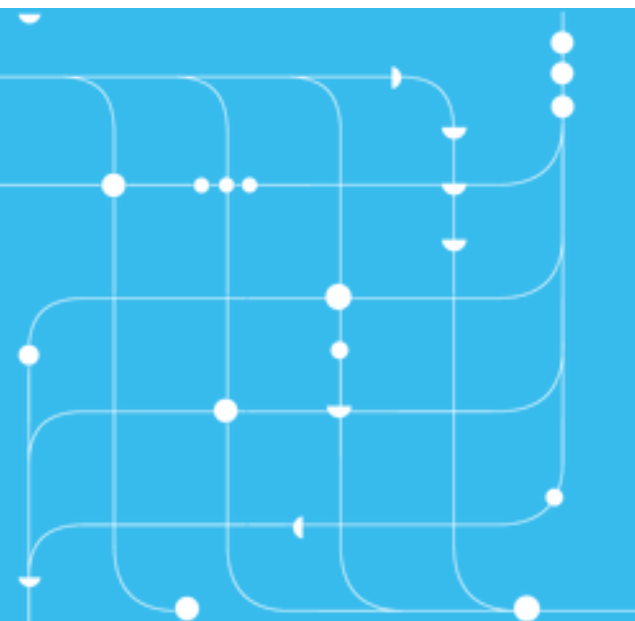




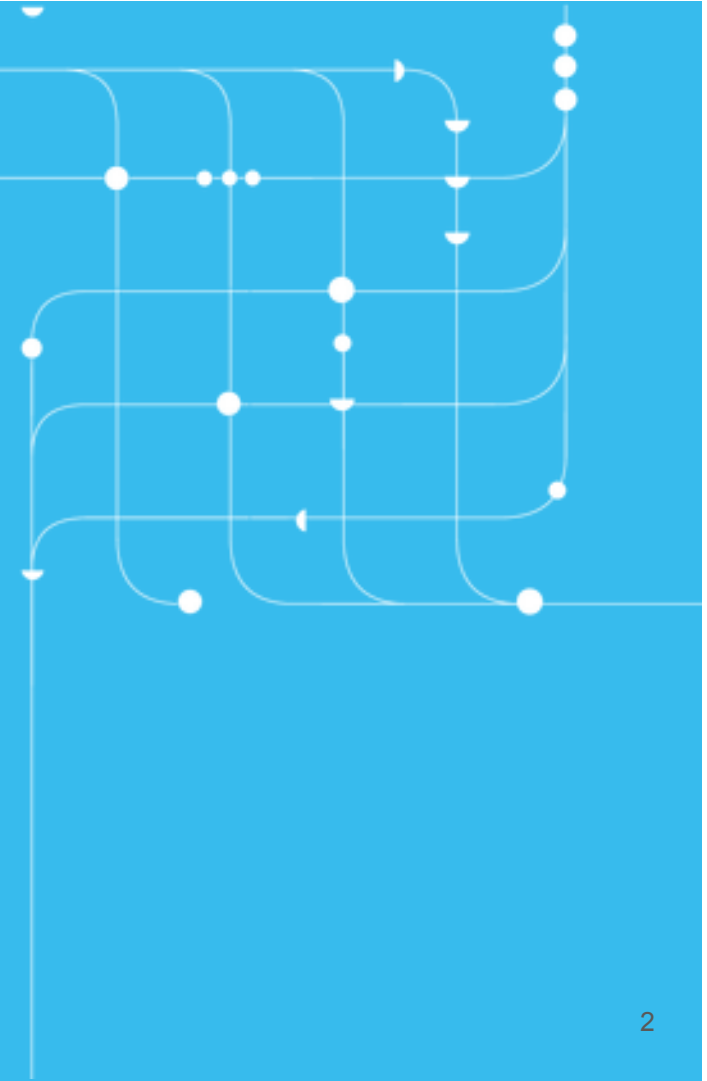
TECNOLOGÍAS INFORMÁTICAS A

Facultad de Ingeniería
Universidad Nacional de Mar del Plata



AGENDA

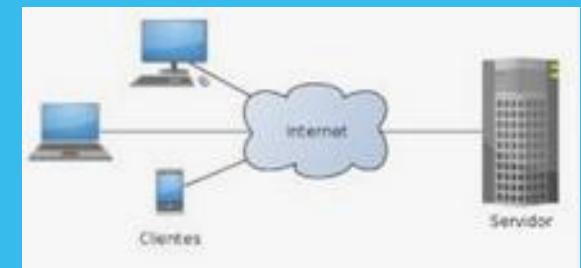
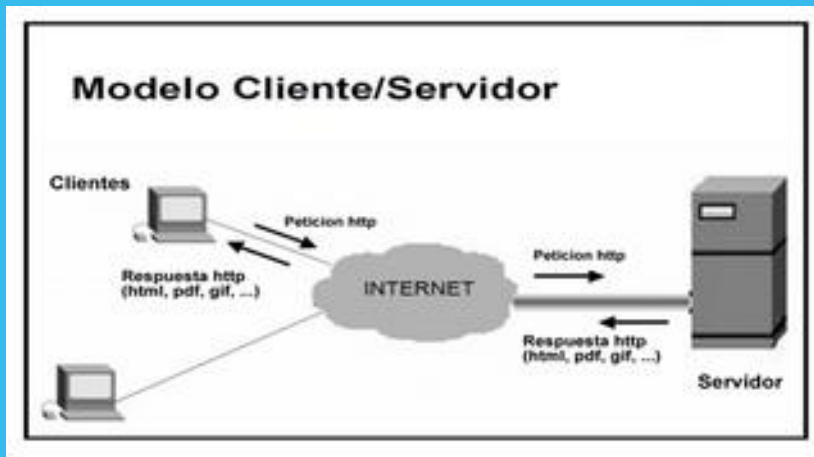
- CONCEPTOS DE CLIENTE SERVIDOR
- *INTRODUCCIÓN AL PROTOCOLO HTTP/HTTPS*
- *CONCEPTO DE HOSTS, DOMINIO, SUBDOMINIO Y URL.*
- *CONCEPTO DE DNS.*
- *REGISTRO DE DOMINIOS DE INTERNET.*
- *SUBIDA DE ARCHIVOS A UN SERVIDOR*



Cliente Servidor

El modelo cliente-servidor es uno de los conceptos de arquitectura más utilizados la tecnología de redes.

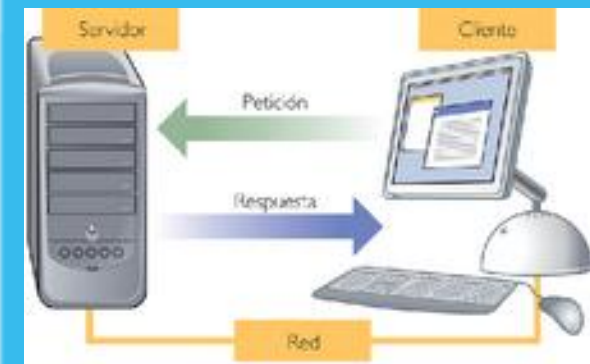
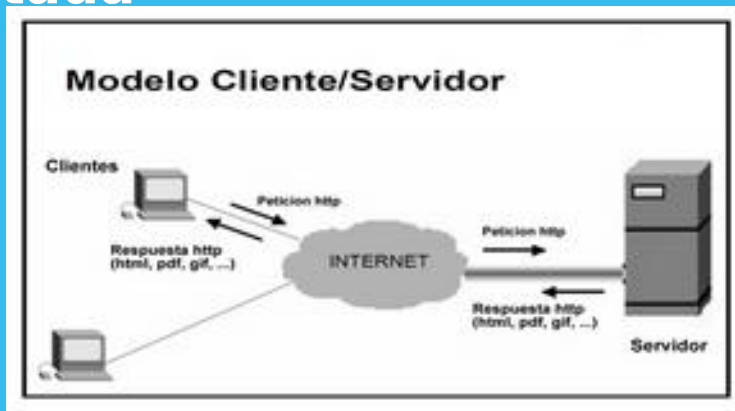
Regula la interacción entre el cliente y el Servidor.



Cliente Servidor

El servidor es un equipo en la red que proporciona los recursos necesarios para otros dispositivos.

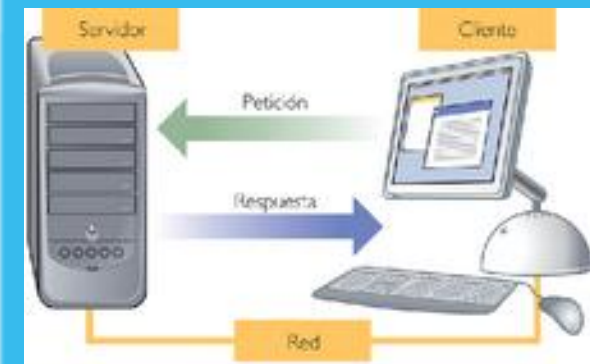
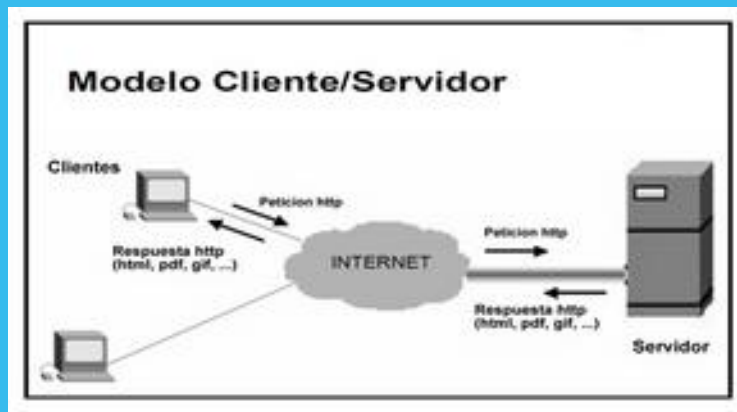
Acepta las peticiones del cliente, las procesa y proporciona la respuesta solicitada



Cliente Servidor

El cliente puede ser cualquier dispositivo en la red que se comunica con el servidor.

Envía solicitudes y recibe respuestas del servidor.

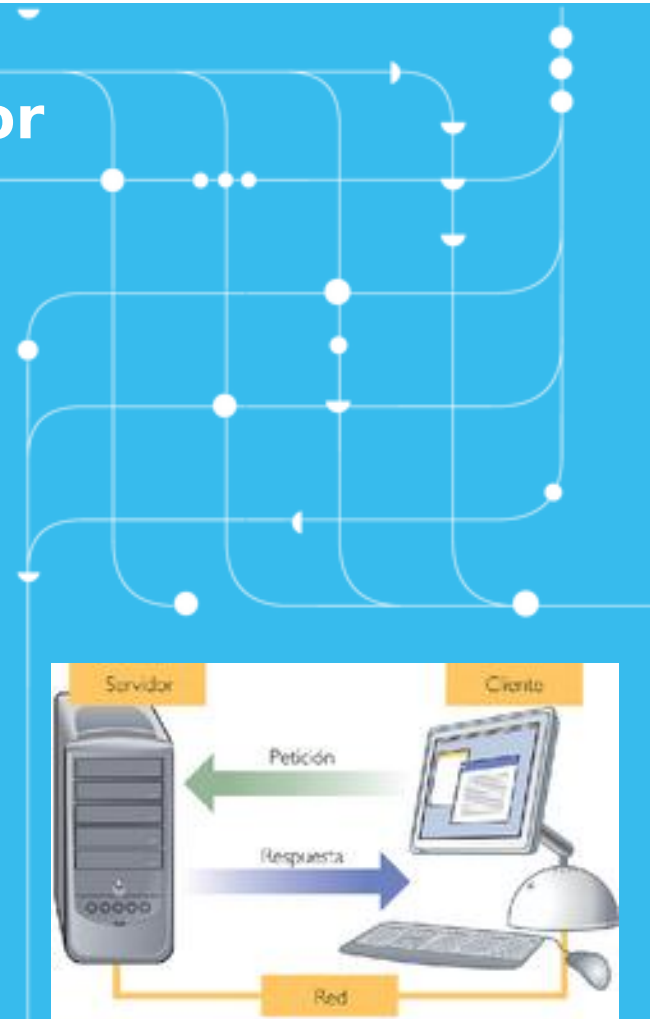


Características modelo cliente-servidor

Distribución de tareas entre los clientes y los servidores.

El servidor es el responsable de proporcionar los servicios. Se encarga de procesar las peticiones solicitados y entrega la respuesta.

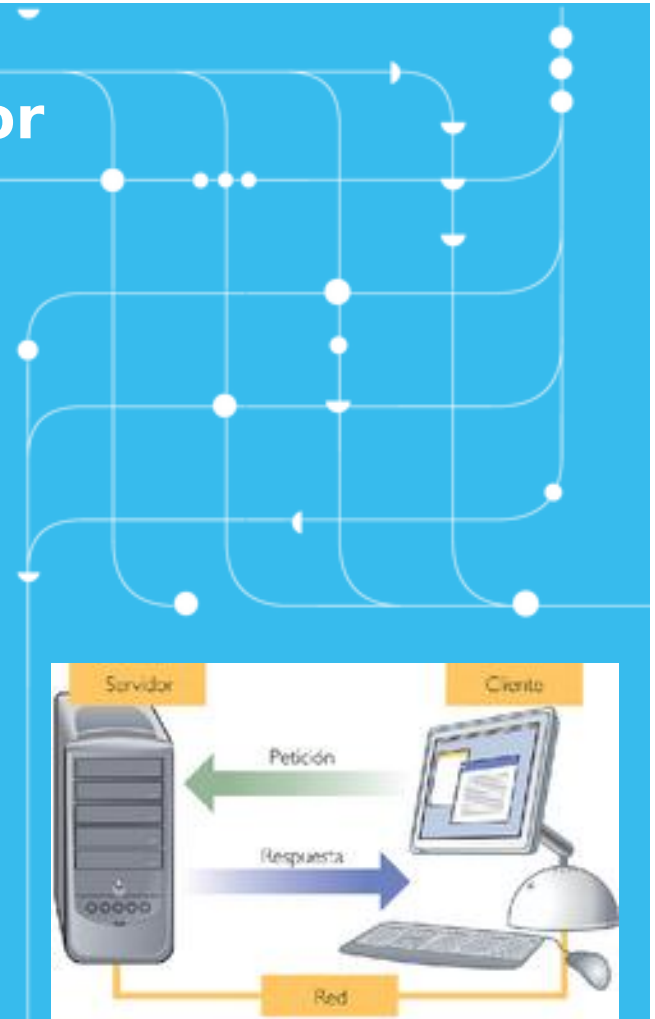
El cliente solicita los servicios proporcionados. Recibe la respuesta del servidor.



Características modelo cliente-servidor

Un servidor sirve a varios clientes y procesa múltiples peticiones de diferentes clientes. Para ello, presta su servicio de forma permanente y pasiva.

Un cliente solicita activamente los servicios del servidor e inicia las tareas del servidor.



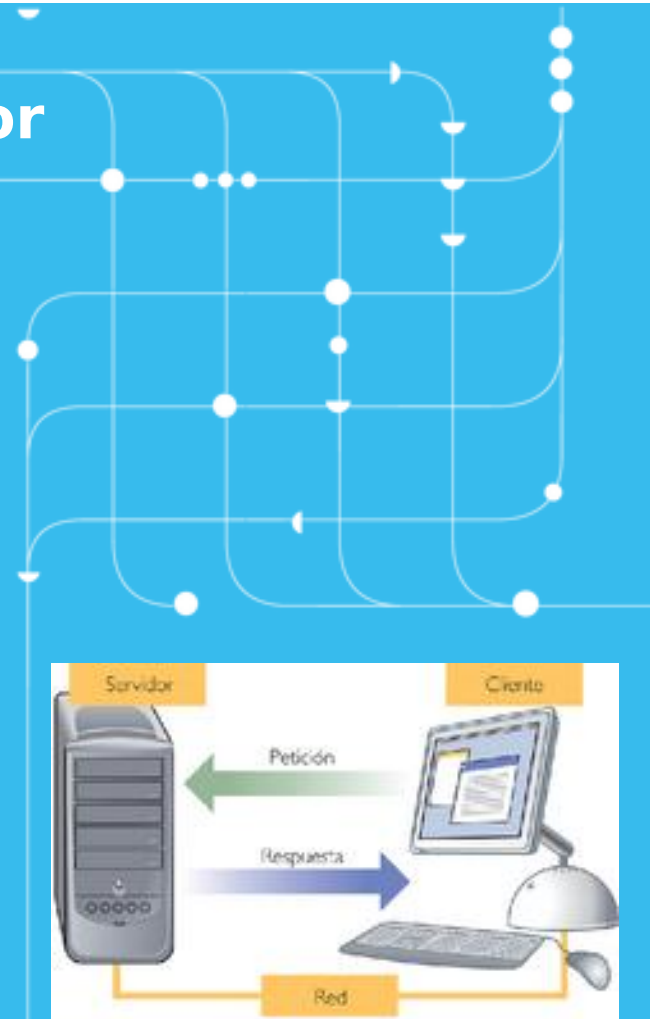
Características modelo cliente-servidor

Ventajas:

- Administración central
- Acceso controlados globalmente
- Un solo servidor para muchos clientes

Desventajas:

- Caída del servidor
- Recursos de un servidor



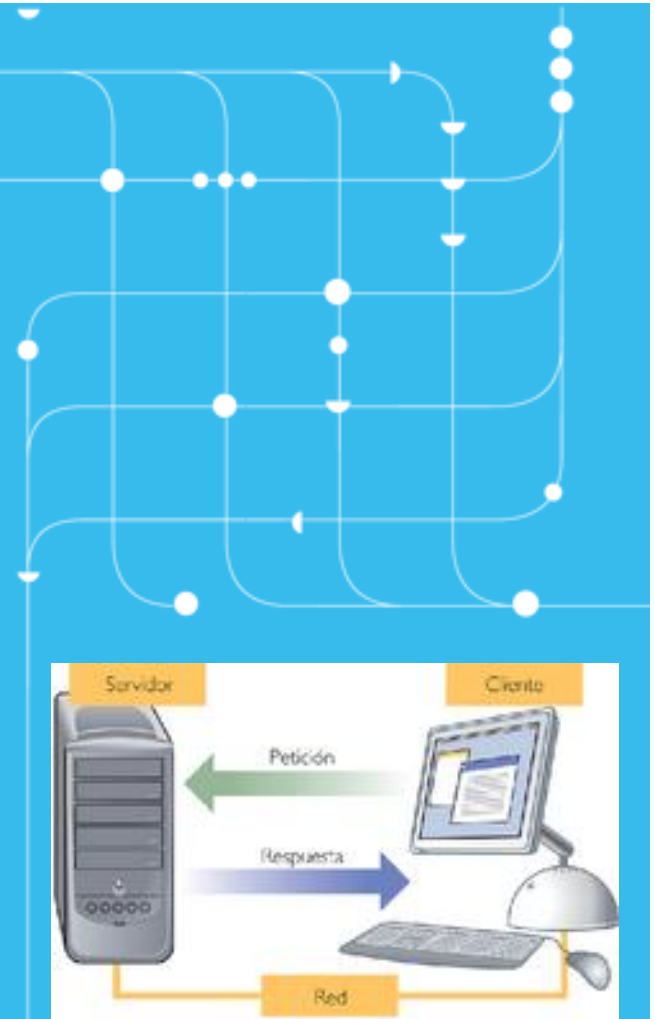
Ejemplos modelo cliente-servidor

Servidor web:

El cliente envía una petición al servidor web para abrir una página web concreta.

El servidor devuelve al cliente los datos solicitados.

En el cliente la página web se muestra en el navegador del cliente. Para enviar peticiones **HTTP** se utiliza el Hypertext Transfer Protocol.



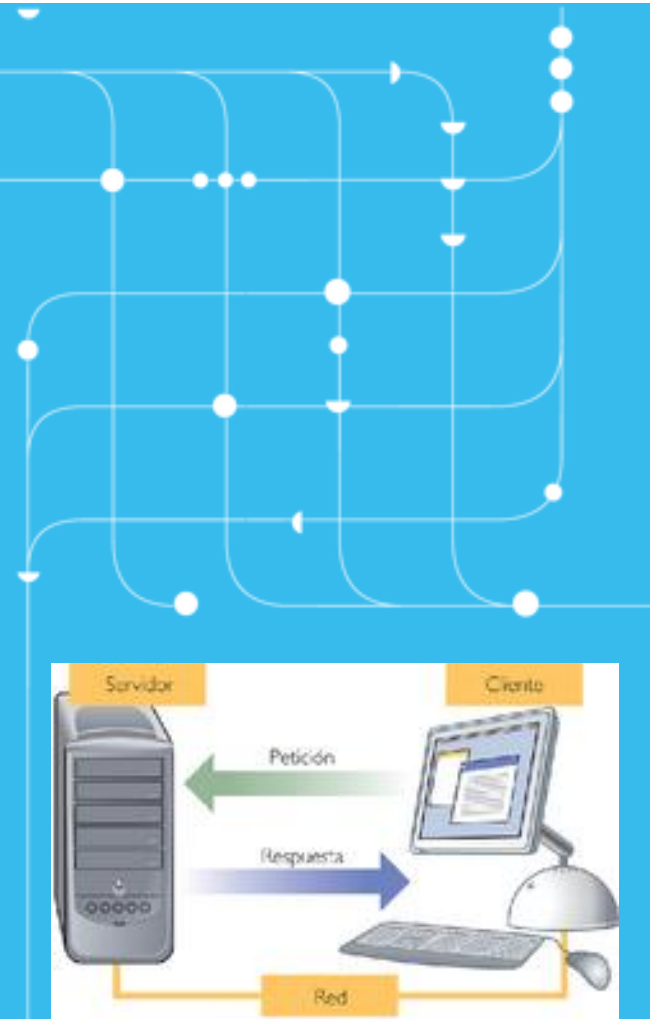
Ejemplos modelo cliente-servidor

Servidor de Correo electrónico:

Cuando un cliente de correo electrónico se comunica con un servidor, el cliente solicita y recupera los correos electrónicos que están en el servidor.

El servidor pone los correos electrónicos a disposición del cliente.

Los protocolos utilizados son SMTP, IMAP o POP y TLS.

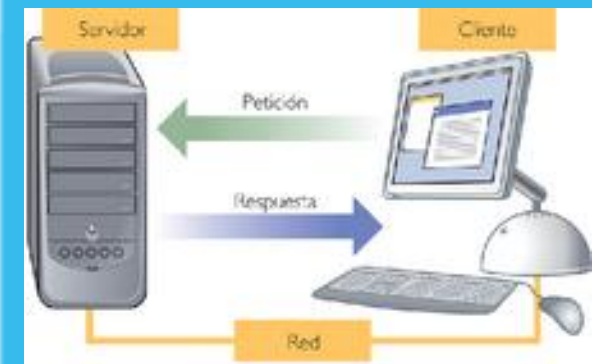


Ejemplos modelo cliente-servidor

Servidor de FTP:

Aplicación muy común es la transferencia de datos entre un cliente y un servidor web mediante File Transfer Protocols (FTP).

Este protocolo permite subir y bajar archivos.



Algo sobre Protocolos

Que entendemos por Protocolo?

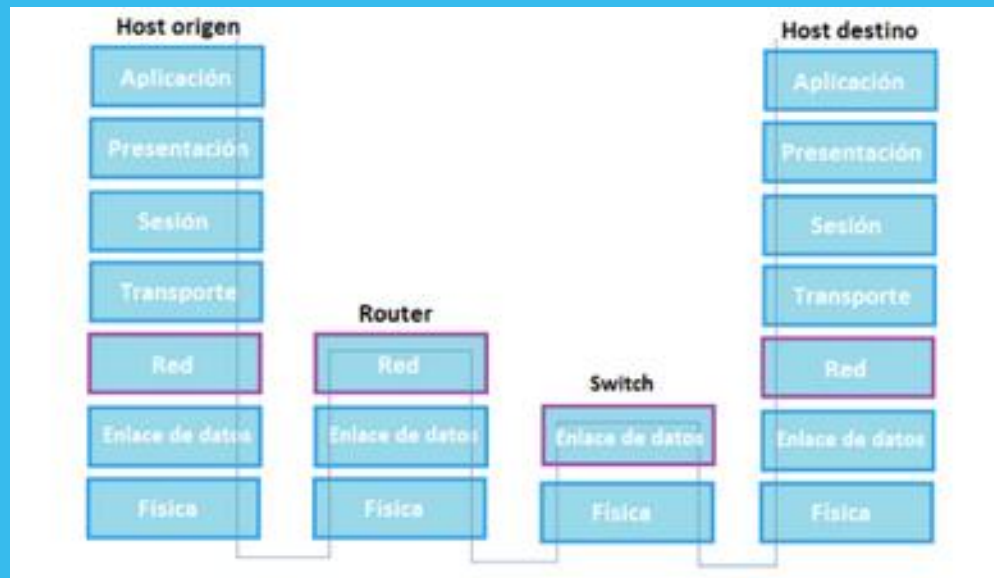
En informática es un conjunto formal de estándares y normas. Estos rigen tanto el formato como el control de la interacción entre los distintos dispositivos dentro de una red o sistema de comunicación.

Los protocolos son como un lenguaje franco que los ordenadores pueden utilizar, para conversar de forma similar a como dos personas. Que previamente se ponen de acuerdo.



Algo sobre Protocolos

Modelo OSI:



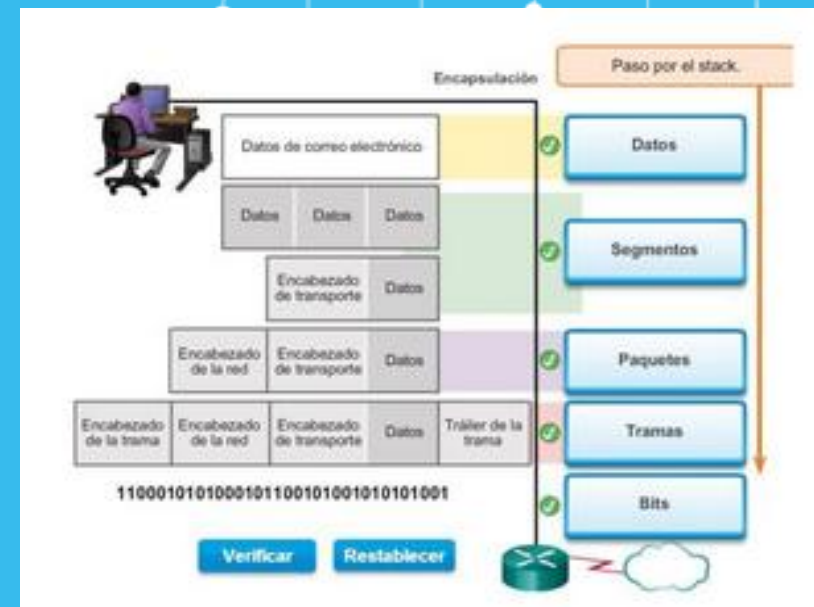
Algo sobre Protocolos

OSI vs TCP/IP:

Modelo TCP/IP

4	Aplicación	Aplicación	7
		Presentación	6
		Sesión	5
3	Transporte	Transporte	4
2	Internet	Red	3
1	Enlace	Enlace de Datos	2
		Física	1

Modelo OSI



Algo sobre Protocolos

Algunos Protocolos x capa:



Algo sobre Protocolos

En nuestro caso para las páginas de web Utilizamos:

HTTP

(Protocolo de Transferencia de Hipertexto).



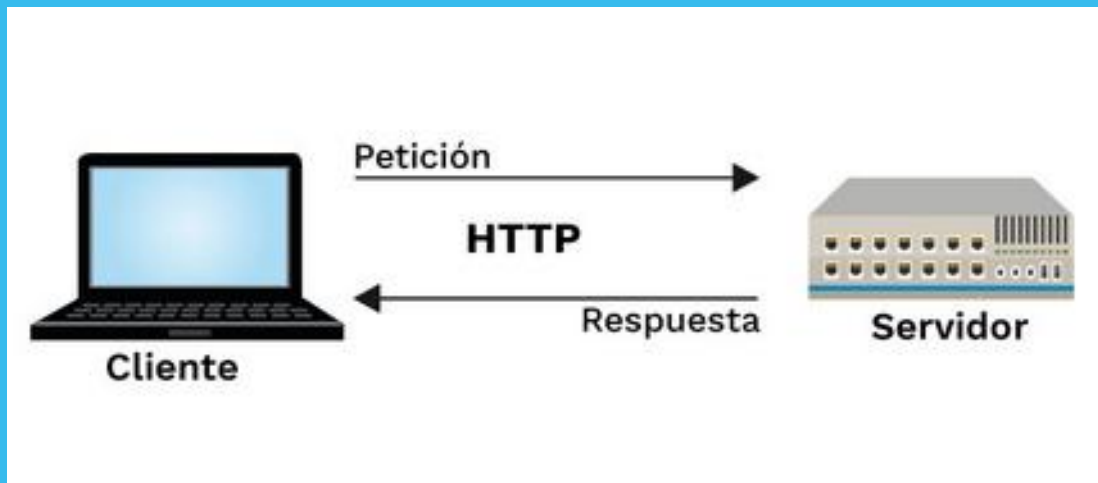
HTTPS

(Protocolo seguro de transferencia de hipertexto)



Peticiones del Cliente al Servidor

Los Métodos: Métodos de petición para indicar la acción que se desea realizar para un recurso determinado. Aunque estos también pueden ser sustantivos, estos métodos de solicitud a veces son llamados HTTP verbs.

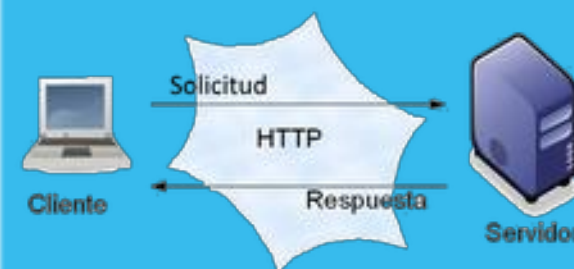


Peticiones del Cliente al Servidor

Los Métodos:

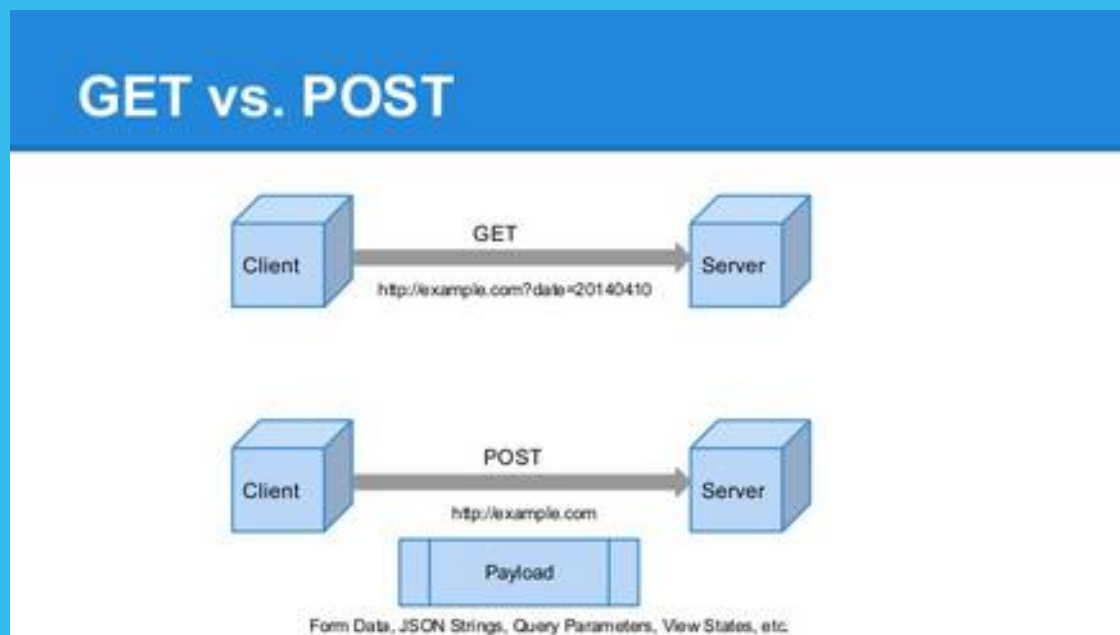
MÉTODOS HTTP

Método HTTP	Significado en Restful Web Services
GET	Se utiliza para operaciones de sólo lectura. No generan ningún cambio en el servidor.
DELETE	Elimina un recurso en específico. Ejecutar esta operación múltiples veces no tiene ningún efecto.
POST	Cambia la información de un recurso en el servidor. Puede o no regresar información.
PUT	Almacena información de un recurso en particular. Ejecutar esta operación múltiples veces no tiene efecto, ya que se está almacenando la misma información sobre el recurso.
HEAD	Regresa solo el código de respuesta y cualquier encabezado HTTP asociado con la respuesta.
OPTIONS	Representa las opciones disponible para establecer la comunicación en el proceso de petición/respuesta de una URI.



Peticiones del Cliente al Servidor

Los Métodos: (Existen varios solo analizaremos 2 por ahora)



Peticiones del Cliente al Servidor

Los Métodos: (GET)

