LA FUENTE - Centro de Estudiantes de Informática UNLP

Tema 1 CURSO DE INGRESO 2017 Expresión de Problemas y Algoritmos – 30/01/2017

Enunciado examen voluntario

Escriba un algoritmo que le permita al robot realizar un cuadrado de lado 18 que empieza de la esquina (1,1) juntando todas las flores y papeles que encuentra en el perímetro. Luego debe posicionarse en la esquina (30,30) y realizar un cuadrado de 20 juntando todas las flores y papeles del perímetro. Cada vez que se termina un cuadrado se debe informar la cantidad de flores y papeles encontrados. Para finalizar se debe recorrer la calle 70 hasta encontrar una esquina con la misma cantidad de papeles que se encontró en la suma de los dos cuadrados.

EJEMPLO: Si cuando el robot termina de recorrer el primer cuadrado junta 10 flores y 2 papeles debe informar 10 y 2. Luego de recorrer el segundo cuadrado si junta 5 flores y 20 papeles debe informar 5 y 20. Al finalizar debe recorrer la calle 70 hasta encontrar una esquina con exactamente 22 papeles (2+20)

NOTA:

SE DEBE USAR MODULARIZACION (como minimo debe haber un módulo para el cuadrado, y otro para la calle 70).

LA ESQUINA CON LA MISMA CANTIDAD DE PAPELES EN LA CALLE 70 SEGURO EXISTE.

Resolución

programa Examen Voluntario Por una Universidad Nacional y Popular procesos

```
variables
```

papelesCalle70: numero encontro: boolean

comenzar

encontro:=F
papelesCalle70 := 0
pos(1,70) //se posciciona en avenida 1 calle 70
derecha
mientras ~(encontro) //mientras no encuentre una esquina con la misma cantidad de papeles
mientras(HayPapelEnLaEsquina)
tomarPapel
papelesCalle70:=papelesCalle70+1
si (papeles = papelesCalle70) //compara la cantidad de papeles
encontro := V //modifica la variable boolean
sino //si no coincide la cantidad de papeles
mover
papelesCalle70 := 0 //reinicia el contador de la esquina

fin

```
proceso juntarFlor (ES flor : numero)
        comenzar
                mientras (HayFlorEnLaEsquina)
                        tomarflor
                        flor := flor + 1
        fin
        proceso juntarPapel (ES papel : numero)
        comenzar
                mientras (HayPapelEnLaEsquina)
                        tomarPapel
                        Papel := Papel + 1
                fin
        //proceso que analiza el cuadrado completo.
        //parámetros:
        //lado: cantidad de calles que recorre en cada lado
        //papeles: cantidad de papeles que junta por cuadrado
        proceso cuadrado (E lado : numero, ES papeles : numero)
        variables
                flores: numero
        comenzar
                flores:=0
                papeles:=0
                repetir 4
                        repetir (lado) //repiite la cantidad de veces establecida por el parametro lado
                                juntarFlor (flores)
                               juntarPapel (papeles)
                                mover una Universidad Nacional y Popular
                        derecha
                informar (papeles, flores) //informa la cantidad de flores y papeles del cuadrado
        fin
areas
        ciudad: AreaC(1,1,100,100)
robots
        robot robot1
variables
        totalPapeles: numero
        papelesPorCuadrado: numero
comenzar //comienza el codigo del programa
        totalPapeles := 0
        papelesPorCuadrado:=0
        cuadrado (18, papelesPorCuadrado) //realiza el cuadrado de lado 18 y devuelve la cantidad de papeples que .
        pos(30,30) //se posciciona en la esquina 30,30
        totalPapeles:=totalPapeles+papelesPorCuadrado
        cuadrado (20, papelesPorCuadrado) //realiza el cuadrado de lado 20 y devuelve la cantidad de papeples que encontro
        totalPapeles:=totalPapeles+papelesPorCuadrado
        recorridoCalle70 (totalPapeles) //informa al proceso la cantidad de papeles obtenidos
```

fin

variables

R-info: robot1

comenzar

AsignarArea(R-info,ciudad)
Iniciar(R-info,1,1)

fin

