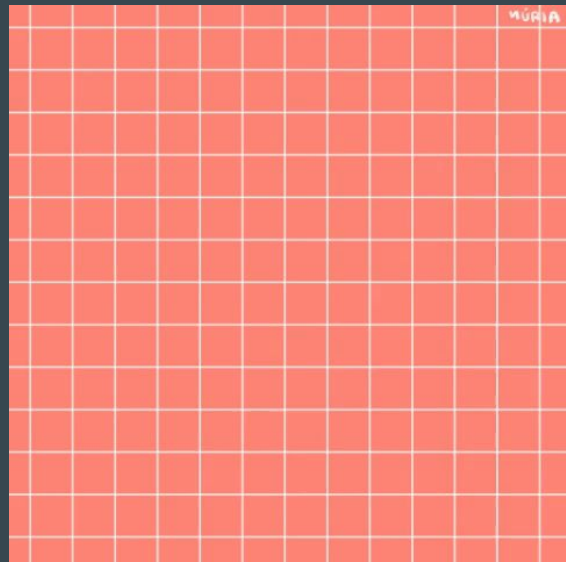


Accesibilidad con CSS para proyectos Mobile First.

Maria Paz Muñoz
UX Engineer // Front-end dev

Instagram, Linkedin: [@mariapazmp](#)



Roadmap

del workshop

Accesibilidad

Accesibilidad + CSS

Accesibilidad + CSS + Mobile First

Accesibilidad

Qué es accesibilidad, y por qué es importante para un mundo equitativo.

50 millones

De personas en **latinoamérica** sufren de alguna condición de discapacidad.

*Fuente: Naciones Unidas: [“Las personas con discapacidad en américa latina: del reconocimiento jurídico a la desigualdad real”](#)

61 millones

De personas en **Estados Unidos** sufren de alguna condición de discapacidad.

26% de la población.

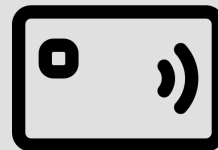
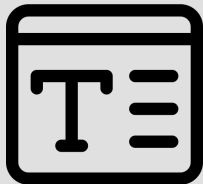
*Fuente: [Centers of Disease Control and Prevention](#).



Con estas grandes cifras, tenemos que millones de personas en latinoamérica tienen impedimentos para acceder a información, noticias, artículos, tampoco les es fácil hacer compras en línea ni acceder a los beneficios de la banca digital.

En el contexto actual de la pandemia, estos se convierten en servicios de primera necesidad, y nosotros, que somos quienes creamos internet, debemos derribar las barreras.

En este momento “no es aceptable” que un usuario en condición de discapacidad deba salir al banco y exponerse al virus COVID-19, para realizar una trx que pudo hacer desde su celular.



Accesibilidad

“Garantizar que los **derechos** de una persona en situación de discapacidad sean los mismos que los de cualquiera”.

El **acceso** a la información y a servicios en internet debe ser **democratizado**.

Permite que personas con alguna condición de discapacidad accedan al contenido digital **con facilidad**, sin ninguna barrera adicional.

Accesibilidad - Problemas que intenta resolver

1. Manejo de terminales.
Teléfonos, ordenadores, cajeros automáticos, televisión digital y controles.
2. **Interacción con las interfaces:** Los menús, barras de navegación y botones no suelen ser accesibles **desde** una variedad de terminales adaptados.
3. Acceso a los contenidos:
Muchísima información y muchos servicios accedidos desde un dispositivo.

Accesibilidad - Limitaciones de Usuarios

1. Visuales
2. Motrices
3. Auditivas
4. Cognitivas
5. Personas 3ra. edad

Accesibilidad - Principios WCAG

Transversales a todos los dispositivos:

1. Perceptible

2. Operable

3. Comprensible

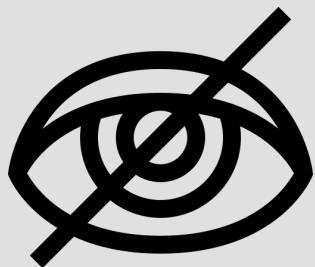
4. Robusto

Niveles de Aceptación:

1. A

2. AA

3. AAA



Accesibilidad + CSS

Foco

Semántica

Estilo

Prueba Base para Refactor

Lighthouse - Chrome Devtools



Mobile accessibility is more important than ever



A recent U.S. Census Bureau report revealed that 27.2% of Americans — about 85.3 million people — had a disability in 2014.

According to Pew Research Center, 77% of Americans own a smartphone, and 20% of Americans are smartphone-dependent, meaning they rely solely on their mobile devices to access the Internet. If this number continues to grow, it's imperative that we design mobile sites and applications with accessibility in mind.

If a site lacks accessibility, such as for people who are blind or low vision, it can be considered a form of discrimination. The argument is that a barrier exists which

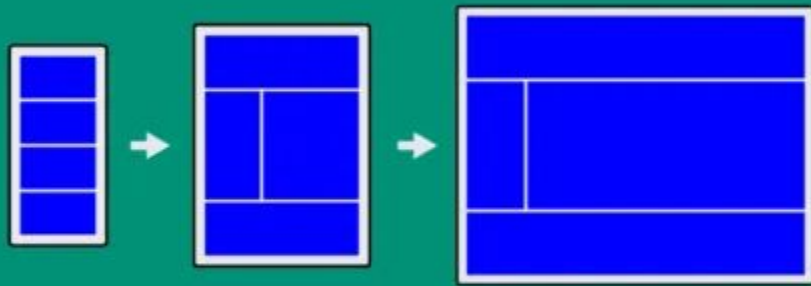
Accesibilidad - Desde CSS

Herramientas y estrategias, transversales a todos los dispositivos:

1. Contrast Checker.
(DevTools + WebAIM)
2. Estilos de foco: Outline != 0

Mobile First

Mobile First



Accesibilidad - Desde CSS para mobile first

Herramientas y estrategias para dispositivos móviles:

1. Mecanismos de control: botones, su posición y tamaño.
2. Entradas del usuario: mínima escritura en formularios.
3. Diseño receptivo: tamaño y resolución de imágenes sea adecuado.

Accesibilidad - Desde CSS para mobile first

Checklist:

- ☐ CTA width completo. Media-queries.
- ☐ Tamaño texto y line height. Ampliar o reducir el tamaño y contraste.
- ☐ Status hover/focus
- ☐ Media queries de voz (speech)
- ☐ Navegación full width. Botón cerrar.

Ref. links

<https://uxplanet.org/what-designers-need-to-know-about-mobile-accessibility-9f6360f53f38>

<https://dribbble.com/shots/9098962-The-Children-s-Theatre-of-Cincinnati-website-redesign/attachments>

<https://www.uxpin.com/studio/blog/a-hands-on-guide-to-mobile-first-design/>



Additional topics to keep learning:

Flexbox

CSS Grid

Media queries (mobile first)

Position absolute and relative

Accesibilidad (visibility, display, contraste de colores prefer reduce motion y pseudo estados)

Css variables, shadow dom, shadow parts, animaciones/transiciones, más sobre grid vs flexbox, y eso aplicado a Design Systems escalables como lo hacen con StencilJS

Comparativa de CSS vs WAAP
