MARIANO IBARRA

Ingeniero de software apasionado por crear experiencias digitales sólidas, atractivas y accesibles.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Software Engineer · On City Ago 2023 — A la actualidad

Líder técnico frontend en un equipo ágil enfocado en diseñar y desarrollar soluciones internas con Angular y .NET, que optimizan procesos clave del negocio aumentando la rentabilidad operativa.

Hítos principales:

- Diseño e implementación del circuito digital de ventas de seguros, integrando una aseguradora externa, lo que permitió escalar la facturación del área comercial a través de venta sugestiva (tanto digital como por parte de los vendedores en las tiendas) mediante un flujo automatizado y trazable.
- Desarrollo del sistema de tercerización de deudas con estudios jurídicos, automatizando un proceso manual que redujo el tiempo de gestión en un 80% y liberó a 4 empleados para tareas estratégicas.
- Participación activa en la migración a SAP, relevando procesos, diseñando integraciones críticas y automatizando tareas, mejorando la productividad comercial notablemente.
- Diseñé prototipos interactivos en Figma para funcionalidades clave del sistema, optimizando la experiencia del cliente y agilizando la validación de requisitos con stakeholders.
- Toma de decisiones técnicas y de arquitectura en Angular, incluyendo estrategias de modularización, lazy loading, gestión de estado y performance en interfaces complejas.
- Liderazgo técnico del equipo de frontend: definición de estándares, code reviews, mentoring y alineación técnica con objetivos de producto.
- Participación constante en el relevamiento funcional junto a stakeholders, transformando necesidades operativas en soluciones tecnológicas robustas y escalables.

Responsabilidades destacadas:

- · Liderazgo técnico, arquitectura y decisiones de diseño
- Mentoring y alineación técnica del equipo.
- Prototipado y diseño UX/UI con Figma
- Relevamiento funcional e implementación de soluciones
- Integraciones complejas con SAP y servicios externos

Fullstack Developer · Lumma, 4D E-Motion Feb 2023 - Jul 2023

Diseñe y desarrollé las aplicaciones principales de un sistema operativo para Smart TVs, enfrentando el desafío técnico de construir una experiencia de usuario óptima en entornos de hardware limitado y con navegación espacial mediante control remoto.

Hítos principales:

- Lideré el diseño de una interfaz intuitiva y accesible, adaptando componentes, patrones de navegación y controles para garantizar una experiencia fluida con control remoto.
- Desarrollo de aplicaciones web fullstack optimizadas para dispositivos con recursos limitados, priorizando performance, tiempos de carga y eficiencia de renderizado.
- Coordiné con equipos de diseño, producto y QA para alinear criterios funcionales, técnicos y de experiencia de usuario.
- Realicé pruebas y ajustes sobre dispositivos físicos (STB), asegurando la compatibilidad, estabilidad y fluidez en entornos reales de uso.

Frontend Developer · Lemon Jun 2021 - Nov 2022

Formé parte del equipo frontend en una *fintech* de alto crecimiento, colaborando en el desarrollo y mantenimiento de interfaces accesibles, modernas y adaptadas a múltiples dispositivos.

Hítos principales:

- Implementé nuevas funcionalidades en productos web con foco en performance y usabilidad.
- Participé en tareas de mantenimiento, corrección de bugs y optimización de componentes reutilizables.
- Realicé pruebas de calidad en distintos navegadores y dispositivos móviles para asegurar una experiencia fluida y responsiva.

marianoibarratesta@outlook.com +54 341 550 8609 marianoibarra.com linkedin.com/in/marianoibarra github.com/marianoibarra

SKILLS

Lenguajes de programación

JavaScript (ES2020+), JS, TypeScript, Node.js, C#, Java, HTML, CSS, SCSS, Sass, SQL, GraphQL

Librerías & Frameworks

Angular (v2+), Angular JS, React, Next.js, Astro, .NET Core, .NET Framework, MAUI, WPF, WinUI 3, RxJS, Zustand, Redux, Tailwind CSS, Bootstrap, Material UI, Storybook

Herramientas & Plataformas

Git, GitHub, GitLab, TFVC, Azure DevOps, Azure Portal, AWS (EC2, S3, Lambda), Firebase, Vercel, Netlify, Dokploy, Cloudflare, Docker, npm, ESLint, Webpack, Vite, Prettier, Figma, Postman, Swagger

Testing

Jest, Vitest, Mocha, Karma, Jasmine, Cypress, Playwright, Testing Library, Storybook, TDD, BDD, E2E Testing, Unit Testing, Integration Testing

Arquitectura & desarrollo

Clean Architecture, SOLID, DDD (Domain-Driven Design), RESTful APIs, Design Patterns, CI/CD, Microservices, Web Components, SSR (Server-Side Rendering), SSG (Static Site Generation)

Metodologías & soft skills

Agile, Scrum, Scrumban, Kanban, Code Reviews, Pair Programming, Mentoring, Team Leadership, UX/UI Implementation, Accessibility (WCAG), Responsive Design, Performance Optimization

CERTIFICACIONES

Programming in C#

Udemy, Oct 2024

Reactive Angular Course (with RxJS)

Udemy, Abr 2024

Angular Advanced

Udemy, Oct 2023

Google Mobile App Development

Google, May 2023

English B2 Upper Intermediate

EFSET, Oct 2022

EDUCACIÓN

Ingeniería en Sistemas de Información

Universidad Tecnológica Nacional, 2014 — 2021