

Robin NG TOCK MINE  
Marianne RENTCHLER  
Anne-Gaëlle SCHALL  
Léa THIBOUT

6 novembre 2016

---

# Mes Aieux

---

Projet informatique Génie Logiciel

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Ce que pourront faire les utilisateurs</b>	<b>4</b>
2.1	Droits des inscrits . . . . .	4
2.2	Groupe famille . . . . .	5
2.3	Arbre généalogique . . . . .	5
2.4	Historien . . . . .	5
2.5	Messagerie . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Banque d'images et publicité</b>	<b>5</b>
3.1	Banque d'images . . . . .	5
3.2	Publicité . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Présentation de l'équipe</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Techniques et développement</b>	<b>6</b>
<b>6</b>	<b>Méthode SIXO</b>	<b>7</b>
6.1	Objectifs . . . . .	7
6.2	Objets . . . . .	7
6.3	Opérations . . . . .	7
6.4	Ordre . . . . .	7
6.5	Opérateurs . . . . .	7
6.6	Outils . . . . .	7
6.7	Diagramme de Gantt . . . . .	8
<b>7</b>	<b>Conclusion</b>	<b>10</b>

# 1 Introduction

Ce projet a pour but de créer un site internet gratuit qui permettra au grand public de consulter et de préserver leur histoire. Celui-ci contiendra des arbres généalogiques et des documents historiques publics et approuvés par des historiens, ou bien des documents privés et personnels ajoutés par l'utilisateur.

Ce site visera le grand public, sera accessible à tous, simple et ergonomique. De plus nous distinguerons trois catégories d'utilisateurs :

- les non-inscrits, c'est-à-dire les utilisateurs qui n'ont pas de compte ;
- les inscrits, c'est à dire les utilisateurs possédant un compte, ce dernier pourra disposer de droits supplémentaires (appartenance à une famille, titre d'historien) ;
- les administrateurs, qui se chargeront de la gestion du site et nommeront les historiens.

## 2 Ce que pourront faire les utilisateurs

Pour les gens ne possédant pas de compte, ils auront la possibilité de consulter les données des autres utilisateurs rendues publiques, ou bien les banques d'images et de faits historiques mis à disposition par les historiens.

Ils pourront également se créer un compte. Par ailleurs une fois le compte créé l'utilisateur pourra se connecter et se déconnecter.

### 2.1 Droits des inscrits

Une personne s'étant enregistrée sur le site possède son compte individuel et a renseigné les champs suivant à son inscription :

- nom ;
- prénom ;
- genre ;
- date de naissance ;
- mot de passe (crypté dans la BDD<sup>1</sup>) ;
- adresse e-mail.

Via ce compte l'inscrit a la possibilité de modifier tous les champs précédent et d'en renseigner d'autres tel que :

- autres prénoms ;
- l'adresse postale ;
- profession ;
- nationalité ;
- photo ;
- description.

Il pourra également supprimer son compte.

L'inscrit aura la possibilité d'ajouter ou modifier des faits historiques personnels et familiaux :

- naissances ;
- mariages ;
- décès ;
- immigration et/ou voyages ;
- villes habitées ;
- description.

Il a également la possibilité de s'abonner à d'autres inscrits, des familles et des dossiers d'images. Il recevra alors une notification ou un message lorsqu'une nouvelle information est mise en ligne.

---

1. Base de données

## 2.2 Groupe famille

Par l'intermédiaire de son compte, l'utilisateur pourra créer une famille, il deviendra ainsi le modérateur du groupe famille. Pour intégrer une famille il suffit de faire une demande au modérateur, qui l'acceptera ou non. De plus un membre de la famille peut rajouter un autre membre, le modérateur inclus. Cependant il n'y a que le modérateur qui peut supprimer un membre de la famille, ou alors le membre peut la quitter par lui-même.

Le fait d'appartenir à une famille permettra de modifier l'arbre généalogique commun à toute la famille et un utilisateur a la possibilité d'appartenir à plusieurs familles. Ces-dernières seront affichées dans son profil. De plus une famille peut contenir qu'une seule personne, celle-ci sera alors le modérateur.

## 2.3 Arbre généalogique

Afin de d'avoir un arbre généalogique l'utilisateur sera dans l'obligation de créer ou d'appartenir à une famille. Il y aura la possibilité d'ajouter dans son arbre généalogique des personnes qui n'ont pas de compte sur le site. Si la personne rajoutée possède un compte, alors cliquer sur sa photo dans l'arbre généalogique redirigera l'utilisateur vers son compte associé. Dans le cas contraire, lorsque la personne qui apparaît dans l'arbre n'a pas de compte le fait de cliquer ne donnera lieu à aucune action.

Dans l'arbre généalogique on pourra trouver pour chaque personne le nom, le prénom, la date de naissance, la date de décès (si il y a lieu), le genre, et si la personne est mariée on pourra également trouver sa date de mariage et son conjoint. Pour plus d'informations (voyages, lieux habités, etc), on pourra évidemment se rendre sur le profil de la personne en question.

Le modérateur de la famille a le choix de rendre public ou non l'arbre généalogique.

## 2.4 Historien

Un historien est un titre pour un utilisateur qui lui donne les droits de rajouter des images et documents dans une banque d'images. Cette dernière sera utilisable par tous les utilisateurs, visible par le grand public mais modifiable seulement par les historiens.

Les utilisateurs peuvent demander aux administrateurs du site de devenir un historien. Ces derniers accèderont alors, ou pas, à leur demande.

## 2.5 Messagerie

Les utilisateurs auront chacun une messagerie et pourront contacter d'autres utilisateurs. Les membres pourront envoyer un message, consulter leurs messages et répondre à des messages.

# 3 Banque d'images et publicité

## 3.1 Banque d'images

Une banque d'images sera disponible pour tous les utilisateurs. Elle sera mise à jour par les historiens, et on pourra trouver dans cette dernière des images, des photos de faits historiques, des archives et des documents, tous confirmés, annotés et datés par des historiens. Elle sera visible par tous (même par ceux qui n'ont pas de compte sur le site) mais les données ne seront récupérables et utilisables que par les utilisateurs possédant un compte. Ils pourront les utiliser par exemple pour illustrer un événement de leur vie comme par exemple l'immigration.

De plus si certaines personnes qui apparaissent dans les documents de la banque d'images possèdent un compte, on pourra alors les retrouver facilement grâce à un lien vers leur profil.

Les utilisateurs pourront également s'abonner à certains tags, et ils recevront alors un message lorsque une nouvelle image ou un nouveau document comportant ce tag est rajouté.

Les utilisateurs auront également leur propre banque d'images personnelle dont ils pourront changer les droits de visualisation (public, famille ou privé).

### 3.2 Publicité

Le site comportera également un emplacement pour les publicités qui auront pour but de faire vivre le site. Elles seront affichées de manière régulière sur toutes les pages du site.

## 4 Présentation de l'équipe

Notre équipe est composée de quatre personnes : NG Tock Mine Robin, Rentchler Marianne, Schall Anne-Gaëlle et Thibout Léa. Marianne a déjà des notions de BDD, tandis que Anne-Gaëlle manipule bien le css. Léa a une bonne organisation tandis que Robin s'est déjà familiarisé avec le Python.

En revanche, pour la majorité de notre groupe nous avons l'habitude d'utiliser du PHP pour créer nos sites au lieu du Python et n'avons jamais manipulé dans les détails les bases de données.

## 5 Techniques et développement

Pour ce projet nous devons utiliser plusieurs technologies :

- HTML ;
- CSS ;
- Javascript ;
- Python ;
- base de données ;
- frameworks (facultatif).

Pour commencer notre projet nous allons en premier lieu faire un schéma des pages que nous allons utiliser.

## 6 Méthode SIXO

### 6.1 Objectifs

Le besoin premier de ce projet est de sauvegarder le patrimoine culturel européen et à partager des informations via un outil simple, accessible pour tous et gratuit.

Il pourra permettre aux utilisateurs de créer leur propre arbre généalogique, partager des faits historiques, faire des recherches ou bien paramétrer leur compte.

Le site doit être simple, clair, esthétique et ergonomique.

La base du code doit être finit le 13 novembre, toutes les fonctionnalités doivent être établies le 18 décembre, le rapport devra quant à lui être prêt le 6 janvier.

Nous n'avons pas de budget et ce site sera auto-financé par les publicités.

### 6.2 Objets

Nous allons produire un site internet concernant la généalogie. Ce sera donc un site assez complet avec la possibilité de faire partie d'un groupe appelé famille.

### 6.3 Opérations

Nous allons créer des pages HTML ainsi que les fonctionnalités des base, à l'aide de PYTHON et JAVASCRIPT. La base de données sera faite avec ORACLE

Nous allons rendre le site plus esthétique en utilisant le CSS et BOOTSTRAP.

Si nous utilisons des frameworks, nous les mettrons en place dès le début au moment de la création des pages HTML.

### 6.4 Ordre

Comme nous nous répartissons les tâches (comme illustré ci-dessous dans le diagramme de GANTT), nous allons faire chacune des opérations en accord avec le planning proposé.

### 6.5 Opérateurs

Nous sommes quatre étudiants en première année de cycle ingénieur à l'EISTI de Pau, option informatique pour réaliser ce projet.

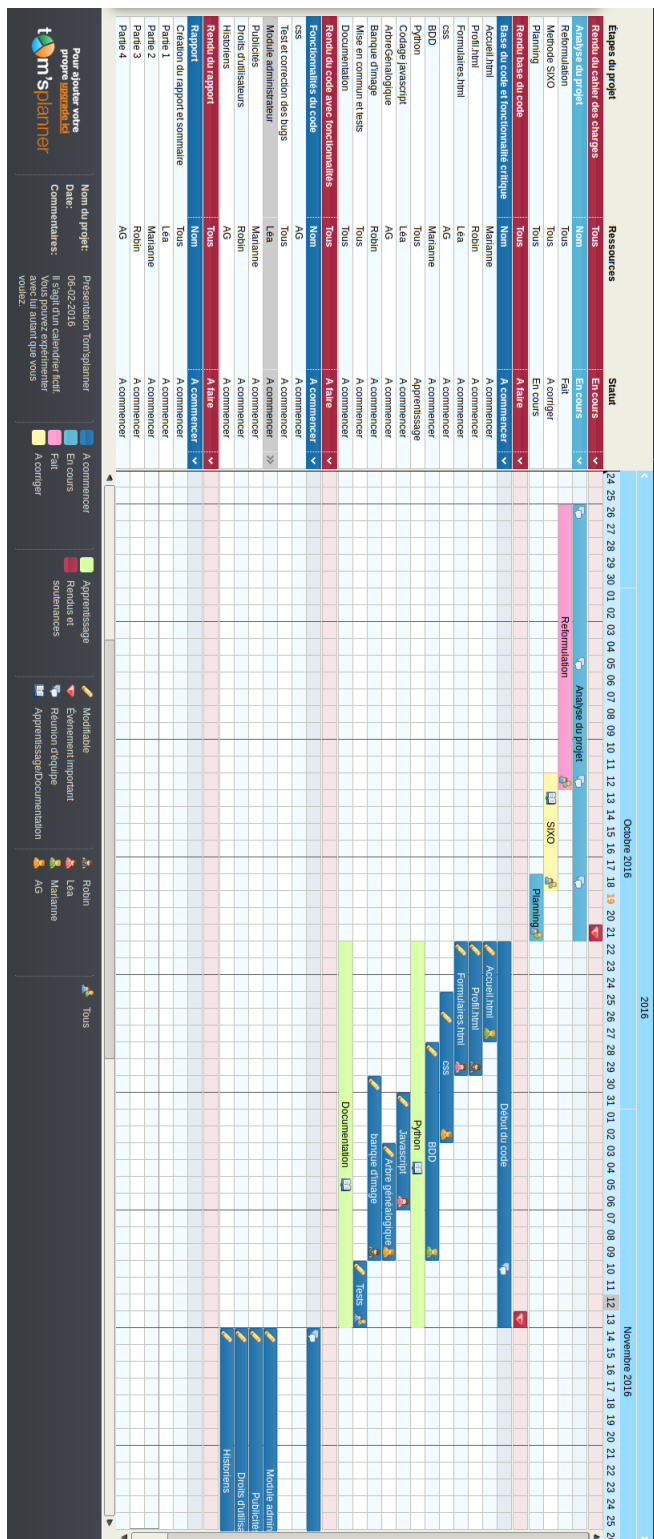
### 6.6 Outils

Les technologies que nous allons utiliser sont :

- HTML ;
- CSS ;
- Javascript ;
- Python ;
- base de données (ORACLE) ;
- frameworks (facultatif).

## 8

## Mes Aieux





[illegible]

## 7 Conclusion

Ce projet est vaste et complexe. Nous n'avons jamais travaillé avec les outils que nous devons utiliser pour ce projet, ce qui rends la tâche plus ardue. En effet, le fait de ne pas avoir de solides bases sur les technologies PYTHON et ORACLE ne nous aide pas pour bien faire notre planning.

Néanmoins ce projet est très intéressant et très vaste, ce qui nous permettra de mettre en application nos connaissances et développer notre capacité à résoudre correctement une problématique dans un sujet complexe. Le planning pourra être sujet à des changements en fonction des technologies étudiées mais le cahier des charges restera le fil conducteur pour la planification et la réalisation de ce projet.