# Identifier des chiffres

### Problématique:

Déployer une application qui reconnaît des chiffres entre 0 et 9.

- → Utilisation d'un CNN pour prédire une image de chiffre donnée en entrée
- → Déploiement de l'application avec Heroku

## Préparation des données

- 42000 images de chiffres de dimensions 28x28 au format flatten
- Target catégorisée : 10 catégories (0 à 9)
- Dataset balancé

- Données mises à l'échelle
- Données mise sous forme de tensor pour l'entrée dans le CNN

#### Modèle:

```
model = Sequential()
model.add(Conv2D(64, kernel_size=(3, 3), activation='relu', input_shape=(28, 28, 1)))
model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)))
model.add(Conv2D(32, (3, 3), activation='relu'))
model.add(MaxPooling2D((2, 2)))
model.add(Flatten())
model.add(Dense(20, activation='relu'))
model.add(Dense(df['label'].nunique(), activation="softmax"))
```

- Input: (28,28,1)
- 2 couches de convolution : Conv2D
- 64 & 32 neurones
- kernel (3,3)
- activation: relu
- pas de padding

- 2 couches de pooling : MaxPooling2D
- taille (2,2)
- 2 couche dense
- 20 & 10 neurones
- activation: softmax

## Modèle:

Layer (type)	Output Shape	Param #
conv2d (Conv2D)	(None, 26, 26, 64)	640
<pre>max_pooling2d (MaxPooling2D )</pre>	(None, 13, 13, 64)	0
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 11, 11, 32)	18464
max_pooling2d_1 (MaxPooling 2D)	(None, 5, 5, 32)	0
flatten (Flatten)	(None, 800)	0
dense (Dense)	(None, 20)	16020
dense_1 (Dense)	(None, 10)	210
Total params: 35,334 Trainable params: 35,334 Non-trainable params: 0		

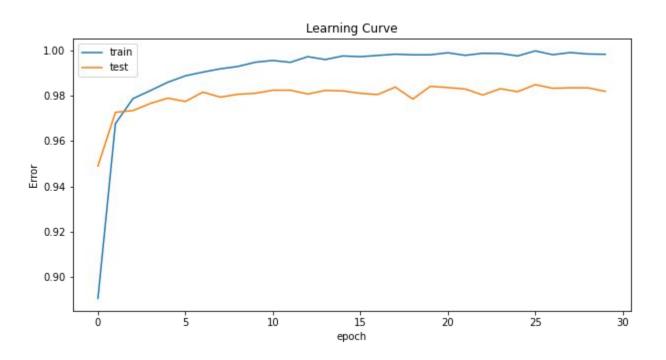
#### Modèle:

```
model.compile(optimizer="adam", loss='categorical_crossentropy', metrics=['accuracy'])
model.fit(X_train, y_train, batch_size=32, epochs=30, validation_split=0.3)
```

- optimizer:adam
- loss: categorical\_crossentropy
- metric: accuracy

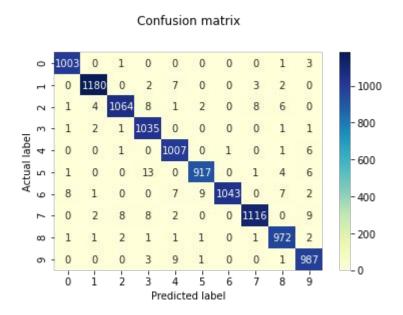
- batch\_size: 32
- epoch = 30

## **Learning Curve**



### Classification Report & Confusion Matrix

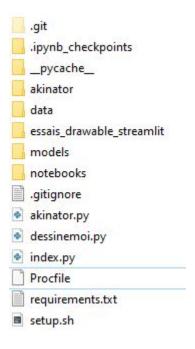
	precision	recall	f1-score	support	
0	1.00	0.99	0.99	1015	
1	0.99	0.99	0.99	1190	
2	0.97	0.99	0.98	1077	
3	0.99	0.97	0.98	1070	
4	0.99	0.97	0.98	1034	
5	0.97	0.99	0.98	930	
6	0.97	1.00	0.98	1044	
7	0.97	0.99	0.98	1129	
8	0.99	0.98	0.98	995	
9	0.99	0.97	0.98	1016	
accuracy			0.98	10500	
macro avg	0.98	0.98	0.98	10500	
weighted avg	0.98	0.98	0.98	10500	



#### Axes d'amélioration du modèle?

- Early-stopping
- Dropout
- Data augmentation
- Padding
- Tester d'autres optimizer
- fonctions de regularization
- -

#### Architecture de l'application



- Dossiers non push sur Heroku :
- → .ipynb\_checkpoints, \_\_pycache\_\_, akinator, essais\_drawable\_streamlit & notebooks

- index.py apelle les 2 fichiers d'application : akinator.py & dessinemoi.py
- akinator.py: application qui prédit un chiffre à partir d'une image aléatoire d'un dataset
- dessinemoi.py :application qui identifie un chiffre dessiné par l'utilisateur

```
import akinator
       import dessinemoi
       import streamlit as st
       #LAYOUT
       st.set_page_config(layout="wide")
       PAGES = {
            "Akinator": akinator,
            "Dessine-moi...": dessinemoi
11
12
13
       st.sidebar.title('Navigation')
       selection = st.sidebar.radio("Quelle application ?", list(PAGES.keys()))
       page = PAGES[selection]
                                                                                  index - Streamlit
       page.app()
16
                                                                                  ← → C @ cnn-akinator-dessinemoi.herokuapp.com
                                                                                  Navigation
                                                                                  Quelle application ?
                                                                                  Akinator
                                                                                  O Dessine-moi...
```

# Accueil de l'application





```
# preprocessing des inputs
def preprocess(input):
    input_preprocess = input / 255
    input_preprocess = np.array(input).reshape((-1, 28, 28, 1))
    return input_preprocess
# afficher l'image en input

def see_img(input):
    image = np.array(input).reshape([28,28])
    fig, ax = plt.subplots()
```

ax.imshow(image, cmap=plt.get cmap('gray'))

st.pyplot(fig)

#### Reconnaissance de chiffre

```
def my prediction():
    # choisir une ligne au hasard dans le dataframe test
    my input = csv dowloaded.sample(n=1)
# afficher l'image en input
    see img(my input)
# afficher la sortie cad le numero predit : print(argmax)
    my predict = np.argmax(reconstructed model.predict(preprocess(my input)), axis=1)
    return str(my predict)[1]
st.write("Souhaites-tu me mettre à l'épreuve ? ")
if st.button('Oui je le veux'):
    st.write("Je vois, je vois ... ")
    st.write("Je vois un "+my prediction())
```

#### Fonction d'évaluation du modèle

```
'juste' not in st.session state:
    st.session state.juste = 0
if 'faux' not in st.session state:
    st.session state.faux = 0
if 'tentatives' not in st.session state:
    st.session state.tentatives = 0
def raison():
    st.session state.juste += 1
    st.session state.tentatives += 1
def tort():
    st.session_state.faux += 1
    st.session state.tentatives += 1
```

```
try :
    def justesse():
        justesse = st.session_state.juste/st.session_state.tentatives*100
        return justesse

    st.write("Akinator prédit juste à "+str(justesse())+"%")
except :
    st.write()
```

```
if st.button('Oui je le veux'):
    st.write("Je vois, je vois ... ")
    st.write("Je vois un "+my_prediction())
    st.button('Tu as raison Akinator',key='raison', on_click=raison)
    st.button('Tu as tort Akinator', key="tort", on_click=tort)
```

```
c1, c2 = st.columns(( 3, 1))
                                                                                                        Front-end &
# Create a canvas component
with c1:
     canvas result = st canvas(
                                                                                                 fonction de dessin
         fill color="rgba(255, 165, 0, 0.3)", # Fixed fill color with some opacity
         stroke width=30,
         stroke color="#FFFFFF",
                                                               ← → C  nn-akinator-dessinemoi.herokuapp.com
         background color="#000000",
         update_streamlit=True,
         width=280,
                                                               Navigation
         height=280.
                                                                                       Le petit prince ne veut plus de mouton :
                                                               Quelle application?
         drawing mode="freedraw",
                                                                                       S'il vous plaît... dessine-moi un chiffre !
                                                               Akinator
         key="canvas",
                                                               Dessine-moi...
                                                                                       Voici le chiffre identifié: 1
                                                                                        Correct
                                                                                                                                 ^ @ ↓ □ // (4) 11:52
```

```
res = Image.fromarray(canvas_result.image_data.astype('uint8'),'RGBA')
res = res.resize((28, 28))
res = np.array(res)
```