

Tecnologías Informáticas A

Guía de Trabajos Prácticos N° 3

HTML y CSS: Comentarios. Etiquetas de texto. Listas. Tablas. Contenidos embebidos: Imagen. Video. Audio.

Nota: las maquetas deben contener las referencias de estilo y consideraciones de diseño a implementar. Además, asumir que los contenidos de información se encuentran embebidos en las páginas. Construir las estructuras (tablas y/o listas).

1. Proponer e implementar una maqueta para un sitio web donde se pueda elegir un alumno desde una lista y en base a dicha elección se despliegue una tabla con las materias que ha cursado.
2. Proponer e implementar una maqueta que extienda la anterior, de forma tal que ante la elección de una asignatura se desplieguen los resultados de los parciales.
3. Proponer e implementar una maqueta para un e-commerce, donde se muestre un listado de artículos con una imagen y un título para cada uno. Al elegir uno de los artículos, se tiene que abrir una página que incluya una descripción del mismo y una galería de fotos.
4. Proponer e implementar una maqueta con un menú (América, África, Asia, Europa, Oceanía) y por cada opción hacer que despliegue una galería de fotos y videos. Al elegir una elemento de la galería, debe abrir una página con información del mismo.