

Primera parte

Proyecto: Entrenamiento Canino.

Lenguaje: Python.

Framework: Django.

Editor: VS code.

1. Procedimiento para crear carpeta del Proyecto:
UIII_Entrenamiento_Canino_0602
2. procedimiento para abrir vs code sobre la carpeta
UIII_Entrenamiento_Canino_0602
3. procedimiento para abrir terminal en vs code
4. Procedimiento para crear carpeta entorno virtual “.venv”
desde

terminal de vs code

5. Procedimiento para activar el entorno virtual.
6. procedimiento para activar intérprete de python.
7. Procedimiento para instalar Django
8. procedimiento para crear proyecto
backend_Entrenamiento_Canino sin duplicar

carpeta.

9. procedimiento para ejecutar servidor en el puerto 8036
10. procedimiento para copiar y pegar el link en el navegador.
11. procedimiento para crear aplicacion
app_Entrenamiento_Canino
12. Aqui el modelo models.py

```
from django.db import models
```

```
# =====
```

```
# MODELO: CLIENTE
```

```
# =====
```

```
class Cliente(models.Model):
```

```
    id_cliente = models.AutoField(primary_key=True)
```

```

nombre = models.CharField(max_length=100)
direccion = models.CharField(max_length=100)
telefono = models.CharField(max_length=20)
email = models.EmailField(max_length=100, unique=True)
fecha_registro = models.DateField()
fecha_nacimiento = models.DateField()
comentarios = models.CharField(max_length=100, blank=True,
null=True)

```

```

def __str__(self):
    return self.nombre
=====

```

12.5 Procedimiento para realizar las migraciones
(makemigrations y migrate).

13. primero trabajamos con el MODELO: CLIENTE
14. En view de app_Entrenamiento_Canino crear las funciones con sus códigos correspondientes (inicio_entrenamiento_canino, agregar_cliente, actualizar_cliente, realizar_actualizacion_cliente, borrar_cliente).
15. Crear la carpeta “templates” dentro de “app_Entrenamiento_Canino”.
16. En la carpeta templates crear los archivos html (base.html, header.html, navbar.html, footer.html, inicio.html).
17. En el archivo base.html agregar bootstrap para css y js.
18. En el archivo navbar.html incluir las opciones (“Sistema de Administración Entrenamiento Canino”, “Inicio”, “categoria”, en submenu de categorias(Agregar Cliente, ver cliente, actualizar cliente, borrar cliente), “Perros” en submenu de Perros(Agregar perros, ver perros, actualizar perros, borrar perros) “Entrenamientos” en submenu de Entrenamientos (Agregar

entrenamientos, ver entrenamientos, actualizar entrenamientos, borrar entrenamientos), incluir iconos a las opciones principales, no en los submenu.

19. En el archivo footer.html incluir derechos de autor, fecha del sistema y “Creado por Técnico Hernández Sánchez María Rene, Cbtis 128” y mantenerla fija al final de la página.
20. En el archivo inicio.html se usa para colocar información del sistema más una imagen tomada desde la red sobre entrenamiento_canino.
21. Crear la subcarpeta carpeta clientes dentro de app_Entrenamiento_Canino\templates.
22. Crear los archivos html con su código correspondientes de (agregar_cliente.html, ver_cliente.html mostrar en tabla con los botones ver, editar y borrar, actualizar_cliente.html, borrar_cliente.html) dentro de app_Entrenamiento_Canino\templates\clientes.
23. No utilizar forms.py.
24. procedimiento para crear el archivo urls.py en app_Entrenamiento_Canino con el código correspondiente para acceder a las funciones de [views.py](#) para operaciones de crud en clientes.
25. procedimiento para agregar app_Entrenamiento_Canino en settings.py de backend_Entrenamiento_Canino
26. realizar las configuraciones correspondiente a urls.py de backend_Entrenamiento_Canino para enlazar con app_Entrenamiento_Canino.
27. procedimiento para registrar los modelos en admin.py y volver a realizar las migraciones.
- 27 por lo pronto solo trabajar con “categoría” dejar pendiente #
MODELO: SALA y # MODELO: PELÍCULA
28. Utilizar colores suaves, atractivos y modernos, el código de las

páginas web sencillas.

28 No validar entrada de datos.

29. Al inicio crear la estructura completa de carpetas y archivos.

30. proyecto totalmente funcional.

31. finalmente ejecutar servidor en el puerto puerto 8019.