#### Zadanie 1

- (a) Zaimplementuj algorytmy realizujące podane poniżej problemy.
- Problemy należy rozwiązać **zgodnie** z przedstawionymi w pliku drzewabinarne pdf instrukcjami.
- Komunikacia programu z użytkownikiem powinna się odbywać za pomoca plików o podanych poniżej Wstawienie do słownika nowego słowa angielskiego wraz z jego tłumaczeniem (jak powyżej) formatach.

## Problem 1 (drzewo AVL)

- (A) Zaimplementui operacie (search, insert, delete, KLP) na drzewie AVL.
- Wezeł drzewa AVL powinien zawierać: klucz (typu int), współczynnik wyważenia (element ze zbioru {-1, Znalezienie angielskiego tłumaczenia dla słowa polskiego (jak powyżej) 0, 1}), wskaźnik na lewe poddrzewo, wskaźnik na prawe poddrzewo.
- W weźle drzewa nie można umieszczać wskaźnika na ojca tego wezła.
- Po wstawieniu (usunieciu) elementu do drzewa AVL poprawiamy współczynniki wyważania jedynie na odpowiedni komunikat) ścieżce wstawianego (usuwanego) elementu.

Do testowania drzewa AVL przygotuj:

- (a) Wczytywanie elementów (typu int) z pliku InTest1.txt do drzewa AVL: InTest1.txt
  - 46 43 52 46 45 765 73 5 63 45 4 65 67 65 73 56 24 53 42 34 23 465 376 93 65 8
- Losowanie elementów (typu int) z ustalonego zakresu i wczytywanie ich do drzewa AVL (kolejność book książka losowanych elementów powinna zostać zapisana w pliku OutTest2.txt).
- Wykonanie operacji w wyniku wyboru pozycji z następującego menu.
- Zapisz elementy drzewa AVL (wraz z wagami umieszczonymi w nawiasach) do pliku OutTest3.txt w shoe but kolejności KLP.
- Podaj wage i poziom (korzeń jest na poziomie 0) wybranego elementu drzewa AVL.
- Dodaj element do drzewa AVL.
- Usuń element z drzewa AVL.
- Wypisz elementy drzewa AVL.
- (B) Użyj struktury dwóch drzew AVL połaczonych wskaźnikowo do realizacji słownika angielsko-polskiego i Problem 2 (drzewo BST) polsko-angielskiego.

W jednym z drzew powinny występować wyrazy polskie ze wskaźnikami na odpowiednie węzły w drugim drzewie zawierającym słowa angielskie i odwrotnie (tzn. np. wezeł zawierający słowo "book" (umieszczony w drzewie AVI, ze słowami angielskimi) powinien zawierać wskaźnik na wezeł zawierający słowo "ksiażka" \* (umieszczony w drugim drzewie AVL ze słowami polskimi) i odwrotnie.

Zakładamy, że każdy wyraz (zarówno polski jak i angielski) może mieć tylko jedno tłumaczenie.

Aplikacja ma realizować operacje wstawiania, wyszukiwania i usuwania elementów słownika oraz powinna mieć możliwość wypisania całego słownika (słowo + tłumaczenie) w porzadku KLP ze wzgledu na słowa

Program powinien umożliwiać wykonanie przedstawionych powyżej zadań realizowanych w wyniku wyboru opcji nastepujacego menu:

#### Plik -> Wczytaj:

Wczytanie do słownika (niekoniecznie pustego) wyrazów (i ich tłumaczeń) z pliku tekstowego postaci: InTest20501.txt

E1098 P3456 // słowo\_angielskie1 tłumaczenie1

E4869 P3333 //słowo angielskie2 tłumaczenie2

angielskie.

#### Plik -> Zapisz:

Słowa i ich tłumaczenia powinny być wpisywane do pliku w kolejności czytania z drzewa ze słowami kolega i napisał program pomocny w konstrukcji podrecznika. angielskimi w porządku KLP.

## Wstaw -> Słowo polskie

Wstawienie do słownika nowego słowa polskiego wraz z jego tłumaczeniem (w przypadku, gdy dane słowo iuż istnieje należy podać odpowiedni komunikat)

#### Wstaw -> Słowo angielskie

## Wyszukaj -> Słowo\_polskie

Znalezienie polskiego tłumaczenia dla słowa angielskiego (w przypadku braku słowa angielskiego w słowniku. należy podać odpowiedni komunikat)

## Wyszukai -> Słowo angielskie

## Usuń -> Słowo polskie

Usuniecie ze słownika słowa polskiego wraz z tłumaczeniem (w przypadku jego braku, należy podać

## Usuń -> Słowo angielskie

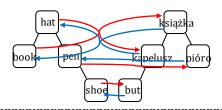
Usunięcie ze słownika słowa angielskiego wraz z tłumaczeniem (jak powyżej)

## [Uwagi]

Należy stosować optymalne rozwiązania.

# Przykład

pen pióro hat kapelusz



- (A) Zaimplementuj operacje (search, insert, delete, KLP) na drzewie BST.
- Wezeł drzewa BST powinien zawierać: klucz (typu int), wskaźnik na lewe poddrzewo, wskaźnik na prawe poddrzewo.
- W weźle drzewa nie można umieszczać wskaźnika na ojca tego węzła.

Do testowania drzewa BST przygotuj:

- (a) Wczytywanie elementów (typu int) z pliku InTest1.txt do drzewa BST:
  - InTest1.txt

46 43 52 46 45 765 73 5 63 45 4 65 67 65 73 56 24 53 42 34 23 465 376 93 65 8

- (b) Losowanie elementów (typu int) z ustalonego zakresu i wczytywanie ich do drzewa BST (kolejność losowanych elementów powinna zostać zapisana w pliku OutTest2.txt).
- Wykonanie operacji w wyniku wyboru pozycji z następującego menu.
- Zapisz elementy drzewa BST (wraz z wagami umieszczonymi w nawiasach) do pliku OutTest3.txt w kolejności KLP.
- Dodaj element do drzewa BST.
- Usuń element z drzewa BST.
- Wypisz elementy drzewa BST.
- (B) Metoda Callana polega na powtarzaniu przygotowanych zdań sformułowanych na bazie wprowadzonych Kolejne linie pliku nie musza być posortowane ani ze wzgledu na słowa polskie ani ze wzgledu na słowa wcześniej wyrazów. Podrecznik do Callana składa się z pytań i odpowiedzi w jezyku angielskim. poprzedzonych "nowymi słówkami" wraz z tłumaczeniami. Autor ksiażki jest nieco "roztargnionym" panem i zgubił plik z "nowymi" słówkami do 8 rozdziału. Spowodowało to zastój przy tworzeniu kolejnych rozdziałów. Zapisanje aktualnej zawartości obu drzew (słownika) do pliku tekstowego postaci przedstawionej powyżej ponjeważ nie było wiadomo, które słówka sa "nowe" a które nie. Przyjacjel "roztargnionego" zlitował sie nad

Program składa się z dwóch części.

W pierwszym kroku, w celu odnalezienia "nowych" słówek, czytany jest tekst zawarty w pliku In0502.txt. Zadanie polega na sprawdzeniu, czy kolejne wyrazy znajdują się już w angielskim drzewie BST. Przy napotkaniu "nowego" wyrazu, program zapisuje go do pliku OutA0502.txt i na angielskim drzewie BST.

Następnie, w celu skonstruowania (polskiego) drzewa tłumaczeń, należy ręcznie uzupełnić w pliku OutA0502.txt polskie tłumaczenia dla zapisanych tam wyrazów angielskich.

W drugim kroku tworzone jest (polskie) drzewo tłumaczeń. Program powinien czytać kolejne wyrazy angielskie wraz z polskimi tłumaczeniami i generować polskie drzewo BST. Każdy nowo utworzony węzeł polskiego drzewa powinien być łączony wskaźnikowo z odpowiednim węzłem drzewa angielskiego.

Następnie należy przejrzeć angielskie drzewo BST w porządku KLP i wraz z polskimi tłumaczeniami odpowiednio zapisać do pliku OutB0502.txt.

Po uzupełnieniu obu drzew, program powinien mieć możliwość realizacji zadań wynikających z następującego menu

- \* wypisanie wyrazów angielskich (polskich) wraz z tłumaczeniami w kolejności KLP (do pliku)
- \* znalezienie wyrazu polskiego (angielskiego) wraz z tłumaczeniem
- \* dodanie nowego słowa wraz z tłumaczeniem
- \* usunięcie słowa wraz z tłumaczeniem

# Przykład

In0502.txt

When do you think you will be ready to take the exam at the end of this book

I think I will be ready to take the exam at the end of this book in March

OutA0502.txt

OutB0502.txt

ready gotowy'\n'exam egzamin'\n'do robić'\n'be być'\n'at' w\n'

book książka'\n'end koniec'\n'in w'\n'I ja'\n'of z'\n'

March marzec'\n'think myśleć'\n'take zdawać'\n'the 'the''\n'when kiedy'\n'

to do'\n'this ten'\n'you ty'\n'will wola

## [Uwagi]

- \* Należy stosować optymalne rozwiązania.
- \*Dla ułatwienia zakładamy, że
  - \* Wyrazy nie posiadają synonimów. W przypadku, gdy użytkownik wpisuje synonim, powinien pojawić się odpowiedni komunikat.
  - \* Każdy zwrot (np. in order to, at the end of) złożony z kilu wyrazów jest tłumaczony jako zbiór oddzielnych słów.
  - \* W czytanym tekście nie ma znaków interpunkcyjnych. Wyrazy oddzielone są pojedynczą spacją.
  - \* Wyrazy, dla których nie ma tłumaczeń (np. 'the') należy w polskim słowniku zapisać w apostrofach 'the'