

## POO - LAB 5

### ACTIVITATE LABORATOR

Funcționalitate nouă (se adaugă nouă comandă în meniu).

1. Concurs de programare:
  - a) Să se afișeze participanții care au un scor mai mic decât o valoare dată sortați după nume.
2. Gestiune farmacie
  - a) Să se afișeze lista de medicamente cu stocul fiecărui medicament redus cu 20%.
3. Buget de familie
  - a) Să dea un număr de apartament și un tip de cheltuială. Să se afișeze valoarea totală a cheltuielilor existente pentru acel apartament excluzând tipul dat.
4. Închiriere mașini
  - a) Să dea un județ, identificat prin 2 litere (CJ, BN, MM, ...). Să se afișeze toate mașinile închiriate care au numărul de înmatriculare din acest județ.
5. Gestiune cont bancar
  - a) Să se afișeze tranzacțiile de un anumit tip efectuate după o zi dată.
6. Cofetărie
  - a) Să se afișeze numărul de producători al căror nume începe cu o literă dată.
7. Administrator imobil
  - a) Să se afișeze cheltuielile de un anumit tip sortate după sumă.
8. Magazin electronice
  - a) Să se calculeze valoarea totală a stocului de produse de un anumit tip. (cantitate\*pret pentru fiecare produs)
9. Agenție de turism
  - a) Să se afișeze ofertele de un tip dat sortate după destinație.
10. Agenție imobiliară
  - a) Se dau datele de identificare ale unei oferte și un preț. Să se determine dacă prețul pe metru pătrat pentru oferta dată este mai mic decât prețul dat.

Vă puteți anunța pentru predare **până la fără 20.**

### CERINȚE GENERALE

- cel puțin 99% code coverage peste tot în afară de ui
- specificații complete
- fără memory leaks
- fără warning-uri (setat Warning Level 4, Treat warnings as errors)

Dacă nu se reușește rezolvarea memory leak-urilor în Lab 4, sau nu se ajunge la coverage 99%, se poate preda laboratorul cu o penalizare de 3 puncte.

Reminder: dacă predați laboratoare din urmă, trebuie să aveți și activitățile de laborator aferente fiecăruia și se mai poate primi o cerință scurtă, pe loc, pentru verificarea înțelegerii codului scris.

### LAB 6

Cerințe: [http://www.cs.ubbcluj.ro/~istvanc/oop/lab/lab6\\_7.pdf](http://www.cs.ubbcluj.ro/~istvanc/oop/lab/lab6_7.pdf)

**Assignment-urile se primesc după laborator într-un tabel, postat pe channel.**

- 2 iterații: Săpt 6 (iterația 1), săpt 7 (iterația 2) - se vor împărți funcționalitățile între cele 2 iterații (de către voi, ar trebui să fie echilibrate ca volum de muncă)
- C++
- Clase pentru domain, service, ui, repo. Arhitectură stratificată.
- Toate funcțiile vor fi specificate și testate.
- **const correctness**

### **Iterația 1**

Folosiți clasa `std::string` și clasa `std::vector` din STL. Nu folosiți pointeri. Nu alocați dinamic.