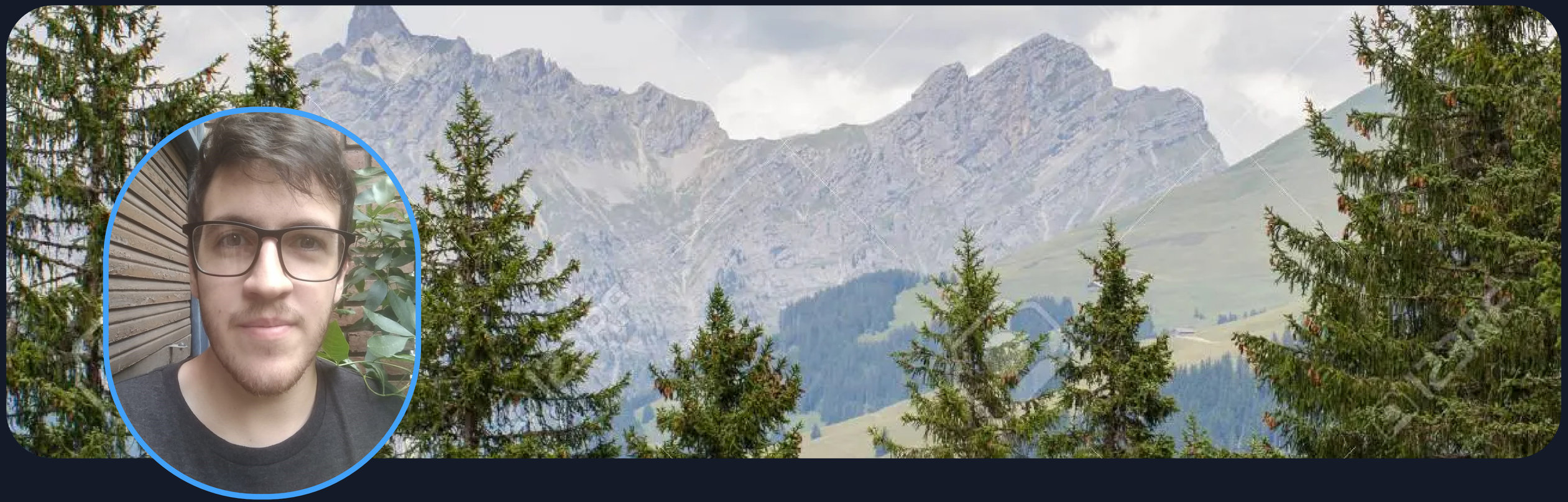
Argentina programa

Ingresar



Mariano Angel Cavallera

Desarollador Web Fullstack Jr.

Acerca de...

Mi nombre es Mariano, tengo 23 años. Tengo un gusto muy grande por la informática, lo que me ha llevado a indagar e aprender tanto el software como en el hardware.

Mi aprendizaje en hardware lo llevo a cabo desde pequeño, arreglando computadoras, componentes, periféricos. Todo con el fin de obtener algo con un mejor funcionamiento. He ido profundizando con el pasar de los años con cursos, materias especificas en ingeniería, y lo que yo creo mas importante: la prueba y error.

A día de hoy estoy muy interesado en el desarrollo de software, estudiando una tecnicatura universitaria, y experimentando particularmente con distintos lenguajes, entornos y motores gráficos.

Mi meta es crecer profesionalmente, aprender y poder seguir conociendo el mundo del desarrollo.

Experiencia Laboral

Analista de Datos (RENAULT SA) — 2021 - Actualidad

Control del parque de equipos informáticos en Renault S.A. (Fabrica Santa Isabel y Oro), llevando a cabo tareas de análisis de datos para dar un seguimiento del uso, asignaciones, inconsistencias e usuarios de los equipos. Generando así reducciones en gastos a los centros de costes por equipos no asignados, y un optimo control en el suministro informático.

Soporte Tecnico (RENAULT SA) — 2020 - 2021

Instalación, configuración y mantenimiento de equipos informáticos (computadoras y periféricos, impresoras, tabletas, equipos móviles, lectores de códigos de barra, balanzas) destinados a la lineal de producción de automóviles en Renault S.A.
También desarrollo de tareas de control de infraestructura de red (nodo a nodo, nodo a boca de red)

Experiencia Laboral

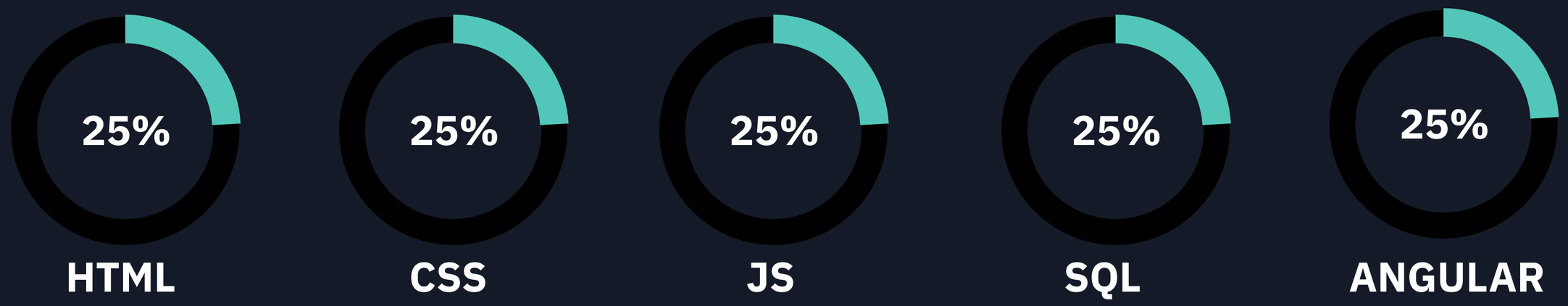
#SeProgramar (ARGENTINA PROGRAMA) — FINALIZADO

Introduccion a la programacion en el programa ARGENTINA PROGRAMA
Viendo los principios y logica de programacion, tambien explorando los principios del paradigma orientado a objetos.

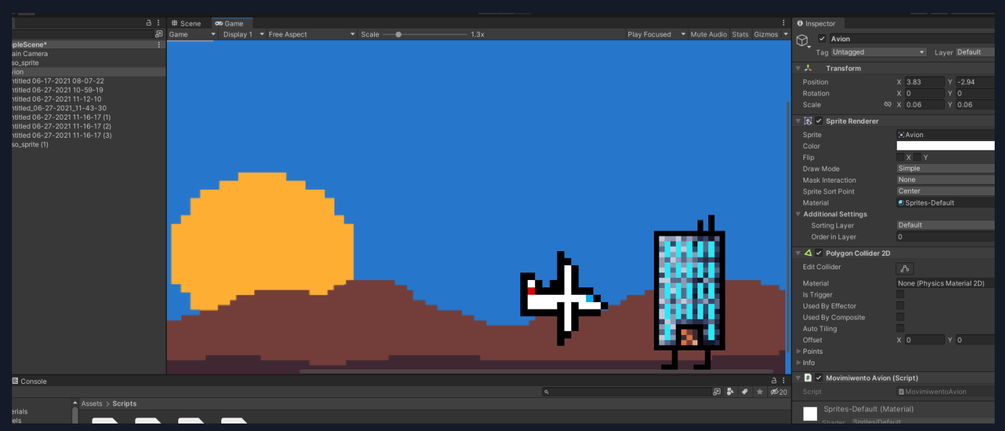
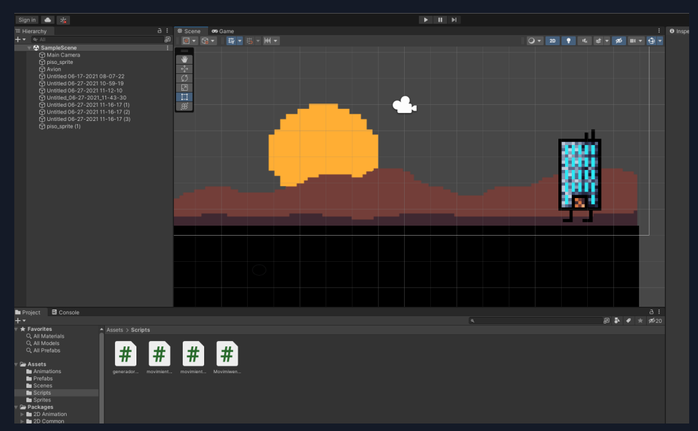
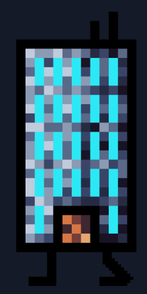
#YoProgramo (ARGENTINA PROGRAMA) — EN CURSO

Continuacion de la capacitacion #SeProgramar, donde se profundizan conocimientos en tecnologias web como HTML, CSS, JavaScript y Angular para el FRONTEND; MySQL para BBDD; y Java EE para el BACKEND acompañado de Spring boot.

Hard & Soft Skills



Proyectos

Jumping Towers (Juego) — EN CURSO

Trabajo Jumping Towers, un proyecto de creacion de videojuego propio, con la ayuda del motor grafico UNITY y el lenguaje C#