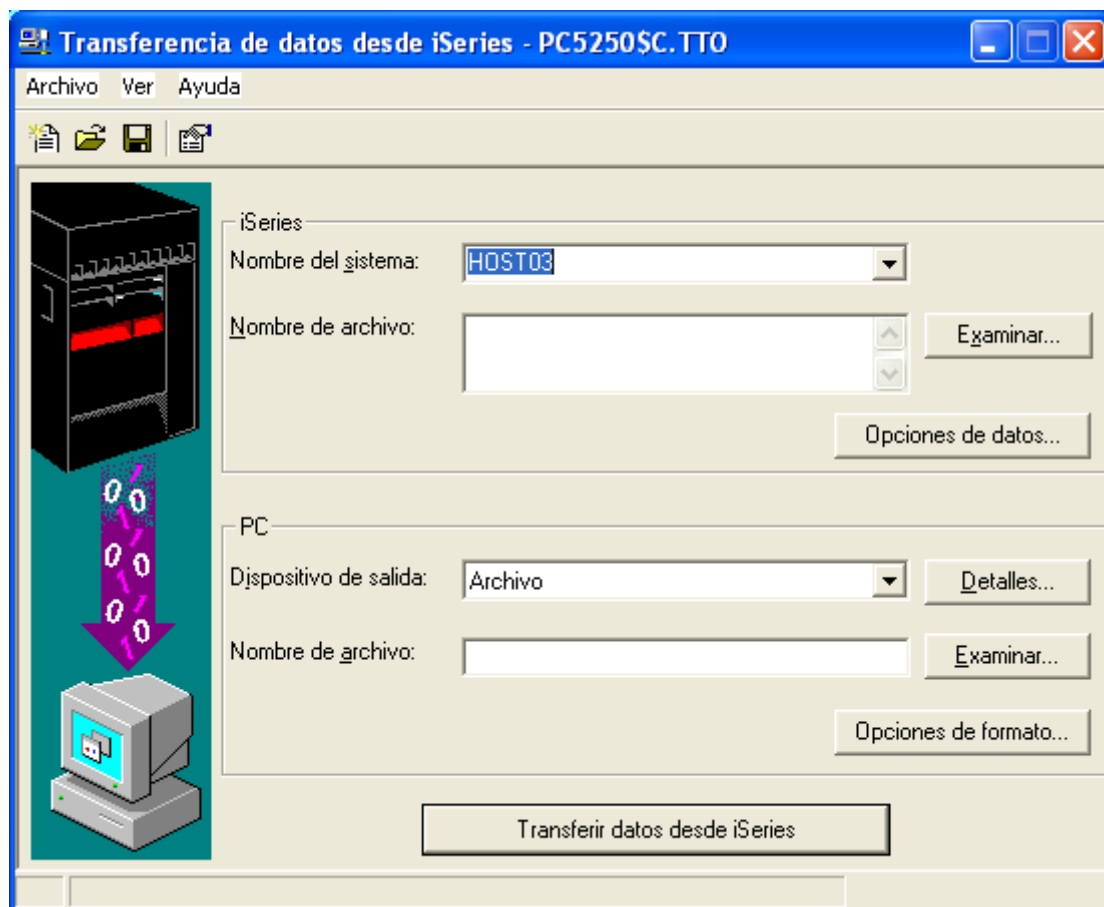


Transferir datos desde iSeries

Desde cualquier pantalla del AS/400 se puede acceder a la pantalla para realizar la transferencia de algún archivo almacenado en AS/400, para esto hacer clic en el siguiente ícono:

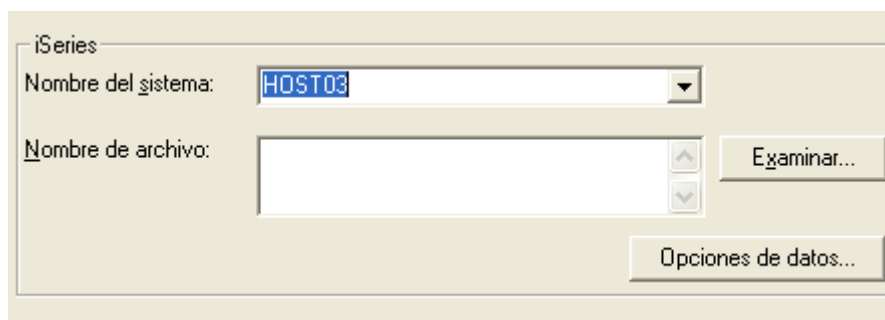


Se abre la siguiente pantalla=



Esta pantalla permite transferir datos de un servidor al PC. Puede visualizar los datos, almacenarlos en un disco duro del PC, o bien imprimirlos. Antes de transferir los datos, debe crear o abrir una petición de transferencia que contenga información acerca de los datos que desea transferir. Para crear una petición de transferencia, debe especificar las opciones siguientes:

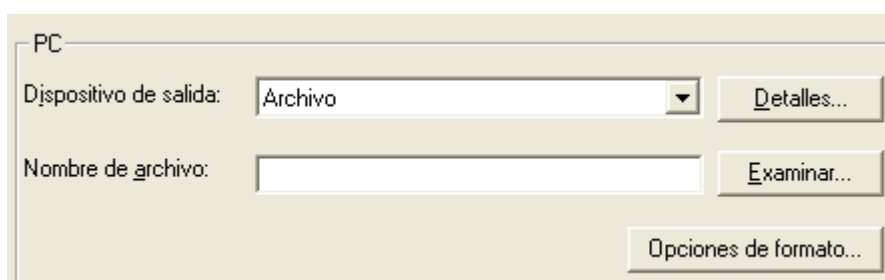
Opciones de iSeries



Nombre del sistema: Visualiza el nombre de un servidor que se utilizará para la petición de transferencia. Puede teclear el nombre del sistema o seleccionar un servidor en el menú desplegable. Los servidores listados son los que están definidos en iSeries Access para Windows. Generalmente se trabaja en HOST03, pero puede utilizarse también para HOST04.

Nombre de archivo: Especifique una biblioteca y un archivo para utilizarlos como origen en el orden indicado a continuación: **BIBLIOTECA / ARCHIVO**. Se debe especificar la biblioteca y el nombre de archivo a transferir separados por la “/”

Opciones PC



Dispositivo de Salida:

Especifica el destino de los datos. Pulse en la flecha hacia abajo para seleccionar uno de los dispositivos de salida siguientes:

Pantalla: Los datos se visualizan en el PC.

Archivo: Los datos se guardan en un disquete o en el disco duro del PC.

Impresora: Los datos se imprimen en la impresora que seleccione.

HTML: Los datos se transfieren a un formato HTML del PC.

➤ ***Siempre seleccione Dispositivo de Salida: Archivo***

Nombre de archivo: Facilita el espacio necesario para escribir el nombre del archivo en el PC con el que se efectuará la transferencia.

Si se están transfiriendo datos al servidor, o si se está creando un archivo de base de datos iSeries, este archivo debe existir o la petición fallará.

Si se están transfiriendo datos del servidor y el archivo no existe, se creará automáticamente. Si ya existe, se sustituirá cuando se inicie la transferencia.

Detalles

Pulse Detalles para establecer opciones de pantalla, archivo, HTML o impresora, según lo seleccionado en el campo Dispositivo de salida.

Detalles de visualización (Archivo)

Así debe queda la configuración de los Detalles para transferir en excel=

Detalles de archivo

Archivo PC de salida

- ☒ Crear archivo nuevo
- ☐ Sobregrabar archivo existente
- ☐ Añadir a archivo existente
- ☐ Crear o sobregrabar arch. incluso con conj. de resultados vacío

Tipo de archivo:

BIFF8 (MS Excel 8) Detalles

Convertir datos de servidor a: Unicode

ID de juego de caracteres:

Archivo de descripción de archivo PC

☐ Guardar descripción de transferencia

Formato de archivo: ☐ Mejorado ☒ Estándar

Nombre de archivo:

C:\Celeste\Query\CARTILLAS2.FDF Examinar...

Aceptar Cancelar Ayuda

Archivo PC de salida

Crear archivo nuevo: Especifica si desea que los registros transferidos creen automáticamente el archivo especificado en el cuadro de texto Nombre de archivo. Si el archivo ya existe, se le solicitará si desea sobregrabar el archivo.

Sobregrabar archivo existente: indica si los datos del archivo indicado en el cuadro de texto Nombre de archivo se sustituirán automáticamente por los registros transferidos. Si no desea sobregrabar el archivo existente, puede elegir Añadir a archivo existente especificar otro archivo en el cuadro de texto Nombre de archivo.

Añadir a archivo existente: indica si se deben añadir los registros transferidos a los datos del archivo indicado en el cuadro de texto Nombre de archivo. Solo puede añadir a archivos de tipo Texto ASCII, CSV o donde no se realice ninguna conversión.

Tipo de archivo: Visualiza el tipo del archivo del PC que se utilizará en las peticiones de transferencia. Pulse en la flecha hacia abajo para seleccionar otro tipo de archivo.

Convertir datos de servidor en: Cuando convierte datos de sistema principal a datos del PC, tiene varias opciones. Puede convertir los datos de sistema principal en:

- ASCII
- ANSI
- Unicode
- Unicode big endian
- UTF-8
- Otro juego de caracteres para PC del campo de juego de caracteres de iSeries (EBCDIC).

Si selecciona Otros, debe especificarse un ID de juego de caracteres.

Archivo de descripción de archivo

Guardar descripción de transferencia: Especifica si la descripción del archivo PC se guardará en un archivo PC (denominado archivo de descripción de archivo). En ella se describen los datos transferidos y puede ser necesaria más tarde si los datos se transfieren nuevamente al servidor. Quite la marca del recuadro de selección si no desea guardar la descripción de la transferencia.

Nombre de archivo: Facilita el espacio necesario para que teclee el nombre del archivo de descripción de archivo. Para buscar el archivo de descripción de archivo (*.FDF), pulse Examinar. Si desea escribir un nombre en el cuadro de texto, utilice la extensión .FDF.

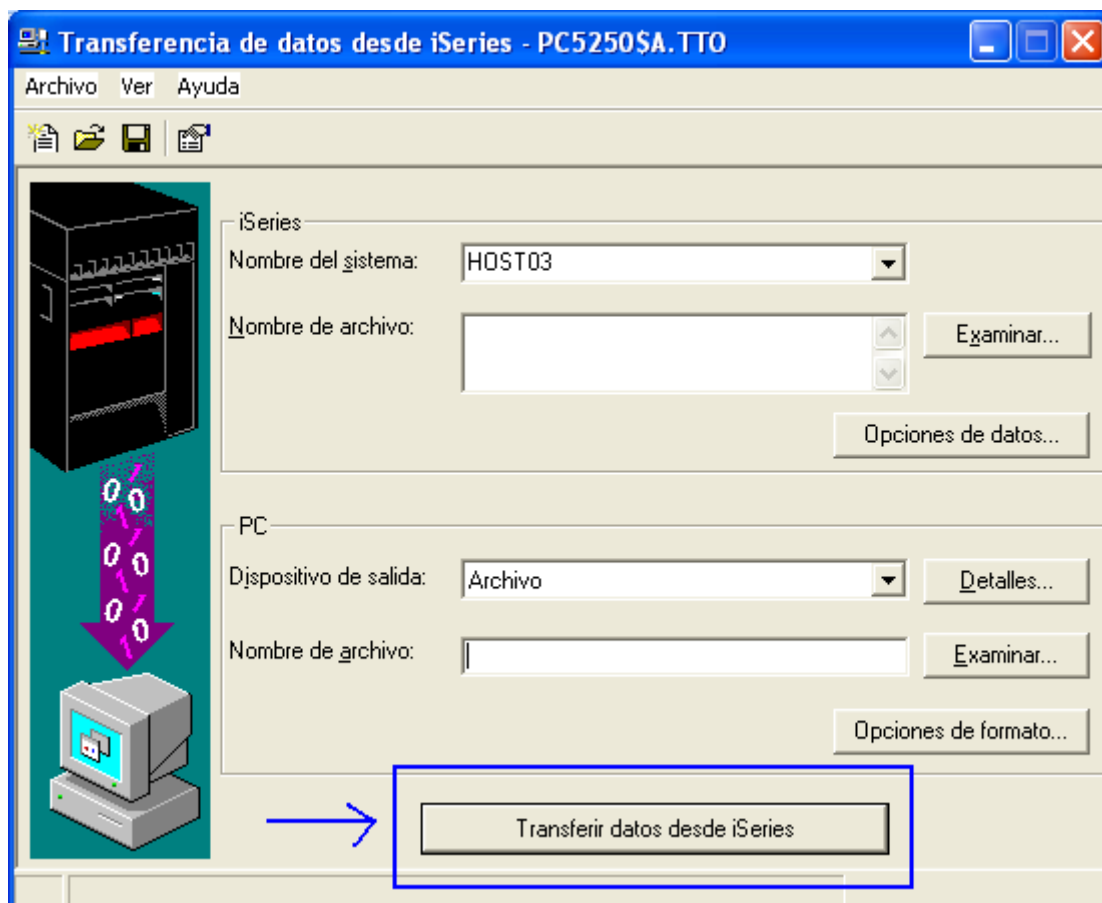
Nota

Para la Transferencia de datos desde iSeries, solo se habilitará esta opción cuando se seleccione Guardar descripción de transferencia.

Formato de archivo: Esta propiedad especifica el formato que se utilizará al generar un archivo de descripción de archivo (FDF). Por omisión, se utiliza el formato mejorado. El formato mejorado escribe el archivo en UTF-8, por lo que no hay ninguna posibilidad de perder caracteres debido a datos plurilingües.

Nota: el formato mejorado no está soportado en los releases anteriores a V5R3M0 de iSeries Access para Windows.

Una vez configurado el origen de los datos (Opciones iSeries) y el formato de salida de los mismos (Opciones PC), hacer clic sobre **Transferir datos desde iSeries**



Cuando finaliza la transferencia, aparece un mensaje informando la cantidad de Filas transferidas:



El archivo se genera en la ruta especificada en Opciones PC, Nombre de Archivo.