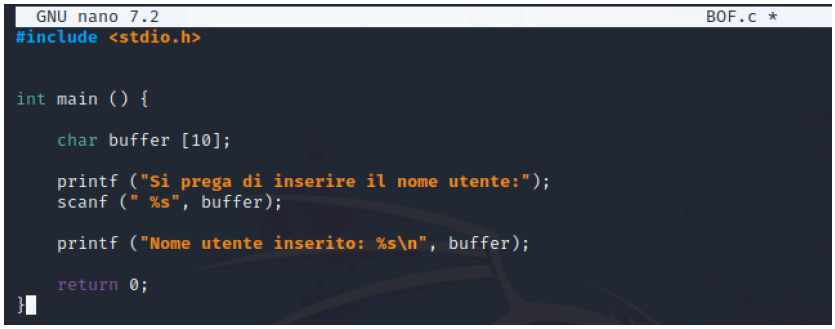
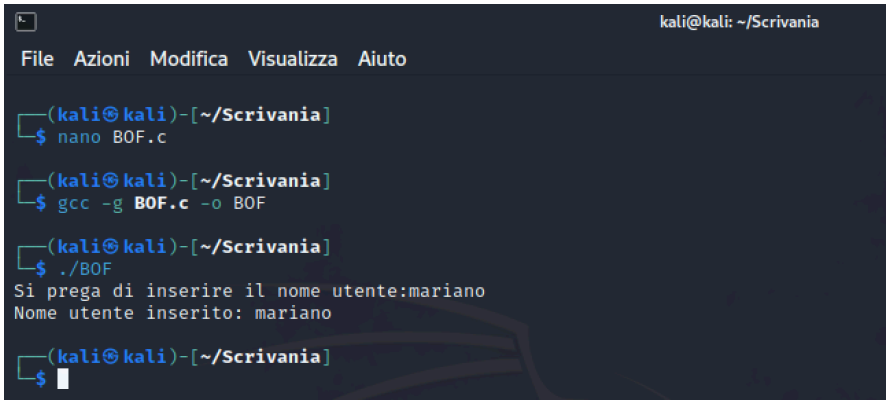
4. Consolidamento conoscenze

- **Buffer overflow**

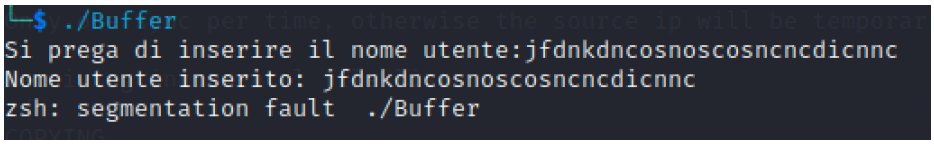
Con nano andiamo a scrivere un piccolo codice in c dove possiamo inserire una stringa con nome utente.





Se inseriamo una stringa inferiore ai 10 caratteri il programma ce lo riporta nel secondo print.

Se invece inseriamo una stringa superiore a 10 caratteri, ci restituisce un errore di segmentazione.



Possiamo andare a modificare il file del programma andando ad estendere i caratteri che possiamo inserire per evitare tale errore