

Projeto: Wordle em Python

Objetivo:

O objetivo deste projeto é criar uma versão simplificada do popular jogo de puzzle de palavras, Wordle, usando Python. Este puzzle pode ser jogado online em <https://www.nytimes.com/games/wordle/index.html>

Descrição:

`ciclo while tentativas < 6`

Em Wordle, os jogadores têm **6 tentativas** para adivinhar uma palavra de 5 letras. Após cada palpite, o jogo fornece feedback sobre o quão perto o palpite está da palavra-alvo. Este feedback irá guiar os palpites subsequentes do jogador.

Requisitos:

1. **Lista de palavras:** O programa deve ter uma lista de palavras de 5 letras. Esta lista é fornecida pelo docente. O programa **selecciona aleatoriamente** uma palavra dessa lista como **palavra-alvo** no início de cada jogo. `import random`
2. **Jogada do utilizador:** O programa deve permitir que o **jogador insira um** `input` **palpite**, com uma palavra de 5 letras. O programa deve verificar se a **entrada é válida** (ou seja, é uma palavra de 5 letras que está na lista de palavras). `if palpite in lista:`
3. **Feedback do computador:** Após cada palpite, o programa deve fornecer `for i in range` **feedback ao jogador**. Se uma **letra** no palpite estiver na **mesma posição** que na palavra de destino, marque-a como **verde**. Se uma **letra estiver na palavra** de destino, mas em uma posição diferente, marque-a como **amarela**. Se uma letra `palpite[i] == alvo[i]` **não estiver** na palavra-alvo, marque-a como **preto ou cinzento**. `palpite[i] in alvo` `else`
4. **Fim de jogo:** O jogo termina quando o **jogador adivinhou a palavra alvo ou fez seis palpites incorretos**. O programa deve exibir uma mensagem indicando se o jogador ganhou ou perdeu.
5. **Opção de replay:** Depois que o jogo terminar, dê aos jogadores a **opção de jogar novamente** com uma nova palavra-alvo.

Dica:

O seguinte código permite imprimir algo numa cor diferente e voltar à cor original:

```
print('Hellow world')
print('\033[91m' + 'Hello World in RED' + '\033[0m') #RED
print('Hellow world')
print('\033[1;32m' + 'Hello World in GREEN' + '\033[0m') #GREEN
```

```
print('Hellow world')
print('\033[1;33m' + 'Hellow World in YELLOW ' + '\033[0m')  #YELLOW
print('Hellow world')
print('\033[1;37m' + 'Hellow World in GREY' + '\033[0m')  # GREY
print('Hellow world')
```