

Unicamp - Universidade Estadual de Campinas

FT – Faculdade de Tecnologia

Prof. Dr. André Franceschi de Angelis

Relatório de Contribuição Individual em Trabalhos em Grupos

Disciplina :	SI400	Turma :	A	Período :	Noturno
Grupo :	Grupo J				
Projeto :	Projeto I: Pré analisador de textos				
Fase do Projeto :	Final		Data :	01/09/2022	

Nome Completo (Ordem Alfabética)	RA	Contribuição % (sem repetição)	Descritivo Geral da Contribuição	Assinatura
1. Gabriel Marino	247455	19,7 %	Criação da Classe Exportação	Gabriel Marino
2. Matheus Roberto Mariano	246029	20,5%	Criação do Método Mapear de Processamento	Mariano
3. Tauan Rodrigues Assunção de Jesus	247599	21,0 %	Criação do Método lerRemoverTitulo de Processamento	Tauan Rodrigues
4. Wara Inti Pardo	218904	19,0 %	Criação da Classe Controller	Wara Pardo
5. Rodrigo Marabesi Machado	187908	19,8 %	Criação da Classe Main e da Classe Processamento. E criação dos métodos lowerCase, RemoverPont e sobrecarga de RemoverPont de Processamento	Rodrigo Marabesi
	Σ	100,0 %		

Descritivo sumário do trabalho, indicando: a) metodologia de desenvolvimento utilizada; b) dificuldades encontradas e como foram superadas; c) lições aprendidas; d) avaliação geral do trabalho entregue.

a) metodologia de desenvolvimento utilizada

- Metodologia: ágil - Kanban;
- Paradigma: orientado a objetos;
- Linguagem: Java.

b) dificuldades encontradas

Falta de repertório técnico para o desenvolvimento do projeto.

c) lições aprendidas

O trabalho em equipe é essencial para o desenvolvimento de qualquer projeto um pouco mais complexo, principalmente quando todos não dominam determinada tecnologia ou não possuem tanto tempo livre. Ao separar o que cada um devia aprender e desenvolver, parece que tudo ficou mais fácil e mais leve para cada integrante individualmente. Além disso, aprendemos que o autodidatismo é essencial para todo programador.

d) avaliação geral do trabalho entregue

Nós ficamos bastante satisfeitos com o resultado do projeto, já que superamos obstáculos e aprendemos muito. Claro que existem algumas lacunas de implementação e lógica que poderiam ser melhores, e com certeza será algo que continuaremos tentando melhorar nas próximas atividades.

