng → thông báo
	NVARCHAR(50), @Pass NVARCHAR(50)	1ỗi
	TV/IRCH/IR(50)	Nếu User không bị trùng → thêm mã User,
		thêm User vào cơ sở dữ liệu
10	USP_DeleteHopDong	Trước khi xóa hợp đồng phải xóa thông tin
	@maHD NVARCHAR(6)	thanh toán của hợp đồng đó
11	create proc LuuChiPhi (@MaChuyenDi nvarchar(6), @VeCong float, @TienXe float, @TienAnTrua float, @PhiHDV float, @NuocUong float, @TienAnXe float, @LinhTinh float, @GhiChu ntext)	Lưu chi phí chuyến đi
12	create proc chartTongChiPhi(@nam int)	Lấy dữ liệu thống kê chi phí theo từng năm
13	create proc chartChiPhiTB(@nam int)	Lấy dữ liệu thống kê chi phí trung bình theo từng năm
14	chartHSTB (@nam int)	chartHSTB thống kê số học sinh đi dã ngoại trung bình the từng năm
15	chartSoChuyenDi (@nam int)	Thống kê số chuyển đi trogn một năm

5.2.2. Mô tả các Store procedure

- SelectHocSinh @MaNH INT, @MaLop NVARCHAR(6)

```
CREATE PROC SelectHocSinh @MaNH INT, @MaLop NVARCHAR(6)

AS

BEGIN

IF(@@ERROR = 0 AND @@ROWCOUNT = 0)

SELECT * FROM dbo.CTLop INNER JOIN dbo.HocSinh ON HocSinh.MaHS =

CTLop.MaHS

WHERE dbo.CTLop.MaLop = @MaLop AND dbo.CTLop.MaNH = @MaNH AND

dbo.HocSinh.TrangThai = 'true'

ELSE

RAISERROR( 'Khong the hien thi danh sach hoc sinh', 16, 1)

END

SELECT * FROM dbo.CTLop INNER JOIN dbo.HocSinh ON HocSinh.MaHS = CTLop.MaHS

WHERE dbo.CTLop.MaLop = 'Choi1' AND dbo.CTLop.MaNH = 2018 AND

dbo.HocSinh.TrangThai = 'true'
```

- SelectLopHoc

- SelectNamHoc

```
CREATE PROC SelectNamHoc

AS

BEGIN

IF (@@ERROR = 0 AND @@ROWCOUNT = 0)

SELECT * FROM dbo.NamHoc

ELSE

RAISERROR( 'Khong the hien thi danh sach nam hoc', 17, 1)

END
```

- ThemThamGia @MaNH int, @MaChuyenDi NVARCHAR(6)

```
CREATE PROC ThemThamGia @MaNH int, @MaChuyenDi NVARCHAR(6)
      AS
      BEGIN
        DECLARE @MaHS INT , @MaLop NVARCHAR(6)
      DECLARE CURSORThamGia CURSOR FOR
       (SELECT MaHS, Malop FROM dbo.CTLop WHERE MaNH = @MaNH)
      OPEN CURSORThamGia
      FETCH NEXT FROM CURSORThamGia INTO @MaHS, @MaLop
      WHILE @@FETCH_STATUS = 0
      BEGIN
                    INSERT INTO dbo.HocSinhThamGia
                             ( MaHS ,
                              MaLop ,
                              MaChuyenDi ,
                              ThamGia ,
                              IsDongTien
                    VALUES ( @MaHS, -- MaHS - int
                              @MaLop , -- MaLop - nvarchar(6)
                              @MaChuyenDi , -- MaChuyenDi - int
                              NULL , -- ThamGia - bit
                              NULL -- IsDongTien - bit
             FETCH NEXT FROM CURSORThamGia INTO @MaHS, @MaLop
      END
      CLOSE CURSORThamGia
      DEALLOCATE CURSORThamGia
END
```

- ThemThamGiaGV @MaNH int, @MaChuyenDi NVARCHAR(6)

```
CREATE PROC ThemThamGiaGV @MaNH int, @MaChuyenDi NVARCHAR(6)
       AS
       BEGIN
        DECLARE @MaGV INT , @MaLop NVARCHAR(6)
       DECLARE CURSORThamGia CURSOR FOR
       (SELECT MaGV, MaLop FROM dbo.CT_GV_Lop WHERE MaNH = @MaNH)
       OPEN CURSORThamGia
       FETCH NEXT FROM CURSORThamGia INTO @MaGV, @MaLop
       WHILE @@FETCH_STATUS = 0
       BEGIN
                     INSERT INTO dbo.GiaoVienThamGia
                             ( MaGiaoVien ,
                               MaLop ,
                               MaChuyenDi ,
                               ThamGia
                     VALUES
                            ( @MaGV , -- MaGiaoVien - int
                               @MaLop , -- MaLop - nvarchar(6)
                               @MaChuyenDi , -- MaChuyenDi - int
                               NULL -- ThamGia - bit
              FETCH NEXT FROM CURSORThamGia INTO @MaGV, @MaLop
       END
       CLOSE CURSORThamGia
      DEALLOCATE CURSORThamGia
END
```

- TimMaHS @MaHS INT OUT

```
CREATE PROC TimMaHS @MaHS INT OUT
AS
       BEGIN
              DECLARE @max INT, @i INT
              SELECT @max = MAX(MaHS) FROM dbo.HocSinh
              SET @i = 1;
              SET @MaHS = 0;
              WHILE @i < @max
                     BEGIN
                            IF(@i = SOME(SELECT MaHS FROM dbo.HocSinh))
                                   SET @i +=1
                            ELSE
                                   BEGIN
                            SET @MaHS = @i
                                           BREAK
                                   END
                     END
              IF(@MaHS = 0)
              BEGIN
                     SET @MaHS = @max + 1
              END
       END
```

- CREATE PROC InsertHocSinh @TenHS NVARCHAR(50), @NgaySinh SMALLDATETIME, @DiaChi NVARCHAR(50), @TenCha NVARCHAR(50), @TenMe NVARCHAR(50), @TenNguoiGiamHo NVARCHAR(50), @SDT NVARCHAR(10), @MaLop NVARCHAR(6), @MaNH INT

```
CREATE PROC InsertHocSinh @TenHS NVARCHAR(50), @NgaySinh SMALLDATETIME, @DiaChi
NVARCHAR(50), @TenCha NVARCHAR(50), @TenMe NVARCHAR(50), @TenNguoiGiamHo NVARCHAR(50),
@SDT NVARCHAR(10), @MaLop NVARCHAR(6), @MaNH INT
AS
       BEGIN
              DECLARE @MaHS INT, @temp INT
              EXEC TimMaHS @MaHS OUT
              IF(@TenHS = SOME(SELECT TenHS FROM dbo.HocSinh))
                     IF(@NgaySinh = SOME(SELECT NgaySinh FROM dbo.HocSinh))
                            IF(@DiaChi = SOME(SELECT DiaChi FROM dbo.HocSinh))
                                  IF(@TenCha = SOME(SELECT TenCha FROM dbo.HocSinh))
                                          IF(@SDT = SOME(SELECT SDT FROM dbo.HocSinh))
                                                SET @temp = 1
              IF(@temp != 0)
                     RAISERROR( 'Hoc Sinh bi trung', 16, 1)
              ELSE
                     INSERT INTO dbo.HocSinh( MaHS , TenHS , NgaySinh ,DiaChi , TenCha
, TenMe , TenNguoiGiamHo , SDT , TrangThai)
                    VALUES (@MaHS,@TenHS, @NgaySinh, @DiaChi, @TenCha, @TenMe,
@TenNguoiGiamHo, @SDT, 1)
                     INSERT INTO dbo.CTLop VALUES ( @MaHS, @MaLop, @MaNH)
       END
```

- TimMaUser @MaUser INT OUT

```
BEGIN
       DECLARE @max INT, @i INT
       SELECT @max = MAX(ID) FROM dbo.[User]
       SET @i = 1;
       SET @MaUser = 0;
       WHILE @i < @max
              BEGIN
                     IF(@i = SOME(SELECT ID FROM dbo.[User]))
                            SET @i +=1
                     ELSE
                            BEGIN
                     SET @MaUser = @i
                                   BREAK
                            END
       IF(@MaUser = 0)
       BEGIN
              SET @MaUser = @max + 1
       END
END
```

- InsertUser @Email NVARCHAR(50), @Pass NVARCHAR(50)

```
CREATE PROC InsertUser @Email NVARCHAR(50), @Pass NVARCHAR(50)

AS

BEGIN

DECLARE @MaUser INT, @temp INT
EXEC TimMaUser @MaUser OUT

IF( @Email = SOME(SELECT Email FROM dbo.[User]))
SET @temp = 1

IF(@temp != 0)
RAISERROR( 'User bi trung' , 16,1)
ELSE

INSERT INTO dbo.[User]
VALUES (@MaUser, @Email, @Pass, 1)

END
```

- USP_DeleteHopDong @maHD NVARCHAR(6)

```
CREATE PROC USP_DeleteHopDong
@maHD NVARCHAR(6)
AS
BEGIN

DELETE dbo.ThongTinThanhToan WHERE MaHopDong= @maHD
DELETE dbo.HopDong WHERE MaHopDong= @maHD
END
```

- create proc LuuChiPhi (@MaChuyenDi nvarchar(6),@VeCong float, @TienXe float, @TienAnTrua float,@PhiHDV float, @NuocUong float, @TienAnXe float, @LinhTinh float, @GhiChu ntext)

```
create proc LuuChiPhi (
@MaChuyenDi nvarchar(6),
@VeCong float,
@TienXe float,
@TienAnTrua float,
@PhiHDV float,
@NuocUong float,
@TienAnXe float,
@LinhTinh float,
@GhiChu ntext )
begin
       begin
       update ChiPhi
       set VeCong=@VeCong, TienXe=@TienXe,
TienAnTrua=@TienAnTrua, PhiHuongDanVien=@PhiHDV, NuocUong=@NuocUong, TienAnXe=@TienAnXe, L
inhTinh=@LinhTinh,GhiChu=@GhiChu
       where MaChuyenDi=@MaChuyenDi
       end
       begin
       update ChiPhi
       set Tong=VeCong+TienXe+TienAnTrua+TienAnXe+PhiHuongDanVien+NuocUong+LinhTinh
       where MaChuyenDi=@MaChuyenDi
       end
end
```

- create proc chartTongChiPhi(@nam int)

```
create proc chartTongChiPhi( @nam int)
as
begin
     select sum(Tong) as TongChiPhi
     from ChiPhi,ChuyenDi
     where ChiPhi.MaChuyenDi=ChuyenDi.MaChuyenDi and
     year(ChuyenDi.NgayKhoiHanh)=@nam
end
```

- create proc chartChiPhiTB(@nam int)

- chartHSTB (@nam int)

```
create proc chartHSTB (@nam int)
as
begin
    declare @TB float
    declare @CD float
    set @HS = (select count(MaHS) from ChuyenDi,HocSinhThamGia where
ChuyenDi.MaChuyenDi=HocSinhThamGia.MaChuyenDi and year(ChuyenDi.NgayKhoiHanh) = @nam
and HocSinhThamGia.ThamGia=1)
    set @CD = (select count(distinct(ChuyenDi.MaChuyenDi)) from
ChuyenDi,HocSinhThamGia where ChuyenDi.MaChuyenDi=HocSinhThamGia.MaChuyenDi and
year(ChuyenDi.NgayKhoiHanh) = @nam and HocSinhThamGia.ThamGia=1)
    set @TB = @HS / @CD
    select ROUND(@TB,0)
end
```

- chartSoChuyenDi (@nam int)

6. Xử lý truy xuất đồng thời

6.1. Các mức cô lập trong SQL Server

6.1.1. Read Uncommitted

- Đặc điểm:
 - Không thiết lập Share lock trên những đơn vị dữ liệu cần đọc. Do đó không phải
 chờ khi đọc dữ liệu (kể cả khi dữ liệu đang bị lock bởi giao tác khác)
 - Vẫn tạo Exclusive Lock trên đơn vị dữ liệu được ghi, Exclusive Lock được giữ cho
 đến hết giao tác
- Ưu điểm:
 - Tốc độ xử lý nhanh
 - Không cản trở những giao tác khác thực hiện việc cập nhật dữ liệu
- Khuyết điểm: Có khả năng xảy ra mọi vấn đề xử lý đồng thời:
 - o Dirty Read
 - o Unrepeatable Reads
 - o Phantoms
 - o Lost update

6.1.2. Read Committed

- Đặc điểm
 - Đây là mức cô lập mặc định của SQL Server
 - o Tạo Share Lock trên đơn vi dữ liệu đọc và giải phóng ngay sau đó
 - Tạo Exclusive Lock trên đơn viij dữ liệu được ghi, Exclusive Lock này được giữ đến hết giao tác
- Ưu điểm
 - o Giải quyết vấn đề Dirty Reads
 - Share lock được giải phóng ngay nên không ảnh hưởng đến thao tác cập nhật của các giao tác khác
- Khuyết điểm: Chưa giải quyết được các vấn đề
 - o Unrepeatable reads, Phantoms, LostUpdate
 - O Giao tác khác phải chờ khi dữ liệu cần đọc đang được giữ khóa ghi

6.1.3. Repeated Read

- Đặc điểm
 - Tạo Share Lock trên đơn vị dữ liệu được đọc và giữ shared lock này đến hết giao tác → Các giao tác khác phải chờ đến khi giao tác này kết thúc nếu muốn cập nhật, thay đổi giá trị trên đơn vị dữ liệu này
 - o Repeatable Read = Read Committed + Giải quyết Unrepeatable Reads
 - Tạo Exclusive Lock trên đơn vị dữ liệu được ghi, Exclusive Lock được giữ cho đến hết giao tác.
- Uu điểm: giải quyết được vấn đề Dirty Reads và Unrepeatable Reads
- Khuyết điểm
 - Chưa giải quyết được vấn đề Phantoms, do vẫn cho phép insert những dòng dữ liệu thỏa điều kiện thiết lập shared lock
 - o Phải chờ nếu đơn vị dữ liệu cần đọc đang được giữ khoá ghi (xlock)
 - Shared lock được giữ đến hết giao tác → cản trở việc cập nhật dữ liệu của các giao tác khác

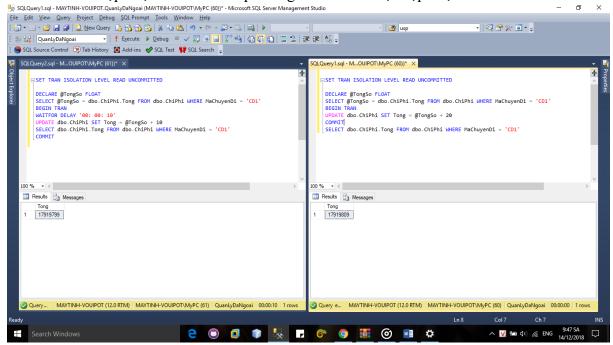
6.1.4. Serializable

- Đặc điểm:
 - Tạo Shared Lock trên đơn vị dữ liệu được đọc và giữ shared lock này đến hết giao tác → Các giao tác khác phải chờ đến khi giao tác này kết thúc nếu muốn cập nhật, thay đổi giá trị trên đơn vị dữ liệu này.
 - Không cho phép Insert những dòng dữ liệu thỏa mãn điều kiện thiết lập Shared Lock (sử dụng Key Range Lock) → Serializable = Repeatable Read + Giải quyết Phantoms
 - Tạo Exclusive Lock trên đơn vị dữ liệu được ghi, Exclusive Lock được giữ cho đến hết giao tác
- Ưu điểm: Giải quyết được vấn đề Phantoms
- Khuyết điểm
 - O Phải chờ nếu đơn vị dữ liệu cần đọc đang được giữ khoá ghi (xlock)
 - Cản trở nhiều đến việc cập nhật dữ liệu của các giao tác khác

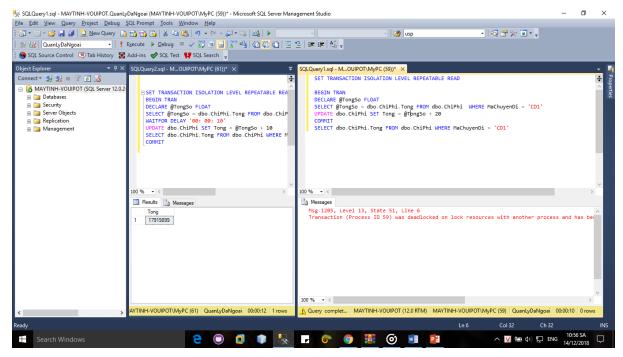
6.2. Các vấn đề xảy ra khi truy vấn đồng thời

6.2.1. Lost update

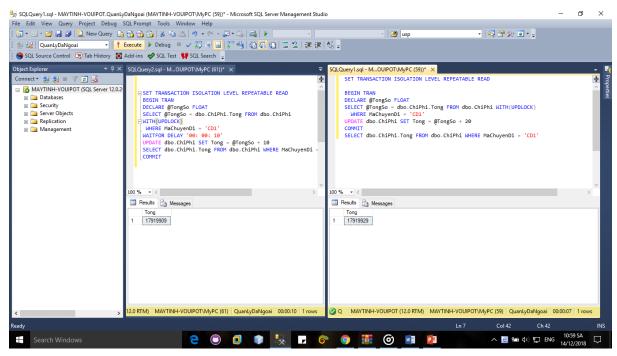
Trường hợp 1: Khi cập nhật tổng số chi phí trong 1 chuyến đi, T1 cập nhật lên 10. T2 cập nhật lên 20. Giả sử T1 bị delay 10s. Thì T2 thực hiện update trước. sau đó T1 lấy lại giá trị cũ để cập nhật. Trong trường hợp này. Cả hai đều tăng chi phí của chuyến đi. Nhưng sau khi cập nhật. dẫn đến kết quả tổng sai. Mất dữ liệu cập nhật của T2



- Khi sử dụng chế độ Repeatable Read : xảy ra deadlock



- Khi chuyển đổi share lock thành update lock : giải quyết được deadlock



❖ Trường hợp 2: Khi cả 2 giao tác T1, T2 cùng sửa trên 1 đơn vị dữ liệu Ghi chú trong bảng Chi phí (T1 chưa commit) khiến cho tác dụng của giao tác cập nhật của T1 sẽ đè lên tác dụng của giao tác cập nhật T2

```
| set transaction isolation level read committed
| begin tran
| declare @ghichu nvarchar(255)
| select @ghichu = GhiChu from ChiPhi
| where MaChuyenDi='CD1'
| waitfor delay '00:00:10'
| update ChiPhi set GhiChu=@ghichu + ' Ghi chú 1'
| where MaChuyenDi='CD1'
| select GhiChu from ChiPhi where MaChuyenDi = 'CD1'
| commit
| --update ChiPhi set GhiChu=N'Ghi chú 0' where MaChuye
| Machine MaChuye
| Results | Messages | GhiChu
| Ghichú 0 Ghichú 1
```

(Ghi chú ban đầu là "Ghi chú 0" sau đó T1 update thêm thành "Không Ghi chú 1")

```
☐ set transaction isolation level read committed

begin tran

declare @ghichu nvarchar(255)

☐ select @ghichu = GhiChu from ChiPhi

where MaChuyenDi='CD1'
☐ update ChiPhi set GhiChu=@ghichu + ' Ghi chú 2'

where MaChuyenDi='CD1'

select GhiChu from ChiPhi where MaChuyenDi = 'CD1'

commit

Results ☐ Messages

GhiChu

Ghi chú 0 Ghi chú 2
```

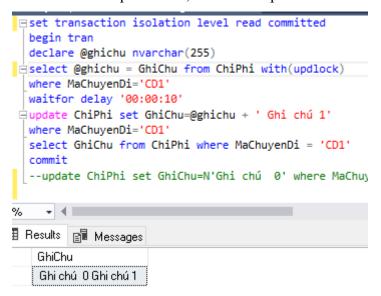
(Ghi chú ban đầu là "Không" sau đó T2 update thêm thành "Không Ghi chú 2")

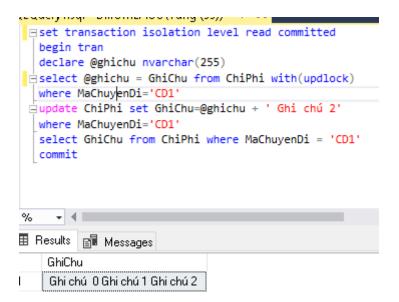


(Kết quả là T1 đè dữ liệu lên T2)

- Giải quyết

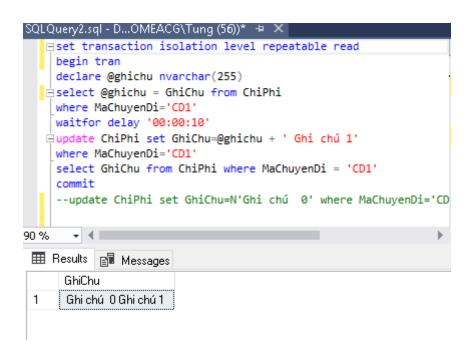
Cách 1: Khi sử dụng Read uncommitted hoặc Read committed, ta chuyển thành
 Update lock, từ đó T2 sẽ phải chờ T1 hoàn tất để nhả khóa

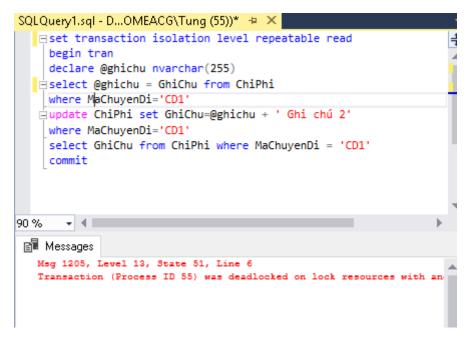




(Thêm Update Lock => giải quyết được)

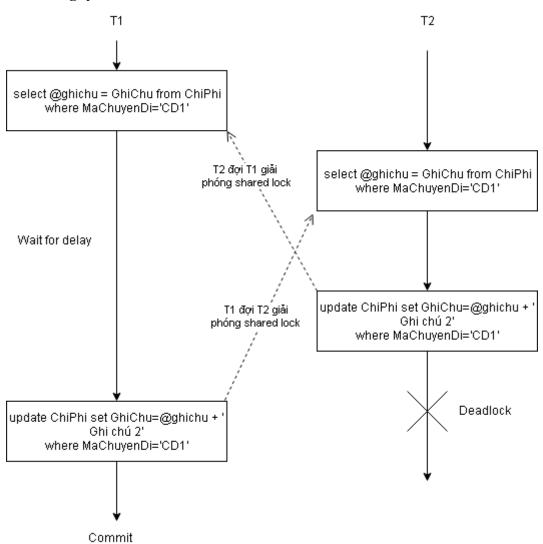
- Cách 2: Sử dụng Repeatable Read => T2 chờ T1 thực hiện xong mới thực hiện update
- Vấn đề: Xảy ra deadlock



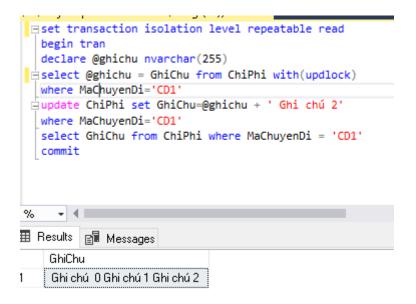


(Xåy ra deadlock)

- Nguyên nhân:



- Giải quyết: Thêm update lock vào lệnh select => T2 phải chờ T1 commit mới được thực hiên



❖ Trường hợp 3: 2 nhân viên cùng update trị giá hợp đồng, thông tin của người này có thể chồng lên người kia

⇒ Thông tin bị sai

```
□ --Lost update
□ --T1
□ SET TRAN ISOLATION LEVEL READ COMMITTED

BEGIN TRAN
DECLARE @triGiaHD FLOAT

SELECT @triGiaHD = TriGia FROM dbo.HopDong WHERE MaHopDong = 'HD1'
WAITFOR DELAY '00: 00: 10'
UPDATE dbo.HopDong SET TriGia = @triGiaHD + 100 WHERE MaHopDong = 'HD1'
COMMIT

SELECT TriGia FROM dbo.HopDong WHERE MaHopDong = 'HD1'

121 % ▼
□ Results □ Messages

TriGia
1 200100
```

```
---Lost update
--T2
--SET TRAN ISOLATION LEVEL READ COMMITTED
BEGIN TRAN
DECLARE @triGiaHD FLOAT
SELECT @triGiaHD = TriGia FROM dbo.HopDong WHERE MaHopDong = 'HD1'
UPDATE dbo.HopDong SET TriGia = @triGiaHD + 200 WHERE MaHopDong = 'HD1'
COMMIT
SELECT TriGia FROM dbo.HopDong WHERE MaHopDong = 'HD1'

SELECT TriGia FROM dbo.HopDong WHERE MaHopDong = 'HD1'

133 % 

Results Messages
```

(Giá trị ban đầu của trị giá hợp đồng HD1 là 200000)

- Nguyên nhân: T1 và T2 lấy giá trị hợp đồng. Khi T1 bị delay, T2 tiến hành update mà không biết rằng giá trị hợp đồng mới đã được T1 update, do đó T2 đang sử dụng giá trị cũ. Giá trị hợp đồng bị cập nhật sai.
- **Giải pháp**: Sử dụng mức cô lập repeatable read. Khi đó T2 phải đợi T1 kết thúc thì mới tiến hành update.

Vấn đề: Xảy ra deadlock

```
Giải pháp nhưng de...lyDaNgoai (sa (54)) × 1.sql - DESKTOP-BL...lyDaNgoai (sa (58)) 2.sql - DESKTOP-BL...lyDaNgoai (sa (51))

SET TRAN ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ

BEGIN TRAN

DECLARE @triGiaHD FLOAT

SELECT @triGiaHD = TriGia FROM dbo.HopDong WHERE MaHopDong = 'HD1'

UPDATE dbo.HopDong SET TriGia = @triGiaHD + 200 WHERE MaHopDong = 'HD1'

COMMIT

SELECT TriGia FROM dbo.HopDong WHERE MaHopDong = 'HD1'

SELECT TriGia FROM dbo.HopDong WHERE MaHopDong = 'HD1'

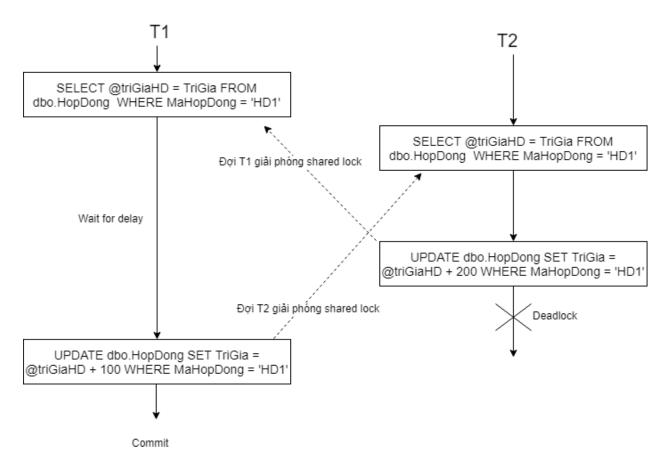
Tall 33 % - **

Messages

Msg 1205, Level 13, State 51, Line 5

Transaction (Process 1D 54) was deadlocked on lock resources with another process and has been chosen as the deadlock victim. Rerun the transaction.
```

- Nguyên nhân deadlock:



(Khi xảy ra deadlock, hệ quản trị sẽ tự động rollback transaction có kích cỡ nhỏ hơn. Kích cỡ của 1 transaction được xác định bởi số dòng insert, update or delete. Trong trường hợp này, 2 transaction có kích cỡ bằngnhau nên hệ quản trị sẽ rollback transaction T2 thực hiện sau.)

- Khắc phục deadlock: Thiết lập khóa Update Lock cho câu lệnh select

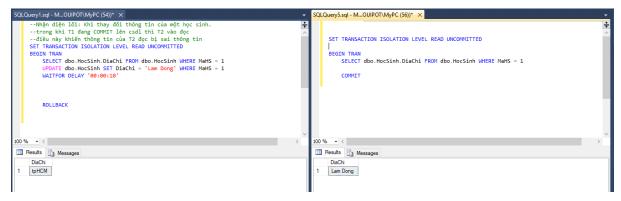
```
--Lost update

    --T1
   ■SET TRAN ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ
    BEGIN TRAN
    DECLARE @triGiaHD FLOAT
    SELECT @triGiaHD = TriGia FROM dbo.HopDong WITH (UPDLOCK) WHERE MaHopDong = 'HD1'
    WAITFOR DELAY '00: 00: 10'
    UPDATE dbo.HopDong SET TriGia = @triGiaHD + 100 WHERE MaHopDong = 'HD1'
    COMMIT
    SELECT TriGia FROM dbo.HopDong WHERE MaHopDong = 'HD1'
III Results 🔓 Messages
    TriGia
    200100
   □--Lost update
   --T2
  ■SET TRAN ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ
    BEGIN TRAN
    DECLARE @triGiaHD FLOAT
    SELECT @triGiaHD = TriGia FROM dbo.HopDong WITH (UPDLOCK) WHERE MaHopDong = 'HD1'
    UPDATE dbo.HopDong SET TriGia = @triGiaHD + 200 WHERE MaHopDong = 'HD1'
    COMMIT
    SELECT TriGia FROM dbo.HopDong WHERE MaHopDong = 'HD1'
Results 🚹 Messages
  200300
```

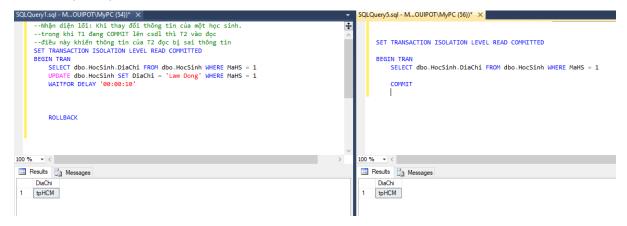
(Giá trị ban đầu của trị giá hợp đồng HD1 là 200000)

6.2.2. Dirty read

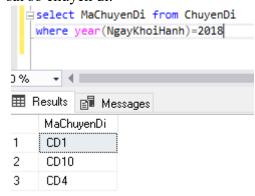
- Trường hợp 1:
 - Khi T1 đang cập nhật dữ liệu thì T2 vào đọc.
- Tuy nhiên dữ liệu chưa được cập nhật xuống hệ thống. Vậy T2 đang đọc dữ liệu rác.
- Do mức cô lập Read Uncommitted không thiết lập share lock nên T2 vào đọc dữ liệu. Sau đó T1 rollback thì T 2 không vào được nữa.



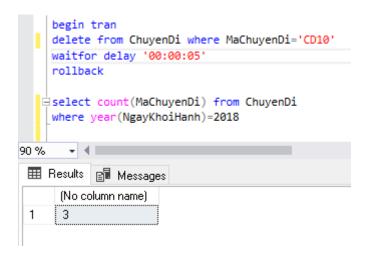
- Cách giải quyết: sử dụng mức cô lập Read Committed. Khi T1 thực hiện, tạo Exclusive lock nên giữ đến hết giao tác. Khi T2 vào, phải đợi đến khi T1 thực hiên xong mới đọc dữ liệu được



Trường hợp 2: T1 đang xóa dữ liệu của chuyến đi CD10 thì T2 thực hiện đọc dữ liệu (đếm số chuyến đi trong năm 2018 có chuyến đi CD10). Lúc này T1 roll back nhưng T2 đã đếm sai số chuyến đi.



(Ban đầu có 3 chuyển đi)



(T1 roll back và đếm ra 3)

```
set transaction isolation level read uncommitted
select count(MaChuyenDi) from ChuyenDi
where year(NgayKhoiHanh)=2018

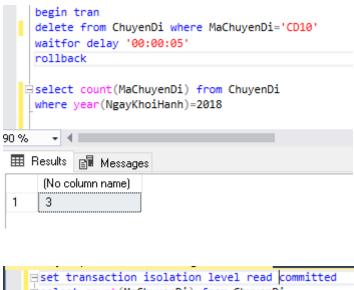
Beaults
Messages
(No column name)
1 2
```

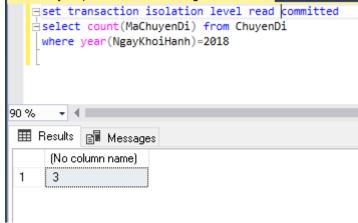
(T2 đếm sai ra 2)

Nguyên nhân: T2 đang là no lock nên k chờ T1 roll back mà đọc giá trị luôn

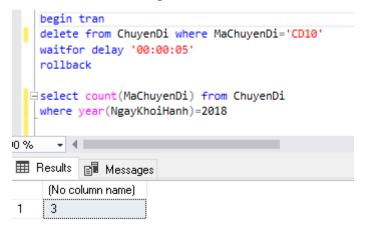
Giải quyết:

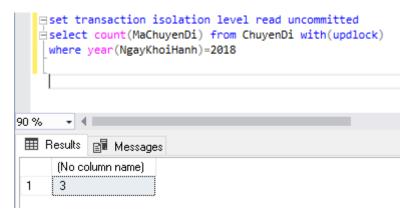
- Cách 1: Chuyển mức cô lập của T2 về Read committed, tức tạo khóa shared lock cho T2, shared lock sau khi đọc xong dữ liệu được giải phóng nên không cản trở đến thao tác cập nhật của T1 => T2 chờ T1 thực hiện xong giao tác rồi mới đọc



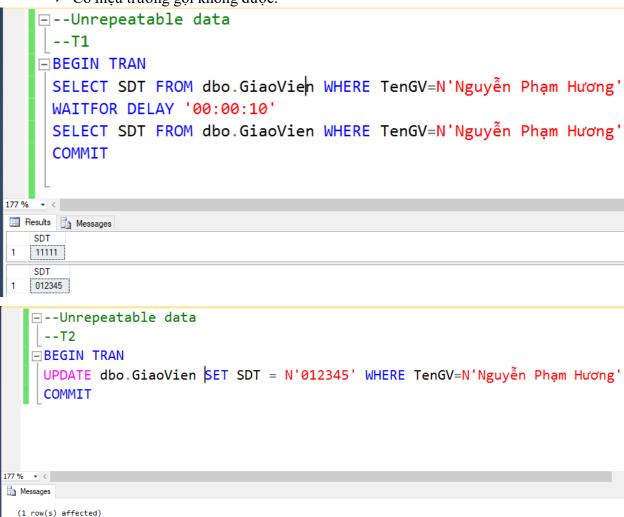


Cách 2: Chuyển select của T2 từ No lock thành Update lock, T2 sẽ phải chờ T1 nhả khóa
 Exclusive lock => T2 phải chờ T1 hoàn tất mới thực hiện giao tác.

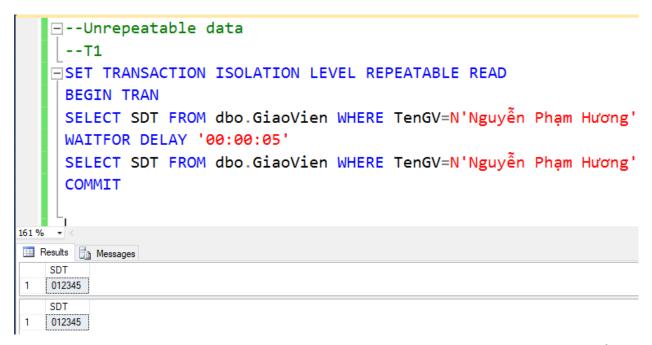




- Trường hợp 3: Cô hiệu trưởng cần thông tin số điện thoại của một giáo viên. Trong lúc xem, một nhân viên tiến hành cập nhật lại SĐT của giáo viên này.
 - ⇒ Cô hiệu trưởng gọi không được.

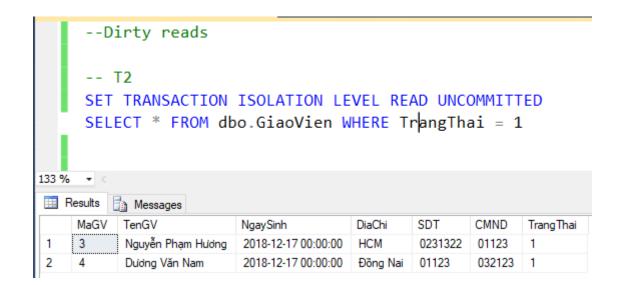


- Nguyên nhân: Do T1 đang đọc giá trị, T2 vào ghi dữ liệu mới.
- Giải pháp: Chuyển mức cô lập của T1 thành repeatable read. Khi đó T2 phải đợi T1 kết thúc mới update được.

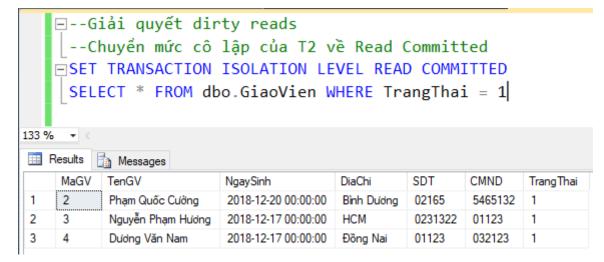


- Trường hợp 3: Trong lúc một nhân viên đang update trạng thái của giáo viên có mã số 2 về 0(Không còn dạy) thì cô hiệu trưởng vào xem danh sách giáo viên đang giảng dạy thì nhân viên hủy giao tác.
 - ⇒ Danh sách cô hiệu trưởng xem ko chính xác



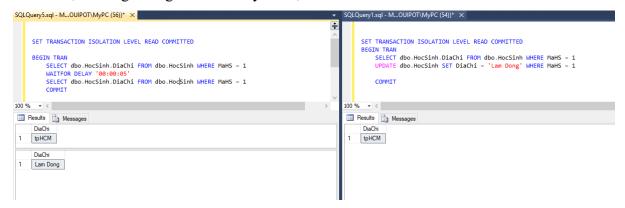


- Nguyên nhân: T2 không được thiết lập shared lock nên đọc giá trị chưa commit
- Giải pháp: Chuyển mức cô lập của T2 về Read Commited (mức mặc định), vì mức cô lập này thiết lập Shared Lock trên đơn vị dữ liệu được đọc, Shared Lock được giải phóng ngay sau khi đọc xong dữ liệu. Do đó T2 phải chờ T1 kết thúc giao tác mới tiến hành đọc

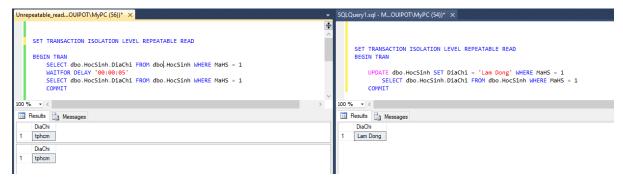


6.2.3. Unrepeatable read

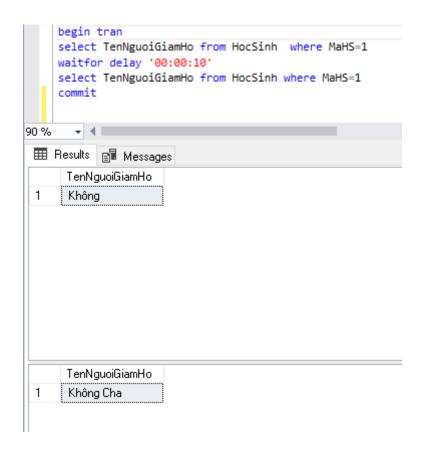
- Trường hợp 1
 - Khi thay đổi địa chỉ của một học sinh. Ban đầu T1 đọc thông tin học sinh, sau đó delay. T2 vào thay đổi thông tin học sinh, sau đó commit lên CSDL. T1 trở lại không thể đọc lại dữ liệu nhưng không thể nhìn thấy dữ liệu ban đầu

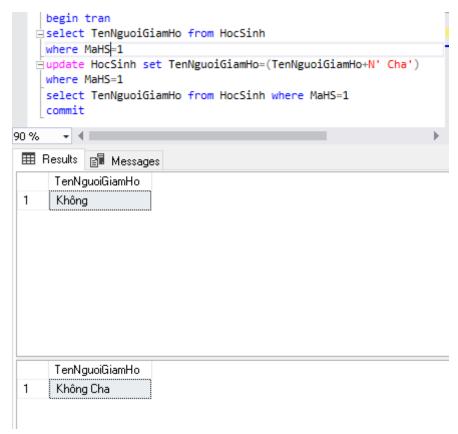


- Hướng giải quyết: Dùng mức cô lập Repeatable Read. Khi chạy dòng lệnh select sẽ tạo Share lock và giữ Share lock này đến hết giao tác. Khi T2 vào update thông tin. T2 phải đợi T1 thực hiện xong mới update. → Dữ liệu đúng.

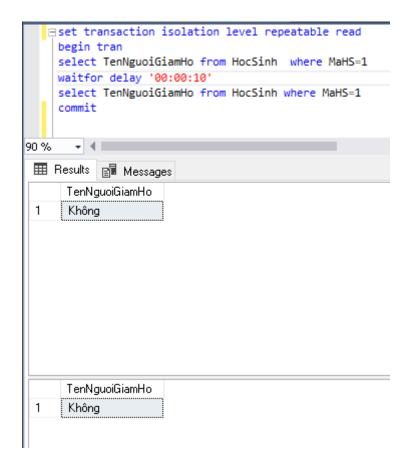


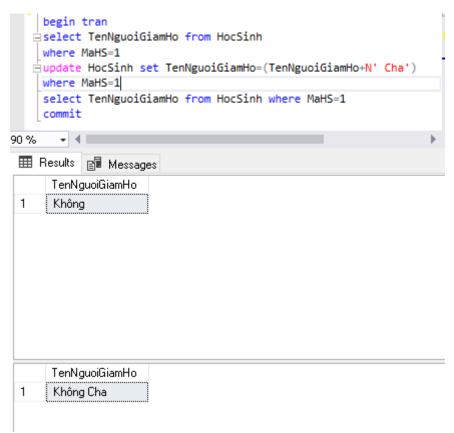
- Trường hợp 2: Khi T1 đọc dữ liệu Tên người giám hộ của học sinh có mã học sinh là 1 thì tên người giám hộ là "Không" (nhưng chưa kịp commit) thì có giao tác T2 thực hiện cập nhật Tên người giám hộ thành "Không cha"
 - Lúc này T1 đọc lại Tên người giám hộ không còn là "Không" nữa mà là "Không cha"





- Nguyên nhân: Do T1 đang đọc mà T2 thực hiện update
- Giải quyết: sử dụng chế độ Repeatable Read, giữ shared lock đến hết giao tác => T1 thực hiện xong mới đến T2



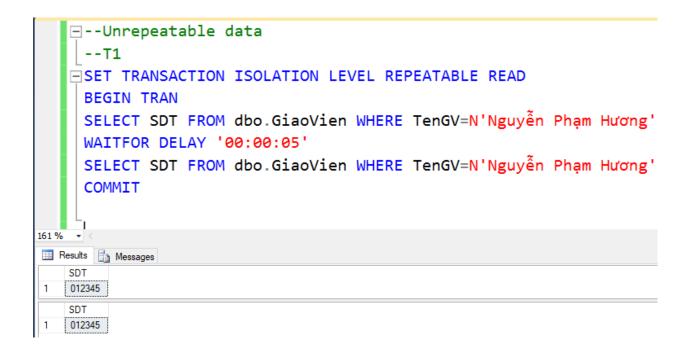


Trường hợp 3: Cô hiệu trưởng cần thông tin số điện thoại của một giáo viên. Trong lúc xem, một nhân viên tiến hành cập nhật lại SĐT của giáo viên này.

⇒ Cô hiệu trưởng gọi không được.

```
□--Unrepeatable data
     --T1
   ■BEGIN TRAN
     SELECT SDT FROM dbo.GiaoVien WHERE TenGV=N'Nguyễn Phạm Hương'
     WAITFOR DELAY '00:00:10'
     SELECT SDT FROM dbo.GiaoVien WHERE TenGV=N'Nguyễn Phạm Hương'
     COMMIT
Results 🔓 Messages
  11111
  SDT
  012345
  □--Unrepeatable data
    --T2
  ⊟BEGIN TRAN
    UPDATE dbo.GiaoVien | SET SDT = N'012345' WHERE TenGV=N'Nguyễn Phạm Hương'
    COMMIT
(1 row(s) affected)
```

- Nguyên nhân: Do T1 đang đọc giá trị, T2 vào ghi dữ liệu mới.
- Giải pháp: Chuyển mức cô lập của T1 thành repeatable read. Khi đó T2 phải đợi T1 kết thúc mới update được.



6.2.4. Phantom

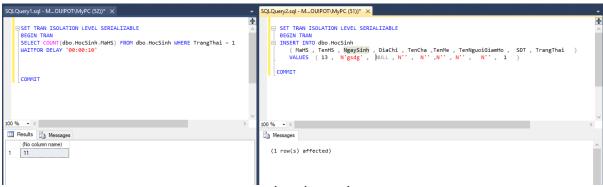
Trường hợp 1:

Trong khi T1 đang xem tổng số học sinh, T2 thực hiện chèn thêm 1 học sinh. Điều này làm thông tin khi T1 nhìn thấy bị sai → Xảy ra hiện tượng Phantom

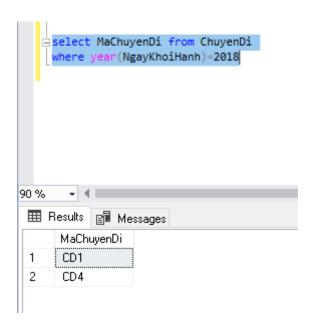


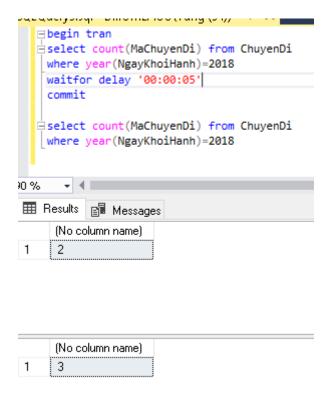
Tại đây. Số học sinh phải là 11. Tuy nhiên tại T1 chỉ nhìn thấy là 10 học sinh

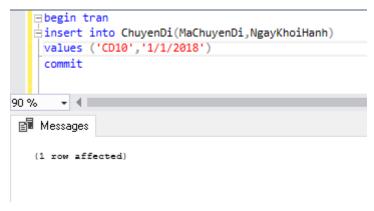
- Hướng giải quyết: Dùng mức cô lập Serializable. T2 phải chờ đến khi T1 thực hiện xong rồi mới thực hiện.



Trường hợp 2: T1 đang thực hiện đếm số chuyến đi trong năm 2018 thì T2 thực hiện insert thêm 1 chuyến đi trong năm 2018 làm T1 sai kết quả thao tác của T1

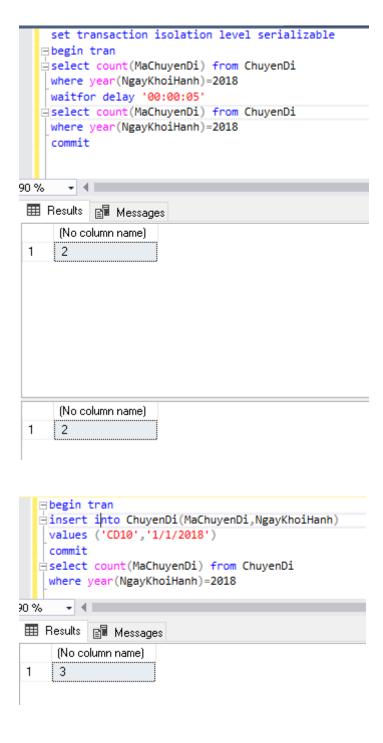






- **Nguyên nhân:** T1 đang thực hiện đọc dữ liệu thì T2 cập nhật thêm dữ liệu làm việc đọc của T1 bị sai
- **Giải quyết:** Chuyển mức cô lập của T1 về serializable. T1 không cho phép T2 Insert những dòng dữ liệu thỏa mãn điều kiện thiết lập Shared Lock (sử dụng Key Range Lock)

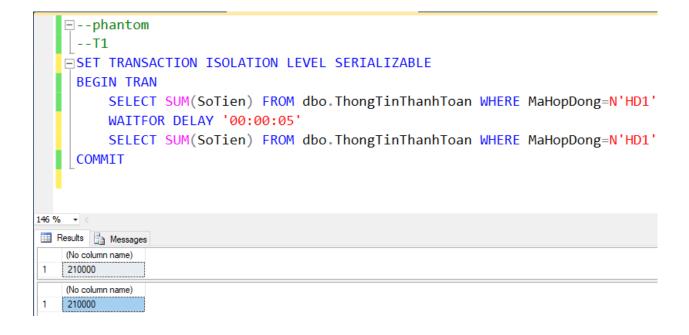
⇒ T1 làm xong rồi mới tới T2 thao tác



❖ Trường hợp 3: Tình huống: Trong lúc đang tính tổng số tiền đã thanh toán cho hợp đồng
 HD1 thì có 1 nhân viên khác thêm thông tin thanh toán cho hợp đồng này
 ⇒ Kết quả tính toán bi sai.

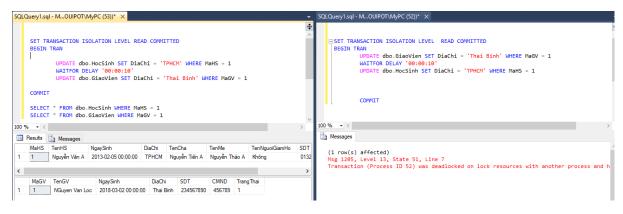
```
∃--phantom
    --T1
  ⊟BEGIN TRAN
       SELECT SUM(SoTien) FROM dbo.ThongTinThanhToan WHERE MaHopDong=N'HD1'
       WAITFOR DELAY '00:00:05'
   SELECT SUM(SoTien) FROM dbo.ThongTinThanhToan WHERE MaHopDong=N'HD1'
Results 🚹 Messages
   ∃--phantom
   ■BEGIN TRAN
         INSERT INTO dbo.ThongTinThanhToan
                   ( MaHopDong ,
                     LanThanhToan ,
                     NgayThanhToan ,
                     SoTien
         VALUES ( N'HD1' , -- MaHopDong - nvarchar(6)
                     4 , -- LanThanhToan - int
                     GETDATE() , -- NgayThanhToan - date
                     10000 -- SoTien - float
                  )
    COMMIT
```

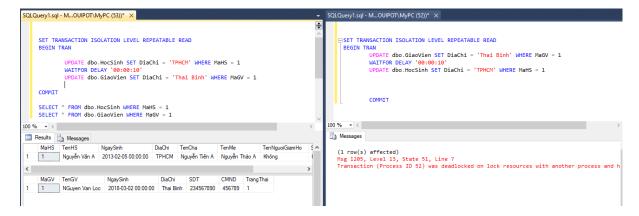
- **Nguyên nhân:** Trong quá trình T1 đang thực hiện tính toán thì T2 thêm 1 dòng dữ liệu vào bảng thông tin thanh toán.
- **Giải pháp**: Chuyển mức cô lập về Serializable. T2phải chờ đến khi T1 kết thúc nếu muốn cập nhật, thay đổi giá trị trên đơn vị dữ liệu này. Không cho phép Insert những dòng dữ liệu thỏa mãn điều kiện thiết lập Shared Lock (sử dụng Key Range Lock)



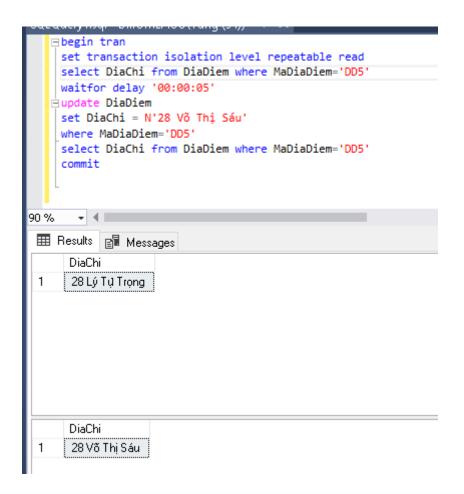
6.3. Deadlock

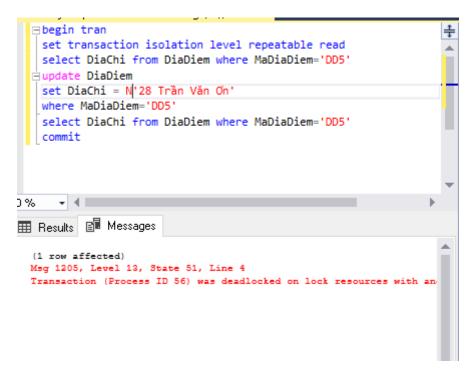
Mô tả tình huống: khi T1 thực hiện việc cập nhật thông tin của học sinh A, sau đó delay 10s. T2 vào thực hiện cập nhật giáo viên 1 sau đó delay. T1 trở lại cập nhật giáo viên 1. T2 sau delay trở lại cập nhật học sinh A. Điều này khiến cho T1 chờ tài nguyên của T2 (giáo viên). T2 chờ tài nguyên của T1(học sinh). → xảy ra deadlock.



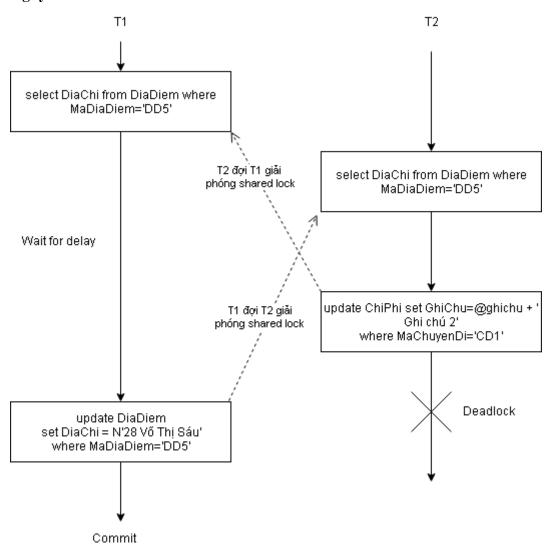


- Vấn đề: T1 và T2 cùng xem địa điểm DD5 và thấy địa chỉ bị sai nên cả 2 đồng thời sửa.
Mức cô lập là Repeatable read để chắc chắn giữ shared lock đến hết giao tác tránh xung đột. Nhưng lại xảy ra deadlock.

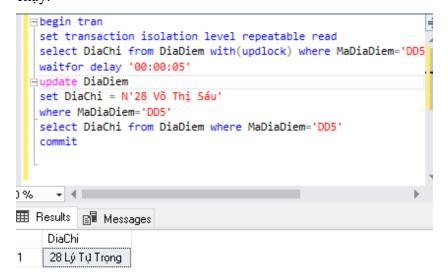


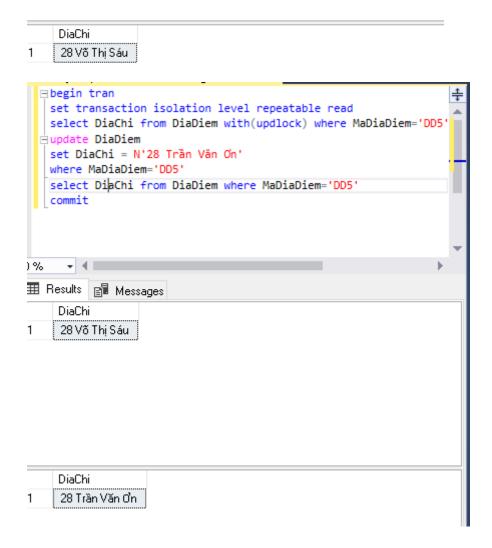


Nguyên nhân:



Giải pháp: Thêm Update lock vào lệnh select => T2 phải chờ T1 chạy xong mới được chạy.

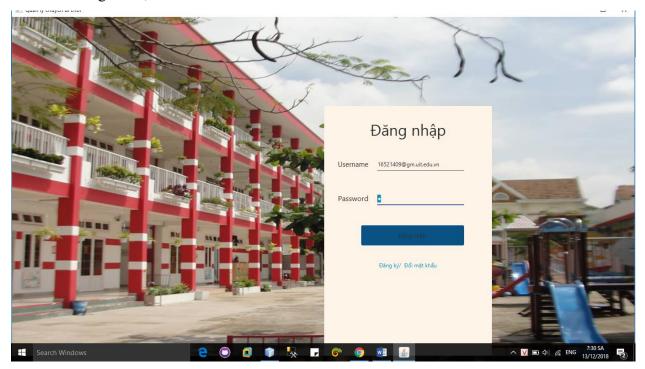




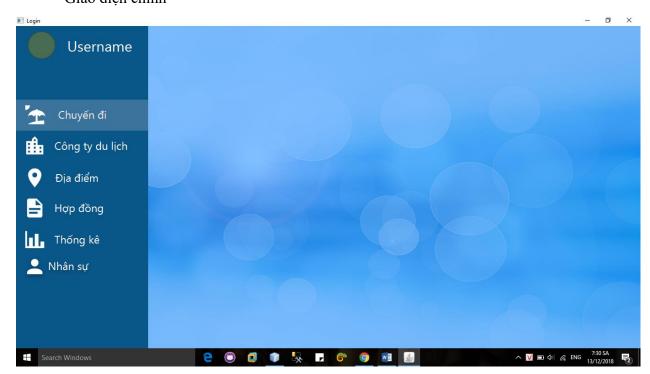
7. Thiết kế giao diện

Danh sách các màn hình

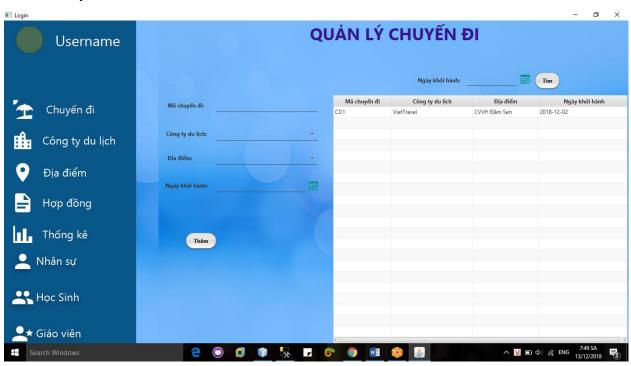
- From giao diện

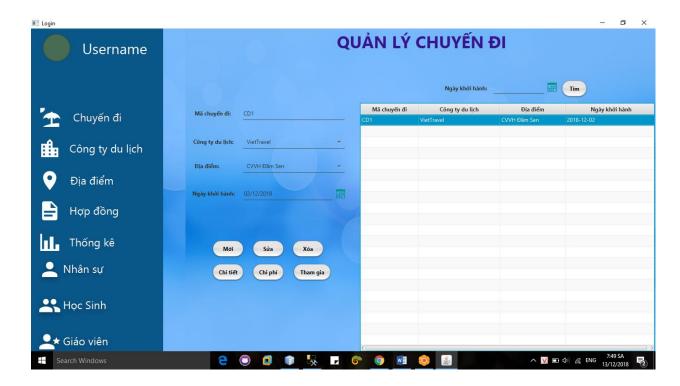


- Giao diện chính

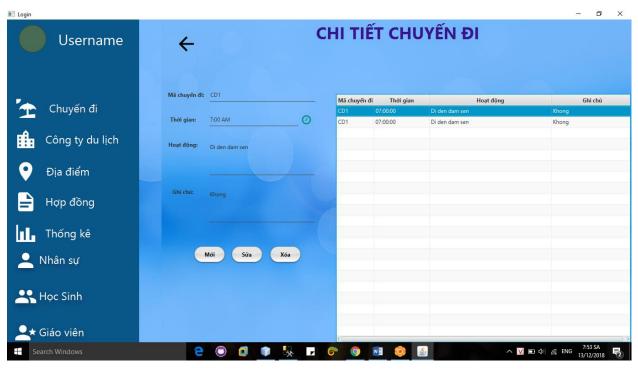


- Chuyến đi

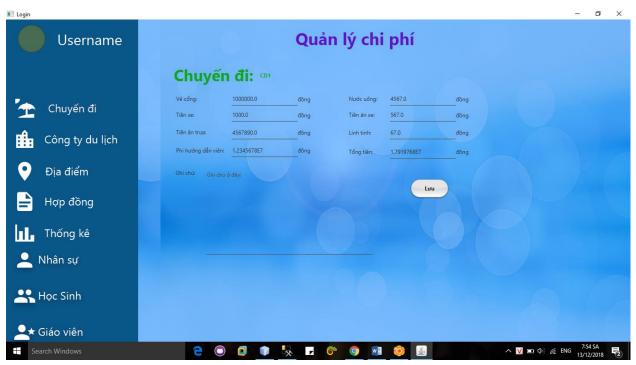




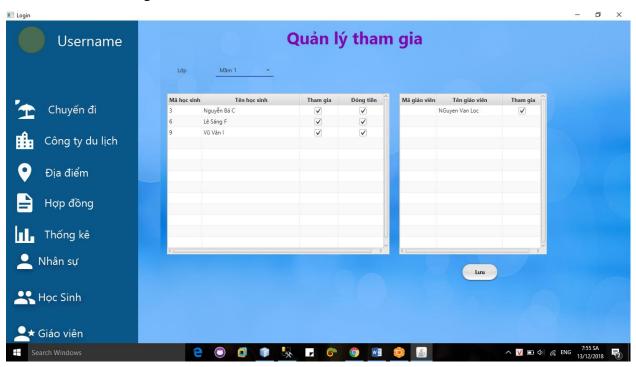
O Chi tiết chuyển đi



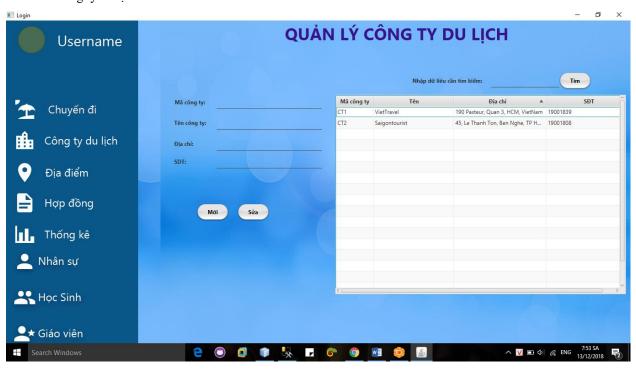
o Chi phí

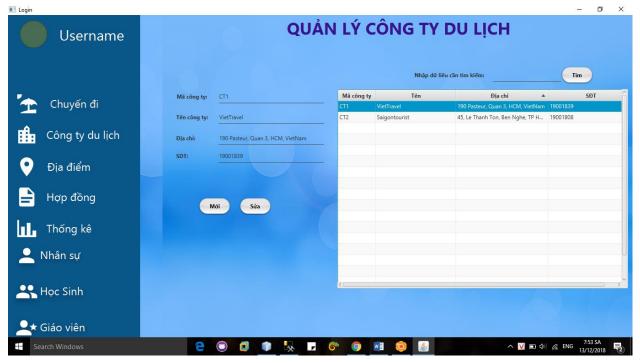


o Tham gia

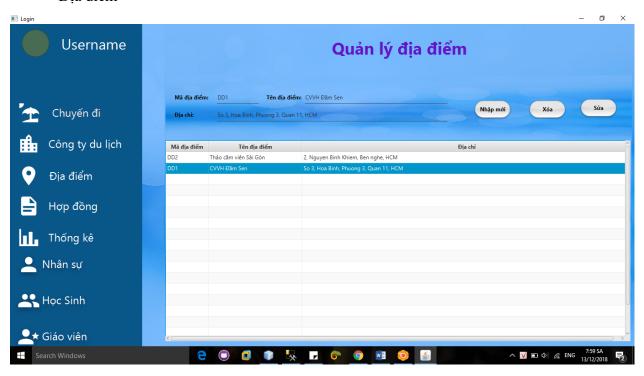


- Công ty du lịch

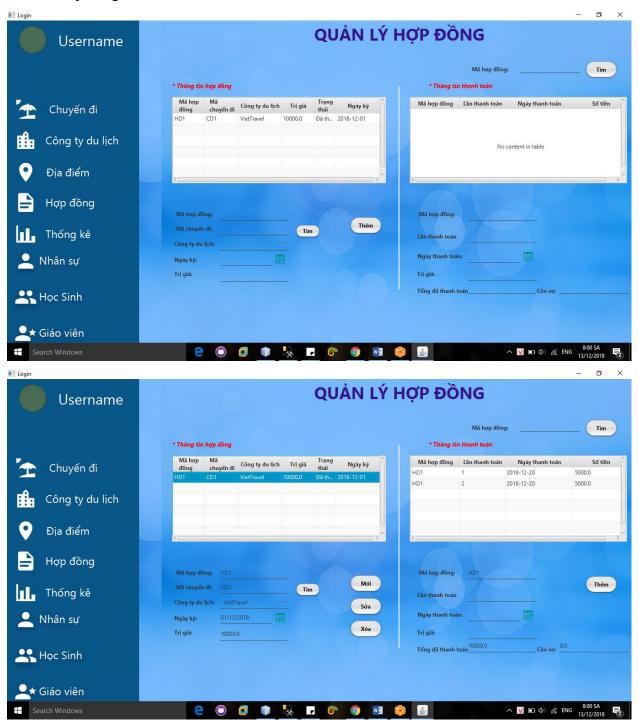




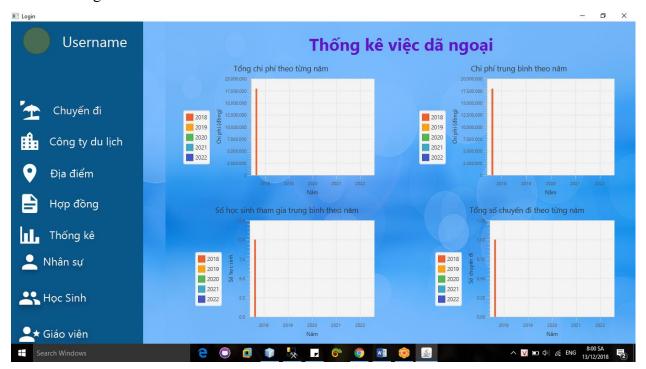
Địa điểm



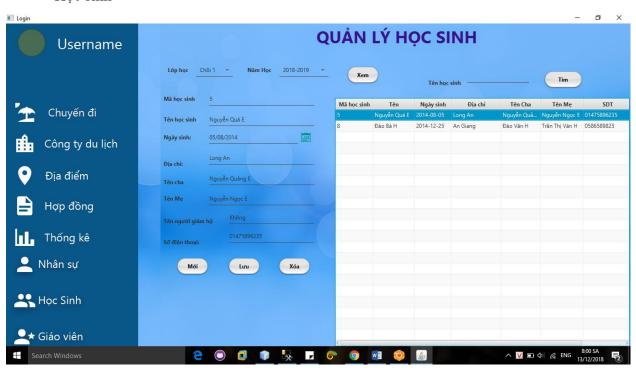
- Hợp đồng



- Thống kê



Học sinh



- Giáo viên



8. Kiểm tra phần mềm

8.1. Mục đích của việc kiểm tra phần mềm

Báo cáo kiểm tra phần mềm Quản lý chuyến đi dã ngoại của trường mẫu giáo Thiên Thần cung cấp các kết quả kiểm thử một cách khách quan trên bộ dữ liệu mẫu được lấy ngẫu nhiện (Không theo sắp xếp). Các kết quả nhận được phản ánh mức độ hoàn thành phần mềm và tính đúng đắn của hệ thống, đảm bảo hệ thống hoạt động một cách an toàn và hiệu quả khi được úng dụng trong thực tế.

8.2. Các yêu cầu kiểm tra

Danh sách sau liệt kê các đối tượng được tập trung kiểm tra trong các Usecase, các yêu cầu chức năng và các yêu cầu phi chức năng đối với hệ thống.

- Đăng nhập hệ thống
- Quản lý học sinh
- Quản lý giáo viên
- Quản lý địa điểm
- Quản lý chuyến đi
- Quản lý chi phí
- Quản lý chi tiết chuyến đi
- Quản lý tham gia
- Thống kê chi phí, học sinh, chuyến đi
- Quản lý hợp đồng

8.3. Các chiến lược kiểm tra

8.3.1. Kiêm tra tích hợp dữ liệu và cơ sở dữ liệu

8.3.1.1. Muc tiêu

Đảm bảo các phương thức truy cập cơ sở dữ liệu và các chức năng xử lý hoạt động đúng và dòng dữ liệu không bi ngắt giữa chừng.

8.3.1.2. Kỹ thuật

Mọi phương thức truy cập cơ sở dữ liệu và chức năng xử lỳ được kiểm tra trên các bộ dữ liệu test cả đúng và cả không đúng.

8.3.1.3. Kiểm tra phần mềm quản lý chuyến đi dã ngoại trường mẫu giáo Thiên Thần

Cơ sở dữ liệu của siêu thị được lần lượt kiểm tra truy cập và tiến hành xử lý theo các đối tượng đã được nêu ở trên. Mọi dữ liệu và thông tin cần thiết được truy cập và lấy ra trong thời gian hợp lý. Việc xử lý tiến hành đúng đắn. Các bộ phận dữ liệu đúng được đưa vào kiểm tra, tiếp theo là các bộ dữ liệu không chính xác cũng được đưa vào kiểm tra. Đối với dữ liệu đúng đắn, hệ thống thực hiện các chức năng theo như yêu cầu đặt ra, đối với các bộ dữ liệu không đúngn hệ thống yêu cầu nhập lại dữ liệu và không tiến hành các xử lý. Sau khi kết thúc hệ thống, các dữ liệu mang tính Persistency tiếp tục tồn tại một cách độc lập, đảm bảo tính bền vững của dữ liêu.

8.3.1.4. Tiêu chuẩn hoàn chỉnh

Tất cả các phương thức truy cập cơ sở dữ liệu và các hàm xử lý thực hiện đúng theo thiết kế và không bị ngắt giữa chừng trong khi truy cập cơ sở dữ liệu.

8.3.2. Kiểm tra các chức năng hệ thống

8.3.2.1. Muc tiêu

Đảm bảo tính đúng đắn của các chức năng yêu cầu của hệ thống (đã được liệt kê), bao gồm chiều của các luồng thông tin, dữ liệu nhập, xử lý và trả kết quả.

8.3.2.2. Kỹ thuật

Chiến lược kiểm tra các chức năng sử dụng kỹ thuật kiểm tra hộp đen, quan tâm đến ứng xử của hệ thống và giao tác với người sử dụng hệ thống, thẩm định ứng dụng và các xử lý bên trong của nó khi tương tác với người sử dụng thông qua giao diện đồ họa, cuối cùng là phân tích kiểm chứng các kết quả xuất với các kết quả được tính bằng tay trước đó.

Đối với mọi chức năng của hệ thống cần sử dụng các bộ dữ liệu khác nhau cả đúng và cả sai để kiểm tra và ghi nhận ứng xử của hệ thống.

8.3.2.3. Kiểm tra phần mềm quản lý chuyến đi dã ngoại trường mẫu giáo Thiên Thần

Các chức năng được liệt kê trong "các yêu cầu kiểm tra" được lượng kiểm tra. Đối với các bộ dữ liệu đúng hệ thống cho kết quả tính toán chính xác (tính tổng chi phí, thống kê chi phí, học sinh). Về chức năng lưu trữ cơ sở dữ liệu được thêm/sửa/xóa hoàn chỉnh, không xảy ra tình trạng mất mát dữ liệu và hiển thị không đúng. Về chức năng tra cứu thống kê hệ thống cho thấy được đầy đủ các thông tin cần thiết về cho

kết quả nhớ được tính bằng tay trước. Với các bộ dữ liệu không hợp lệ hệ thống yêu cầu nhập lại các thông tin không hợp lệ các ràng buộc dịch vụ cũng được xem xét về hệ thống đã có thể phản ứng tốt trong các tình huống yêu cầu tự động nhận biết các nhiệm vụ chức năng như khi chuyến đi chưa có chi phí, hệ thống sẽ tự tạo một chi phí rỗng cho chuyến đi đó.

8.3.2.4. Tiêu chuẩn hoàn chỉnh

Tất cả các đối tượng kiểm tra đều thực hiện tôt chức năng của mình, và các sai sót được chỉ ra rõ ràng.

8.3.3. Kiểm tra giao diện người dùng

8.3.3.1. Muc tiêu

Thẩm định các tương tác của người sử dụng với phần mềm. Mục đích chính của việc kiểm tra giao diện người dùng là đảm bảo hệ thống cung cấp các giao diện người dùng đúng và các truy cập chính xác cũng như chiều của các luồng sự kiện của các đối tượng cần kiểm tra.

Kiểm tra tính đúng đắn của các chức năng của phần mềm thông qua việc giám sát các chức năng yêu cầu hệ thống có, bao gồm từng cửa sổ tương tác, các trường dữ liệu và các phương thức truy cập hệ thống như phím Tab, sự kiện di chuyển chuột, các phím tắt... Kiểm tra tất cả các đối tương cửa sổ cùng với các đặc tính của nó.

8.3.3.2. Kỹ thuật

Kiểm tra tạo lập và sửa đổi từng cửa sổ để thẩm định tính đúng đắn của chiều xử lý và các trạng thái của đối tượng cho mỗi đối tượng và cửa sổ ứng dụng.

8.3.3.3. Kiểm tra phần mềm quản lý chuyến đi dã ngoại trường mẫu giáo Thiên Thần

Tất cả các cửa sổ trong phần mềm lần được lần lượt kiểm tra, các chức năng cơ bản như định hướng xử lý, phản hồi phím nóng, các sự kiện chuột trên cửa sổ ứng dụng đều khá hoàn chỉnh và không làm ảnh hưởng đến kết quả xử lý của hệ thống. Trong mỗi cửa sổ kiểm tra các Focus mặc định và các Focus khi di chuyển con trỏ bàn phím Tab. Các phím tắt không bị đụng nhau trong mỗi cửa sổ. Giao diện thân thiện và được bố trí các thành phần hợp lý chuyển đổi giữa các giao diện được thực hiện tốt.

8.3.3.4. Tiêu chuẩn hoàn chỉnh

Các cửa sổ được thẩm định thành công trong việc duy trì sự tương thích thao tác của người sử dụng và cung cấp đầy đủ các chức năng theo như yêu cầu.

8.3.4. Kiểm tra bảo mật và điều khiển truy cập

8.3.4.1. Muc đích

Kiểm tra:

- Bảo mật ở mức ứng dụng: bao gồm các truy cập dữ liệu và các chức năng hệ thống.
- Bảo mật ở mức hệ thống: bao gồm đăng nhập vào hệ thống hoặc điều khiển truy cập.

Đảm bảo hệ thống phân quyền tốt, mỗi người sử dụng với quyền đăng nhập khác nhau sẽ có các quyền truy cập hệ thống và cơ sở dữ liệu khác nhau. Đảm bảo tính toàn vẹn và đồng bộ dữ liệu của phần mềm. Các thông tin nhạy cảm và bí mật cần có cơ chế truy cập không hợp phép.

8.3.4.2. Kỹ thuật

Liệt kê danh sách các người sử dụng có tương tác với hệ thống (actor) ứng với các chức năng và dữ liệu được phép truy cập khác nhau.

Lần lượt kiểm tra cho từng loại người truy cập hệ thống bằng cách thực hiện các giao tác đặc biệt ứng với mỗi đối tượng truy cập hệ thống.

Lặp lại việc kiểm tra đối với mỗi đối tượng truy cập hệ thống nhưng với các quyền truy cập không được phép. Ghi nhận các phản ứng của hệ thống.

8.3.4.3. Kiểm tra phần mềm Quản lý chuyến đi dã ngoại trường mẫu giáo Thiên Thần

Hệ thống được bảo vệ thông qua chức năng đăng nhập hệ thống. Có hai loại đối tượng có tương tác với hệ thống: hiệu trưởng và nhân viên ứng với các quyền truy cập hệ thống và dữ liệu như trong bảng sau:

Chức năng	Dữ liệu	Hiệu trưởng	Nhân viên
Đăng nhập		X	X
Quản lý học sinh	Thông tin về học	X	X
	sinh		
Quản lý giáo viên	Thông tin về giáo	X	
	viên		
Quản lý địa điểm	Thông tin về địa	X	X
	điểm		
Quản lý chuyến đi	Thông tin về	X	X
	chuyến đi		
Quản lý hơp đồng	Thông tin về hợp	X	
	đồng		
Quản lý tham gia	Thông tin về việc	X	X
	tham gia của học		
	sinh và giáo viên		
Quản lý chi tiết	Thông tin về chi	X	X
chuyến đi	tiết chuyến đi		
Thống kê chuyến	Thông tin về chi	X	
đi	phí, học sinh, số		
	chuyến đi		

Với quyền ứng phần mềm chỉ cho phép truy cập đến các chức năng cho phép, người đăng nhập được thực hiện hoàn chỉnh và không xảy ra lỗi đăng nhập. Khi có thấy có sai sót trong công tác đăng nhập (sai về email hoặc sai về mật khẩu) hệ thống sẽ ngăn cản việc đăng nhập và phản hồi với người sử dụng.

9. Tổng kết – đánh giá

Phần mềm quản lý chuyến đi dã ngoại của trẻ mầm non giúp người dùng dễ dàng quản lý thông tin về các chuyến đi chơi của trẻ. Qua đó có những ưu nhược điểm sau:

- Ưu điểm:
 - O Phần mềm đáp ứng được hầu hết các yêu cầu của khách hàng như quản lý về nhân sư, quản lý về chuyến đi của trẻ mầm non.
 - Giúp quý Thầy cô dễ dàng sử dụng, tiện lợi trong việc tra cứu, thống kê, quản lý sổ sách.
 - Lưu và tải dữ liệu nhanh chóng
 - o Dễ sử dụng, không đòi hỏi kiến thức về tin học
 - o Dễ dàng sửa và bảo trì hệ thống
- Tuy nhiên vẫn còn một số hạn chế sau:
 - O Chưa thể in báo cáo ra file pdf cho người sử dụng
 - Các transaction chưa thực tế
 - O Chưa làm phần hương dẫn sử dụng
 - o Form chưa đẹp và bắt mắt
 - o Phần mềm offline
- Hướng phát triển:
 - o Giải quyết xung đột thực tế hơn.
 - o Tạo thêm nhiều tính năng gợi ý cho người sử dụng.
 - o Tạo tính năng tự động gửi email cho phụ huynh học sinh.
 - o Phát triển thành phần mềm online
 - Thiết kế giao diện đẹp hơn