



 Para ello primero vamos a revisar muy brevemente algunos conceptos que afectan a ambos y que tienen que ver con el Entorno Productivo





- Para ello primero vamos a revisar muy brevemente algunos conceptos que afectan a ambos y que tienen que ver con el Entorno Productivo
- Pero antes: ¿qué es un modelo en producción? No, no es un notebook de Jupyter...





• En un entorno productivo el "modelo" es ahora un fichero ejecutable en el lenguaje que se haya acordado (¿con quién?).





- En un entorno productivo el "modelo" es ahora un fichero ejecutable en el lenguaje que se haya acordado (¿con quién?).
- Se tiene que encargar de leer datos, aplicar el modelo, persistir^(*) la respuesta y exponerla



(*) Persistir es la forma elegante de decir "grabar en disco", pero es terminología que hay que conocer (porque se puede persistir en otros medios)



- En un entorno productivo el "modelo" es ahora un fichero ejecutable en el lenguaje que se haya acordado (¿con quién?).
- Se tiene que encargar de leer datos, aplicar el modelo, persistir^(*) la respuesta y exponerla
- En nuestro caso será un fichero Python (texto plano en lenguaje Python) con extensión .py con todo lo necesario para cumplir con lo anterior



(*) Persistir es la forma elegante de decir "grabar en disco", pero es terminología que hay que conocer (porque se puede persistir en otros medios)



- En un entorno productivo el "modelo" es ahora un fichero ejecutable en el lenguaje que se haya acordado (¿con quién?).
- Se tiene que encargar de leer datos, aplicar el modelo, persistir^(*) la respuesta y exponerla
- En nuestro caso será un fichero Python (texto plano en lenguaje Python) con extensión .py con todo lo necesario para cumplir con lo anterior
- En ese fichero tendremos que importar las librerías necesarias, cargar nuestro modelo y definir las funciones adicionales para cargar datos (muchas veces nos las darán nuestros ingenieros de datos), así como las "interfaces" para poder ejecutar los modelos y "devolver" las salidas

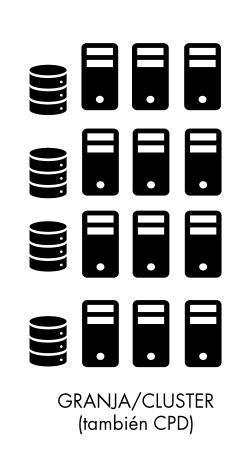




Entornos de ejecución













Entornos de ejecución: Servidor dedicado







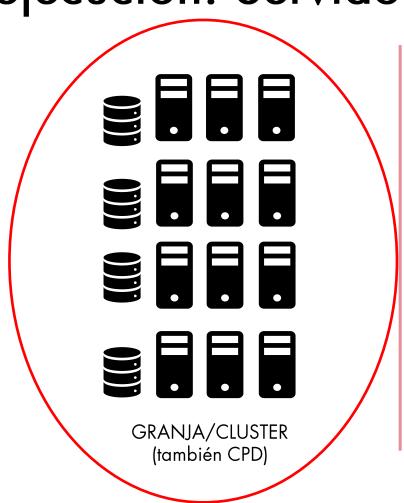




Entornos de ejecución: Servidor dedicado



SERVIDOR DEDICADO





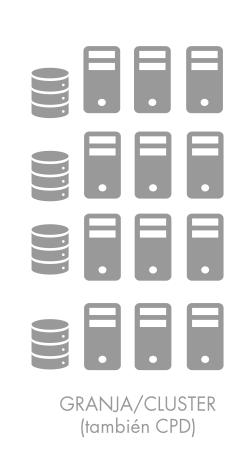


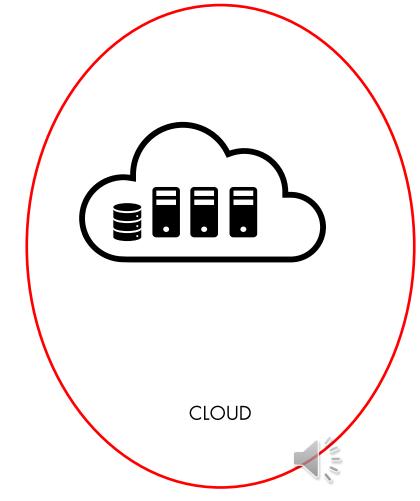


Entornos de ejecución: Servidor dedicado



SERVIDOR DEDICADO

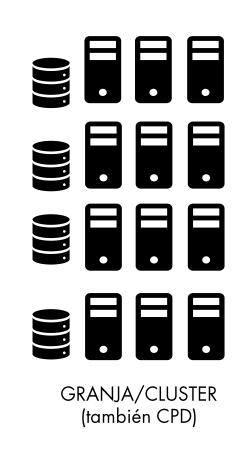






SERVIDOR DEDICADO





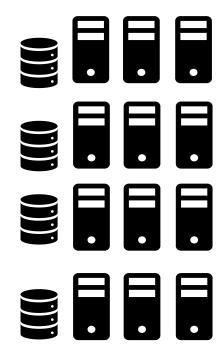






SERVIDOR DEDICADO





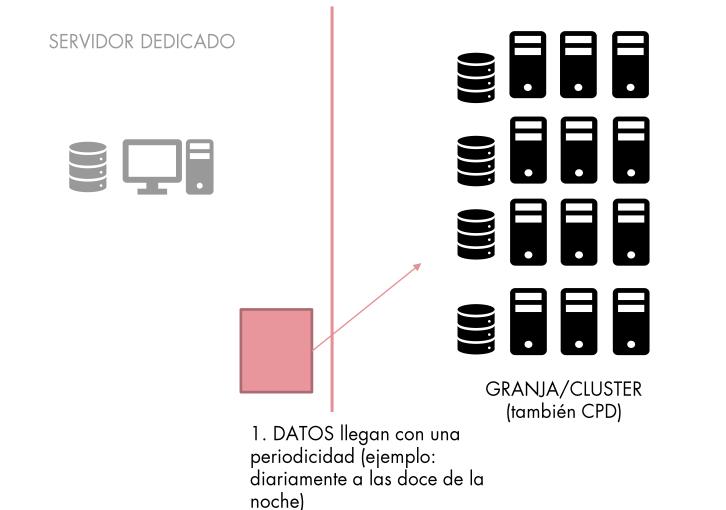
GRANJA/CLUSTER (también CPD)

Modelo de scoring de crédito de una entidad bancaria















SERVIDOR DEDICADO 2. Ejecutamos el modelo sobre esos datos (offline -> Batch) GRANJA/CLUSTER (también CPD)

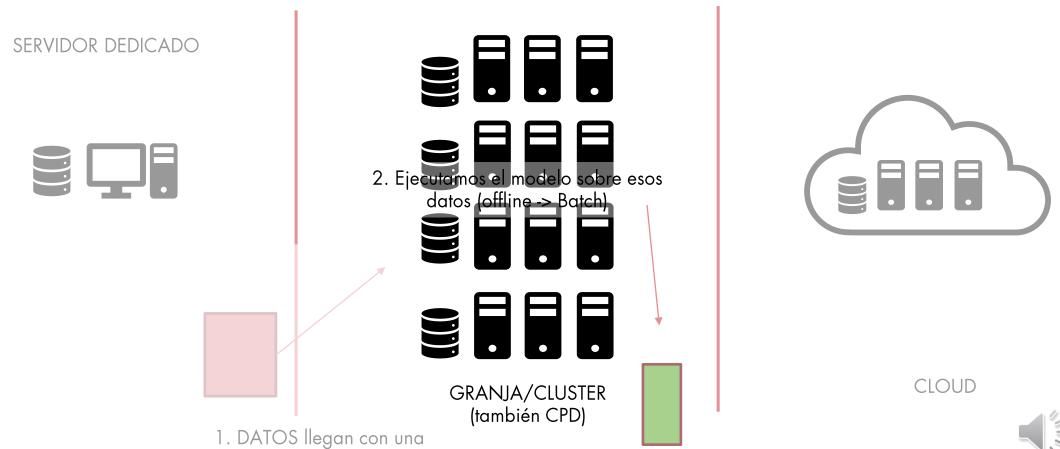


CLOUD



1. DATOS llegan con una periodicidad (ejemplo: diariamente a las doce de la noche)

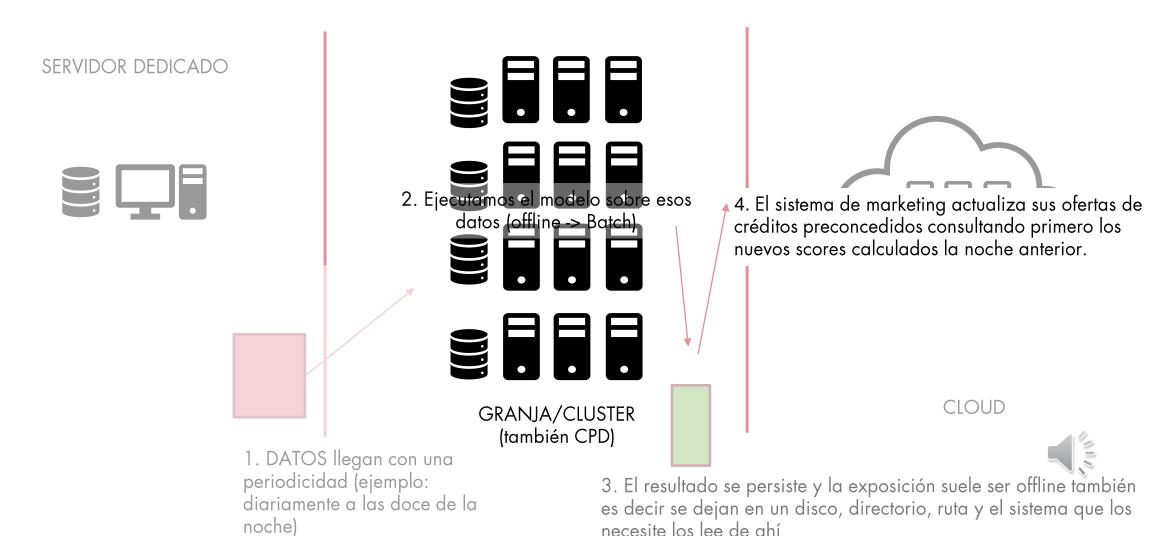




1. DATOS llegan con una periodicidad (ejemplo: diariamente a las doce de la noche)

3. El resultado se persiste y la exposición suele ser offline también es decir se dejan en un disco, directorio, ruta y el sistema que los necesite los lee de ahí

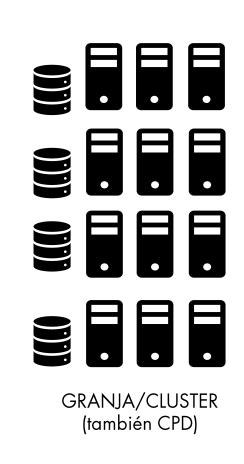








SERVIDOR DEDICADO



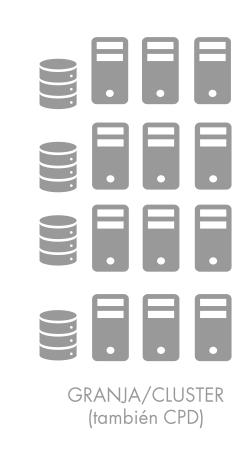








SERVIDOR DEDICADO





un sistema de recomendación para clientes registrados de un servicio de productos gastronómicos exclusivos







SERVIDOR DEDICADO



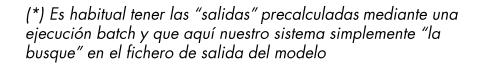


1. Se nos proporcionan los datos en una petición a medida que el cliente navega por la web





SERVIDOR DEDICADO





2. Ejecutamos el modelo sobre esos datos (*) **CLOUD**

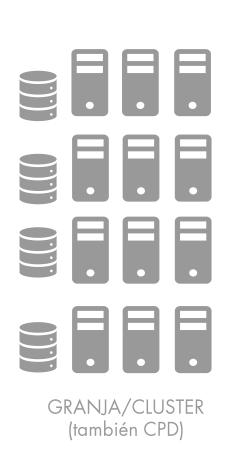
1. Se nos proporcionan los datos en una petición a medida que el cliente navega por la web





SERVIDOR DEDICADO

(*) Es habitual tener las "salidas" precalculadas mediante una ejecución batch y que aquí nuestro sistema simplemente "la busque" en el fichero de salida del modelo



2. Ejecutamos el modelo sobre esos datos (*)



1. Se nos proporcionan los datos en una petición a medida que el cliente navega por la web 3. El resultado se expone/envía al programa/sistema que nos lo haya pedido (se utilizan mecanismos de interconexión como APIs, sockets, etc...
Nosotros vamos a ver APIs)



Entornos y escenarios de ejecución



SERVIDOR DEDICADO

