

Project Idea

- **O scurta descriere, din punct de vedere a unui client. Clientul nu are cunostinte tehnice, dar stie exact ce vrea pentru utilizatorii lui:**

Aplicatia va permite gestionarea unor destinatii de calatorie. Utilizatorul va putea vizualiza toate destinatiile care au fost adaugate. Utilizatorul va putea adauga, sterge sau modifica o destinatie. Fiecare destinatie va fi reprezentata de oras, tara, o scurta descriere a orasului, tipul de turism(cultural, montan, maritim, entertainment), o poza sugestiva si o lista de obiective turistice. De asemenea, utilizatorul va putea cauta o anumita destinatie dupa tara sau oras.

- **Detalii domeniu. Care sunt detaliile entitatilor care se vor persista. Pentru fiecare camp prezentati detalii:**

Destinatie – oras(String), tara(String), tip turism(String), descriere(String), poza(Image), lista obiective turistice(List<String>)

User – username, password

- **CRUD. Prezentati cate un caz de utilizare pentru fiecare operatie:**

- **Create:** La operatia de adaugare a unei destinatii
- **Read:** La operatia de vizualizare a listei de destinatii introduse
- **Update:** La operatia de modificare a unei destinatii
- **Delete:** La operatia de stergere a unei destinatii

- **Prezentati detaliile legate de modul in care se vor persista datele, care din operatii se vor efectua atat local cat si pe server.**

- Operatia de create se va efectua atat in baza de date locala, cat si in cea de pe server
- Operatia de read se va efectua doar in baza de date locala
- Operatia de update se va efectua atat in baza de date locala, cat si in cea de pe server
- Operatia de delete se va efectua atat in baza de date locala, cat si in cea de pe server
- Operatia de login se va efectua cu baza de date de pe server, care va valida datele

- **Ce se intampla cand dispozitul nu are acces la server:**

- Operatia de create se va efectua in baza de date locala, iar cand conexiunea cu serverul este reluata, se va efectua si in baza de date de pe server
- Operatia de read se efectua oricum doar in baza de date locala, deci nu vor exista probleme in aceasta situatie
- Operatia de update se va efectua in baza de date locala, iar cand conexiunea cu serverul este reluata, se va efectua si in baza de date de pe server
- Operatia de delete se va efectua in baza de date locala, iar cand conexiunea cu serverul este reluata, se va efectua si in baza de date de pe server
- Operatia de login se va putea efectua doar cand conexiunea cu serverul este reluata

- **Model/Schita aplicatie:**

