



TPE - “Juego de la vida toroidal”

Ejercicios de \LaTeX

13/09/20

Algoritmos y Estructuras de Datos I

Grupo 4

Integrante	LU	Correo electrónico
Giansiracusa, Magali	████	████████████████████
Oca, Mariano Agustín	████	████████████████████



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires
Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)
Intendente Güiraldes 2610 - C1428EGA
Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina
Tel/Fax: (+54 +11) 4576-3300
<http://www.exactas.uba.ar>

1. Ejercicios con su Resolución Respectiva

Especificar los siguientes predicados y funciones auxiliares dado el renombre de tipos:

type toroide = seq(seq<Bool>)

1. Ejercicio 1 : *pred esValido(t : toroide)*

Que dado una secuencia de secuencias verifique si modela un toroide válido.

```
aux filas (t: toroide) :  $\mathbb{Z}$  = |t| ;
aux columnas (t: toroide) :  $\mathbb{Z}$  = if filas(t) > 0 then |t[0]| else 0 fi ;
/* el aux columnas se va a utilizar más adelante */

pred esValido (t: seq(seq<Bool>)) {
  filas(t) ≥ 3 ∧ (∀i :  $\mathbb{Z}$ )(0 ≤ i < filas(t) →L |t[i]| ≥ 3 ∧
  (∀j :  $\mathbb{Z}$ )(0 ≤ j < columnas(t) →L |t[i]| = |t[j]|) )
}
```

2. Ejercicio 2 : *pred toroideMuerto(t : toroide)*

Que dado un toroide t indica si está muerto. Diremos que un toroide está muerto cuando no tiene ninguna celda viva. Asumir que este predicado se usará en el contexto en el cual t cumple ser un toroide válido.

*/*la sumatorias recorren las filas de las columnas, donde t[i][j] representa cada cuadrado*/*

```
aux cuantasVivas (t:toroide) :  $\mathbb{Z}$  =  $\sum_{i=0}^{|t|-1} \sum_{j=0}^{|t[i]|-1}$  if t[i][j] = True then 1 else 0 fi ;

pred toroideMuerto (t: toroide) {
  cuantasVivas(t) = 0
}
```

3. Ejercicio 3 : *pred posicionesVivas(t : toroide, vivas : seq< $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ >)*

Que dado un toroide válido t y una secuencia de posiciones, devuelve true si la secuencia contiene todas las celdas vivas del toroide, y ninguna otra celda.

/ si la posición vecina se cae afuera de la matriz 2D, generamos una posición equivalente para simular un toroide evitando que se caiga */*

```
aux nuevaF (t : toroide, f :  $\mathbb{Z}$ ) :  $\mathbb{Z}$  = f mód filas(t) ;
aux nuevaC (t : toroide, c :  $\mathbb{Z}$ ) :  $\mathbb{Z}$  = c mód columnas(t) ;
```

/ asumimos que en “casillas” pueden haber tuplas fuera de la matriz pero que son equivalentes en el toroide, como se ejemplifica más abajo */*

```
pred estanVivas (t : toroide, casillas :seq< $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ >) {
  |casillas|-1
  |casillas| = (  $\sum_{i=0}^{|casillas|-1}$  if t[ nuevaF(t, casillas[i]0) ][ nuevaC(t, casillas[i]1) ] = True then 1 else 0 fi)
}
```

/ asumimos que en “vivas” no hay tuplas repetidas ni equivalentes (equivalentes serían por ejemplo: (4,1) y (1,1) en un toroide de 3 x 3) */*

```
pred posicionesVivas (t: toroide, vivas: seq< $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ >) {
  (cuantasVivas(t) = |vivas|) ∧ estanVivas(t, vivas)
}
```

4. Ejercicio 4 : *aux densidadPoblacion(t : toroide) = \mathbb{R}*

Que dado un toroide válido t devuelva su densidad de población, es decir, la relación entre la cantidad de posiciones vivas y la cantidad total de posiciones.

```
aux tamaño (t : toroide) :  $\mathbb{Z}$  = filas(t) * columnas(t) ;
```

aux *densidadPoblacion* (t : toroide) : $\mathbb{R} = \frac{cuantasVivas(t)}{tamaño(t)}$;

5. Ejercicio 5 : *aux cantVecinosVivos*(t : toroide, f : \mathbb{Z} , c : \mathbb{Z}) = \mathbb{Z}

Que dado un toroide válido t, y una posición del mismo representada por dos enteros f y c (los cuales representan una fila y una columna en el rango del toroide), devuelve la cantidad de vecinos vivos de dicha posición.

aux *cantVecinosVivos* (t: toroide, f: \mathbb{Z} , c: \mathbb{Z}) : $\mathbb{Z} =$
 ($\sum_{i=f-1}^{f+1} \sum_{j=c-1}^{c+1}$ if t[*nuevaF*(t,i)][*nuevaC*(t,j)] = *True* then 1 else 0 fi) –
 if t[f][c] = *True* then 1 else 0 fi ;

6. Ejercicio 6 : *pred evolucionDePosicion*(t : toroide, posicion : $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$)

Que dado un toroide válido t y una posición válida del mismo, indique si dicha posición estaría viva luego de un tick.

/* con 3 vecinos sigue viviendo o se reproduce, y si está viva y tiene 2 vecinos sigue viviendo, si está muerta con 2 vecinos, no llega a reproducirse */

pred *evolucionDePosicion* (t: toroide, posicion: $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$) {
 cantVecinosVivos(t, *posicion*₀, *posicion*₁) = 3 \vee
 (*cantVecinosVivos*(t, *posicion*₀, *posicion*₁) = 2 \wedge t[*posicion*₀][*posicion*₁] = *True*)
 }

7. Ejercicio 7 : *pred evolucionToroide*(t1 : toroide, t2 : toroide)

Que dados dos toroides válidos t1 y t2, indique si t2 es la evolución de t1 luego de transcurrido un tick.

pred *evolucionToroide* (t1: toroide, t2: toroide) {
 (*filas*(t1) = *filas*(t2) \wedge *columnas*(t1) = *columnas*(t2)) \wedge_L
 ($\forall i : \mathbb{Z} (0 \leq i < \text{filas}(t1) \rightarrow_L (\forall j : \mathbb{Z} (0 \leq j < \text{columnas}(t1) \rightarrow_L$
 evolucionDePosicion(t1, (i, j)) = t2[i][j]))
 }

2. Ejercicios con su Resolución Respectiva

8. Ejercicio 8 : *proc evolucionMultiple*(in t: toroide, in k: \mathbb{Z} , out result: toroide)

Que dado un toroide t y un natural k, devuelva el toroide resultante de evolucionar t por k ticks.

proc *evolucionMultiple* (in t: toroide, in k: \mathbb{Z} , out res : \mathbb{Z}) {
 Pre { $k \geq 1 \wedge \text{esValido}(t)$ }
 Post { *pasanNTicks*(t, k, result) }
 }

pred *pasanNTicks* (t: toroide, n: \mathbb{Z} , res: toroide) {
 ($\exists s : \text{seq}(\text{toroide}) (|s| = n+1 \wedge_L s[0] = t \wedge (\forall i : \mathbb{Z} (0 \leq i < n \rightarrow_L \text{evolucionToroide}(s[i], s[i+1]) \wedge \text{res} = s[n]))$)
 }

9. Ejercicio 9 : *proc esPeriodico*(in t: toroide, inout p: \mathbb{Z} , out result: Bool)

Que dado un toroide devuelva si el mismo es periódico o no. En caso de serlo, se debe devolver en p la mínima cantidad de ticks en la cual se repite el patrón. Decimos que un toroide es periódico si pasada cierta cantidad de ticks, vuelve a tener exactamente la misma configuración que tenía originalmente.

proc *esPeriodico* (t: toroide, inout p: \mathbb{Z} , out result: Bool) {
 Pre { *esValido*(t) }
 Post { (*esCiclico*(t) \wedge result = true \wedge *esElMenorP*(p, t)) \vee ($\neg \text{esCiclico}(t) \wedge$ result = false) }
 }

```

pred esCiclico (t: toroide) {
  ( $\exists n : \mathbb{Z}$ )( $n \geq 1 \wedge_L pasanNTicks(t, n, t)$ )
}

pred esElMenorP (p:  $\mathbb{Z}$ , t: toroide) {
   $p \geq 1 \wedge_L (pasanNTicks(t, p, t) \wedge \neg(\exists i : \mathbb{Z})(1 \leq i < p \wedge_L pasanNTicks(t, i, t)))$ 
}

```

10. Ejercicio 10 : proc primosLejanos(in t1: toroide, in t2: toroide, out primos: Bool)

Que dados dos toroides, devuelva si uno es la evolución múltiple del otro.

```

proc primosLejanos (in t1: toroide, in t2: toroide, out primos: Bool) {
  Pre {esValido(t1)  $\wedge$  esValido(t2)}
  Post { primos = true  $\leftrightarrow$  ( $\exists n : \mathbb{Z}$ )(  $n \geq 1 \wedge_L (pasanNTicks(t1, n, t2) \vee pasanNTicks(t2, n, t1))$  ) }
}

```

11. Ejercicio 11 : proc seleccionNatural(in ts: seq<toroide>, out res: \mathbb{Z})

Que dada una secuencia de toroides, devuelva el índice de aquel toroide que más ticks tardará en morir. Se considera que un toroide muere cuando no tiene posiciones vivas.

```

proc seleccionNatural (in ts: seq<toroide>, out res:  $\mathbb{Z}$ ) {
  Pre {|ts| > 0  $\wedge$  ( $\forall i : \mathbb{Z}$ )( $0 \leq i < |ts| \rightarrow_L esValido(ts[i])$ )}
  Post { $0 \leq res < |ts| \wedge_L$ 
    ( $\exists n : \mathbb{Z}$ )(  $(n \geq 1 \wedge \neg esCiclico(ts[res])) \wedge_L ticksHastaMorir(ts[res], n) \wedge esElMayor(ts, n)$  ) }
}

```

```

pred esElMayor (ts : seq<toroide>, n :  $\mathbb{Z}$ ) {
   $\neg(\exists k, i : \mathbb{Z})( (0 \leq i < |ts| \wedge k > n) \wedge_L ticksHastaMorir(ts[i], k) )$ 
}

```

```

/* n es la cantidad de ticks que da el toroide t hasta morir */
pred ticksHastaMorir (t : toroide, n :  $\mathbb{Z}$ ) {
  ( $\exists s : seq<toroide>$ )
  /* “armo” una secuencia de toroides tal que haya 1 tick de diferencia entre cada uno */
  (  $|t| = n + 1 \wedge_L s[0] = t \wedge (\forall i : \mathbb{Z})( 0 \leq i < n \rightarrow_L evolucionToroide(s[i], s[i + 1])$  )  $\wedge$ 
  /* finalmente me aseguro que muera en n chequeando que seguía vivo en n-1 */
   $\neg toroideMuerto(s[n - 1]) \wedge toroideMuerto(s[n])$  ) )
}

```

12. Ejercicio 12 : proc fusionar(in t1: toroide, in t2: toroide, out res: toroide)

Que dados dos toroides de la misma dimensión, devuelva otro (de la misma dimensión) que tenga vivas solo aquellas posiciones que estaban vivas en ambos toroides.

```

proc fusionar (in t1: toroide, in t2: toroide, out res: toroide) {
  /* todo tiene el mismo tamaño */
  Pre {(esValido(t1)  $\wedge$  esValido(t2))  $\wedge_L mismaDimensión(t1, t2)$ }
  Post {mismaDimensión(res, t2)  $\wedge_L$ 
    /* nueva fusionada */
    ( $\forall i, j : \mathbb{Z}$ )(  $(0 \leq i < filas(t1) \wedge 0 \leq j < columnas(t1)) \rightarrow_L$ 
      (  $(t1[i][j] = true \wedge t2[i][j] = true \wedge res[i][j] = true)$  )  $\vee$ 
      (  $\neg(t1[i][j] = true \wedge t2[i][j] = true) \wedge res[i][j] = false$  ) ) )
  }
}

```

```

pred mismaDimensión (t1: toroide, t2: toroide) {
  filas(t1) = filas(t2) ∧ columnas(t1) = columnas(t2)
}

```

13. Ejercicio 13 : proc vistaTrasladada(in t1: toroide, in t2: toroide, out res: Bool)

Que dados dos toroides de la misma dimensión, indica si uno es el resultado de trasladar la vista en el otro. Es decir, que moviendo el centro del eje de coordenadas de uno de los toroides en alguna dirección se obtiene el otro.

```

proc vistaTrasladada (in t1: toroide, in t2: toroide, out res: Bool) {
  Pre {(esValido(t1) ∧ esValido(t2)) ∧L mismaDimensión(t1, t2)}
  Post {res = true ↔ esTrasladade(t1, t2)}
}

/* consideramos que si nos dan 2 toroides iguales, cuentan como vista trasladada */
pred esTrasladade (t1: toroide, t2: toroide) {
  (∃n, k : ℤ)(∀i, j : ℤ)((0 ≤ i < filas[t1] ∧ 0 ≤ j < columnas[t1]) →L
    t2[i][j] = t1[nuevaF(t1, i + n)][nuevaC(t1, j + k)])
}

```

14. Ejercicio 14 : proc menorSuperficieViva(in t: toroide, out res: ℤ)

Que dado un toroide t , devuelva el valor del área del rectángulo más chico que contiene a todas las posiciones vivas.

```

proc menorSuperficieViva (in t: toroide, out res: ℤ) {
  Pre {esValido(t)}
  Post {/* existe un toroide trasladado que cumple todas las condiciones */
    (∃s : toroide)( esTrasladade(t, s) ∧L
      (∃f, c : ℤ)(res = f * c ∧ menorFPosible(s, f) ∧ menorCPosible(s, c)) ) ∧
    /* y no existe un toroide trasladado que cumple todas las condiciones y, además, tenga un res más chico */
    ¬(∃s : toroide)( esTrasladade(t, s) ∧L
      (∃f, c, o : ℤ)(o < res ∧ o = f * c ∧ menorFPosible(s, f) ∧ menorCPosible(s, c)) )
  }
}

pred menorCPosible (t: toroide, c: ℤ) {
  (∃a, b : ℤ)(0 ≤ a, b < columnas[t] ∧L (aYbSonCorrectas(t, a, b) ∧ c = a - b)) ∧
  ¬(∃a, b, d : ℤ)(d < c ∧ 0 ≤ a, b < columnas[t] ∧L (aYbSonCorrectas(t, a, b) ∧ d = a - b))
}

pred aYbSonCorrectas (t: toroide, a, b: ℤ) {
  /* a es la viva más alta */
  (∃i : ℤ)(0 ≤ i < filas[t] ∧L t[i][a] = true) ∧
  (∀i, j : ℤ)( (0 ≤ i < filas[t] ∧ a < j < columnas[t]) →L t[i][j] = false) ∧
  /* b es la viva más baja */
  (∃i : ℤ)(0 ≤ i < filas[t] ∧L t[i][b] = true) ∧
  (∀i, j : ℤ)( (0 ≤ i < filas[t] ∧ 0 ≤ j < b) →L t[i][j] = false)
}

pred menorFPosible (t: toroide, f: ℤ) {
  (∃i, d : ℤ)(0 ≤ i, d < filas[t] ∧L (iYdSonCorrectas(t, i, d) ∧ f = d - i)) ∧
  ¬(∃i, d, a : ℤ)(a < f ∧ 0 ≤ i, d < filas[t] ∧L (iYdSonCorrectas(t, i, d) ∧ a = d - i))
}

pred iYdSonCorrectas (t: toroide, i, d: ℤ) {
  /* i es la viva más a la izquierda */

```

```

(∃j : ℤ)(0 ≤ j < columnas[t] ∧L t[i][j] = true) ∧
(∀j, k : ℤ)( (0 ≤ k < i ∧ 0 ≤ j < columnas[t]) →L t[k][j] = false) ∧
/* d es la viva más a la derecha */
(∃j : ℤ)(0 ≤ j < columnas[t] ∧L t[d][j] = true) ∧
(∀j, k : ℤ)( (d < k < filas[t] ∧ 0 ≤ j < columnas[t]) →L t[k][j] = false)
}

```