

# 5. Game Shell

## -Missione 1

```
(—^—) _____(—^—)
| / | Obiettivi Missione
| / |
| / | =====
| / | Vai in cima alla torre del castello.
| / |
| / | Comandi utili
| / |
| / | =====
| / | cd POSIZIONE
| / | Spostati alla posizione fornita.
| / | Nota: ``cd`` è una abbreviazione per "change directory".
| / |
| / | pwd
| / | Mostra il percorso attuale.
| / | Nota: ``pwd`` è una abbreviazione per "print working directory".
| / |
| / | ls
| / | Mostra una lista di posizioni che sono accessibili.
| / | Nota: ``ls`` è una abbreviazione per "list".
| / |
| / | gsh check
| / | Verifica che gli obiettivi della missione siano stati raggiunti.
| / |
| / | gsh reset
| / | Riavvia la missione dall'inizio.
| / |
| / | Nota
| / |
| / | =====
| / | Le parole in MAIUSCOLO nei comandi sono meta-variabili: devi
| / | sostituirle con dei valori appropriati (di tipo stringa).
| / |
| / | La maggior parte dei filesystem gestiscono maiuscole e minuscole
| / | in modi diversi. Verifica di essere nel percorso corretto.
(—^—) _____(—^—)
```

```
[mission 1] $ ls
Castello Foresta Giardino Montagna Stalla
[mission 1] $ cd Castello
[mission 1] $ pwd
/home/kali/Scrivania/gameshell/World/Castello
[mission 1] $ ls
Cantina Grande_sala Osservatorio Palazzo_principale Torre_principale
[mission 1] $ ls
Biblioteca Primo_piano Sala_del_trono
[mission 1] $ cd Primo_piano
[mission 1] $ ls
Secondo_piano
[mission 1] $ cd Secondo_piano
[mission 1] $ ls
Cima_della_torre
[mission 1] $ cd Cima_della_torre
[mission 1] $ ls
[mission 1] $ pwd
/home/kali/Scrivania/gameshell/World/Castello/Palazzo_principale/Primo_piano/Secondo_piano/Cima_della_torre
[mission 1] $ gsh check
Congratulazioni, la missione 1 è stata completata con successo!
```

## -Missione 5

```
(—^—) _____(—^—)
| / | Obiettivi Missione
| / |
| / | =====
| / | Torna indietro alla cantina e elimina tutti i ragni. Lascia i
| / | pipistrelli da soli: loro appaiono nel castello sullo stemma del
| / | castello e si dice che portino fortuna.
| / |
| / | Comandi utili
| / |
| / | =====
| / | rm FILE1 FILE2 ... FILEn
| / | Elimina i file (permanenteamente).
| / | Nota: ``rm`` è una abbreviazione per "remove".
(—^—) _____(—^—)
```

```
~/Foresta/Capanna
[mission 5] $ cd

~
[mission 5] $ ls
Castello Foresta Giardino Montagna Stalla
~/Foresta/Capanna
~
[mission 5] $ cd /Castello/Cantina
bash: cd: /Castello/Cantina: File o directory non esistente

~
[mission 5] $ cd Castello/Cantina
~/Castello/Cantina
[mission 5] $ ls
botte_di_mele pipistrello_1 pipistrello_2 ragno_1 ragno_2 ragno_3
~/Castello/Cantina
[mission 5] $ rm ragno_1 ragno_2 ragno_3
~/Castello/Cantina
[mission 5] $ gsh check
Congratulazioni, la missione 5 è stata completata con successo!
```

-Mission 10

```
~/Castello/Cantina
[mission 10] $ pwd
/home/kali/Scrivania/gameshell/World/Castello/Cantina

~/Castello/Cantina
[mission 10] $ cd ..

~/Castello
[mission 10] $ ls
Cantina/ Grande_sala/ Osservatorio/ Palazzo_principale/ Torre_principale/

~/Castello
[mission 10] $ cd Grande_sala/

~/Castello/Grande_sala
[mission 10] $ ls
20216_testa_di_cervo 56948_scudo_decorativo stendardo_2 stendardo_4
35840_armatura stendardo_1 stendardo_3

~/Castello/Grande_sala
[mission 10] $ cp -v standardo_* ~/Foresta/Cappanna/Cassa/
'stendardo_1' -> '/home/kali/Scrivania/gameshell/World/Foresta/Cappanna/Cassa/stendardo_1'
'stendardo_2' -> '/home/kali/Scrivania/gameshell/World/Foresta/Cappanna/Cassa/stendardo_2'
'stendardo_3' -> '/home/kali/Scrivania/gameshell/World/Foresta/Cappanna/Cassa/stendardo_3'
'stendardo_4' -> '/home/kali/Scrivania/gameshell/World/Foresta/Cappanna/Cassa/stendardo_4'
```

-Missione 15

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 15] $ nano ~/Foresta/Capanna/Cassa/registro.txt  
  
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 15] $ gsh check  
  
Congratulazioni, la missione 15 è stata completata con successo!
```

-Missione 20

```
/ \
| Obiettivi missione
|           
| L'uomo anziano sembra gradire assai la tua compagnia. Ti invita a rimanere per cena, e inizia a preparare
| un delizioso stufato per entrambi.
| Mentre prepara il calderone, chiede il tuo aiuto.
|
| Leggi i passi della ricetta dal suo libro.
|
| Per rendere la missione valida, devi essere nella grotta con Servillus *** il tuo ultimo comando prima
| di "gsh check" deve visualizzare i passi della ricetta (escluso il titolo).
|
| Comandi utili
|           
|
| cat FILE
| Visualizza i contenuti del file.
|
| tail FILE
| Visualizza le ultime 10 righe del file.
|
| tail -n K FILE
| Visualizza le ultime K righe del file.
|
| /
```

```
~/Montagna/Grotta  
[mission 23] $ ls  
Libro_delle_posizioni/ servillus  
ehm_gimes  
~/Montagna/Grotta  
[mission 23] $ cd Libro_delle_posizi  
  
~/Montagna/Grotta/Libro_delle_posizi  
[mission 23] $ ls  
indice pagina_02 pagina_04 p  
pagina_01 pagina_03 pagina_05 p  
  
~/Montagna/Grotta/Libro_delle_posizi  
[mission 23] $ cat indice  
1. Pozione di trasformazione _____  
2. Elixir di giovinezza _____  
3. Filtro d'amore _____  
4. Morte in bottiglia (potente ve  
5. Tè di erbe _____  
6. Mantello dell'invisibilità _____  
7. Pozione curativa omeopatica (pa  
8. Pozione curativa omeopatica (pa  
9. Pozione curativa omeopatica (pa  
10. Stufato di funghi _____  
11. Acqua distillata _____  
12. Birra del re _____
```

```
~/Montagna/Grotta/Libro_delle_pozioni
[mission 23] $ cat pagina_12
Stufato di funghi
_____
1) Bolli acqua in un calderone.
2) Aggiungi dei funghi mortali (Amanita phalloides).
3) Aggiungi anche degli agarichi di mosca (Amanita muscaria).
4) E anche degli "angeli distrutti" (Amanita virosa).
5) Mettici anche dei webcap mortali (Cortinarius rubellus).
6) Sentiti libero/a di aggiungere altri funghi colorati a portata di mano.
7) Lascia evaporare metà dell'acqua.
8) Condisci con un pizzico di sale e un po' di erbe.
9) Servi caldo in una ciotola.

~/Montagna/Grotta/Libro_delle_pozioni
[mission 23] $ cd..
cd..: comando non trovato

~/Montagna/Grotta/Libro_delle_pozioni
[mission 23] $ cd ..

~/Montagna/Grotta
[mission 23] $ tail -n 9 Libro_delle_pozioni/pagina_12
1) Bolli acqua in un calderone.
2) Aggiungi dei funghi mortali (Amanita phalloides).
3) Aggiungi anche degli agarichi di mosca (Amanita muscaria).
4) E anche degli "angeli distrutti" (Amanita virosa).
5) Mettici anche dei webcap mortali (Cortinarius rubellus).
6) Sentiti libero/a di aggiungere altri funghi colorati a portata di mano.
7) Lascia evaporare metà dell'acqua.
8) Condisci con un pizzico di sale e un po' di erbe.
9) Servi caldo in una ciotola.

~/Montagna/Grotta
[mission 23] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 23 è stata completata con successo!
```

-Missione 27

```
~/Montagna/Grotta  
[mission 27] $ ps  
 PID TTY      TIME CMD  
 4125 pts/0    00:00:01 zsh  
 6271 pts/0    00:00:00 bash  
 6297 pts/0    00:00:02 bash  
103431 pts/0    00:00:07 xeyes  
158585 pts/0    00:00:00 Sortilegio  
160071 pts/0    00:00:00 ps
```

```
~/Montagna/Grotta
[mission 27] $ *#@*
&_**/~
!$-#
^C

~/Montagna/Grotta
[mission 27] $ kill *#@*
&_**/~
!$-#
ll.sh
158585

~/Montagna/Grotta
[mission 27] $ gsh check
X

Congratulazioni, la missione 27 è stata completata con successo!
```

## -Missione 30

```
Obiettivi Missione
=====
Per migliorare nelle arti magiche, bisogna saper far calcoli a mente.
Prepara perche Merlino sta per mettere alla prova la tua precisione con le somme.
Esegui il comando ``gsh check`` per iniziare.

~/Castello/Cantina
[mission 30] $ gsh check
100 + 77 = ?? 177
55 + 23 = ?? 78
7 + 7 = ?? 14
76 + 97 = ?? 173
46 + 20 = ?? 66

Congratulazioni, la missione 30 è stata completata con successo!
```

Nel giornata di oggi abbiamo potuto ampliare le nostre conoscenze e la nostra pratica con un divertente gioco da terminale. L'obiettivo era completare il numero maggiore di missioni. Mi sono fermato alla missione 30 per questioni di tempo e per riuscire a completare il report nelle tempistiche corrette.

