

# UNIVERSITATEA BABEŞ-BOLYAI

## FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ



# Examen de licență iunie 2013 Specializarea Informatică Română

# Subjectul 1

Scrieți un program într-unul din limbajele de programare C++, Java, C# care:

- a. Definește o clasă **Produs** având un atribut privat *denumire* de tip șir de caractere, o metodă publică de accesare a atributului *denumire*, un constructor public pentru inițializarea denumirii și o metodă publică de tipărire care afișează atributul *denumire* la ieșirea standard.
- b. Definește o clasă **ProdusPerisabil** derivată din **Produs** având un atribut privat *valabilitate* de tip întreg, un constructor public pentru inițializarea denumirii și valabilității și de asemenea o metodă publică de tipărire pe ieșirea standard care va afișa atributul *denumire* din clasa de bază reutilizând tipărirea din clasa de bază și atributul *valabilitate*.
- c. Construiește în program o listă conținând în ordine *alfabetică* după *denumire* următoarele: un obiect de tip **Produs** având *denumire* egală cu "Bec"; un obiect de tip **ProdusPerisabil** având *denumire* egală cu "Brânză" și *valabilitate* egală cu 60; un obiect de tip **Produs** având *denumire* egală cu "Cană". După construirea listei, se va citi de la intrarea standard denumirea unui produs și se va căuta *secvențial* în listă produsul având denumirea citită (căutarea va ține cont de ordonarea listei).
- d. Pentru tipul de dată **listă** utilizat în program, scrieți specificațiile operațiilor folosite.

Se pot folosi biblioteci existente pentru structuri de date (C++, Java, C#). În cazul în care nu se folosesc biblioteci exiestente, nu se cere implementare pentru operațiile listei.

#### **Subjectul 2**

- 2. **a.** Să se evidențieze dependențele funcționale pentru următoarele informații dintr-o bibliotecă electronică:
  - **documente**: cota, tip document (articol în revistă, carte, raport de cercetare, document web, etc.), lista autorilor (un document poate avea 0, 1, 2, ... autori), titlu, an apariție;
  - **cititori**: cod cititor, nume, lista documentelor consultate;

**Se cere o bază de date relațională** cu tabele în 3NF pentru informațiile de mai sus. **Justificați** că tabelele obținute sunt în 3NF.

- **b**. Pentru baza de date de la punctul **a**, să se rezolve, folosind algebra relațională **sau** Select-SQL, următoarele interogări:
  - **b1**. Codul și numele cititorilor care au consultat cel puțin un "raport de cercetare" și **nu** au consultat nici o "carte".
  - **b2**. Codul si numele cititorilor care au consultat documente care au cel putin 5 autori.

# **Subjectul 3**

- a. Fragmentele de cod de mai jos se rulează concurent pe același calculator. Considerați că:
  - fişierele FIFO a2b şi b2a au fost create şi sunt vide
  - toate instrucțiunile se execută fără eroare
  - operațiile pe FIFO nu sunt afectate de O\_NDELAY

## Răspundeți la următoarele întrebări:

- 1. Care sunt toate variantele posibile de afișare în consola programului P1?
- 2. Ce se întămplă dacă se inversează ordinea instrucțiunilor open din programul P2?
- 3. Câte procese creează procesul P1 (excluzând procesul părinte)?
- 4. Câte procese creează procesul P1 (excluzând procesul părinte) dacă lipsește instrucțiunea exit (0)?

```
P1
                                                       P2
int main() {
                                                       int main() {
    int i, n=1;
                                                           int i, n;
    int a2b = open("a2b", O_WRONLY);
int b2a = open("b2a", O_RDONLY);
                                                           int a2b = open("a2b", O_RDONLY);
int b2a = open("b2a", O_WRONLY);
    for(i=0; i<3; i++) {
                                                            for(i=0; i<3; i++) {
                                                                read(a2b, &n, sizeof(int));
         if(fork() == 0) {
              n += i;
              write(a2b, &n, sizeof(int));
                                                                write(b2a, &n, sizeof(int));
             read(b2a, &n, sizeof(int));
             printf("%d: %d\n", getpid(), n);
                                                           close(a2b); close(b2a);
              exit(0);
         }
                                                           return 0;
    wait(0); wait(0); wait(0);
    close(a2b); close(b2a);
    return 0;
```

- **b.** Considerați fragmentul de script UNIX shell de mai jos.
  - 1. Explicați funcționalitatea liniei 2.
  - 2. Explicați funcționalitatea liniei 3.
  - 3. Ce se afișează la fiecare dintre rulările de mai jos?

| Linie | Scriptul a.sh                                     | Rulări                 |
|-------|---|------------------------|
| 1     | SUM=0   | R1: ./a.sh 1 2 3 4     |
| 2     | for A in \$*; do<br>N=`echo \$A  grep "^[0-9]\$"` | R2: ./a.sh a b1 c d2 5 |
| 4     | if [ "\$N" != "" ]; then                          | R3:./a.sh 1 20 300     |
| 5     | SUM=`expr \$SUM + \$N`                            | <b>R4</b> : ./a.sh     |
| 6     | fi  | 161. 1/ 0.511          |
| 7     | done  |                        |
| 8     | echo \$SUM  |                        |

Notă: Toate subiectele sunt obligatorii. Fiecare subiect se notează cu notă întreagă între 1 și 10 de către ambii corectori.

Timp de lucru: 2 ore.

## **BAREM**

```
Subject 1 (Algoritmică și Programare):
Oficiu – 1p
Definirea clasei Produs – 1p
       atribut - 0.25
       constructor - 0.25
       accesor - 0.25
       tipărire - 0.25
Definirea clasei ProdusPerisabil – 1.5p
       relatia de mostenire – 0.25
       constructor - 0.5
       atribut - 0.25
       tipărire – 0.5
Program – construirea listei – 1.5p
       declarare listă – 0.75p
        adăugare elemente – 0.75p
Program – căutarea produsului cerut – 3p
       citire denumire – 0.5p
       comparare șiruri de caractere – 0.5p
       parcurgere listă – 1p
       optimizarea parcurgerii pentru liste ordonate – 1p
Specificațiile operațiilor folosite din Tipul de dată Listă – 2p
Subject 2 (Baze de date):
   Oficiu
                             1 punct
  Cerinta a:
   pentru dependențe
                             1 punct
   pentru tabele în 3NF
                             2 puncte
   pentru justificare
                             1 punct
   Cerinta b:
   pentru b1
                             2 puncte
                             3 puncte.
   pentru b2
Subiect 3 (Sisteme de Operare):
Oficiu 1 punct
Cerinta a - 5 puncte:
           • a.1 - 2 puncte (1p pentru o varianta corecta, cate 0.2p pentru restul de 5)
           • a.2 - 1 punct (0.5p pentru deadlock, 0.5p explicatia)
           • a.3 - 1 punct
           • a.4-1 punct
Cerinta b - 4 puncte:
       • b.1 - 1 punct
       • b.2 - 1 punct
```

• b.3 - 2 puncte (0.5p/rulare)