#### Se consideră secvențele de cod de mai jos.

I. Metoda isPrime verifică dacă un număr natural n dat este prim.

```
* @param n natural number
 * @return true, false
 * @exception InvalidValueException if n < 0
 */
private boolean isPrime(int n) throws
InvalidValueException{
    boolean result = true;
    if (n<0)
         throw new InvalidValueException("negative
value was provided!");
    else if ((n == 0) | | (n == 1))
            result = false;
         else{
             int d = 2;
             while (d \le Math.ceil(n/2))
                 if (n%d == 0)
                     result = false;
                 d++;
    return result;
```

# II. Metoda computeMaxCounter determină frecvenţa de apariţie a valorii maxime dintr-o listă de elemente date.

```
* @param list - lista de valori intregi
 * @return frecventa de aparitie a valorii maxime
public int computeMaxCounter(List<Integer> list) {
   int countMax, index, posMax;
   index=0; countMax=0; posMax=0;
   while (index<list.size()) {</pre>
      if (list.get(index) > list.get(posMax)){
        posMax=index;
        countMax=1;
      }
      else
         if (list.get(posMax) == list.get(index))
           countMax++;
      index++;
   if(list.size() == 0)
      return -1;
   else return countMax;
```

#### I. Se cere:

- a. elaborarea CFG;
- b. identificarea drumurilor independente;
- c. calculul CC folosind cele 3 formule.
- d. proiectarea de cazuri de testare pentru acoperirea tuturor:
  - drumurilor;
  - instrucțiunilor;
  - deciziilor, condițiilor, deciziilor și condițiilor, condițiilor multiple;
  - buclelor.

### CFG. Construire

- paşi de elaborare a unui CFG:
  - 1. se numerotează unic fiecare element de structură secvenţială (calcul) şi condiţională (decizie);
  - 2. se începe pornind de la vârful de intrare, care are (de obicei) numărul 1;
  - 3. se adaugă celelalte vărfuri corespunzătoare structurilor numerotate și se unesc prin arce, evidențiind transmiterea controlului în cadrul programului;
  - 4. la final, toate ieşirile posibile din program se unesc în vârful de ieşire;

## Complexitatea ciclomatică. Definiție

- complexitatea ciclomatică (engl. McCabe's cyclomatic complexity, CC):
  - metrică software aplicată pentru măsurarea cantitativă a complexității logice a unui program;
  - permite determinarea numărului de drumuri independente din mulţimea de bază a unui CFG;
- modalități de calcul a CC la nivelul CFG:
  - CC = numărul de regiuni din CFG;
  - CC = E N + 2, unde E #arce, N #vârfuri;
  - CC = P + 1, unde P #vârfuri condiţie.
- regiune:
  - · zonă a CFG marginită parțial sau în totalitate de arce și vârfuri;