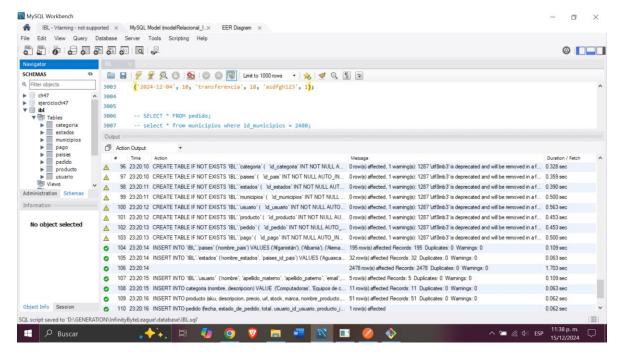
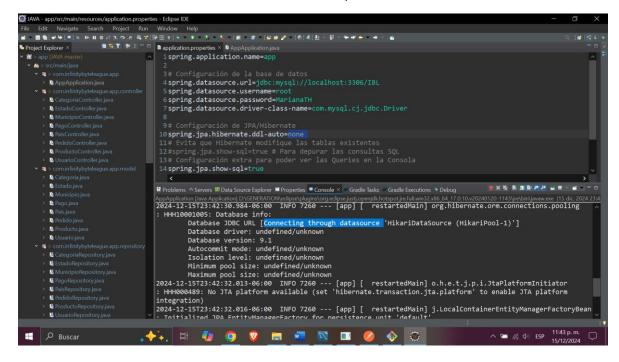
• Se crean los modelos/entidades del proyecto que representan las entidades de la base de datos, y no proporcionan ningún error.



La conexión a la base de datos se realiza exitosamente y sin errores.



• Se crean los repositorios que utilizan las entidades para realizar operaciones en la base de datos, y no proporcionan ningún error.

```
✓ 

& > src/main/java

   § > com.infinitybyteleague.app
      > 4 AppApplication.java
   > 15 > com.infinitybyteleague.app.controller
   > 15 > com.infinitybyteleague.app.model
   > 15 > com.infinitybyteleague.app.repository
   > 3 > com.infinitybyteleague.app.service

▼ № > src/main/resources

      # templates
     static 
      application.properties
> 🛂 > src/test/java
> 🛋 JRE System Library [JavaSE-17]
> A Project and External Dependencies
> 📂 bin
🔰 🌬 > gradle
> 🜇 > src
   🛮 build.gradle
   📑 gradlew
   gradlew.bat
   MELP.md
   😨 settings.gradle
```

 Se implementan los métodos requeridos para que cada repositorio realice las operaciones CRUD.

```
| Washington Controller java | September java | September
```

• La aplicación Spring Boot compila y se ejecuta.

