

TRABAJO PRACTICO NRO 4 Fernández Mariano 2-C

ACTUALIZACIÓN TP 4

Se le agrego un atributo nuevo del id del mueble para la interacción de bases de datos, y propiedades públicas de cada dato para que MueblesDBO.cs pueda reconocer los datos, se creo una base de Datos Muebles.dbo que engloba todo los tipos de muebles, al comenzar el programa se pide al usuario si desea cargar los datos mediante serialización o por base de datos, al fabricar un producto se realiza una espera de 30 segundos mediante un hilo, y si se modifica 20 segundos, se usan eventos que se invocan en sus respectivos hilos.

Se arreglaron las antiguas correcciones, se testearon algunas excepciones, se logro que al modificar muestre cada dato del mueble a modificar.

Para que se usaron los temas de la cursada.

-Bases de Datos: Se creo una database Muebles.dbo, con una tabla Mueble en la que se guardo la info de cada mueble, al comenzar el programa el usuario elige si agregar/cargar el programa o por base de datos o por serialización, al terminar el programa o se serializa o se guarda en la base de datos, todas las consultas se realizan en la clase estática "MueblesDBO.cs"

-Eventos/Delegados/Threads: Se crearon eventos: (**EventoFabricar y EventoModificar**) con un Delegado que no recibe ningun dato que se invocan cuando se Modifica o Fabrica un mueble, cada evento están en dos **threads** distintos que se ejecutan todo el tiempo pero sólo realiza la espera en el momento que se toca el botón fabricar o modificar respectivamente , al cerrar el **FrmPrincipal** se abortan esos hilos si están vivos.


Una vez que Fabrico un mueble no puedo fabricar otro hasta que termine de fabricar, pero sí puedo Modificar al menos uno, en segundo plano, además de poder interactuar con la app.

-Métodos de Extensión: No habia muchas opciones para usarlo ya que el programa podria estar sin ninguno de ellos, asi que agregue un simple método de extensión que formatea el Precio con dos comas + el signo \$, se uso cada vez que mostre algun gasto, precio o impuesto.

Adjunto el **.bak** de la Database, si llega a haber algun error en el .bak la database es así.

Nombre de Database:**Muebles**

Nombre de la tabla:**Mueble**

	Column Name	Data Type	Allow Nulls
	Id	int	<input type="checkbox"/>
	Nombre	varchar(128)	<input type="checkbox"/>
	Peso	float	<input type="checkbox"/>
	Altura	float	<input type="checkbox"/>
	Anchura	float	<input type="checkbox"/>
	Profundidad	float	<input type="checkbox"/>
	Unidades	int	<input type="checkbox"/>
	FechaFabricacion	varchar(256)	<input type="checkbox"/>
	Color	varchar(32)	<input type="checkbox"/>
	Material	varchar(32)	<input type="checkbox"/>
	Tipo	varchar(32)	<input type="checkbox"/>