

# Sistema de Gestión de Parque de Diversiones

Un parque de diversiones quiere desarrollar un sistema para gestionar sus atracciones y actividades.

Todas las atracciones tienen un nombre, un código único, un nivel de intensidad (bajo, medio, alto) y un estado (abierta o cerrada). Por su parte, las montañas rusas tienen un número de loopings, longitud y una velocidad máxima, debemos poder obtener el *tiempo máximo*. En cambio, los juegos de agua tienen una profundidad, un peso máximo y un número máximo de participantes, también debemos poder obtener el *máximo peso total*. Y por último las atracciones infantiles tienen una edad máxima recomendada, capacidad de fila y un tiempo de duración del juego, en este caso también debemos poder obtener la *máxima espera del juego*.

El parque desea poder agregar nuevas atracciones (debe prevenir duplicados), listar las de una intensidad en específico, y cambiar su estado (abrir o cerrar) en base al id. A su vez, se debe poder consultar todas las atracciones de un tipo específico.