

Summary Sesi 6 – Pengenalan ModernJS dan Pengenalan Variabel

Javascript adalah Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web menjadi interaktif (javascript berjalan atau beroperasi di browser yang ada di tiap komputer yang digunakan oleh visitor atau user web kita)

Variabel adalah sebuah nama yang mewakili sebuah nilai. Variable bisa diisi dengan berbagai macam nilai seperti *string*(teks), *number*(angka), objek, array dan sebagainya.

Javascript Ouput :

1. Fungsi Console.log();

Menampilkan teks ke console javascript dan biasanya untuk debugging, karena setiap pesan error di javascript selalu ditampilkan didalam console

2. Fungsi Alert();

Menampilkan jendela dialog yang berada pada objek window

3. Fungsi document.write();

Objek yang mewakili dokumen HTML di dalam javascript

3 Macam jendela dialog pada javascript :

1. Dialog.alert();

Menampilkan sebuah pesan peringatan atau informasi

Dialog.alert() tidak akan mengembalikan nilai apa-apa saat dieksekusi.

2. Dialog.confirm();

Melakukan konfirmasi dalam melakukan tindakan tertentu

Dialog.confirm() dapat dibuat dengan fungsi confirm(). Yang dimana akan mengembalikan nilai true apabila kita memilih tombol OK dan akan mengembalikan nilai false apabila kita memilih CANCEL

3. Dialog.prompt();

Mengambil sebuah inputan dari pengguna dan mengembalikan sebuah nilai string dari apa yang diinputkan oleh pengguna.

Dialog.prompt(); memiliki beberapa parameter yang harus diberikan :

1) Teks yang akan ditampilkan pada form

2) Nilai default untuk field input

1. Variabel

- Keyword var : kurang disarankan membuat variable dengan keyword var.
- Keyword let
- Keyword Const : konstan, value di dalam variable dengan keyword const tidak bisa diganti

Cara penulisan variabel :

- camelCase = kata pertama diawali huruf kecil, kata kedua diawali huruf besar
- snake_case = kata pertama huruf kecil lalu disambung dengan underscore lalu kata kedua huruf kecil dan seterusnya
- tidak bisa membuat variable dengan awalan angka

2. String

string memiliki index dan index itu dimulai dari angka 0 setelah itu string bisa ditambah menggunakan simbol +

cara mendapatkan value dari index adalah <nama variable>[indexnya]

- length = jumlah karakter dalam suatu variable dan menghitung length dimulai dari 1
- Slice dan Replace
- toUpperCase = merubah karakter menjadi huruf capital
- toLowerCase = merubah karakter menjadi huruf kecil

3. Array

data yang berada di dalam simbol [] dan dalam array bisa menampung berbagai jenis tipe data

4. Objek

data yg berada diantara simbol {} dan selalu memiliki properti key dan value

5. Boolean

hanya ada 2 value, true / false

6. Function

kumpulan dari instruksi program yang dengan tugas spesifik

cara membuat function = keyword 'function' + nama function + () + {}

7. Percabangan

Cara membuat IF = keyword if + (apa yg mau dicek) + {}