

Actividad con Switch – Case

- 1) Escriba un programa que pida al usuario un número del 1 al 7 y muestre el día de la semana correspondiente (1 es domingo, 2 es lunes, y así sucesivamente). Utilizando switch para manejar los casos.
- 2) Programe una calculadora simple que acepte dos números y una operación básica (+, -, *, /) y muestre el resultado.
- 3) Diseñe un programa que solicite la edad del usuario y clasifique a la persona en distintas categorías como 'Niño', 'Adolescente', 'Adulto', 'Senior'. Defina Usted el rango de edades para cada categoría.
- 4) Cree un programa que pida al usuario el número de un mes (1-12) y muestre el nombre del mes y el número de días que tiene.