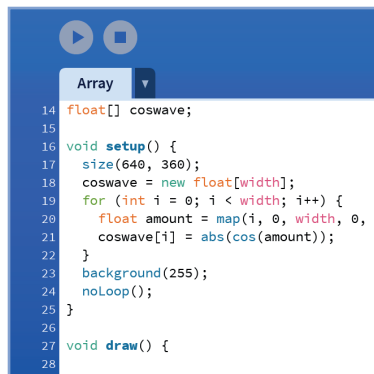


MEMORIA RETRATO

Proyectos de diseño interactivo



```
14 float[] coswave;  
15  
16 void setup() {  
17   size(640, 360);  
18   coswave = new float[width];  
19   for (int i = 0; i < width; i++) {  
20     float amount = map(i, 0, width, 0, 1);  
21     coswave[i] = abs(cos(amount));  
22   }  
23   background(255);  
24   noLoop();  
25 }  
26  
27 void draw() {  
28
```

4º Gráfico
María Saavedra Guillem

Índice

01 _ Introducción

02 _ Proceso

03 _ Bocetos

07 _ Finales

08 _ Mockups

– Introducción

Este trabajo consiste en realizar un cartel mediante el programa Processing.

Processing es un lenguaje de programación y entorno de desarrollo integrado de código abierto basado en Java, de fácil utilización, y que sirve como medio para la enseñanza y producción de proyectos multimedia e interactivos de diseño digital.

Processing nos da la posibilidad de generar un ejecutable para las diferentes plataformas Mac OS, Windows o Linux e incluso podemos desarrollar aplicaciones móviles gracias a la SDK que nos ofrecen para Android.

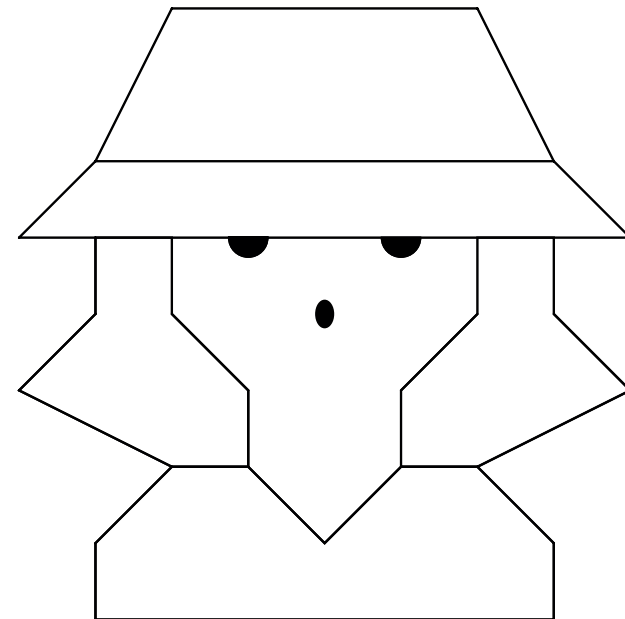
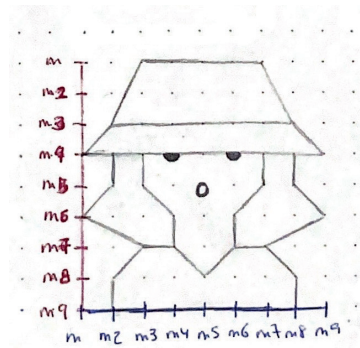
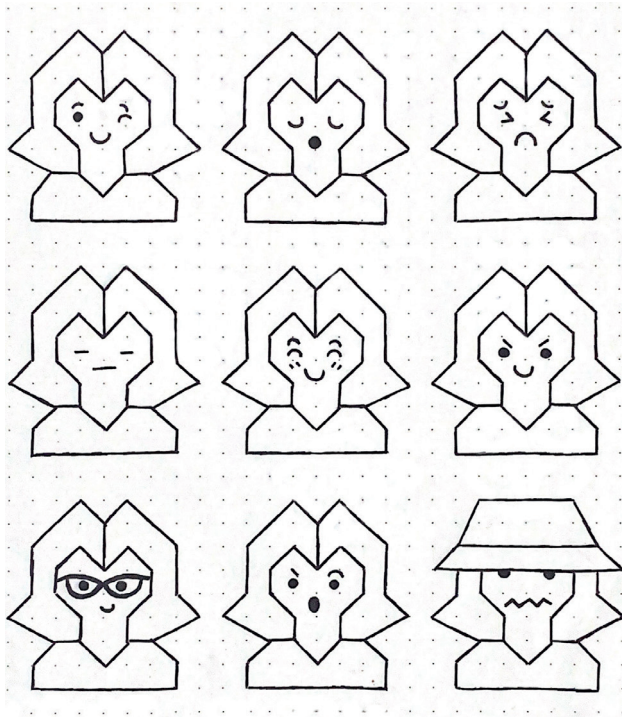
Este proyecto consta de dos fases: en la primera realizaremos un retrato de nosotros mismos, usando módulos y principalmente geométrico mediante Processing. Y la siguiente agruparemos todos los retratos de la clase para crear uno grupal; el que se imprimirá mediante la Axis Draw.



Proceso retrato individual

RETRATO INDIVIDUAL

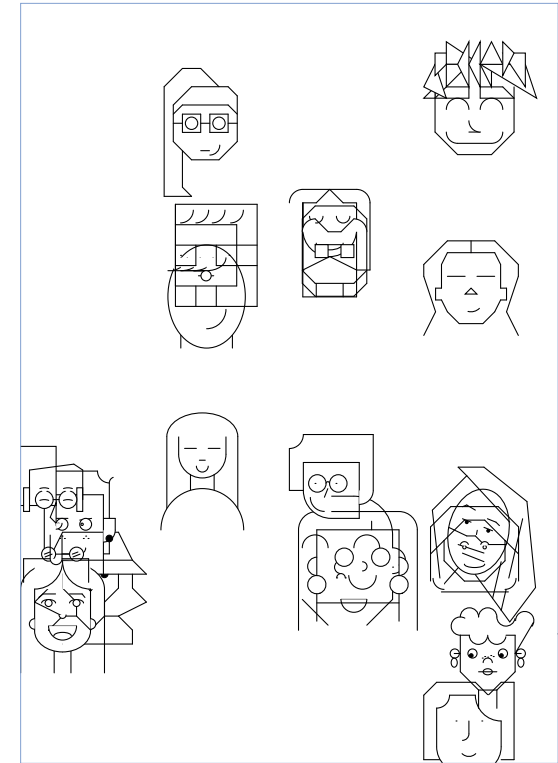
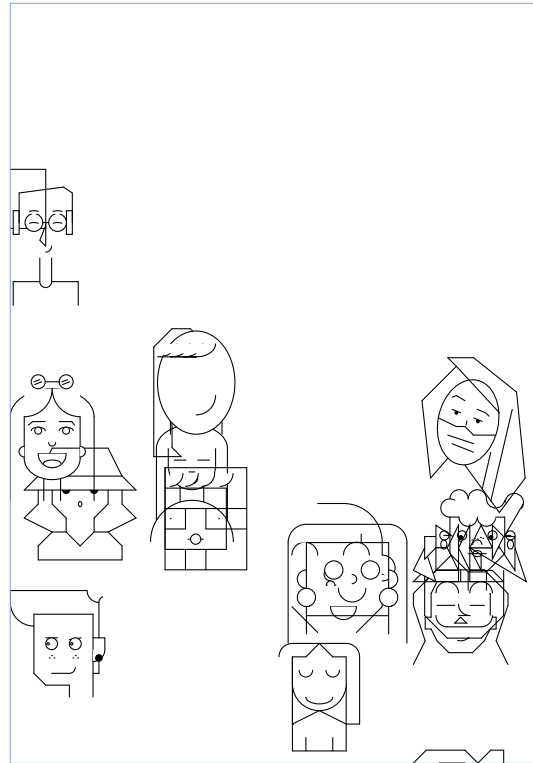
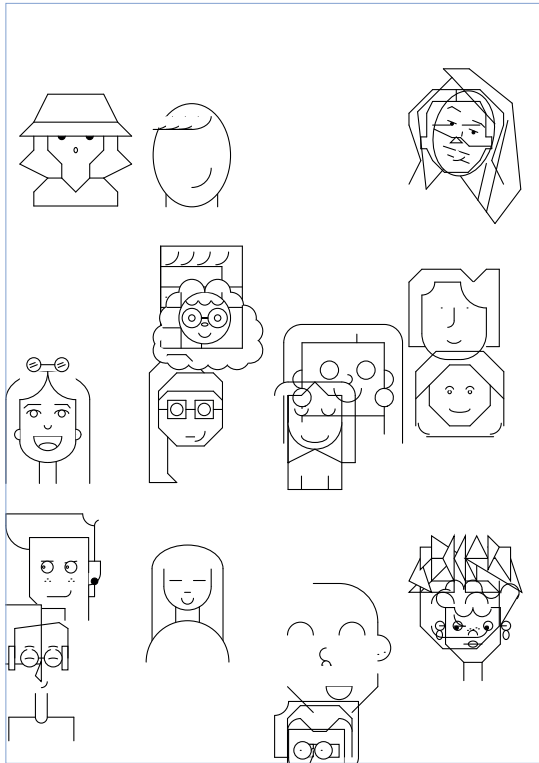
Para empezar, realizamos nuestros bocetos partiendo de una base modular o geométrica para poder trabajar más cómodamente en el programa.



Proceso cartel grupal

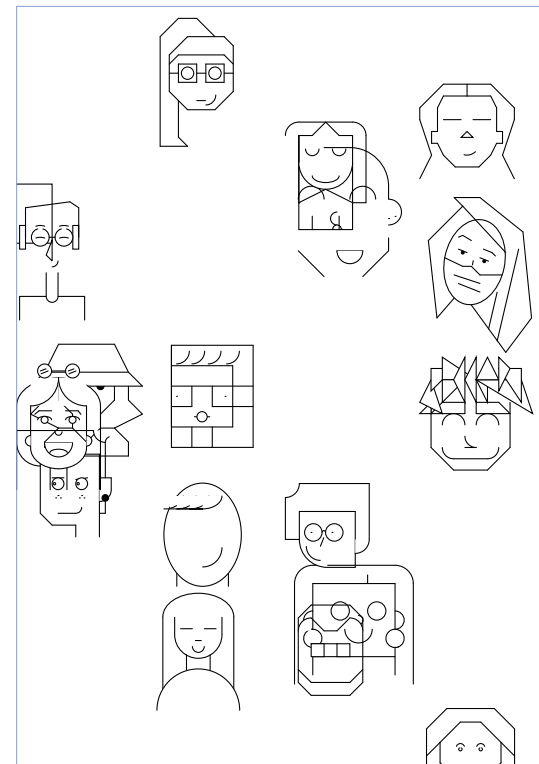
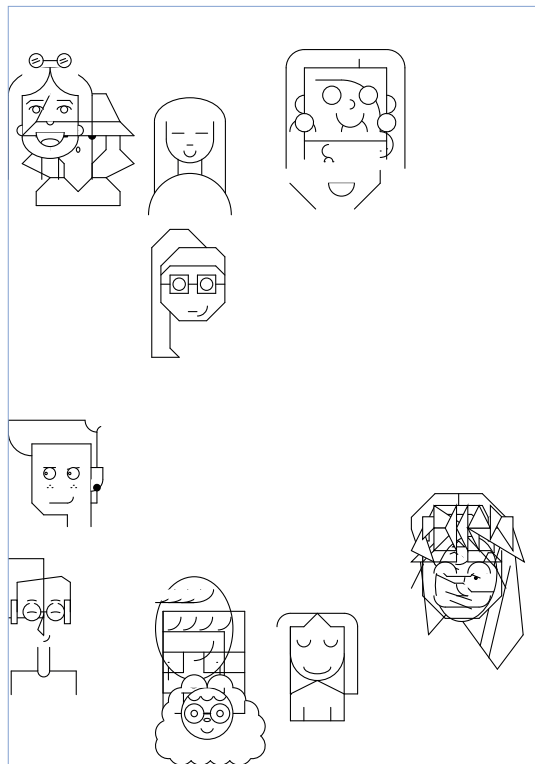
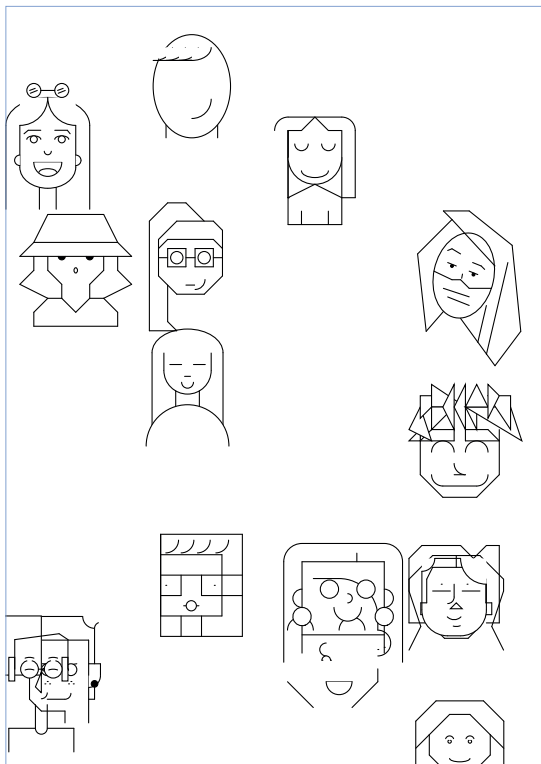
RETRATO GRUPAL

Posteriormente, agrupamos los de toda la clase para formar un retrato grupal y le dimos movimiento para conseguir esa espontaneidad que le da un carácter original e interesante.



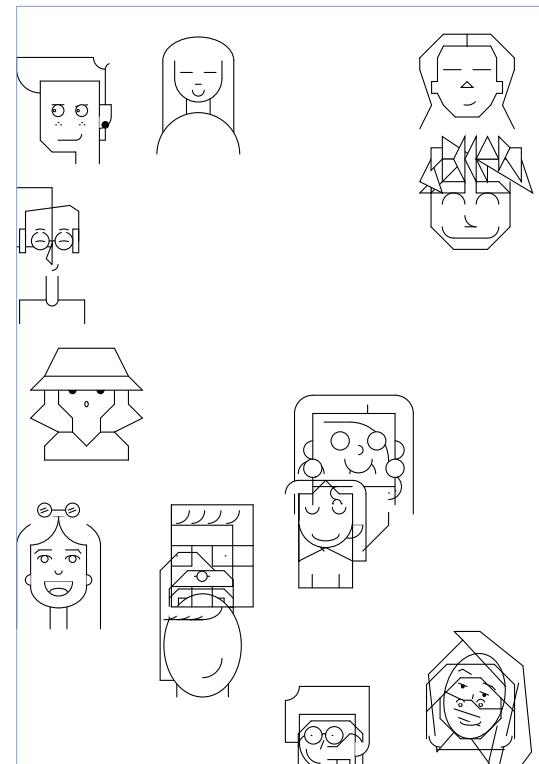
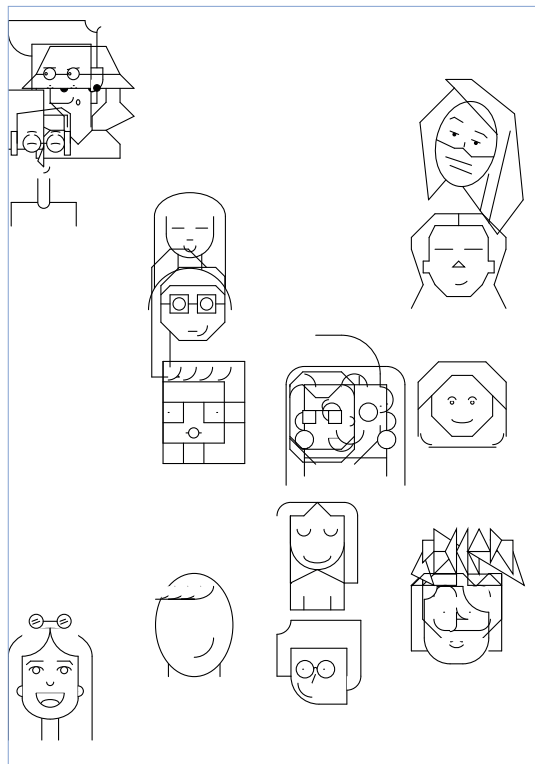
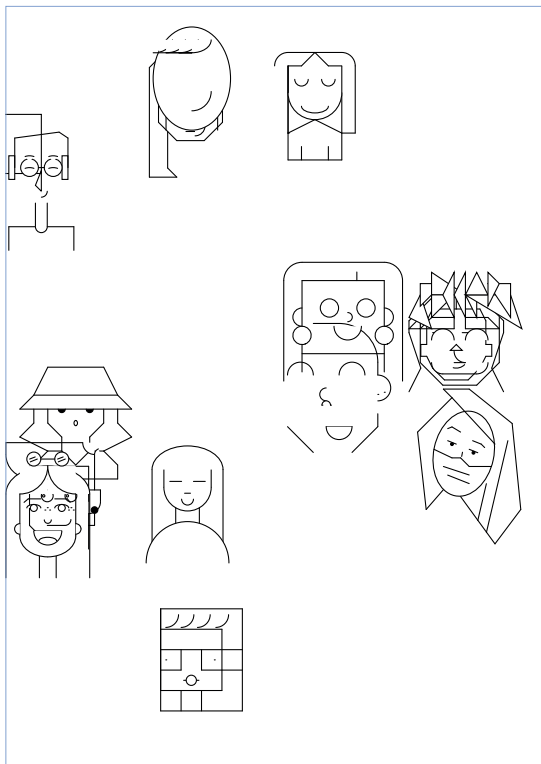
Proceso cartel grupal

RETRATO GRUPAL



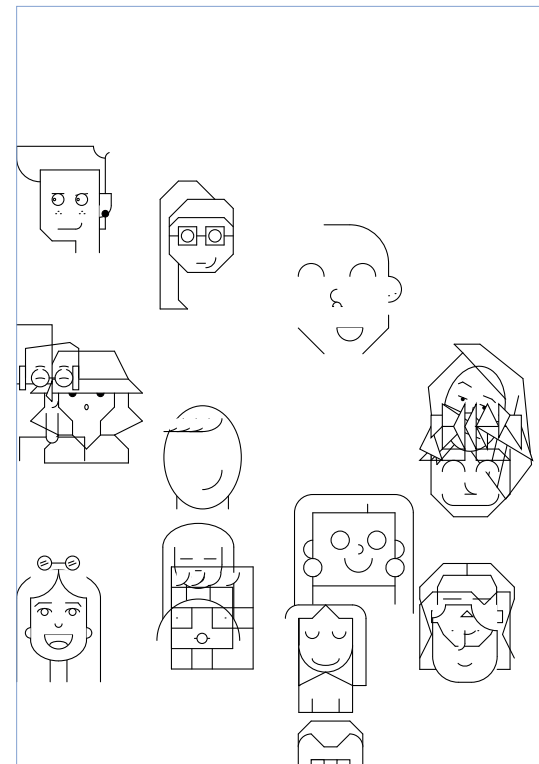
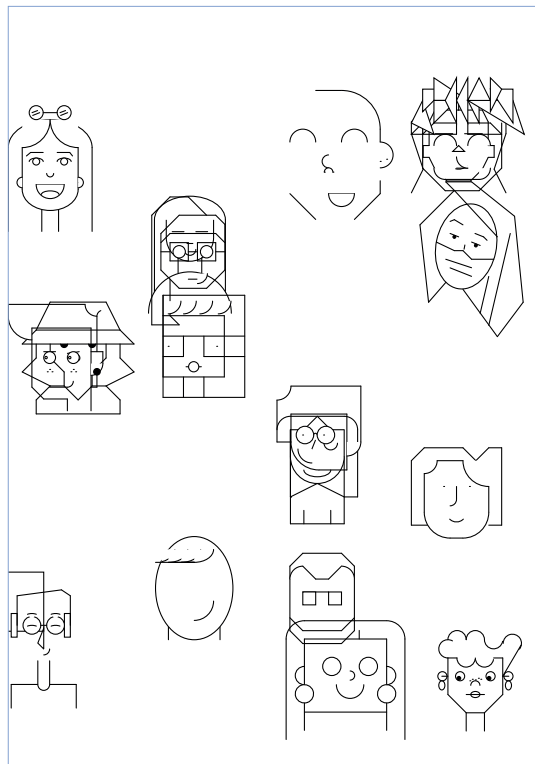
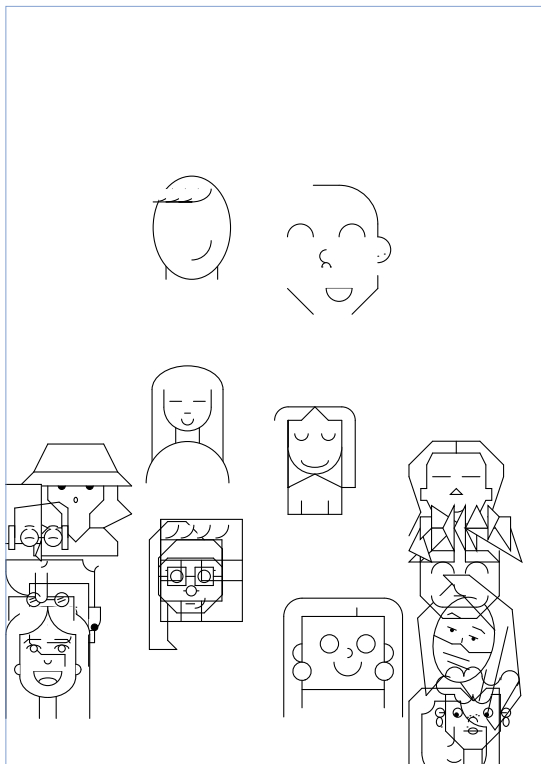
Proceso cartel grupal

RETRATO GRUPAL



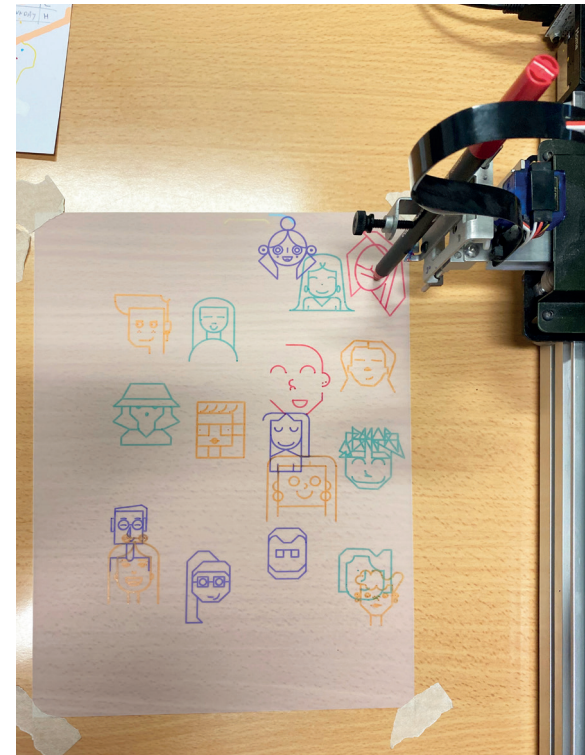
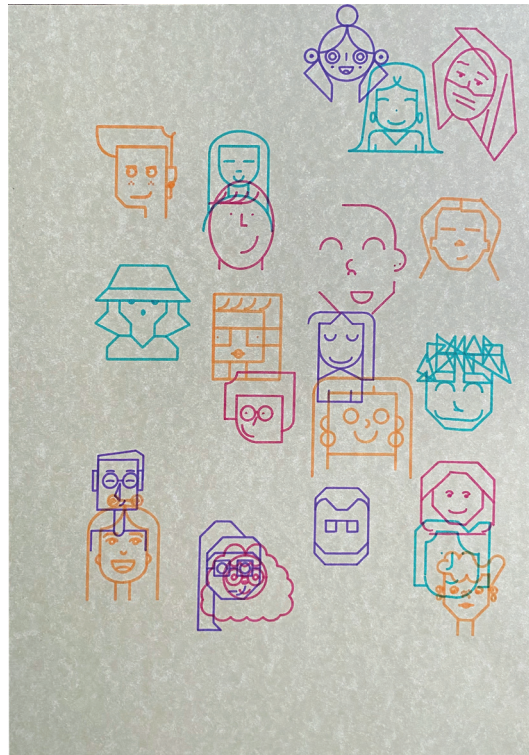
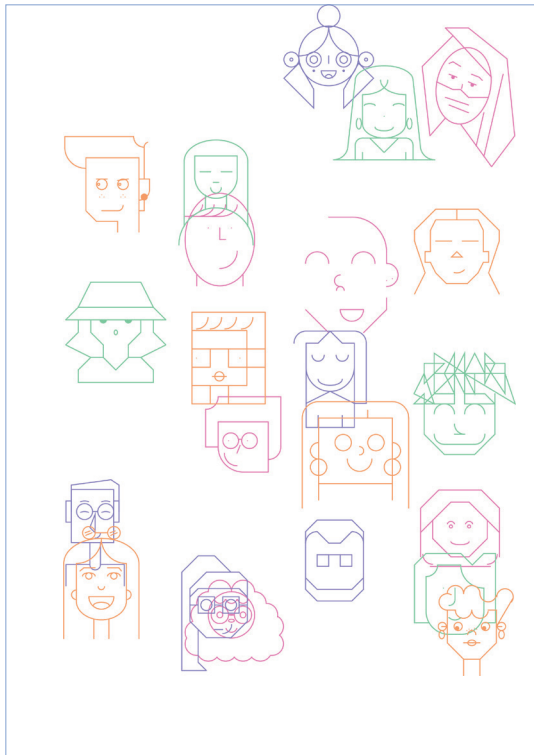
Proceso cartel grupal

RETRATO GRUPAL



— Finales

Finalmente se guardará este cartel grupal en distintas capas en Illustrator, cada una de ellas en un color, que será lo que imprimamos capa a capa mediante la Axis Draw.



— Mockups





GENERALITAT
VALENCIANA

IsedCV

EASD **ALCOI**
Escola d'Art i Superior
de Disseny d'Alcoi