# Diagramas de Secuencia

Diagramas de secuencia Ingeniería del software II – José Merseguer Noviembre 2010



### Interacción

- Objetivos:
  - Entender de manera común cómo se desarrolla una comunicación en el sistema (Análisis)
  - Definir una forma/protocolo de comunicación (Diseño).
  - Especificar un Caso de Uso.
- Los objetos interactúan para llevar a cabo los servicios ofrecidos por el sistema. Las interacciones muestran cómo se comunican los objetos.



#### Interacción

- Conceptos básicos:
  - Traza: secuencia de eventos.
  - Interleaving: dadas dos trazas, la ejecución de sus eventos podría tomar cualquier combinación. Dentro de una traza se mantiene el orden de ejecución.
- Existen tres tipos de diagramas de interacción: los diagramas de secuencia, los diagramas de colaboración y los "interaction overview diagram".

Diagramas de secuencia Ingeniería del software II – José Merseguer Noviembre 2010



# Diagrama de secuencia

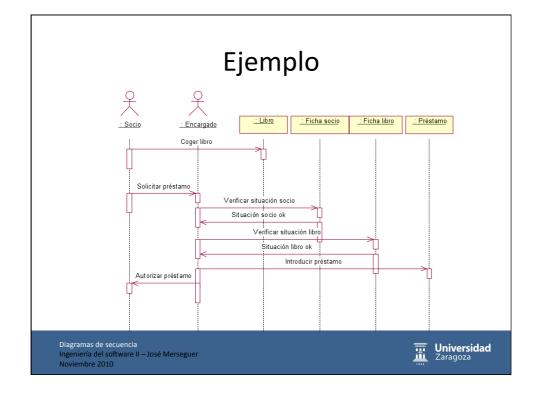
- Muestra la secuencia cronológica de mensajes entre objetos durante un escenario concreto
- Cada objetoviene dado por una barra vertical
- El tiempo transcurre de arriba abajo
- Cuando existe demora entre el envío y la atención se puede indicar usando una línea oblícua

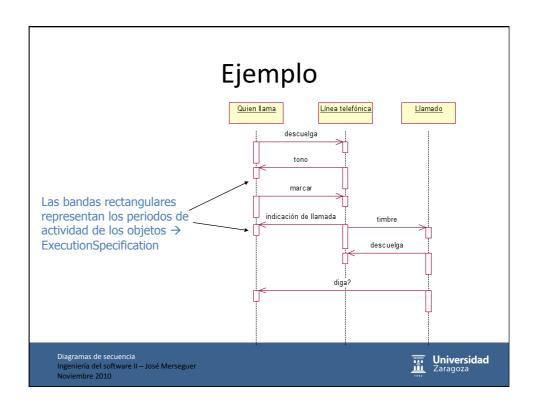


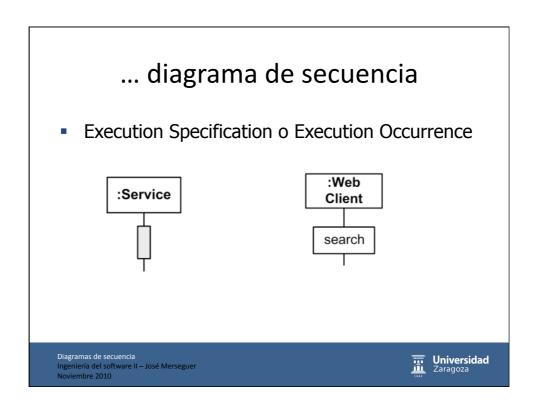
# ... diagrama de secuencia

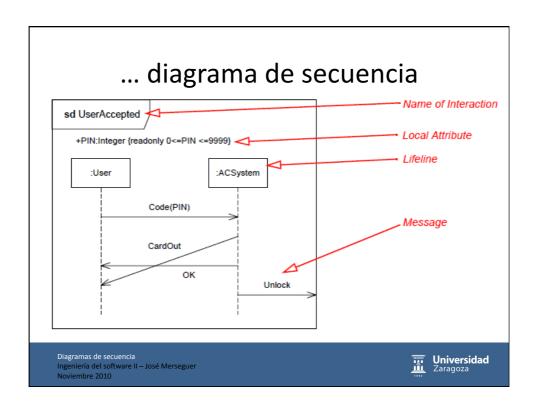
- Utilidad del Diagrama de Secuencia:
  - Para la documentación de un Caso de Uso: en términos próximos al usuario y sin detallar la sincronización existente
  - Para la representación precisa de las interacciones entre objetos

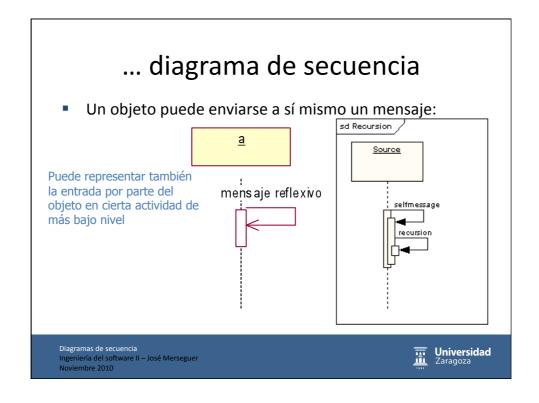








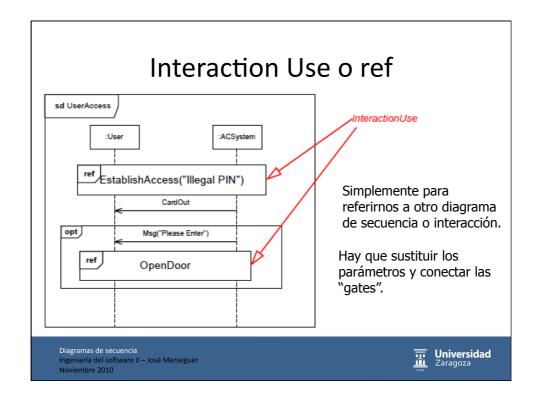


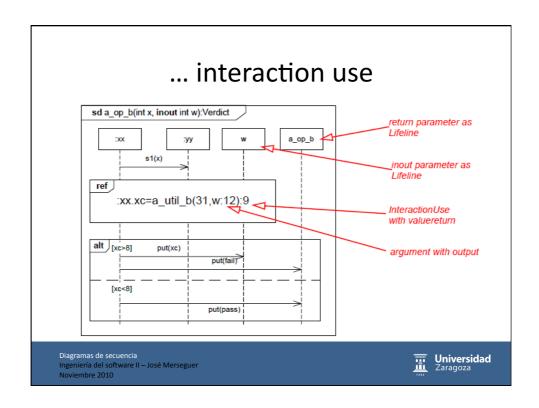


# ... diagrama de secuencia

 Gráficamente también se puede indicar cuándo el mensaje es para crear el objeto (va dirigido al rectángulo del objeto o etiquetado con new) o para destruirlo (va dirigido a la línea del objeto pero el final de la flecha es una cruz)

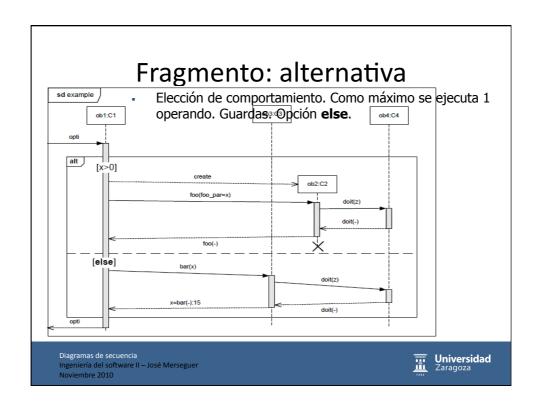


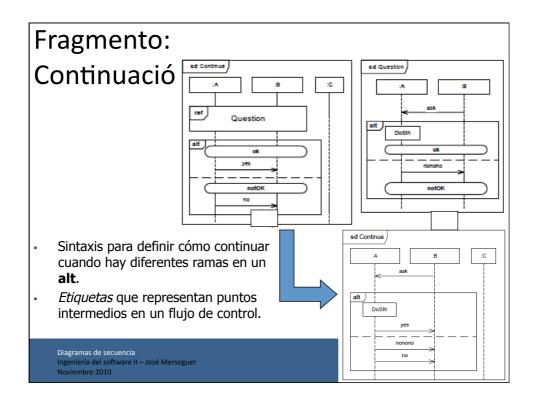


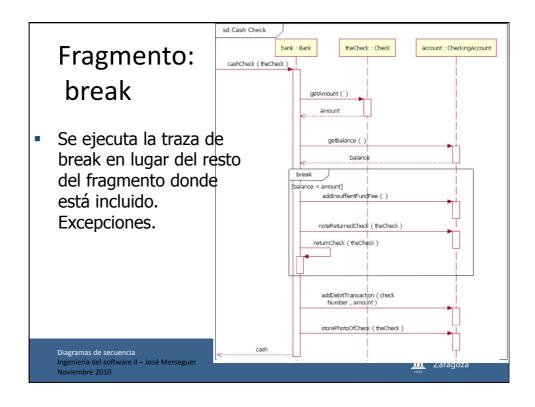


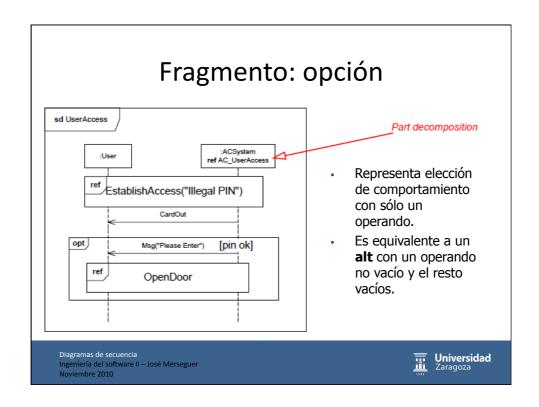
# Fragmentos combinados

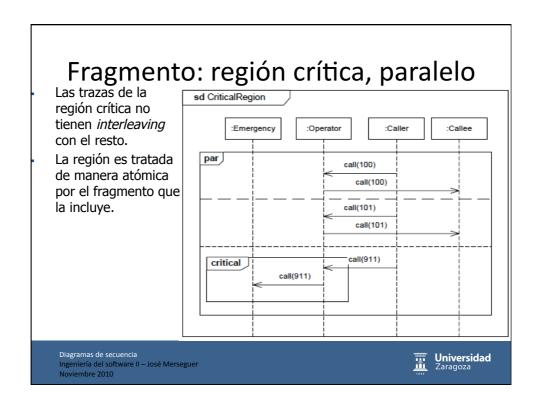
- Operadores de control.
- Sirven para describir varias trazas de manera compacta y concisa.
- Tipos:
  - Alternativa (alt), opción (opt), break (break), paralelo (par), secuencia débil (seq), secuencia estricta (strict), región critica (critical), aserción (assert), bucle (loop).

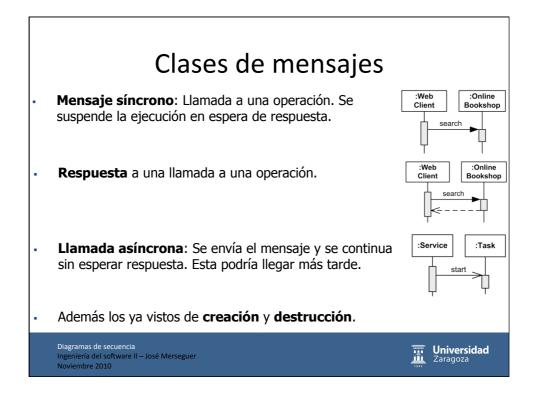


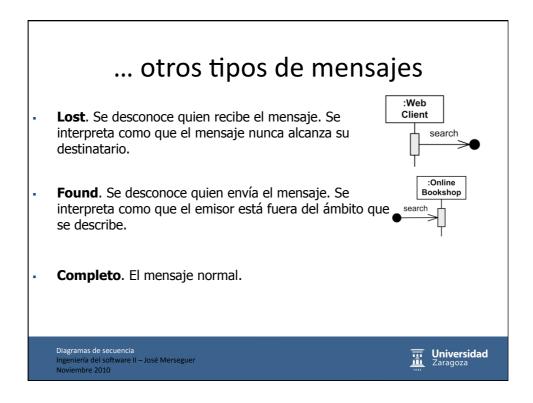














# Tipos de control El Diagrama de Secuencia refleja de manera indirecta las opciones de control Un control centralizado tiene una forma como esta: Diagramas de secuencia Ingeniería del software II – José Merseguer Noviembre 2010 Universidad Zairagoza

