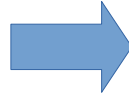


1)

▶ Run 'ServerJuego.main()'



```
Inicializando servidor  
Esperando conexion de jugadores...
```

2)

▶ Run 'Jugador.main()'

▶ Run 'Jugador.main()'

▶ Run 'Jugador.main()'



Regex nombre apellido

3)

```
NOMBRE_APELLIDO = "^([a-zA-Z ]*$)";
```

```
Buenas!! ingresa tus datos:
Ingresa tu nombre:

EL NOMBRE NO PUEDE ESTAR VACIO, Y DEBE SER ALFABETICO
Ingresa tu nombre:
?
EL NOMBRE NO PUEDE ESTAR VACIO, Y DEBE SER ALFABETICO
Ingresa tu nombre:
maria
has ingresado maria
Ingresa tu apellido:
```

Regex edad + otros controles

```
NON_NEGATIVE_INTEGER_FORMAT = "(\\d){1,9}";
```

```
Ingresa tu edad:

LA EDAD DEBE SER UN NUMERO Y ESTAR COMPRENDIDA ENTRE 18 Y 109
Ingresa tu edad:
-1
LA EDAD DEBE SER UN NUMERO Y ESTAR COMPRENDIDA ENTRE 18 Y 109
Ingresa tu edad:
120
LA EDAD DEBE SER UN NUMERO Y ESTAR COMPRENDIDA ENTRE 18 Y 109
Ingresa tu edad:
12
LA EDAD DEBE SER UN NUMERO Y ESTAR COMPRENDIDA ENTRE 18 Y 109
Ingresa tu edad:
18
has ingresado 18
```

Regex nick

```
TEXT_FORMAT = "^((\\S)(.){1,75}(\\S))$";
```

```
Ingresa tu NICK:

EL NICK NO PUEDE ESTAR VACIO, Y PUEDE SER ALFANUMERICO
Ingresa tu NICK:
@
EL NICK NO PUEDE ESTAR VACIO, Y PUEDE SER ALFANUMERICO
Ingresa tu NICK:
plik
has ingresado plik
```

Regex pass + otros controles

```
PASSWORD_REGEX = "^(.{0,7}|^[^0-9]*|^[^A-Z]*|^[^a-z]*|[a-zA-Z0-9]*)$";
```

```
Ingresa tu password: (8 CARACTERES, UN NUMERO, UNA MAYUSCULA Y UN CARACTER ESPECIAL)

EL PASSWORD DEBE CONTENER AL MENOS: 8 CARACTERES, UN NUMERO, UNA MAYUSCULA Y UN CARACTER ESPECIAL
Ingresa tu password: (8 CARACTERES, UN NUMERO, UNA MAYUSCULA Y UN CARACTER ESPECIAL)
l
EL PASSWORD DEBE CONTENER AL MENOS: 8 CARACTERES, UN NUMERO, UNA MAYUSCULA Y UN CARACTER ESPECIAL
Ingresa tu password: (8 CARACTERES, UN NUMERO, UNA MAYUSCULA Y UN CARACTER ESPECIAL)
qwert@24
```

4) conexión iniciada con datos validados.

Server envia clave publica >> jugador con clave publica encripta sus datos y se los pasa

El server, una vez recibido el Jugador (en una situacion ideal validaría que no hubiese por ejemplo el mismo Jugador ya registrado, esto no se realiza) le envia las instrucciones firmadas.

El jugador, una vez recibe las instrucciones y las valida, puede empezar a jugar...

```
ServerJuego x Jugador x
"C:\Program Files\Java\jdk-11.0.4\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA\bin\idea-agent.jar" -jar ServerJuego.jar
Iniciando servidor
Esperando conexion de jugadores...

Se ha recibido una nueva conexión...

La clave para comunicacion segura con el nuevo jugador es : Sun RSA public key, 2048 bits
params: null
modulus: 174802493792114946631178061467578694238824614363074291635364203049350680702563810259382
public exponent: 65537
1a) enviando clave publica para comunicacion segura...
Nuevo jugador conectado : plik
2a) enviando instrucciones del Juego firmadas...
3a) enviando firma...
```

```
ServerJuego x Jugador x
20
has ingresado 20
Ingresa tu NICK:
plik
has ingresado plik
Ingresa tu password: (8 CARACTERES, UN NUMERO, UNA MAYUSCULA Y UN CARACTER ESPECIAL)
qwerty!@
has ingresado: *****
plik: 1a) Leyendo la clave publica recibida por el server para iniciar comunicacion segura.
plik: La clave recibida es: Sun RSA public key, 2048 bits
params: null
modulus: 174802493792114946631178061467578694238824614363074291635364203049350680702563810259382
public exponent: 65537
plik: 1b) enviando info de jugador al server.....
plik: 2a) Instrucciones recibidas: Estas son las instrucciones del juego planas
plik: 3a) Verificando firma...

Las instrucciones son autenticas y podemos empezar a jugar...

*****BIENVENIDO A TRIVIAL*****
¿Definición de las siglas PHP? Selecciona respuesta Correcta: 0-Hypertext Pre-Processor
Escribir Respuesta o finaliza con end
```

```
ServerJuego x Jugador x Jugador x
Ingres tu NICK:
plik
has ingresado plik
Ingres tu password: (8 CARACTERES, UN NUMERO, UNA MAYUSCULA Y UN CARACTER ESPECIAL)
qwert@24
has ingresado: *****
plik: 1a) Leyendo la clave publica recibida por el server para iniciar comuni
plik: La clave recibida es: Sun RSA public key, 2048 bits
  params: null
  modulus: 191893861992714936661671491379910692126961403050251113290809408568
  public exponent: 65537
plik: 1b) enviando info de jugador al server....
plik: 2a) Instrucciones recibidas: Estas son las instrucciones del juego plan
plik: 3a) Verificando firma...

Las instrucciones son autenticas y podemos empezar a jugar...

*****BIENVENIDO A TRIVIAL*****
¿Definición de las siglas PHP? Selecciona respuesta Correcta: 0-Hyperte
Escribir Respuesta o finaliza con end
}
buuuuuuuuu.. casi... pero no!score actual: 0
¿PHP es un lenguaje? Selecciona respuesta Correcta: 0-Interpretado
Escribir Respuesta o finaliza con end
0
Correcto!score actual: 1
¿Qué es POO? Selecciona respuesta Correcta: 0-Programación orientada
```

5) 2 jugadores a la vez

```
ServerJuego x Jugador x Jugador x
has ingresado 44
Ingres tu NICK:
mako
has ingresado mako
Ingres tu password: (8 CARACTERES, UN NUMERO, UNA MAYUSCULA Y UN CARACTER ESPECIAL)
qwert@24
has ingresado: *****
mako: 1a) Leyendo la clave publica recibida por el server para iniciar comunicacion segura.
mako: La clave recibida es: Sun RSA public key, 2048 bits
  params: null
  modulus: 1786386821767757051931946300107134820101380964690904610652747694060963970960328090792992699780968018782034441
  public exponent: 65537
mako: 1b) enviando info de jugador al server....
mako: 2a) Instrucciones recibidas: Estas son las instrucciones del juego planas
mako: 3a) Verificando firma...

Las instrucciones son autenticas y podemos empezar a jugar...

*****BIENVENIDO A TRIVIAL*****
¿Definición de las siglas PHP? Selecciona respuesta Correcta: 0-Hypertext Pre-Processor 1-Page Hypertext Pro
Escribir Respuesta o finaliza con end
}
buuuuuuuuu.. casi... pero no!score actual: 0
¿PHP es un lenguaje? Selecciona respuesta Correcta: 0-Interpretado 1-Compilado 2-Ensamblador 3-Ma
Escribir Respuesta o finaliza con end
cmd
¡DATO INTRODUCIDO NO VALIDO! VUELVE A INTENTARLO:
```

```
ServerJuego x Jugador x Jugador x
Escribir Respuesta o finaliza con end
0
Correcto!score actual: 3
¿Ejemplos de software libre? Selecciona respuesta Correcta: 0-Adobe Reader
Escribir Respuesta o finaliza con end
end
¿Cuáles son los tipos de lenguaje de programación? Selecciona respuesta Correcta:
Escribir Respuesta o finaliza con end
0
buuuuuuuuu.. casi... pero no!score actual: 3
¿Que es un Lenguaje Maquina? Selecciona respuesta Correcta: 0-No legible sólo se
Escribir Respuesta o finaliza con end
0
Correcto!score actual: 4
¿Algunos tipos de datos que se manejan en Programación? Selecciona respuesta Correcta:
Escribir Respuesta o finaliza con end
2
buuuuuuuuu.. casi... pero no!score actual: 4
end

*****FIN DEL JUEGO*****

SCORE:
NICK=mako
FINAL SCORE= 4

Process finished with exit code 0
```

6)end pasa a siguiente pregunta

Se controla tipo de dato y rango de dato posible (es el server el que está respondiendo)

```
Escribir Respuesta o finaliza con end
end
¡DATO INTRODUCIDO NO VALIDO! VUELVE A INTENTARLO:
Escribir Respuesta o finaliza con end
```

```
¿Qué es POO? Selecciona respuesta Correcta: 0-Programación orientada a objetos 1-Programación por procesos
Escribir Respuesta o finaliza con end

¡RESPUESTAS VALIDAS DE 0 a 1!. VUELVE A INTENTARLO:
Escribir Respuesta o finaliza con end
```

7)al acabar las preguntas acaba el juego, informando de nuestro marcador.