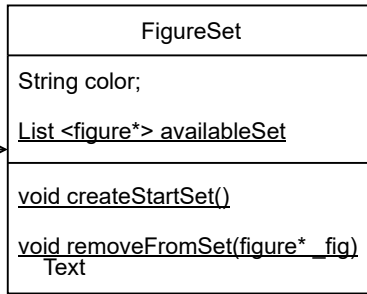
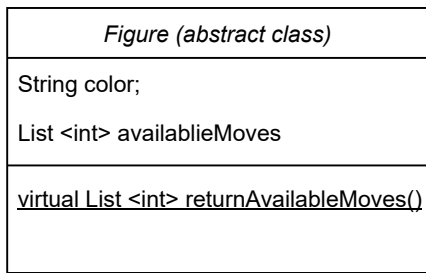
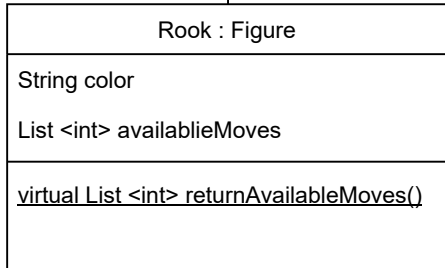


obiekty pionków  
(figure) tworzą listę w  
FigureSet



klasa Game  
tworzy układ  
startowy oraz  
steruje grą



wszystkie figury  
dziedziczą po klasie  
Figure

