

ЭМП (часть №1)

1. Выбрать тематику приложения

В качестве тематики было выбрано приложение для мобильной кофейни.

Мобильная кофейня — это полностью автономная машина, фургон или микроавтобус, оборудованная для приготовления и продажи кофе и сопутствующих товаров.

Главный продукт — натуральный кофе из свежемолотых кофейных зерен, который подается в картонных стаканчиках разного объёма. Кофе с собой или «кофе to go» на сегодня является немым атрибутом современной жизни, которое позволяет человеку насладиться натуральным кофе по пути куда бы то ни было, причем с минимальными временными затратами.

2. Выбрать язык программирования

В качестве языка программирования был выбран JavaScript.

Клиентская часть будет использовать фреймворк ReactNative, а серверная - node.js

3. Дать краткое описание приложения

Приложение будет представлять из себя каталог продукции, отсортированной по критериям (кофе, закуски, и тд.) с возможностью предзаказа (оплата при получении). Помимо этого, оно будет содержать основную информацию о самой кофейне, такую как: время работы, актуальная информация о местоположении, контакты для связи и соцсети.

Также, оно будет выполнять функцию рекламы, и, как следствие, привлекать клиентов.

4. Описать функциональные особенности приложения

При первом запуске приложение будет предлагать войти в аккаунт, или, при его отсутствии, зарегистрироваться. После этого пользователь будет направлен на главную страницу приложения с возможностью ознакомиться со всей актуальной информацией о кофейне, перейти в интересующий его раздел (кофе/чай и др.), добавить необходимые элементы в корзину. В самой корзине будет

храниться весь список добавленных напитков/закусок с указанным количеством и ценой, а также итоговая стоимость заказа. Помимо этого, для предзаказа необходимо будет желаемое время, к которому он должен быть готов.

В правом верхнем углу приложения будет располагаться меню-гамбургер, содержащее основные необходимые переходы в приложении, кнопка редактирования аккаунта, а также кнопка выхода из него.

5. Создать макет приложения

Макет приложения был создан в Figma. Ниже представлена ссылка для ознакомления:

<https://www.figma.com/file/j04pThi09vHri0N7DLktL0/%D0%AD%D0%9C%D0%9F-%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82?node-id=0%3A1>