

Tecnologías Informáticas A

Guía de Trabajos Prácticos N° 4

Concepto Cliente/Servidor. Protocolo HTTP. Registro de dominio. Publicación web.

1. Proponer e implementar una maqueta con un listado de ventajas y desventajas del modelo cliente-servidor.
2. Implementar una maqueta con los estilos necesarios para replicar la siguiente tabla:

Método HTTP	Significado en Restful Web Services
GET	Se utiliza para operaciones de sólo lectura. No generan ningún cambio en el servidor.
DELETE	Elimina un recurso en específico. Ejecutar esta operación múltiples veces no tiene ningún efecto.
POST	Cambia la información de un recurso en el servidor. Puede o no regresar información.
PUT	Almacena información de un recurso en particular. Ejecutar esta operación múltiples veces no tiene efecto, ya que se está almacenando la misma información sobre el recurso.
HEAD	Regresa solo el código de respuesta y cualquier cabecero HTTP asociado con la respuesta.
OPTIONS	Representa las opciones disponible para establecer la comunicación en el proceso de petición/respuesta de una URI.

3. Proponer e implementar una maqueta con una lista de dominios de sitios web (www.google.com, www.fi.mdp.edu.ar, www.afip.gob.ar, portalsiu.mdp.edu.ar), donde cada elemento tenga una sub-lista de posibles IPs devueltas por un DNS para ese dominio (puede utilizar www.whatsmydns.net). Tanto los dominios como las IPs deben ser enlaces (comprobar que todos funcionen correctamente).
4. Proponer e implementar una maqueta con una tabla de ciudades. Cada fila deberá contar con una columna donde se encuentre un enlace a una página externa con información sobre la ciudad y otra columna donde figure el escudo de la ciudad o una foto representativa.
5. Proponer e implementar una maqueta para un e-commerce, donde se muestre un listado de tres rubros (electrodomésticos, muebles y ropa). Ante la elección de un rubro, debe lanzarse una página donde se enumeren en forma de tabla 5 artículos del rubro con imagen y precio.