# **POO - LAB 4**

#### ACTIVITATE LABORATOR

Pentru a putea preda Lab 4, trebuie îndeplinite următoarele cerințe:

- 1) 100% test code coverage (peste tot în afară de ui)
- 2) Compilare fără warning-uri Level 4

Setare: Visual Studio -> click dreapta project -> properties -> C/C++ -> General:

- WarningLevel =  $\backslash$  **W**4
- Treat Warnings as errors = **Yes**
- 3) Să nu existe memory leaks (se folosește CRT Library informații în cursul 3).
- 4) Modificare funcție de sortare: să fie un singur bubblesort (i.e. o singură funcție care implementează algoritmul de sortare ales) care **primeste ca parametru o funcție de comparare.**

Toate cele 4 părți din activitatea de laborator trebuie rezolvate pentru a putea preda Lab 4. Vă puteți anunța pentru predare **până la fără 20.** 

### **CERINȚE GENERALE**

- cel putin 99% code coverage peste tot în afară de ui
- specificatii complete
- !! din lab 5 încolo: fără memory leaks

Reminder: dacă predați laboratoare din urmă, trebuie să aveți și activitățile de laborator aferente fiecăruia și se mai poate primi o cerință scurtă, pe loc, pentru verificarea înțelegerii codului scris.

# LAB 5

## Cerinte: http://www.cs.ubbcluj.ro/~istvanc/oop/lab/lab5.txt

Fiecare student primește aplicația unui coleg. Veți primi assignment-urile după laborator sub forma unui fișier cu un tabel în care veți regăsi numele colegului de la care să luați aplicația.

În continuare, se va lucra pe aplicația primită.

1) CodeReview la aplicația primită: completați CodeReviewTemplate.odt.

Se completează individual, fără a implica autorul proiectului. Nu are impact direct asupra notei colegului în cauză; încercați să analizați în mod obiectiv care aspecte dintr-un proiect vă ajută să lucrați, care vă încurcă, etc (ca în perspectivă, să vedeți ce puteți îmbunătăți în propriile proiecte). Acest document *se trimite completat înainte de următorul laborator* pe mail/Teams, denumit <a href="CodeReview\_NumePrenume\_Grupa">CodeReview\_NumePrenume\_Grupa</a> (numele vostru).

- 2) Undo multiplu
  - se poate face undo la operațiile: adaugă/modifică/șterge
  - se poate face undo de mai multe ori
- 3) 1 filtrare nouă (la alegere, ceva ce nu este cerut/implementat deja)
- !!! Observații suplimentare cu privire la modul de implementare cerut în documentul Lab5.txt (e.g. listă cu elemente de tip void\*). Citiți cu atenție aceste observații și implementați corespunzător, se vor verifica în săpt 5.