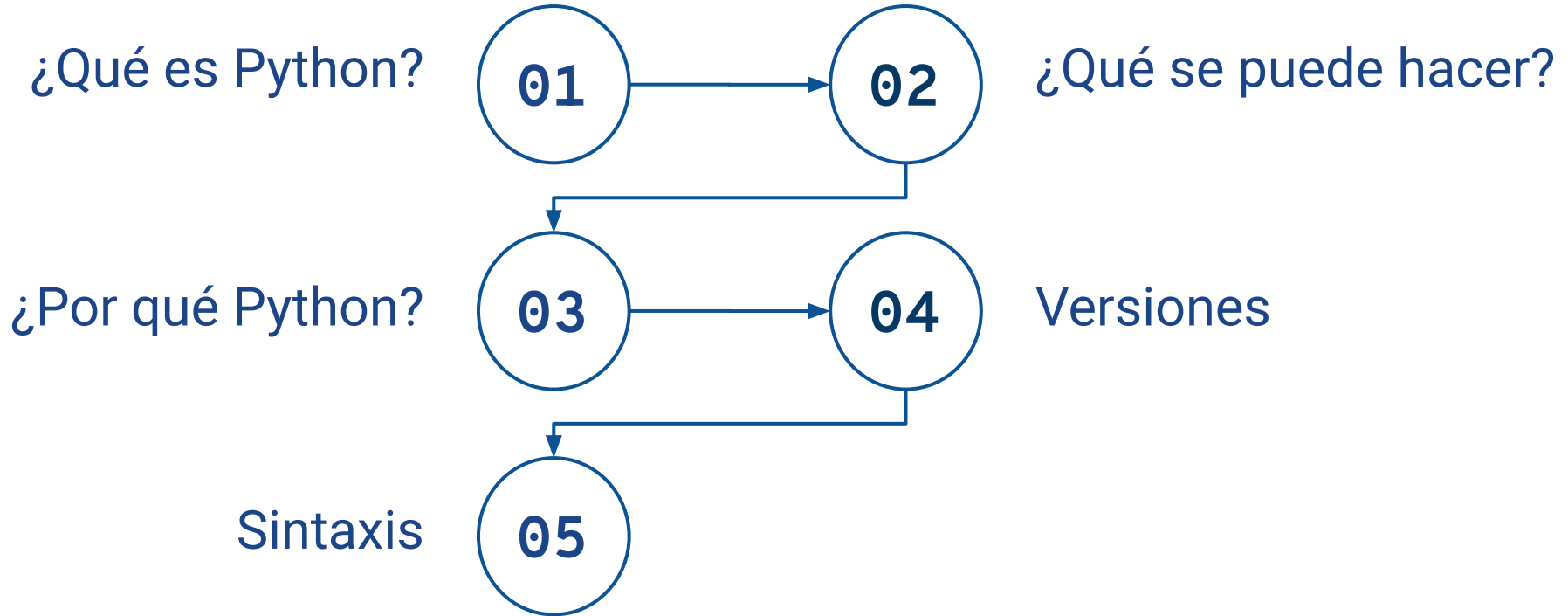


# Introducción a Python

Programación y Laboratorio I

Versión '22

# Introducción a Python



# ¿Qué es Python?

Python es un lenguaje de programación popular.

Creado por Guido van Rossum.

Lanzado en 1991.



# ¿Qué se puede hacer?

Software multiplataforma

Videojuegos

Aplicaciones web

Aplicaciones de Big Data

Inteligencia artificial

```
0 response = requests.get(url)
1
2 # checking response.status_code (if you get 502, try rerunning the code)
3 if response.status_code != 200:
4     print(f"Status: {response.status_code} - Try rerunning the code!")
5 else:
6     print(f"Status: {response.status_code}\n")
7
8 # using BeautifulSoup to parse the response object
9 soup = BeautifulSoup(response.content, "html.parser")
10
11 # finding Post images in the soup
12 images = soup.find_all("img", attrs={"alt": "Post image"})
13
14 # downloading images
15 for i, image in enumerate(images):
16     # ... (code for downloading images) ...
```

# ¿Por qué Python?

Funciona en diferentes plataformas

Sintaxis simple

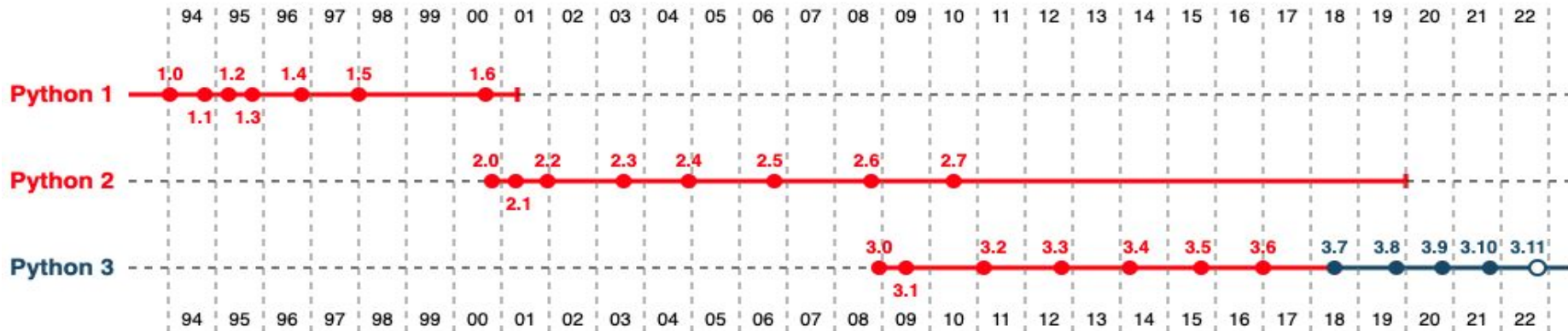
Se ejecuta en un sistema de interpretación

Es procedural y también orientado a objetos

# Versiones

La versión más reciente de Python es Python 3.10.X, es la que usaremos en este curso.

```
Python 3.10.4 (v3.10.4:9d38120e33, Mar 23 2022, 17:29:05) [Clang 13.0.0 (clang-1300.0.29.30)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> █
```



Tiene similitudes con el idioma inglés

Usa salto de línea para completar un comando

Se basa en sangría para definir alcance

```
nombre="Lalo"  
edad = 46  
  
if(edad>=18):  
    print("Sos mayor")  
else:  
    print("Sos menor")  
  
print(edad,nombre)
```