

GUIÓN DE PRÁCTICAS 5**BÚSQUEDA INFORMADA**

1. Implementa la heurística: NÚMERO DE PIEZAS MAL COLOCADAS para el problema del N-puzle.
2. Realiza los cambios necesarios en el código de la función EXPANDIR para guardar la información de la función heurística en cada nodo que se cree.
3. A partir de la siguiente función para ordenar los nodos de una lista de tNodos, genera el código final para las Búsquedas Voraz y A*.
4. Realiza las pruebas necesarias para que todo el código funcione correctamente, en particular prueba con los siguientes estados inicial y final y responde a las preguntas:

Inicial	Final
1 2 3	1 2 3
8 5 4	8 0 4
6 7 0	7 6 5

- a. ¿Qué resultado se obtiene con cada técnica?
- b. ¿Se obtiene el mismo coste con cada técnica y por qué?
- c. ¿Qué técnica visita más nodos y por qué?