Laboratorium 12 — Ćwiczenia w odczycie i zapisie plików tekstowych, binarnych i XML.

Zapis i odczyt danych do/z pliku binarnego

Aby móc zapisać dane do pliku binarnego, konieczne jest przekonwertowanie ich na ciąg bitów (typ ten jest odpowiednikiem string-a znanego z C++ i może on przechowywać tekst zgodny z kodowaniem ASCII, od swojego odpowiednika wspierającego Unicode odróżnia go litera b z przodu, np. b'tekst_ascii', w przypadku języka Python 2.0 typ ten był domyślnym typem tekstowym). W tym celu, należy posłużyć się poleceniem pack z modułu struct. Aby je zastosować należy wskazać odpowiedni modyfikator przypisany typom danych z języka C, np. i odpowiada 4-bajtowemu integerowi, d to 8-bajtowy float.

```
a = 7
struct.pack('i', a)
co daje:
b'\x07\x00\x00\x00'
```

W celu odpakowania/odczytu należy skorzystać z polecenia unpack, które zwraca tuple, nawet jeśli odczytujemy jedną wartość.

```
struct.unpack('i', b'\x07\x00\x00\x00')
co daje:
(7,)
```

Ponieważ język Python pozwala na zapis liczb całkowitych o dowolnej wielkości, powyższa technika może nie zadziałać. W takim przypadku, konieczne jest skorzystanie z metody klasy int wprowadzonej w wersji 3.2.

```
a = 10123**16
print(a)
b = a.to_bytes(30, 'big')
print(b)
c = int.from_bytes(b, byteorder = 'big')
print(c)

wynik:

12160398008385734478135195046302226613998462680273452528699540161
b'\x00\x00\x00\x1d\x8fo+\x9a\xd0\xcf\x99BXx,b\xf0\x96\x8a\x18\x8e\\\xb1\rC\x1eXq\x82\xc1'

12160398008385734478135195046302226613998462680273452528699540161
```

Gdy mamy do czynienia z napisem, zamiast pack i unpack, w celu konwersji, można wykorzystać konstruktor klasy bytes oraz metodę klasy bytes decode, co umożliwi podanie oczekiwanego kodowania.

```
s = 'informatyka'
p = bytes(s, encoding='raw_unicode_escape')
print(p)
s2 = p.decode('raw_unicode_escape')
print(s2)
wynik:
b'informatyka'
informatyka'
```

Zadanie 1 Zapisz do pliku binarnego o nazwie zad1.bin dane z Zadania 3, z poprzednich zajęć. Pamiętaj, aby w przypadku stringów zapisać także ich rozmiary (podpowiedź: użyj funkcji pack z modułu struct oraz funkcji bytes z parametrem raw_unicode_escape).







Zadanie 2 Wczytaj dane z pliku binarnego o nazwie zad1.bin — plik z Zadania 1 (podpowiedź: przydatna może się okazać funkcja unpack z modułu struct).

Format XML

XML to uniwersalny język znaczników przeznaczony do reprezentowania różnych danych w strukturalizowany sposób i ułatwia wymianę dokumentów pomiędzy różnymi systemami.

W Pythonie do obsługi plików XML można się posłużyć modułem xml.dom.minidom oraz xml.etree. ElementTree. Na laboratoriach skupimy się w szczególności na drugim z nich.

Odczyt plików XML

Aby odczytać dane z pliku xml należy na początku użyć funkcji parse w celu utworzeniu struktury drzewa i uzyskania korzenia (eng. root). Po tych czynnościach można w łatwy sposób przemierzać drzewo, które tworzy graf spójny:

```
drzewo = xml.etree.ElementTree.parse(src)
korzen = drzewo.getroot()
```

Aby wypisać wszystkie atrybuty należy skorzystać z pola element.attrib — element implementuje __iter__, pozwalając na łatwe przejście po zagnieżdżonych elementach. Natomiast do wypisania wartości elementów element.text. Do potomków elementu można odwoływać się także jak do zwykłej tablicy.

Zadanie 3 Wczytaj plik pierwszy.xml, a następnie wypisz z niego wszystkie atrybuty dla elementów na trzecim poziomie.

Zadanie 4 Wczytaj plik pierwszy.xml, a następnie wypisz z niego wszystkie wartości elementów na trzecim poziomie.

Zadanie 5 Odwołując się bezpośrednio do korzenia, wyświetl atrybut i jego wartość dla drugiego dziecka jego bezpośredniego pierwszego potomka.

Zapis plików XML

Do tworzenia nowego pliku xml przydatne sa metody:

- xml.etree.ElementTree.Element(arg) tworzenie elementu głównego,
- xml.etree.ElementTree.SubElement(arg1, arg2) tworzenie elementu potomnego,
- .set(arg1, arg2) dodanie atrybutu dla danego węzła,
- .text = arg dodanie wartości atrybutu dla danego węzła,
- xml.etree.ElementTree.tostring(data).decode('utf-8') tworzy testową reprezentację dokumentu xml.

Po powyższych czynnościach, należy zapisać utworzoną reprezentację do pliku.







Zadanie 6 Utwórz i zapisz do pliku o nazwie uczelnia.xml poniższą strukturę.

Przeszukiwanie plików XML

Biblioteka ta zawiera także funkcje do znajdowania węzłów o zadanych parametrach:

- find,
- findall,
- findtext.

Zadanie 7 Na podstawie bazy sklepu w pliku sklep.xml, gdzie item oznacza towar fizyczny, a vitem wersje cyfrowe, wypisz i zlicz wszystkie wystąpienia egzemplarzy cyfrowych.

Zadanie 8 W pliku z Zadania 7 znalazł się błąd w nazwie wydawnictwa książki pt. "Python3". Popraw błąd (oriley → oreilly) i zapisz poprawioną wersję pliku jako sklep2.xml.





