Problemes de complexitat

January 17, 2019

1 Problemes de Complexitat

1.1 Algorísmica I

1.1.1 Universitat de Barcelona - Grau d'enginyeria informàtica

Les solucions d'aquest notebook poden no ser òptimes, s'han triat només per criteris pedagògics i de demostració del càlcul de la complexitat. Les solucions no són doncs les dels algorismes, que es donen des de l'inici sinó la solució al càlcul de complexitat. S'anima a intentar fer el càlcul, i només després mirar les solucions.

Ordre invers Tenim una llista ordenada (no necessàriament amb un ordre natural) de mida n. El que volem ara és donar-li la volta, és a dir, tenir l'ordre invers.

```
In [25]: def reverse_order(arr):
             size = len(arr)
             if(size==1):
                 return arr
             elif(size==2):
                 listAux = [arr[1], arr[0]]
                 return listAux
             else:
                 leftArr = arr[:size//2]
                 rightArr = arr[size//2:]
                 revLeftArr = reverse_order(leftArr)
                 revRightArr = reverse_order(rightArr)
                 return revRightArr + revLeftArr
In [26]: reverse_order([1,2,3,4,5,6,7,8])
Out[26]: [8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]
In [27]: reverse_order([1,3,4,6,7,12,15,45,65])
Out[27]: [65, 45, 15, 12, 7, 6, 4, 3, 1]
In [28]: reverse_order(["cat", "dog", "fish"])
Out[28]: ['fish', 'dog', 'cat']
```

Sol·lució (dóna dos clics aquí per veure-la) Suposem algorismes la complexitat dels quals podem escriure com:

```
1. T(n) = 3T(n/3) + \sqrt{n}

2. T(n) = 3T(n/2) + n^2

3. T(n) = 4T(n/2) + n^2
```

Calcula la seva complexitat mitjançant el teorema Master Sol·lució (dóna dos clics aquí per veure-la)

Norma en el infinit Definim la norma a l'infinit d'una matriu *A* quadrada *nxn* com:

$$||A||_{\infty} = max_{1 \le j \le n} \sum_{k=1}^{n} |A_{j,k}|$$

```
In [29]: import math
         def infinity_norm(A):
             inf_norm=0
             for j in range(len(A)):
                  row_sum = 0
                  for k in range(len(A[j])):
                      row_sum += abs(A[j][k])
                  if(inf_norm < row_sum):</pre>
                      inf_norm = row_sum
             return inf_norm
In [30]: infinity_norm([[3,2,1],
                         [1,4,-4],
                         [-2, -4, -1]
Out[30]: 9
In [31]: infinity_norm([[0,0,0],
                          [0,0,0],
                          [0,0,0]])
Out[31]: 0
```

Sol·lució (dóna dos clics aquí per veure-la)

La jugada de Bernoulli En aquest problema tirarem una moneda n cops. Suposarem que una moneda només pot treure cara (C) o creu (X). Volem saber totes les situacions possibles quan tirem la moneda els n cops. Per exemple, per a n = 2 les possibilitats són (C, C), (C, X), (X, C), (X, X)

```
Out[33]: [('C', 'X', 'C'),
           ('C', 'C', 'C'),
           ('X', 'X', 'X'),
           ('C', 'C', 'X'),
           ('X', 'C', 'X'),
           ('X', 'C', 'C'),
           ('C', 'X', 'X'),
           ('X', 'X', 'C')]
In [34]: bernoulli_possibilities(4)
Out[34]: [('X', 'X', 'X', 'C'),
           ('X', 'C', 'C', 'C'),
           ('C', 'C', 'C', 'C'),
           ('X', 'X', 'X', 'X'),
           ('X', 'C', 'C', 'X'),
           ('C', 'C', 'X', 'X'),
           ('X', 'C', 'X', 'C'),
           ('X', 'X', 'C', 'X'),
           ('X', 'C', 'X', 'X'),
           ('C', 'X', 'C', 'C'),
           ('C', 'C', 'X', 'C'),
           ('C', 'C', 'C', 'X'),
           ('C', 'X', 'C', 'X'),
           ('C', 'X', 'X', 'X'),
           ('X', 'X', 'C', 'C'),
           ('C', 'X', 'X', 'C')]
   Sol·lució (dóna dos clics aquí per veure-la)
   Residus quadràtics Volem trobar els elements r tal que x^2 = r \pmod{m}
In [35]: def quadratic_residue(m):
              q_residues = set()
              for x in range(m):
                   \mathbf{r} = (\mathbf{x} * * 2) \% \mathbf{m}
                   if(r!=0):
                       q_residues.add(r)
              return q_residues
In [36]: quadratic_residue(15)
Out[36]: {1, 4, 6, 9, 10}
   perque 1 mod 15 = 1 i 1 = 1^2; perque 25 mod 15 = 10 i 25 = 5^2; perque 64 mod 15 = 4 i 64 = 8^2
etc
```

Considerem que treballem amb nombres petits, i per tant les operacions de comparació i aritmètiques tenen un cost de $\mathcal{O}(1)$

Sol·lució (dóna dos clics aquí per veure-la)

Fusió de llistes Donades dues llistes *A*, *B* de mida *n* i *m* respectivament llistes volem fusionar-les sense alterar la llista inicial. Una manera de fer-ho és la següent:

Sol·lució (dóna dos clics aquí per veure-la)

Eliminar duplicats Suposem que tenim una llista amb n elements $[a_1, a_2, ..., a_n]$. Volem generar una nova llista amb el mateix ordre però amb només una còpia de cada element: la primera que surt a la llista. Un algorisme per fer açò és:

Producte dels log(n) **primers nombres** Donat un n enter volem saber quin és el producte dels enters des d'1 fins a l'enter més gran menor que log(n)

```
In [41]: from math import log
    def multiplication(n):
        i=1
        product = 1
        while(i<=log(n)):
        product *= i
        i+=1
        return product</pre>
```

```
In [42]: multiplication(120)
Out[42]: 24
```

Sol·lució (dóna dos clics aquí per veure-la)

Comprovar si un nombre és primer Sigui n un nombre, volem saber si és primer o no. Per fer-ho només necessitem saber si te algún divisor menor que \sqrt{n} . Si no en té no serà primer.

Sol·lució (dóna dos clics aquí per veure-la)

Llista de repeticions Volem saber quants cops surt cada nombre si fem totes les multiplicacions possibles d'1 fins a n tres cops, és a dir, el següent algorisme:

Retorna només els nombres que surten com a key i el nombre de cops com a value.

```
12: 9,
16: 6,
18: 3,
24: 6,
32: 3,
27: 1,
36: 3,
48: 3,
64: 1}
```

Sol·lució (dóna dos clics aquí per veure-la)

(c) Ruben Ballester, auxiliar docent curs 2018-2019