Tello

Proyecto Final

DEV. E. DESARROLLAMOS (PERSONAS);

Elaborado por: Jesua Luján Jesua Hadai Luján



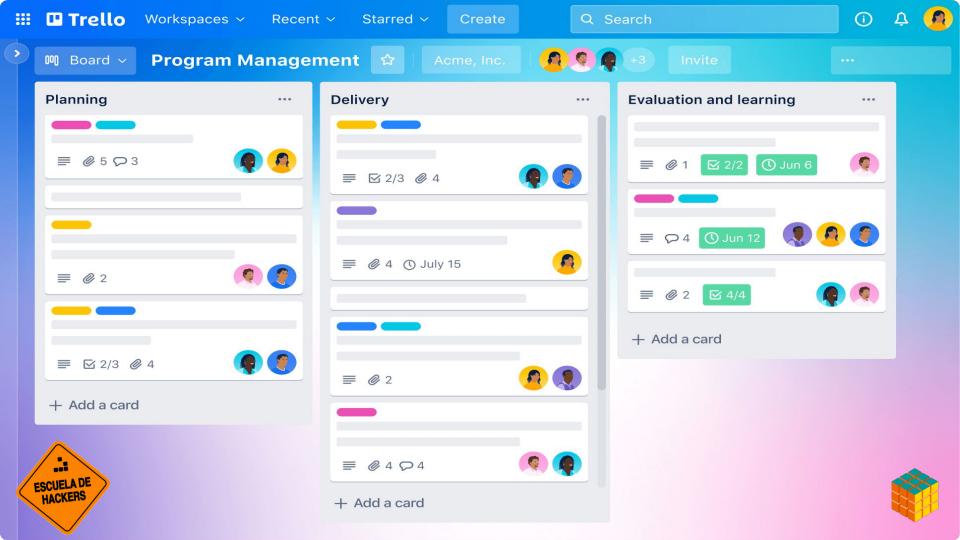




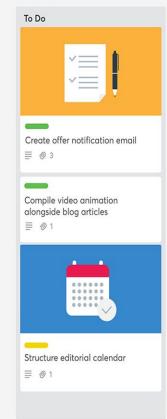
Objetivo del proyecto

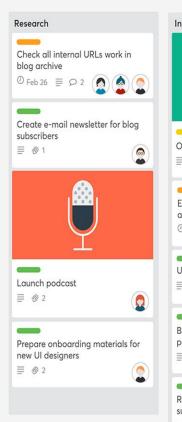
Construir una aplicación web tipo trello que permita crear, editar, eliminar y organizar tareas por estado y responsable. El punto principal estará en el uso de JavaScript moderno, manejo del DOM, consumo de APIs simuladas, arquitectura del código y lógica de negocio.

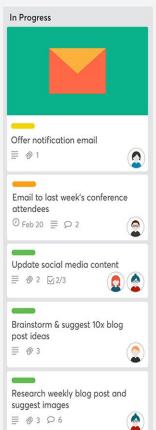


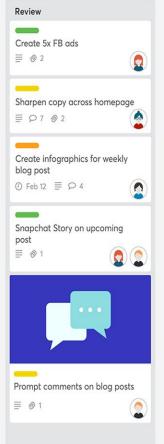


■ Trello













| CRUD



Estructura de archivos sugerida:

- 1. gestor-tareas/
- 2. index.html
- 3. style.css
- 4. app.js
- 5. **db.json**
- 6. L—README.md





Descripción rápida

| Archivo | Propósito |
|---------------|---|
| index.html | Estructura HTML básica: contenedor de tareas y formulario. |
| style.css | Estilos simples para mostrar tareas en columnas. |
| app.js | Toda la lógica: eventos, fetch, renderizado y manipulación del DOM. |
| db.json | Base de datos simulada para usar con json-server. |
| README. md | Instrucciones para ejecutar el proyecto. |

DEV.F.:



- **Tareas:**
- CRUD completo de tareas.
- Cada tarea debe tener:
 - Título
 - Descripción
 - Estado (pendiente, en progreso, terminada)
 - Responsable (puede ser cualquier nombre escrito a mano)
- Listado de tareas agrupadas por estado.
- Posibilidad de filtrar tareas por responsable o estado.



| 🧠 Lógica de negocio 🕴

- Validaciones al crear/editar tareas (campos obligatorios, longitud mínima, etc.).
- Confirmación al eliminar.
- Guardado y recuperación de datos desde una API simulada (json-server).
- Feedback visual al usuario (mensajes de éxito/error, etc.).



| n Organización del código



Todo el código JavaScript va en un solo archivo: app.js.

Separa la lógica en secciones con comentarios claros:

- Comunicación con la API (fetch)
- & Lógica de tareas (crear, leer, renderizar)
- **©** Eventos del formulario

Nada de onclick ni onsubmit en el HTML. Todo se maneja con event listeners desde el Javascript.

Usá nombres de funciones y variables que expliquen bien su propósito.

Comenta tu código para que sea fácil de entender por otros (buenas prácticas!).

DEV.F.:













- Drag & drop entre columnas de estado.
- Contador de tareas por estado.
- Modo oscuro / claro.
- Animaciones sutiles al agregar o mover tareas.
- Etiquetas por prioridad (alta, media, baja).
- Deploy en GitHub Pages.





DEV.E.:





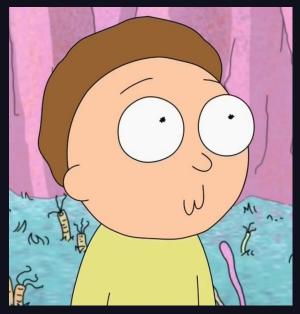
Repositorio en GitHub con:

- Código fuente bien organizado.
- README.md con:
 - Descripción del proyecto
 - Instrucciones para levantar el proyecto con json-server

Demo funcional (en local o deployado).







La fecha para entregar el proyecto y presentarlo en clases es la siguiente.

Fecha de entrega: Jueves 29 de mayo del 2025.



Implementación









Sugerencia de flujo de trabajo

scripts/app.js

- Funciones de fetch:
 - getTareas()
 - crearTarea(tarea)
 - actualizarTarea(id, datos)
 - eliminarTarea(id)

Renderizado del DOM:

- renderTareasPorEstado(tareas)
- crearElementoTarea(tarea)
- mostrarFormulario(), limpiarFormulario(), etc.





DEV.E.:

```
"tareas": [
"id": 1,
"titulo": "Planificar estructura",
"estado": "pendiente",
"responsable": "Luján"
```

Se te proveerá un json de 15 tareas en el canal de discord para que lo copies y lo pegues en db.json







Paso a paso para comenzar



- 1. Crear la estructura de carpetas y archivos.
- 2. Escribir un index.html base con los contenedores de tareas.
- 3. Correr json-server:
 - npx json-server --watch db.json --port 3000
 - si lo deseas puedes elegir otro puerto.

