

Avaliação - Trabalho 1

Nota do Grupo: 9.0

Grupo:

- Gabriel Marino	Nota: 9.0
- Matheus Roberto Mariano	Nota: 9.5
- Tauan Rodrigues Assunção de Jesus	Nota: 9.0
- Wara Inti Pardo	Nota: 9.4
- Solon Correia Mota Silva	Nota: 8.0

Conteúdo Esperado (6,0):

- **Login:** OK
- **Cadastro:** OK
- **Jogo:** OK
- **Configuração e modos de jogo:** OK
- **Histórico de partidas:** OK
- **Edição de dados pessoais:** OK
- **Ranking Global:** OK
- **Uso de folhas de estilo externas:** OK

Validação HTML5 (1,5pt):

cadastro.html	- OK
historico.html	- OK
index.html	- OK
infos pessoais.html	- OK
login.html	- OK
ranking.html	- <i>warning</i> (mas OK)
tutorial.html	- <i>warning</i> (mas OK)
modoClassico2x2.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido sanados)
modoClassico3x3.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido sanados)
modoClassico4x4.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido sanados)
modoClassico5x5.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido sanados)
modoClassico6x6.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido sanados)
modoClassico7x7.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido sanados)
modoClassico8x8.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido sanados)
selecaoModoClassico.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido

sanados)

modoTempo2x2.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido sanados)
modoTempo3x3.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido sanados)
modoTempo4x4.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido sanados)
modoTempo5x5.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido sanados)
modoTempo6x6.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido sanados)
modoTempo7x7.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido sanados)
modoTempo8x8.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido sanados)
selecaoModoTempo.html	- <i>warnings</i> (alguns poderiam ter sido

sanados)

- **Validação CSS (1,5pt):**

historico.css	- OK
index.css	- OK
modoclassico.css	- OK
modotempo.css	- OK
ranking.css	- OK
style.css	- OK

- **Vídeo (1,0pt):** OK

- **Comentários Gerais:**

- Não entendi alguns arquivos HTML, com tabuleiros de número ímpar de cartas (ex.: 3x3, 5x5 e 7x7).
- Vocês geraram muitos arquivos .html, sendo um para cada configuração de tabuleiro. Creio que, quando o jogo em JavaScript for inserido, isto poderá ser simplificado, ficando com apenas um arquivo HTML com um tabuleiro sendo gerado dinamicamente.
- Imaginei que o botão “Desistir”, nas telas de jogo, me levariam de volta à tela de configurações, mas isso não acontece.