



A Tale of Two Brains

Porque dos cabezas piensan más que una...

Definiendo...

"A Tale..." es un juego:



De combate



Entre dos bandos



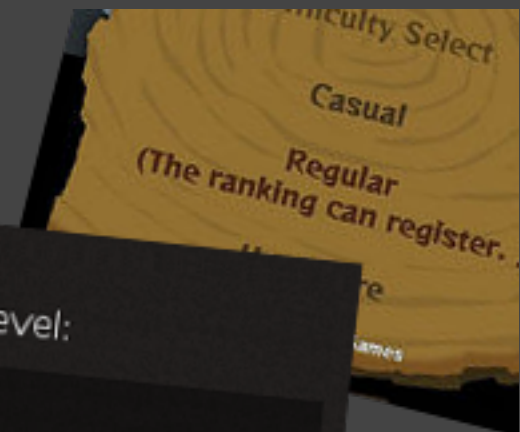
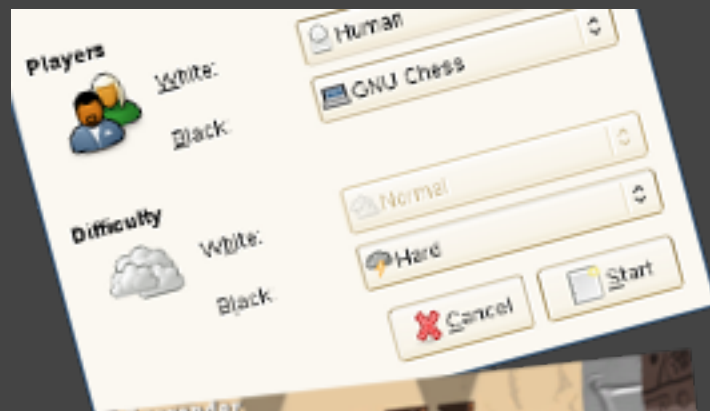
Por turnos



Con diversas estrategias programadas

Objetivo

"Ordenar las estrategias por competitividad, a fin de obtener una secuencia de jugadores artificiales que presenten dificultad creciente para un jugador humano."



A Tale Of Two Brains



Virginia 40 [X] Asesinos se mueve de (0,6) hacia (4,6)
Mariano 40 Arqueros se mueve de (15,2) hacia (12,3)

Arqueros
Miembros:



Promesas

- ✓ Implementar al menos cuatro estrategias automáticas
- ✓ Mostrar reportes sobre la evolución de la partida
- ✓ Comparar reportes de varias partidas
- ✓ Ejecutar partidas entre las diferentes estrategias
- ✓ Reportar los resultados
- ✓ Hacer análisis de sensibilidad

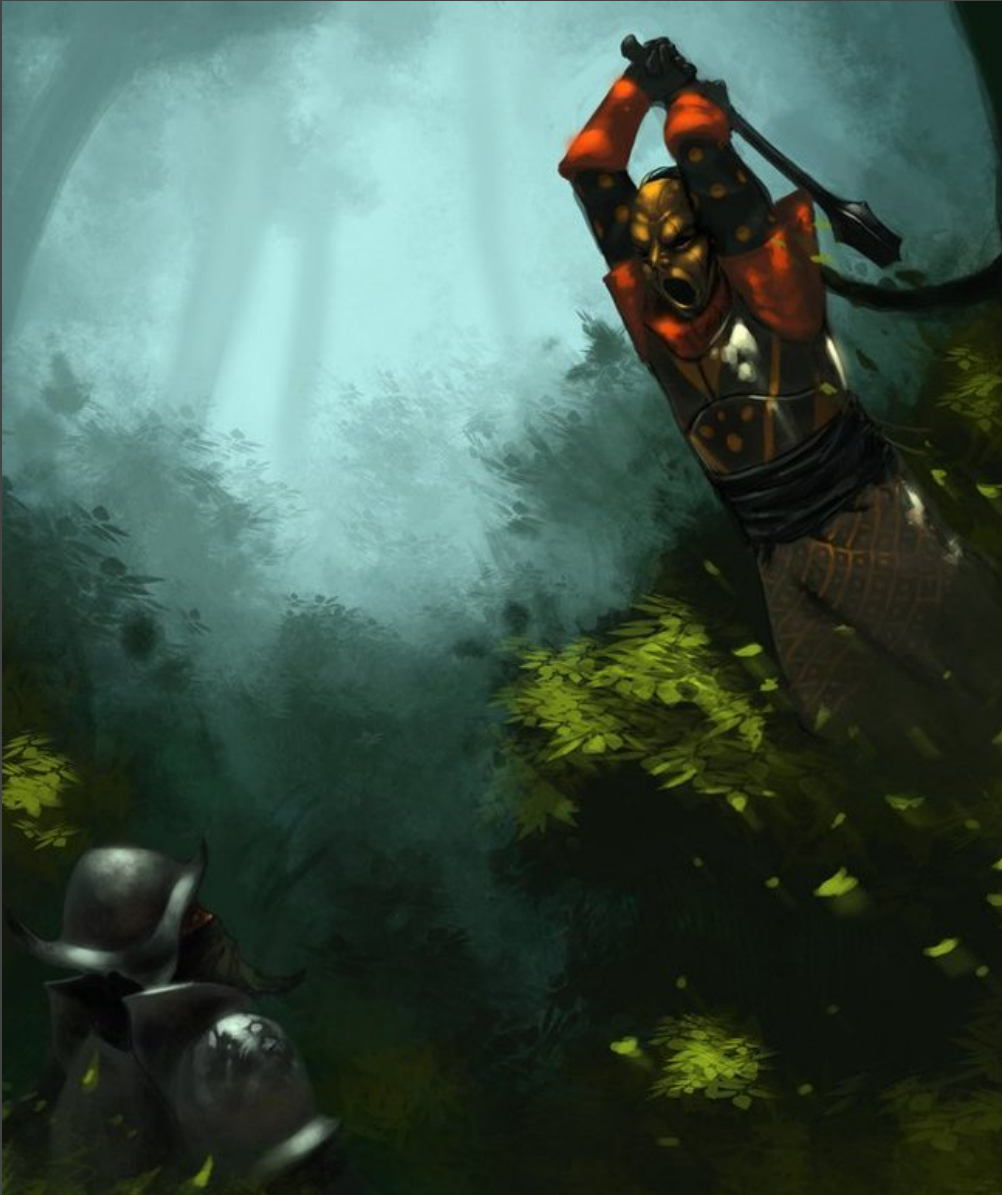
Definiciones

- El *Objetivo* genera *Conflicto*
- Existen reglas (Turnos, Grupos, Tipos de Acción)
- El resultado depende de las decisiones
- Interacción secuencial

Nuestras Estrategias



Estrategias Pacientes



"Conseguir cien victorias en cien batallas no es la medida de la habilidad; someter al enemigo sin luchar es la suprema excelencia."

孫子 (Sun Tzu)

Estrategias Agresivas



"La única defensa efectiva, es una defensa activa"

毛澤東 (Mao Zedong)

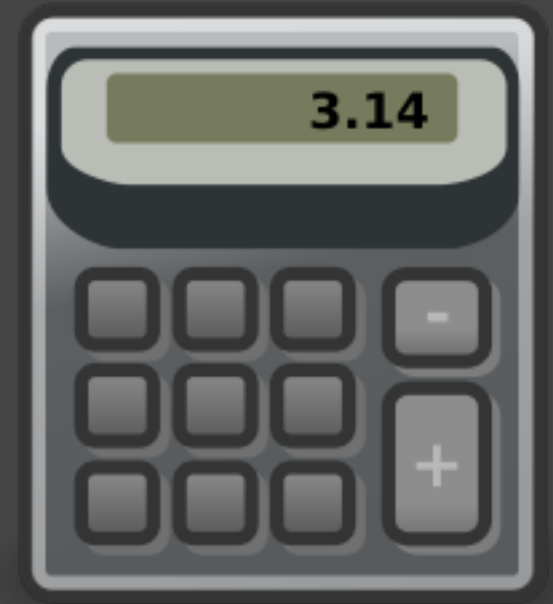
"El puño que ataca, también defiende"

Principio del Wing Chun

Problemas Encontrados



Status Quo

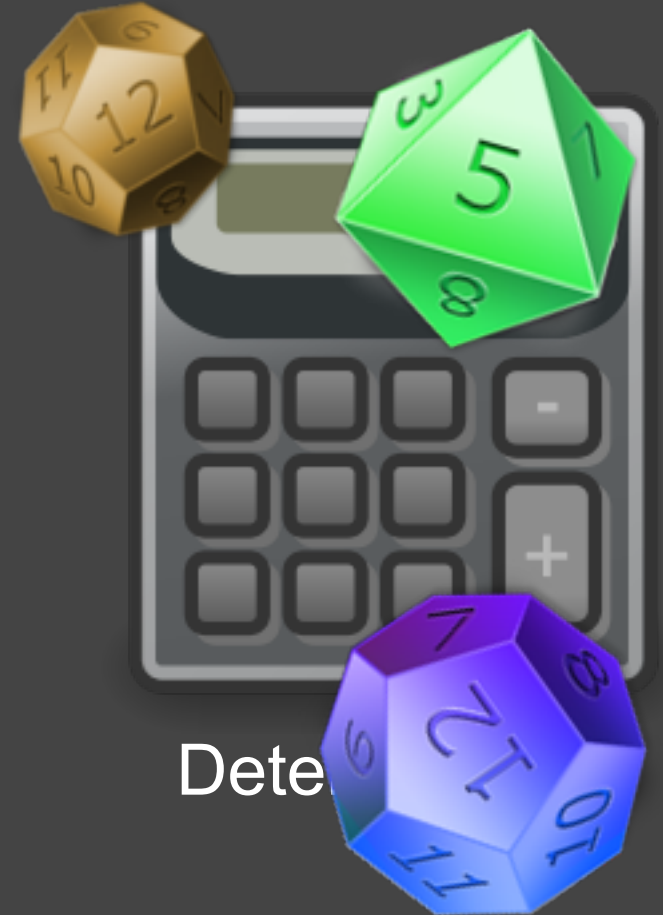


Determinismo

Problemas Resueltos



Status



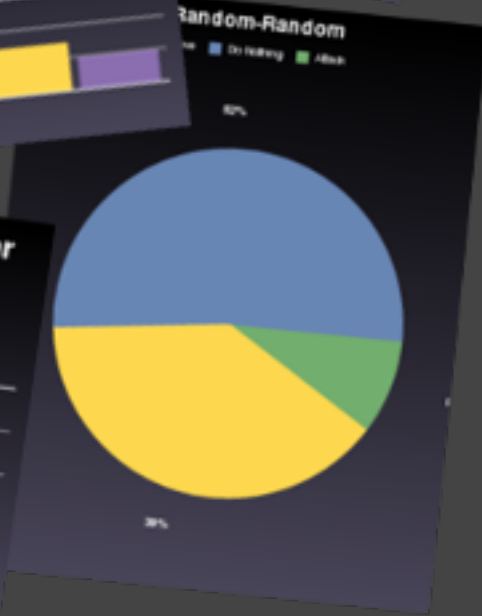
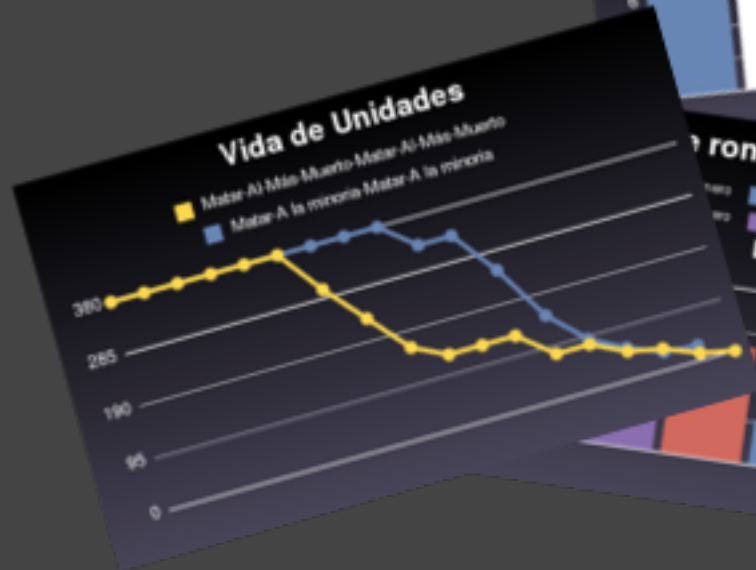
Dete

Análisis



"En entornos complejos, los individuos no son totalmente capaces de analizar la situación y calcular la estrategia óptima"

Herramientas de Análisis



Criterios

Una buena estrategia es aquella que:

- Gana
- Gana rápido
- Queda "bien parada" (y Gana)



Criterios

Una buena estrategia es aquella que:

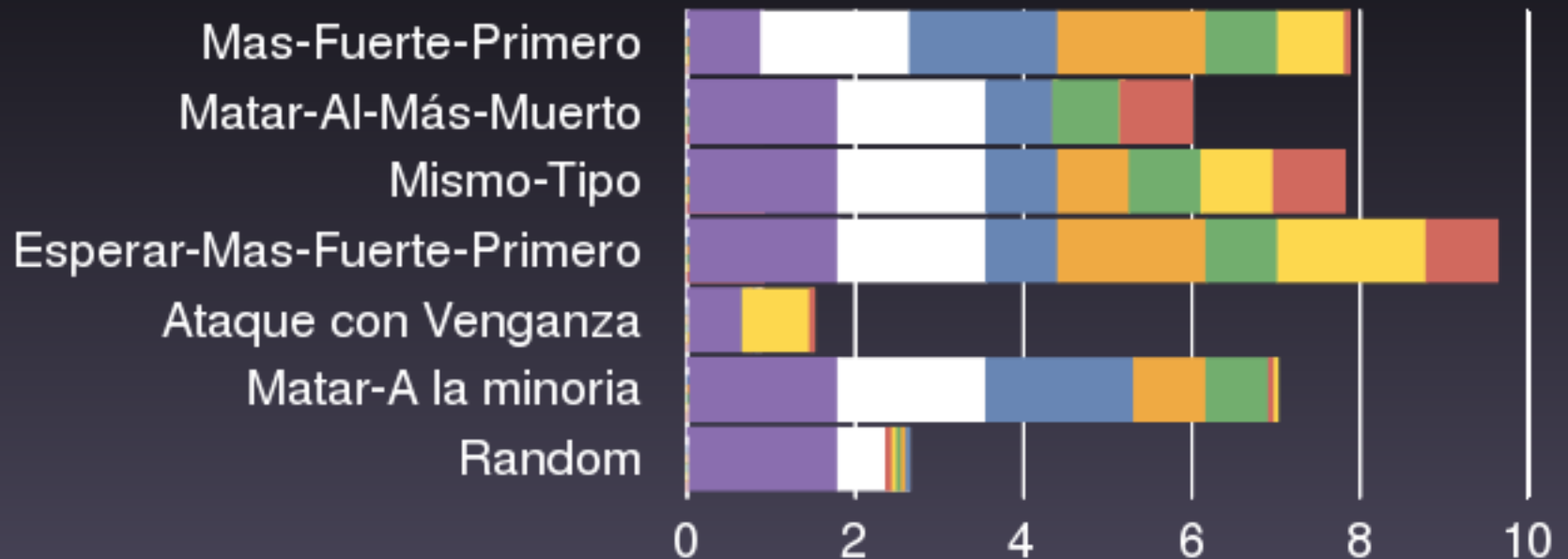
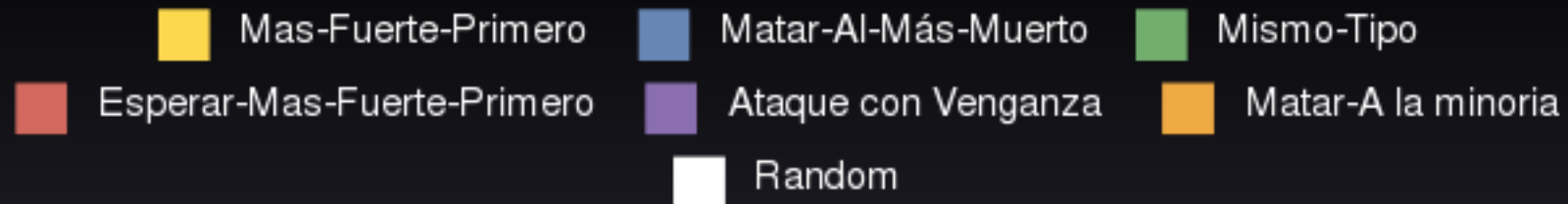
- Gana
- Gana rápido
- Queda "bien parada" (y Gana)



$$PorcPartidasGanadas + \frac{PorcVidaAlGanar}{5} - \frac{PromRondasParaGanar}{6}$$

Conclusiones

Comparación de Partidas Ganadas





*"Si eres paciente en un momento de ira, escaparás
a cien días de tristeza"*



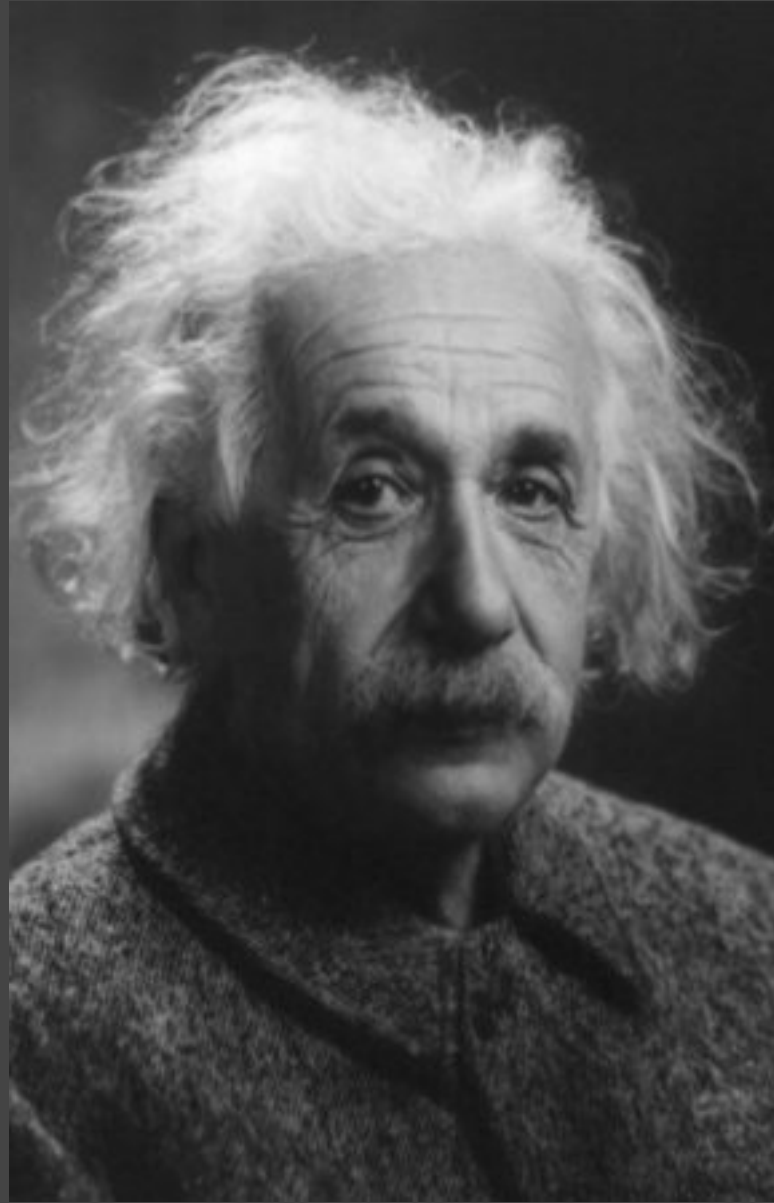
"Los últimos serán los primeros"



"Vengándose, uno se iguala a su enemigo; Perdonándole, se muestra superior a él"



*"El verdadero modo de vengarse de un enemigo es
no parecersele"*



"Si haces siempre lo mismo, obtendrás iguales resultados. Para conseguir algo nuevo, haz algo diferente"

En el tintero

Aspectos fuera del alcance:

- Estrategias evolutivas
- Estrategias que eligen recursos
- Estrategias mixtas





Preguntas, Ideas, Críticas...



Disclaimer

Imágenes tomadas de:

- MarkusTheBarbarian (deviantart)
- Tango Desktop Project
- Iconcubic.com
- Battle for Wesnoth
- "Ran" de Akira Kurosawa
- Wikipedia