## Integrador HTML - CSS - JavaScript -React

Puntos totales 100/100



Al finalizar la guía, es el momento de validar lo que has aprendido hasta ahora. Por eso, es importante responder el Integrador Final.

Tendrás sólo un intento para resolver el Integrador, así que no te apures a responder.

Tienes todos las herramientas necesarias a tu disposición para afrontar esta instancia. ¡Tú puedes! 🗑 🤀

Al dar click en Siguiente, darás inicio a la actividad.

Correo \*

marianomgm93@gmail.com

**Datos personales** 

0 de 0 puntos

Nombre \*

Mariano Maximiliano

1 de 15 31/8/2023, 20:02

!

| 3771966  | 7  |
|--|--|
| Correo   | electrónico *  |
| =  | evamente tu correo para que podamos validarlo. Recuerda siempre utilizar el<br>con el que estas registrado en Egg                                      |
| marianor   | ngm93@gmail.com  |
| A 112 1  |  |
| Apellid  | o *  |
| González   |  |
| González   | z Moreno   |
| González HTML&   | z Moreno   |
| HTML&  | CSS 31 de 31 puntos uál es la función principal de la etiqueta <head> en un documento *2/2</head>  |
| HTML&  | CSS  31 de 31 puntos  uál es la función principal de la etiqueta <head> en un documento *2/2  ML?</head>   |
| HTML&  CONTACT  GONZÁLEZ  LOCA  LOCA  GONZÁLEZ  LOCA  LOCA  GONZÁLEZ  LOCA  LO | CSS  31 de 31 puntos  uál es la función principal de la etiqueta <head> en un documento *2/2  ML?  Mostrar el contenido principal del sitio web</head> |

| ✓ HTML es un lenguaje: *  | 3/3      |
|---|----------|
| a) De programación  |          |
| b) De marcado   | <b>✓</b> |
| C) Hablado  |          |
| O d) De etiquetado  |          |
| ✓ ¿Qué etiqueta se utiliza para crear una lista ordenada en HTML? * | 3/3      |
| a) <ol></ol>  | <b>✓</b> |
| ( b) <ul></ul>  |          |
| ( c) <li>)</li>   |          |
| ( d) <dl></dl>  |          |
| ✓ ¿Cuál es la etiqueta HTML para crear un enlace?                   | 3/3      |
| a) <link/>  |          |
| <b>(a)</b> b) <a></a>   | <b>✓</b> |
| C) <url></url>  |          |
| Od) <href></href>   |          |

| ✓ ¿Cuál es la propiedad CSS para cambiar el color del texto?   | 3/3      |
|--|----------|
| <ul><li>a) color</li></ul>   | <b>✓</b> |
| b) text-color  |          |
| o) font-color  |          |
| d) textColor   |          |
|  |          |
|  |          |
| ✓ ¿Cuál es el selector CSS que selecciona todos los elementos? *                                     | 2/2      |
| <ul> <li>✓ ¿Cuál es el selector CSS que selecciona todos los elementos? *</li> <li>■ a) *</li> </ul> | 2/2      |
|  | 2/2      |
| <ul><li>a) *</li></ul>   | 2/2      |
| <ul><li>a) *</li><li>b) all</li></ul>  | 2/2      |

| ✓ ¿Cuál es la diferencia entre "position: absolute" y "position: fi CSS?  | xed" en *3/3       |
|---|--------------------|
| a) Ambos valores son idénticos y se utilizan indistintamente para elementos de manera absoluta en la página.  | posicionar         |
| <ul> <li>b) "Position: absolute" posiciona un elemento con respecto a su<br/>contenedor posicionado más cercano, mientras que "position: fixe<br/>posiciona con respecto a la ventana del navegador.</li> </ul> | <b>√</b><br>ed" lo |
| <ul> <li>c) "Position: absolute" posiciona un elemento con respecto a su con posicionado más cercano, mientras que "position: fixed" lo posicion respecto a todo el documento HTML.</li> </ul>                  |                    |
| d) "Position: absolute" solo se utiliza para elementos dentro de un HTML, mientras que "position: fixed" se utiliza para otros tipos de   |                    |
| ✓ ¿Qué hace la propiedad CSS "margin"? *  | 3/3                |
| a) Cambia el color de fondo del elemento  |                    |
| b) Agrega espacio alrededor del contenido de un elemento  | <b>✓</b>           |
| c) Establece el ancho del borde de un elemento  |                    |
| d) Cambia la fuente de un elemento  |                    |

H

| ✓ ¿Cuál es la función de la propiedad CSS "float"? *                         | 3/3            |
|--|----------------|
| a) Cambiar el color de fondo de un elemento                                  |                |
| b) Controlar la alineación vertical de un elemento                           |                |
| c) Controlar la posición y el flujo de elementos dentro de su contenedor     | <b>✓</b>       |
| d) Agregar un borde flotante a un elemento                                   |                |
| ✓ ¿Cuál es la propiedad CSS que se utiliza para cambiar el tamaño de fuente? | e <b>*</b> 3/3 |
| <ul><li>a) font-size</li></ul>   | <b>✓</b>       |
| b) text-size   |                |
| c) size  |                |
| O d) font-style  |                |
| ✓ En HTML, ¿cuál es la etiqueta correcta para insertar una imagen? *         | 3/3            |
| a) <image/>  |                |
| <ul><li>b) <img/></li></ul>  | <b>✓</b>       |
| C) <picture></picture>   |                |
| ( ) <src></src>  |                |

JavaScript 33 de 33 puntos

6 de 15 31/8/2023, 20:02

| <b>✓</b> | ¿Cuál es la diferencia entre "undefined" y "null" en JavaScript en *3/3 términos de tipos y significados?  |  |
|----------|--|--|
| 0        | a) "Undefined" y "null" son dos formas diferentes de referirse al mismo valor<br>nulo en JavaScript.   |  |
| •        | b) "Undefined" se refiere a una variable que ha sido declarada pero aún no<br>tiene un valor asignado, mientras que "null" es un valor especial que indica<br>la ausencia de un valor. |  |
| 0        | c) "Undefined" y "null" son intercambiables y pueden usarse indistintamente en cualquier situación.  |  |
| 0        | d) "Undefined" es un valor que representa una variable no definida, mientras que "null" se utiliza para declarar una variable vacía.   |  |
| <b>✓</b> | ¿Qué palabra clave se usa para crear una función en JavaScript? * 3/3  |  |
| •        | a) function  |  |
| 0        | b) func  |  |
| 0        | c) def   |  |
| 0        | d) create  |  |

| <b>✓</b> | ¿Cuál es la función utilizada para convertir una cadena a minúsculas en JavaScript? | *3/3     |
|----------|---|----------|
| •        | a) toLowerCase()  | <b>✓</b> |
| 0        | b) lowerCase()  |          |
| 0        | c) convertToLower()   |          |
| 0        | d) stringToLower()  |          |
| <b>✓</b> | ¿Cuál es el operador de comparación para "igual en valor y tipo" en<br>JavaScript?  | *3/3     |
| 0        | a) ==   |          |
| •        | b) ===  | <b>✓</b> |
| 0        | c) =  |          |
| 0        | d) :=   |          |
| <b>✓</b> | ¿Cuál de las siguientes opciones NO es un tipo de dato en<br>JavaScript?            | *3/3     |
| 0        | a) string   |          |
| 0        | b) boolean  |          |
| 0        | c) number   |          |
| •        | d) float  | <b>✓</b> |

| ✓ ¿Cuál es el operador de asignación en JavaScript? *                    | 3/3      |
|--|----------|
| ( a) >   |          |
| ( b) ⇒   |          |
| <b>(a)</b> c) =  | <b>✓</b> |
| O d) ::  |          |
| ✓ ¿Qué se utiliza para crear un comentario de una línea en JavaScript? * | 3/3      |
| a) /* comentario */  |          |
| b) // comentario   | <b>✓</b> |
| $\bigcirc$ c) comentario <math \rightarrow                               |          |
| O d) comentario  |          |
| ✓ ¿Cuál es la forma correcta de declarar una variable en JavaScript? *   | 3/3      |
| a) variable = miVariable;  |          |
| <ul><li>b) var miVariable;</li></ul>                                     | <b>✓</b> |
| c) miVariable = var;   |          |
| O d) declare miVariable;   |          |

| ✓ ¿Cuál es el operador lógico para "Y" en JavaScript? *   | 3/3      |
|---|----------|
| ( a)  |          |
| O b)!   |          |
| C) AND  |          |
| <ul><li>d) &amp;&amp;</li></ul>   | <b>✓</b> |
| ✓ ¿Cuál es la forma correcta de acceder al primer elemento de un arreglo llamado "miArreglo" en JavaScript? | *3/3     |
| a) miArreglo[0]   | <b>✓</b> |
| b) miArreglo.first  |          |
| c) miArreglo[1]   |          |
| d) miArreglo.primary  |          |
|   |          |
| ¿Cuál es la función utilizada para mostrar algo en la consola del navegador?                                | *3/3     |
| a) print()  |          |
| b) display()  |          |
| O c) log()  |          |
| (a) console.log()   | <b>✓</b> |
|   |          |

React 36 de 36 puntos

| ✓ ¿Cuál es la biblioteca utilizada para el enrutamiento en React? *   | 3/3          |
|---|--------------|
| a) React Router   | <b>✓</b>     |
| O b) Navigate.js  |              |
| c) RouteManager.js  |              |
| d) WebRoute   |              |
|   |              |
| ✓ ¿Cuál es el objetivo principal de un componente funcional en React? | <b>*</b> 3/3 |
| a) Cambiar el estilo de un componente                                 |              |
| b) Manejar eventos de usuario   |              |
| c) Renderizar elementos en la página                                  | <b>✓</b>     |
| d) Realizar Ilamadas a la API   |              |
| ✓ ¿Qué es React en el contexto del desarrollo web? *                  | 3/3          |
| a) Una base de datos  |              |
| b) Un lenguaje de programación  |              |
| c) Una biblioteca de JavaScript para construir interfaces de usuario  | <b>✓</b>     |
| O d) Un navegador web   |              |
|   |              |

| <b>✓</b> | ¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor un componente en React? | *3/3     |
|----------|---|----------|
| 0        | a) Una función matemática   |          |
| •        | b) Una parte visual de una página web                                   | <b>✓</b> |
| 0        | c) Una película de Hollywood  |          |
| 0        | d) Un enlace a otro sitio web   |          |
| <b>✓</b> | ¿Cómo se renderiza un componente de React en el DOM? *                  | 3/3      |
| 0        | a) Mediante la función renderComponent()                                |          |
| 0        | b) Usando la función display()  |          |
| •        | c) Utilizando la función ReactDOM.render()                              | <b>✓</b> |
| 0        | d) Con la función showComponent()                                       |          |
| <b>/</b> | ¿Cómo se maneja el evento de clic en un elemento en React? *            | 3/3      |
| •        | a) Agregando el atributo onClick al elemento                            | <b>✓</b> |
| 0        | b) Definiendo una función clickHandler() en el componente               |          |
| 0        | c) Utilizando la función addClickListener()                             |          |
| 0        | d) Asociando directamente una función a click                           |          |

| ✓ ¿Cuál es la herramienta de línea de comandos utilizada para crear una nueva aplicación de React?   | *3/3     |
|--|----------|
| <ul><li>a) create-react-app</li><li>b) react-cli</li><li>c) new-react-app</li><li>d) start-react</li></ul>   | <b>~</b> |
| ✓ ¿Qué es el estado (state) en un componente de React? *   | 3/3      |
| <ul> <li>a) Una propiedad que nunca cambia</li> <li>b) Un conjunto de datos estáticos</li> <li>c) Los datos inmutables en un componente</li> <li>d) Un objeto que almacena datos que pueden cambiar durante la vida de componente</li> </ul> | <b>✓</b> |

| <b>✓</b>   | En el contexto de React, ¿cuál es la diferencia fundamental entre un componente de función y un componente de clase?                                  | *3/3     |
|--|---|----------|
| 0  | a) Los componentes de función son más rápidos en el rendimiento que los componentes de clase.   |          |
| •  | b) Los componentes de función solo pueden recibir props, mientras que los componentes de clase pueden tener estado (state) y ciclo de vida.           | <b>✓</b> |
| 0  | c) Los componentes de función solo pueden usarse para la interfaz de usuario, mientras que los componentes de clase pueden realizar lógica adicional. |          |
| 0  | d) No hay diferencia significativa entre los dos, y se pueden usar indistintamente.   |          |
|  |   |          |
|  |   |          |
| <b>✓</b>   | ¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor la prop <b>props</b> en React?  | *3/3     |
|  |   | *3/3     |
|  | React?  | *3/3     |
| <ul><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li><!--</td--><td>React?  a) Propiedades que solo pueden ser modificadas por el componente padre</td><td>*3/3</td></li></ul>                                    | React?  a) Propiedades que solo pueden ser modificadas por el componente padre  | *3/3     |
| <ul><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li><!--</td--><td>React?  a) Propiedades que solo pueden ser modificadas por el componente padre b) Elementos HTML en un componente</td><td>*3/3</td></li></ul> | React?  a) Propiedades que solo pueden ser modificadas por el componente padre b) Elementos HTML en un componente                                     | *3/3     |

| <b>✓</b> | ¿Cuál es el propósito principal de React Hooks? *  | 3/3      |
|----------|--|----------|
| C        | a) Mejorar la velocidad de renderizado de los componentes  |          |
| C        | b) Simplificar la manipulación del DOM   |          |
| •        | c) Permitir el uso de estado y otras características de React en componentes funcionales             | <b>✓</b> |
| C        | d) Reemplazar la sintaxis JSX con una más simple   |          |
|          |  |          |
| <b>✓</b> | ¿Qué es JSX en React? *  | 3/3      |
| C        | a) Una forma de definir estilos CSS  |          |
| C        | b) Un tipo de base de datos  |          |
| •        | c) Una sintaxis que combina HTML y JavaScript para describir la estructura de la interfaz de usuario | <b>✓</b> |
| С        | d) Un acrónimo para "PythonXML"  |          |
|          |  |          |

Este formulario se creó en Egg Cooperation.

Google Formularios