Introdução à Computação (MAC113 - FEA - 2020)

Ana C V de Melo

Programas

Esquema de Programa

Execução de Programa

```
## [1] "a é maior que 5"

## Produto Preço
## 1 caneta azul 3.00
## 2 caneta vermelha 2.00
## 3 caderno 100fls 10.30
## 4 caderno 200fls 15.45
```

Programas

Tipos de Dados Comuns: objetos

O que faz um programa?

- transforma um conjunto de dados de entrada em um conjunto de dados de saída
- precisamos então:
 - ▶ ler dados (entrada)
 - processar/transformar os dados
 - ▶ guardar/mostrar os resultados (dados de saída)
- quem são esses dados?
 - valores com tipos associados (ex.: números inteiros, números reais, "textos", etc.)

Quem é o arquivo de dados?

- um arquivo dados_exemplo.csv ("Comma-separated values")
- eles podem ser escritos como texto ou extraídos de uma planilha!

```
Produto, Preço
caneta azul, 3.00
caneta vermelha, 2.00
caderno 100fls, 10.30
caderno 200fls, 15.45
```

Tipos de Dados Comuns: objetos

Numéricos: inteiro (valor atômico)

```
i <- 20
print(typeof(i))  # typeof(..) dá o tipo do valor

## [1] "double"

j <- 20L
print(typeof(j))

## [1] "integer"</pre>
```

Numéricos: ponto flutuante (valor atômico)

```
r <- 20.23
print(typeof(r))
## [1] "double"</pre>
```

Operadores Aritméticos

```
##
                     {\tt Significado}
    Operador
                                               Ex.
## 1
       x + y
                            soma
                                         2 + 3 = 5
## 2
       х - у
                       subtração
                                        2 - 3 = -1
       х * у
                                        2 * 3 = 6
## 3
                   multiplicação
     х / у
                    divisão 2 / 3 = 0.6666667
     х ^ у
                                        2 ^ 3 = 8
## 5
                   exponenciação
## 6 x %% y
                   resto divisão
                                        2 %% 3 = 2
                                       2 %/% 3 = 0
## 7 x \%/% y divisão de inteiros
```

Valores Lógicos (atômicos)

```
11 <- TRUE
12 <- FALSE
print(typeof(11))

## [1] "logical"

print(as.numeric(11)) # valor numérico de l1

## [1] 1

print(as.numeric(12))

## [1] 0

print(typeof(11)) # veja que l1 permanece lógico

## [1] "logical"

* TRUE e FALSE_ são valores predefinidos - não são palavras!
```

Operadores Relacionais e Lógicos

```
Relacionais Lógicos
x < y !x
x > y x || y
x <= y x && y
x >= y
x != y
```

veremos o significado dos operadores lógicos mais tarde!!

Caracteres e strings

```
c1 <- 'a'
print(typeof(c1))
palavra <- "sim"
print(typeof(palavra))
frase <- "assistindo à aula de MACO113"
print(typeof(frase))

## [1] "character"

## [1] "character"
```

Entrada e Saída: teclado/tela

- Lê o que o usuário digita
- ▶ imprime na tela

Execução ...

```
Digite um número inteiro (e tecle enter): 12
[1] 12
[1] "integer"
Digite um número inteiro (e tecle enter): 23
[1] "23"
[1] "character"
Imprimindo valor de m: 23 e seu tipo: character
```

Entrada: planilhas de dados

> podemos digitar um aquivo com os dados que desejamos

Produto, Preço caneta azul, 3.00 caneta vermelha, 2.00 caderno 100fls, 10.30 caderno 200fls, 15.45

▶ podemos utilizar dados provenientes de planilhas . . .

Como extrair os dados como .csv (comma-separated values)

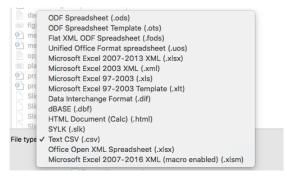


Figure 2: planilha.saveas

Entrada: dados de uma planilha

planilha:

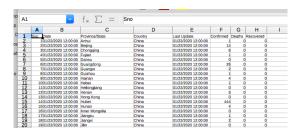


Figure 1: planilha

Planilha no formato .csv

Figure 3: planilha.csv