Transformări geometrice în plan (I)

Problema 11.1. Se consideră, în spațiul \mathbb{R}^3 , două sisteme de coordonate, $\mathcal{S} = \{O, \{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3\}\}$ şi $\mathcal{S}' = \{O, \{\mathbf{e}'_1, \mathbf{e}'_2, \mathbf{e}'_3\}\}$, cu aceeași origine, astfel încât vectorii celor două baze sunt legați prin relațiile:

$$\begin{cases} \mathbf{e}_1' = \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3, \\ \mathbf{e}_2' = \mathbf{e}_1 - 2\mathbf{e}_2, \\ \mathbf{e}_3' = -\mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3. \end{cases}$$

Determinați matricea de schimbare a bazei și determinați coordonatele (x, y, z) ale unui punct M față se sistemul de coordonate \mathcal{S} și coordonatele (x', y', z') ale aceluiași punct în sistemul de coordonate \mathcal{S}' , și, invers, coordonatele (x', y', z') în funcție de coordonatele (x, y, z).

Problema 11.2. Considerăm, în spaţiu, tetraedrul ABCD, unde vârfurile au, relativ la reperul afin $\mathcal{S} = \{O, \{\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}\}\}$, coordonatele A(3,3,4), B(1,7,0), C(4,5,0) şi D(2,2,0). Determinaţi coordonatele mijlocului M al medianei care pleacă din vârful A al feţei ABC, atât în sistemul de coordonate original, cât şi în sistemul de coordonate $\mathcal{S}' = \{D, \{\mathbf{e}_1 \equiv \overrightarrow{DC}, \mathbf{e}_2 \equiv \overrightarrow{DA}, \mathbf{e}_3 \equiv \overrightarrow{DB}\}\}$. Determinaţi matricea extinsă a schimbării de coordonate.

Problema 11.3. Ce devine relația dintre coordonatele (x, y) ale punctelor M,

$$x^2 - y^2 + 4x - 6y - 9 = 0,$$

relativ la sistemul de coordonate care se obține printro rotație a axelor Ox și Oy, care sunt aduse cu originea în punctul I(-2, -3) și apoi rotite în sens invers acelor de casornic cu un unghi de 45° ?

În lista de probleme de mai jos, triunghiul ABC are vârfurile A(1,1), B(4,1), C(2,3).

Problema 11.4. Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o rotație de unghi 30° în jurul punctului Q(2,2), urmată de o translație de vector (1,2). Aplicați apoi transformările în ordine inversă.

Problema 11.5. Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o scalare uniformă de factor de scală 2 relativ la punctul Q(2,2), urmată de o translație de vector $\mathbf{v}(2,-1)$. Aplicați apoi transformările în ordine inversă.

Problema 11.6. Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o scalare simplă neuniformă, de factori de scală (2,1), relativ la punctul Q(2,2)., urmată de o rotație de unghi 60° , relativ la același punct. Aplicați apoi transformările în ordine inversă.

Problema 11.7. Determinați imaginea triunghiului ABC printr-o rotație de unghi -45° în jurul vârfului A, urmată de o scalare de factori (2,1) relativ la vârful C. Aplicați apoi transformările în ordine inversă.

Problema 11.8. Se consideră pătratul ABCD, de vârfuri A(0,0), B(2,0), C(2,2), D(0,2). Demonstrați că patrulaterul A'B.C'D', cu A'(1,-2), B'(2,-3), C'(3,-2), D'(2,-1) este, de asemenea, un pătrat și indicați o secvență de transformări geometrice care transformă primul pătrat în cel de-al doilea.

Indicație. Aplicați întăi o translație care să ducă centrul primului pătrat în centrul celui de-al doilea, apoi o scalare uniformă relativ la centrul celui de-al doilea pătrat, urmată de o rotați în jurul aceluiași centru.

Problema 11.9. Se consideră pătratul ABCD, de vârfuri A(0,0), B(2,0), C(2,2), D(0,2). Demonstrați că patrulaterul A'B.C'D', cu $A'\left(3-\frac{\sqrt{2}}{2},-1-\frac{3\sqrt{2}}{2}\right), B'\left(3+\frac{3\sqrt{2}}{2},-1+\frac{\sqrt{2}}{2}\right)$, $C'\left(3+\frac{\sqrt{2}}{2},-1+\frac{3\sqrt{2}}{2}\right), D'\left(3-\frac{3\sqrt{2}}{2},-1-\frac{\sqrt{2}}{2}\right)$ este un dreptunghi și indicați o secvență de transformări geometrice care transformă pătratul în dreptunghi.

Indicație. Se utilizează același procedeu ca mai sus, dar scalarea este neuniformă.

Problema 11.10. Măriți de două ori dimensiunile triunghiului ABC, cu A(0,0), B(1,1), C(5,2), astfel încât punctul C(5,2) să rămână fix.

Problema 11.11. Aplicați o rotație de unghi 45° triunghiului ABC, cu A(0,0), B(1,1), C(5,2):

- (a) în jurul originii;
- (b) în jurul punctului P(-1, -1).

Problema 11.12. Determinați imaginea triunghiului ABC prin scalarea simplă neuniformă de factori (1,2) relativ la punctul B, urmată de o rotație de 30° în jurul punctului Q(1,1).

Important!

- La fiecare problemă de transformări reprezentați, pe același sistem de axe, figura inițială și cea finală.
- Pentru desene, utilizați Geogebra!
- La problemele de transformări, trebuie să găsiţi matricea de transformare. Dacă sunt mai multe transformări care se compun, matricea transformării este produsul matricilor transformărilor elementare. Întotdeauna, matricea ultimei transformări elementare care se execută se aşează cel mai în stânga (cu alte cuvinte, ordinea matricior este inversă ordinii aplicării transformărilor).