# Харківський національний університет імені В.Н. Каразіна Факультет комп'ютерних наук

Звіт з лабораторної роботи №9 дисципліна: «Операційні системи»

> Виконала: студентка групи КС34 Євстігнєєва Марія Олексіївна

## Лабораторное занятие №11

### «Процессы. Сигналы»

На данном занятии следует познакомиться с сигналами традиционным механизмом общения ядра и процессов пользователя, который может быть использован для организации простейшего межпроцессного взаимодействия.

### Основные задания

#### Задание №1

Напишите программу, в которой определите пользовательскую реакцию процесса на сигналы SIGINT, SIGTERM (вывод информации о захвате соответствующего сигнала) и SIGUSR1 (завершение работы программы), восстановите поведение по умолчанию для сигнала SIGPROF и игнорируйте сигнал SIGHUP. Для задержки выполнения процесса используйте функцию pause() в бесконечном цикле. Убедитесь в работоспособности программы (с помощью команды kill оболочки отошлите процессу нужный сигнал и проследите за реакцией). Реализуйте две версии программы: с помощью функции signal и с помощью функции sigaction.

### Задание №2

Напишите программу «будильник»: программа через командную строку получает требуемый интервал времени (в секундах, для удобства отладки и демонстрации) и текстовое сообщение; завершает основной процесс, а в дочернем с помощью функций alarm и pause через заданное время выводит в стандартный поток вывода заданный текст.

### Задание №3

Напишите программу, в которой создаются два процесса (родительский и дочерний). Эти процессы должны поочередно, синхронизировано выводить сообщения в стандартный поток вывода. Процессы синхронизируют свою работу, посылая друг другу сигнал SIGUSR1 при помощи вызова kill.

### Задание №4

Напишите программу, в которой создаются два процесса (родительский и дочерний). Родительский процесс заданное количество раз посылает дочернему процессу сигнал SIGUSR1 (можно взять один из сигналов реального времени) с дополнительной информацией (целое число - номер вызова). Дочерний процесс обрабатывает сигнал и в стандартный поток вывода выводит полученный номер, текстовое представление сигнала и дополнительную информацию. Затем основной процесс посылает дочернему сигнал SIGTERM, завершающие его работу, ожидает завершение дочернего процесса и завершает работу сам.

## Результати:

1 версія (sigaction):

Process ID: 88 Сигнал переривання (SIGINT) зловлено!

(1) Результати виконання програми

Process ID: 104 Сигнал завершення (SIGTERM) зловлено!

(2) Результати виконання програми

Process ID: 105 ^[[A^[[B^[[B^[[B^[[B^[[B^[[ВСигнал 1, визначений користувачем (SIGUSR1), зловлено!

(3) Результати виконання програми

```
Process ID: 113
Profiling timer expired
```

(4) Результати виконання програми

# 2 версія (signal):

```
Process ID: 128
Сигнал переривання (SIGINT) зловлено!
```

(1) Результати виконання програми

```
Process ID: 129
Сигнал завершення (SIGTERM) зловлено!
```

(2) Результати виконання програми

```
Process ID: 131
Сигнал 1, визначений користувачем (SIGUSR1), зловлено!
```

(3) Результати виконання програми

```
Process ID: 132
Profiling timer expired
```

(4) Результати виконання програми

```
Process ID: 133
```

(5) Результати виконання програми

### Код:

# 1 версія (sigaction):

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>
/* обробник для SIGINT */
static void signal handler(int signo) {
   switch (signo) {
        case SIGINT:
           // Usage: kill -2 PID
            fprintf(stdout, "Сигнал переривання (SIGINT) зловлено!\n");
            break;
        case SIGTERM:
            // Usage: kill -15 PID
            fprintf(stdout, "Сигнал завершення (SIGTERM) зловлено!\n");
            break;
//
            User-defined signal 1
        case SIGUSR1:
            // Usage: kill -10 PID
            fprintf(stdout, "Сигнал 1, визначений користувачем (SIGUSR1),
зловлено! \n");
            exit(0);
        case SIGHUP:
            // Usage: kill -1 PID
            // do nothing
            break;
```

```
default:
            fprintf(stderr, "Такого сигналу немає!!!");
            break;
    exit(EXIT SUCCESS);
int main(void) {
    printf("Process ID: %d\n", getpid());
    struct sigaction act;
    act.sa_handler = &signal_handler;
    sigfillset(&act.sa_mask);
    act.sa flags = SA RESTART;
    // Usage: kill -2 PID
    if (sigaction(SIGINT, &act, NULL) == -1) {
        perror("Неможливо обробити SIGINT!\n");
        exit(EXIT FAILURE);
    // Usage: kill -15 PID
    if (sigaction(SIGTERM, &act, NULL) == -1) {
       perror("Неможливо обробити SIGTERM!\n");
        exit(EXIT FAILURE);
    // Usage: kill -27 PID
    if (sigaction(SIGHUP, &act, NULL) == -1) {
        perror("Неможливо обробити SIGPROF!\n");
        exit(EXIT FAILURE);
    // Usage: kill -10 PID
    if (sigaction(SIGUSR1, &act, NULL) == -1) {
       perror("Неможливо обробити SIGUSR1!\n");
       exit(EXIT FAILURE);
    for (;;)
       pause();
    return 0;
2 версія (signal):
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>
/* обробник для SIGINT */
static void signal_handler(int signo) {
    switch (signo) {
        case SIGINT:
            // Usage: kill -2 PID
            fprintf(stdout, "Сигнал переривання (SIGINT) зловлено!\n");
            break;
        case SIGTERM:
            // Usage: kill -15 PID
            fprintf(stdout, "Сигнал завершення (SIGTERM) зловлено!\n");
//
             User-defined signal 1
        case SIGUSR1:
            // Usage: kill -10 PID
            fprintf(stdout, "Сигнал 1, визначений користувачем (SIGUSR1),
зловлено! \n");
```

```
exit(0);
        case SIGHUP:
           // Usage: kill -1 PID
            // do nothing
           break;
        default:
           fprintf(stderr, "Такого сигналу немає!!!");
           break;
    exit(EXIT_SUCCESS);
int main(void) {
   int p id;
   p id = getpid(); /*process id*/
   printf("Process ID: %d\n", p id);
    if (signal(SIGINT, signal handler) == SIG ERR) {
        fprintf(stderr, "Неможливо обробити SIGINT!\n");
        exit(EXIT FAILURE);
    // ввічливий вихід
    if (signal(SIGTERM, signal handler) == SIG ERR) {
       fprintf(stderr, "Неможливо обробити SIGTERM!\n");
        exit(EXIT FAILURE);
    if (signal(SIGHUP, signal handler) == SIG ERR) {
       fprintf(stderr, "Неможливо скинути SIGPROF!\n");
        exit(EXIT FAILURE);
    if (signal(SIGUSR1, signal handler) == SIG ERR) {
       fprintf(stderr, "Неможливо ігнорувати SIGUSR1!\n");
        exit(EXIT FAILURE);
    for (;;)
       pause();
   return 0;
```

## Завдання №2:

## Результати:

```
[Child process] Alarm
standard message
[Parent process] Child with PID 164 finishes normally with code 0
```

## (1) Результати виконання програми

```
[Child process] Alarm
привіт!
[Parent process] Child with PID 166 finishes normally with code 0
```

# (2) Результати виконання програми

### Код:

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>
#include <pthread.h>
#include <wait.h>
struct toProcess {
   int seconds;
   char* msq;
struct toProcess data;
sig atomic t alarm flag = 0;
void setflag(int sig) {
   alarm flag = 1;
int main(int argc, char *argv[]) {
    if (argc == 1)
        data.seconds = 2;
        data.msg = "standard message";
    } else if (argc != 3)
       printf("Вам необхідно ввести 2 аргументи!");
    } else {
       data.seconds = atoi(argv[1]);
       data.msg = argv[2];
   pid t pid = fork();
    if (pid > 0) {
       int status;
        pid = wait(&status);
        printf("\n[Parent process] Child with PID %d finishes ", (int)pid);
        if (WIFEXITED(status)) {
           printf("normally with code %d\n", WEXITSTATUS(status));
        } else if (WIFSIGNALED(status)) {
           printf("due to signal\n");
    } else if (pid == 0) {
        static struct sigaction act;
        act.sa handler = setflag;
        sigaction (SIGALRM, &act, NULL);
        alarm(data.seconds);
```

```
pause();
   if (alarm_flag == 1) {
        printf("\n[Child process] ");
        printf("Alarm\n");
        printf("%s\n", data.msg);
    }
} else {
    exit(EXIT_FAILURE);
}
return 0;
```

### Завдання №3:

## Результати:

```
The pid: 71. The received: User defined signal 1
The pid: 72. The received: User defined signal 1
The pid: 71. The received: User defined signal 1
The pid: 72. The received: User defined signal 1
The pid: 71. The received: User defined signal 1
The pid: 72. The received: User defined signal 1
The pid: 71. The received: User defined signal 1
The pid: 72. The received: User defined signal 1
The pid: 71. The received: User defined signal 1
The pid: 72. The received: User defined signal 1
The pid: 71. The received: User defined signal 1
The pid: 72. The received: User defined signal 1
The pid: 71. The received: User defined signal 1
The pid: 72. The received: User defined signal 1
The pid: 71. The received: User defined signal 1
The pid: 72. The received: User defined signal 1
The pid: 71. The received: User defined signal 1
The pid: 72. The received: User defined signal 1
The pid: 71. The received: User defined signal 1
The pid: 72. The received: User defined signal 1
```

## Результати виконання програми

### Код:

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>

#define ITERATION 10

void handler(int sig) {
    fprintf(stderr, "The pid: %d. ", (int)getpid());
    psignal(sig, "The received");
}

int main(int argc, char *argv[]) {
```

```
static struct sigaction act;
   sigset_t set1, set2;
   sigfillset(&set1);
   sigdelset(&set1, SIGUSR1);
   sigdelset(&set1, SIGINT);
   sigfillset(&set2);
   sigdelset(&set2, SIGINT);
   sigprocmask(SIG_SETMASK, &set2, NULL);
   act.sa_handler = handler;
   sigfillset(&act.sa mask);
   sigdelset(&act.sa_mask, SIGUSR1);
   act.sa_flags = SA_RESTART;
   sigaction(SIGUSR1, &act, NULL);
   pid t pid = fork();
   if (pid > 0) {
       for(int i = 0; i < ITERATION; i++) {</pre>
           sigsuspend(&set1);
           kill(pid, SIGUSR1);
        }
    } else if (pid == 0) {
       for(int i = 0; i < ITERATION; i++) {</pre>
           kill(getppid(), SIGUSR1);
           sigsuspend(&set1);
        }
    } else {
      exit(EXIT_FAILURE);
   return 0;
}
```