$$\downarrow Q_0^+ = J_0\overline{Q_0} + \overline{K_0}Q_0 = 1\overline{Q_0} + \overline{1}Q_0 = \overline{Q_0}$$

$$\downarrow Q_1^+ = J_1\overline{Q_1} + \overline{K_1}Q_1 = \overline{Q_1} \quad \text{su reloj es } Q_0$$

$$\downarrow Q_2^+ = J_2\overline{Q_2} + \overline{K_2}Q_2 = \overline{Q_2} \quad \text{su reloj es } Q_1$$

$$CLR = \overline{\overline{Q_1 Q_2}} = Q_1 Q_2 \quad \text{cuando los 2 valen 1 el clear se activa y todo}$$

pasa a ser '0'

($J_i = K_i = 1$)
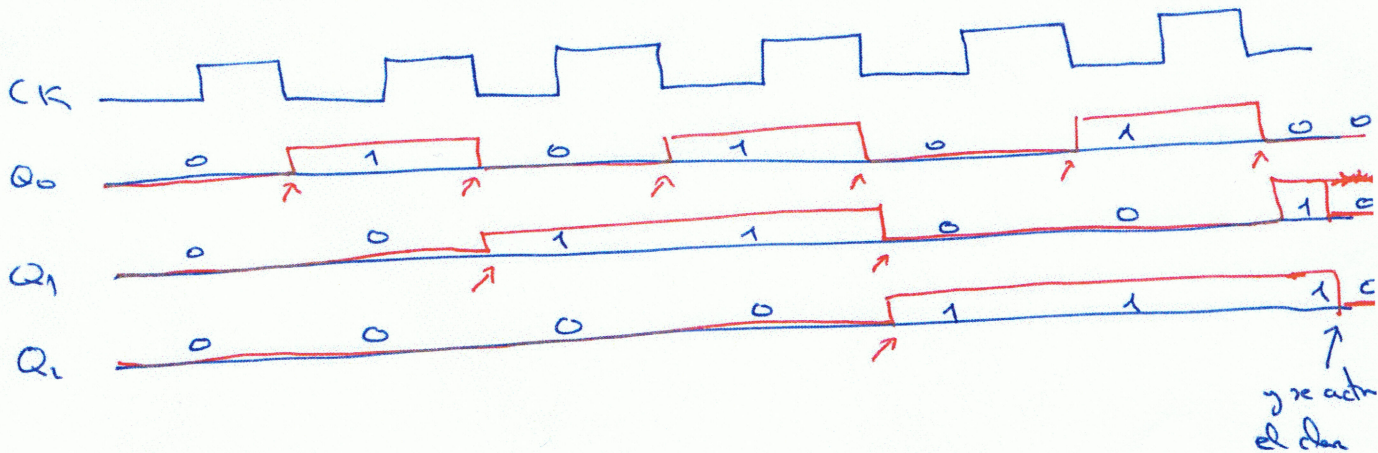
$$\begin{array}{ccc} Q_2 & Q_1 & Q_0 \\ \hline 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots \end{array}$$

es un contador módulo 6 (si hacemos que el clear sea muy rápido)

este estado casi no existe en el tiempo