//Asignamos nombre a los pines:

#define BOTOND 4

#define BOTONM 3

#define BOTONI 2

#define LEDII 8

#define LEDID 9

#define LEDDI 10

#define LEDDD 11

#define PRESIONADO 1 //valor en el pin que tiene un botón conectado cuando es presionado

//Declaro e inicializo variables:

int dataBotonI = 0;

int dataBotonM = 0;

int dataBotonD = 0;

void setup()

{

//Establecemos el modo de cada pin (entrada o salida)

pinMode(BOTOND, INPUT\_PULLUP);

pinMode(BOTONM, INPUT\_PULLUP);

pinMode(BOTONI, INPUT\_PULLUP);

pinMode(LEDII, OUTPUT);

pinMode(LEDID, OUTPUT);

pinMode(LEDDI, OUTPUT);

pinMode(LEDDD, OUTPUT);

}

void loop()

{

//Escribir un código que permita lo siguiente:

//Según que botones estén apretados distintas combinaciones de leds serán encendidos.

//En particular,

// --> Simpre que el botón del medio (BOTONM) sea presionado (no importa el valor de los demás), se deberán prender los dos leds verdes y apagarse los dos leds rojos.

// --> Si solo el botón de la izquierda es presionado (BOTONI), se deberá prender el led verde de más a la derecha y el led rojo de más a la izquierda. Y apagarse los otros dos.

// --> Si solo el botón de la derecha es presionado (BOTOND), se deberá prender el led verde de más a la izquierda y el led rojo de más a la derecha. Y apagarse los otros dos.

// --> Para todos los casos restantes (no se presiona ningún botón o si se presionan BOTONI y BOTON D pero no BOTONM) todos los leds deben permanecer apagados.

//ACA DEBEN DE AGREGAR EL CÓDIGO

dataBotonM=digitalRead(BOTONM);

if(dataBotonM==HIGH) {

digitalWrite(9,HIGH);

digitalWrite(11,HIGH);

digitalWrite (10, LOW);

digitalWrite (8, LOW);}

dataBotonI=digitalRead(BOTONI);

if(dataBotonI==HIGH){

digitalWrite(11, HIGH);

digitalWrite(8,HIGH);

digitalWrite (10, LOW);

digitalWrite (9,LOW);

}

else {

digitalWrite(11,LOW);

digitalWrite(8,LOW);

}

dataBotonD=digitalRead(BOTOND);

if (dataBotonD==HIGH){

digitalWrite(9, HIGH);

digitalWrite(10,HIGH);

digitalWrite (11, LOW);

digitalWrite (8,LOW);

}

else {

digitalWrite(9,LOW);

digitalWrite(10,LOW); }

}