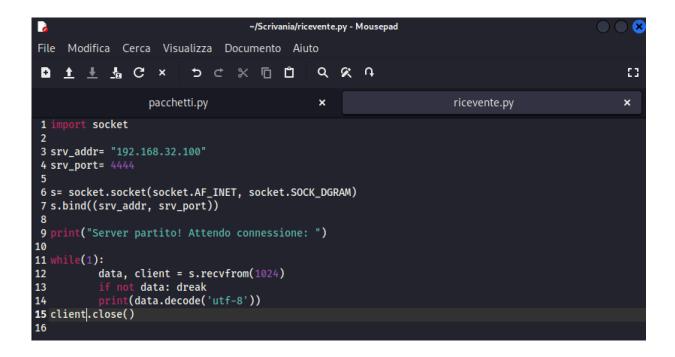
2. Pre-requisiti: Programmazione per Hacker con Python pt. 1

-CREAZIONE SERVER PER RICEZIONE PACCHETTI

Ho creato un socket UDP per poter eseguire il programma sulla stessa macchina di Kali.



-CREAZIONE DEL PROGRAMMA

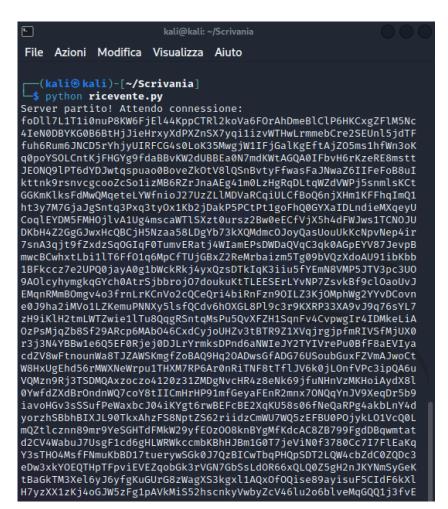
Ho creato i pacchetti con il modello random e inserita l'interfaccia per inserire le informazioni del client.

```
~/Scrivania/pacchetti.py - Mousepad
File Modifica Cerca Visualizza Documento Aiuto
                                QKA
                                                                                                                           83
    pacchetti.py
                                                           ×
                                                                                       ricevente.py
 1 import random
 2 import socket
3 import string
 5 def send_packet(ip, port, packets_to_send):
6     s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
 7
8
             for i in range(packets_to_send):
                       packet= ''.join(random.choices(string.ascii_letters + string.digits, k=1024))
s.sendto(packet.encode('utf-8'), (ip, port))
 9
10
             s.close()
12 ip= input ("Inserisci indirizzo ip:\n")
13 port= int(input("Inserisci la porta: "))
14 packets_to_send= int(input("Inserisci n pacchetti da inviare:\n"))
15
16 send_packet(ip, port, packets_to_send)
17
```

-ESECUZIONE DEL PROGRAMMA DI INVIO PACCHETTI



-RICEZIONE DEL SERVER DEI PACCHETTI



Attraverso l'uso di due terminali ho fatto partire il server per la ricezione dei pacchetti e dall'altro li ho inviati.