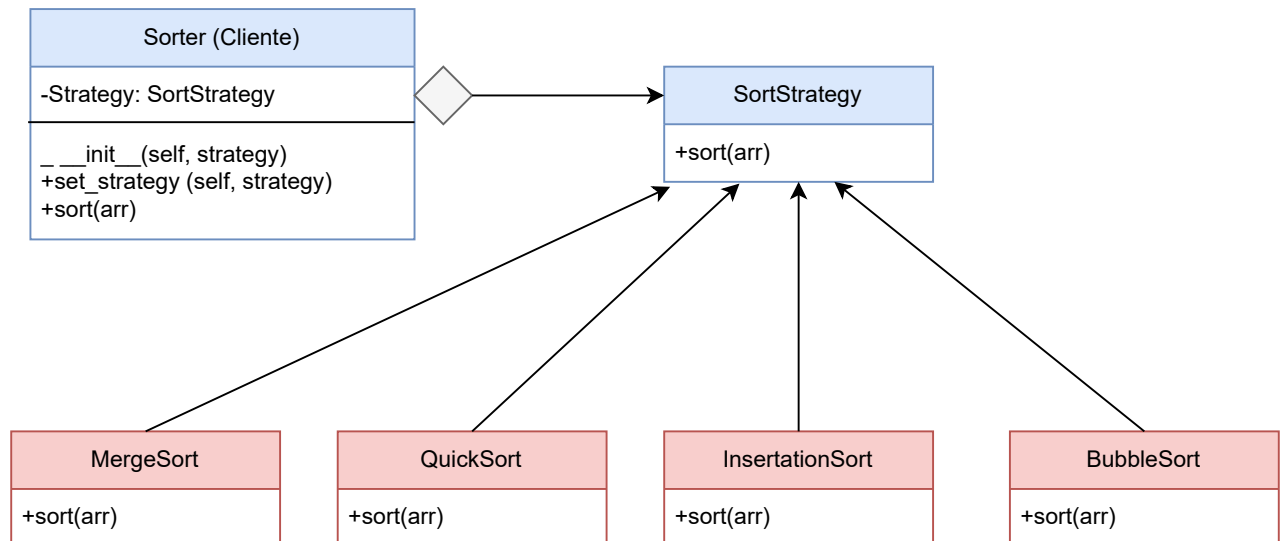


Strategy Pattern - Atividade Prática 01

1) Há a necessidade de criar um esquema que utilize quatro formas bastante conhecidas de ordenação: bubble sort, insertion sort, merge sort e quick sort. Coloque-as no padrão Strategy e escreva um cliente que alterna a estratégia de ordenação livremente. (Apenas desenhar o diagrama que representa o padrão Strategy).



2) Considerando as classes abaixo, execute as seguintes atividades:

- Organize as hierarquias de classes adequadas
- Identifique uma classe abstrata, uma interface e oito classes
- Desenhe as setas dos relacionamentos entre as classes
 - É UM (IS-A)
 - TEM UM (HAS-A)
 - IMPLEMENTA (Implements)
- Crie um método chamado `atribuiArma()` e coloque-o na classe certa
- O esquema de classes deve representar o padrão Strategy.

