

WEB PROTOTYPE

Maria Tangsgaard

Link til web prototype:

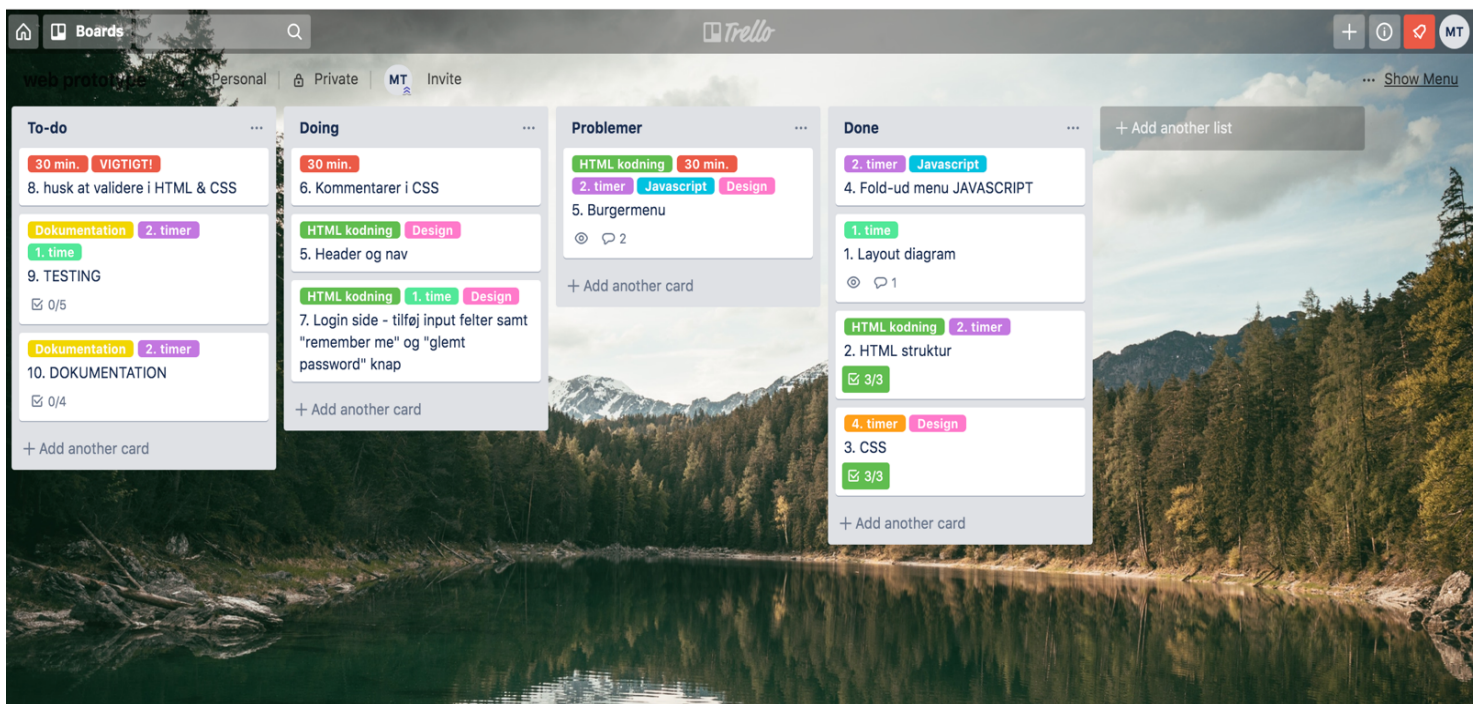
http://mariatangsgaard.dk/kea/04-ux/04_03_01_web_prototype/login.html

Link til Github repository:

https://github.com/mariatangsgaard/web_prototype

Link til Trello:

<https://trello.com/b/FdDrE7pj/web-prototype>



Arbejdsproces:

Jeg har fordelt mine arbejdsopgaver ud på 10. punkter og prioriteringer, som det også fremgår af mit Trello board. Jeg har på hvert punkt lavet et tidsestimat i forhold til hvor lang tid, det ca. skulle tage af lave. I alt, har jeg planlagt for 19.5 timer. Det giver et gennemsnitligt tidsrum af 2 timer pr. opgave, som også er det, vi lærte da vi blev introduceret til Trello. Set i bakspejlet nu, er det en optimistisk undervurdering af hvor lang tid det reelt tog at lave. Jeg synes til tider, at det har været udfordrende, især til sidst i forløbet, hvor det føltes som 100 løse ender, der alle skulle bindes sammen. Features såsom Burgermenuen tog især længere tid end forventet, samt meget af stylingen i CSS som til sidst skulle finpudses. Dog synes jeg, at den generelle arbejdsproces har fungeret rigtig fint. Det er rart at have et samlet overblik og en checkliste i form af Trello, som jeg har brugt rigtig aktivt.

Udvalgt kodeforklaring:

```
27
28 var coll = document.getElementsByClassName("collapsible");
29 var i;
30
31 ▼ for (i = 0; i < coll.length; i++) {
32     coll[i].addEventListener("click", taendOgSluk);
33 }
34
35
36 ▼ function taendOgSluk() {
37     console.log('taendOgSluk');
38     this.classList.toggle("active");
39     var content = this.nextElementSibling;
40 ▼     if (content.style.display === "block") {
41         content.style.display = "none";
42 ▼     } else {
43         content.style.display = "block";
44     }
45 }
```

Jeg har valgt at tage udgangspunkt i dette stykke JavaScript, som er anvendt i forbindelse med 'fold ud-menuen' under 'afleveringer'.

Linje 28: **var coll** er for variable, hvilket vil sige at **getElementsByClassName("collapsible")** kalder på alle de variable der har class navnet "collapsible".

Linje 31: "i" bruges som en fælles nævner/betegnelse når man skal tælle ting. **Length** er hvor mange elementer der er i alt. Når **Length** skal tælles, starter den altid fra 0. Hvis **Length** er 4, tæller den: 0, 1, 2 og 3. Derfor, starter "i" = 0 og får "i ++" når den har tilføjet et tal og starter forfra med at tælle, indtil den har nået **length**.

Linje32: **addEventListener** betyder man tilføjer et "event" den nu skal lytte til, og i dette tilfælde er det et klik. **Funktionen hedder "taendOgSluk**, og derved har vi nu sørget for, at når vi klikker, tændes og slukkes funktionen.

Linje37: **console.log('taendOgSluk')** er primært for at vi kan se denne action i vores consol log, når vi skal inspekte og teste at vores JavaScript virker og udfører de handlinger vi fortæller den.

Linje 38: **'This'** betyder det, som man har klikket på. **classList.toggle** betyder den class, toggle, tænder og slukker. Gør den aktiv hvis den ikke er.

Linje 39: **nextElementSibling** kalder på den 'sibling' (i dette tilfælde er det <div class= "collapsible"> der kalder på <div class= "content">) da det er den næste der ligger lige under og har de samme parent/child properties, dermed en sibling.

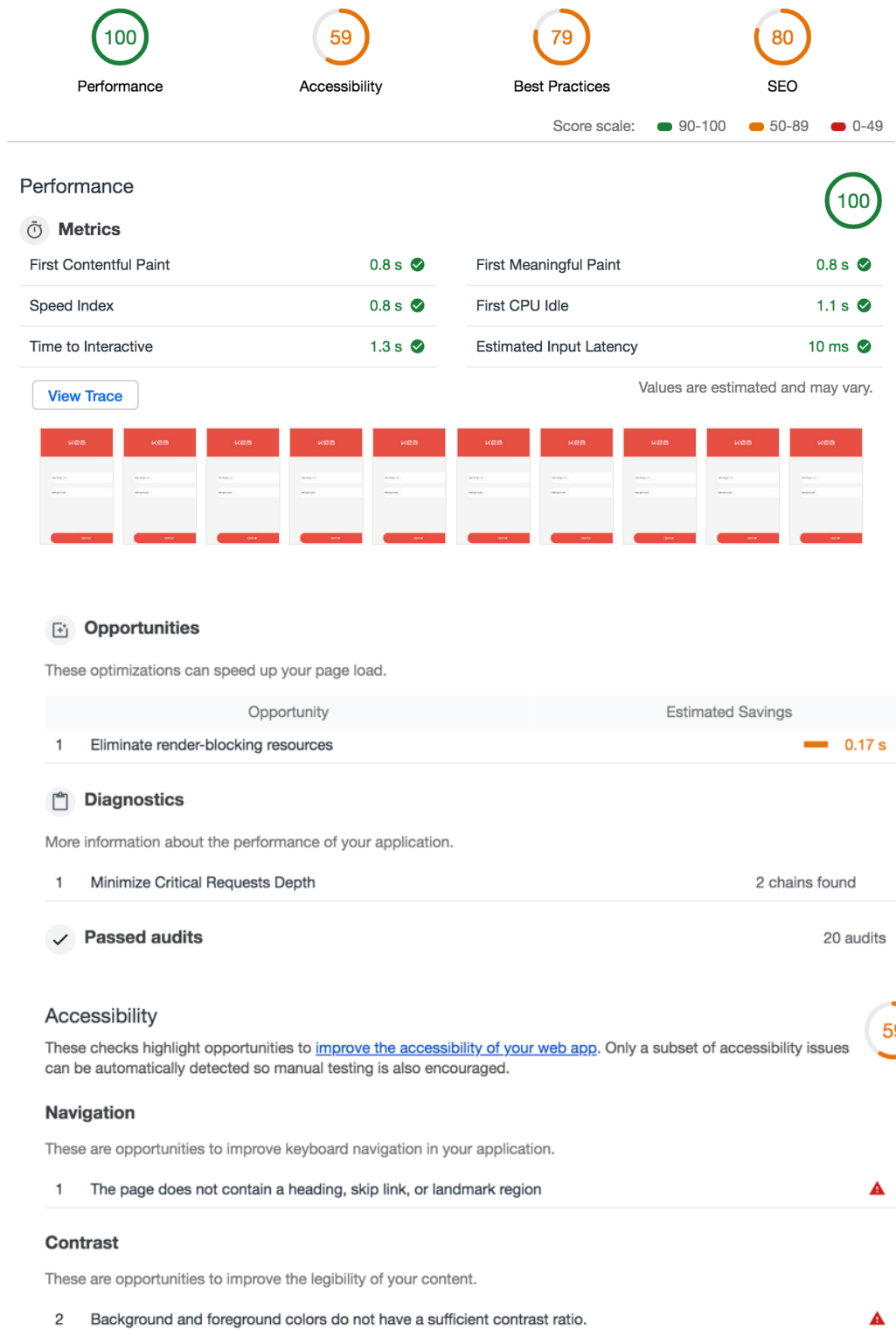
Linje 40: **If** : hvis den har andre funktionen **"block"** i forvejen, forbliver den **"block"**. Hvis den har har noget andet, betyder **else** at den ændres til **block**.

Man kunne naturligvis have lavet Javascripten på en lettere måde, men det her var for at demonstrere hvordan man folder flere elementer ud, da både tema 1 og tema 2 kan foldes ud.

WEB PROTOTYPE

Maria Tangsgaard

Lighthouse-test:



WEB PROTOTYPE

Maria Tangsgaard

Names and labels

These are opportunities to improve the semantics of the controls in your application. This may enhance the experience for users of assistive technology, like a screen reader.

3	Form elements do not have associated labels	▲	▼
🔍	Additional items to manually check	11 audits	▼
✓	Passed audits	7 audits	▼
⊖	Not applicable	25 audits	▼

Best Practices

79

1	Does not use HTTPS	5 insecure requests found	▲	▼
2	Does not use HTTP/2 for all of its resources	5 requests not served via HTTP/2	▲	▼
3	Browser errors were logged to the console		▲	▼
✓	Passed audits	12 audits		▼

SEO

These checks ensure that your page is optimized for search engine results ranking. There are additional factors Lighthouse does not check that may affect your search ranking. [Learn more](#).

80

Content Best Practices

Format your HTML in a way that enables crawlers to better understand your app's content.

1	Document does not have a meta description	▲	▼
---	---	---	---

Crawling and Indexing

To appear in search results, crawlers need access to your app.

2	Page is blocked from indexing	▲	▼
---	-------------------------------	---	---

🔍	Additional items to manually check	1 audits	▼
✓	Passed audits	8 audits	▼
⊖	Not applicable	2 audits	▼

Runtime settings

- URL: http://mariatangsgaard.dk/kea/04-ux/04_03_01_web_prototype/login.html
- Fetch time: May 31, 2019, 11:23 AM GMT+2
- Device: Emulated Nexus 5X
- Network throttling: 150 ms TCP RTT, 1,638.4 Kbps throughput (Simulated)
- CPU throttling: 4x slowdown (Simulated)
- User agent (host): Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_13_6) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/74.0.3729.169 Safari/537.36
- User agent (network): Mozilla/5.0 (Linux; Android 6.0.1; Nexus 5 Build/MRA58N) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/74.0.3694.0 Mobile Safari/537.36 Chrome-Lighthouse
- CPU/Memory Power: 1500

Interviewguide:

Efter at have fulgt interview guiden med 'The Five Act Interview', er punkt 4. et task som lyder følgende:

Du læser til eksamen og skal finde en tidligere opgave som du har afleveret inde på fronter.
Hvordan vil du finde den?

Tænke-højt test:

Tænke-højt testen var brugbar, fordi den giver et realistisk billede af hvordan testpersonen navigerer rundt i prototypen. Det bliver objektivt og realistisk, fordi svarerne er det første instinkt og testpersonen har ikke nået at skænke en eftertanke eller danne en mening. Feedbacken var positiv, da prototypen virkede let at finde rundt i. Jeg fik en kommentar om, at farvevalget på Log-ind siden måske var en anelse 'hidsigt', at der var lidt for meget rødt, og i fremtiden kunne det måske kombineres med nogle blidere farver. Det var godt, at der også var en burgermenu, da forsiden med alle felterne måske kunne virke en smule uoverskueligt, da man ved første øjekast lige skal læse alle bokse og deres overskrifter igennem, inden man finder det punkt man gerne vil have.

Analyse af testresultater og ændringsforslag på baggrund af test:

På baggrund af testresultaterne, er der en del ting der kunne ændres og forbedres. Generelt, var feedbacken enormt positiv, og prototypen scorede 100% i kategorien "Performance" i Lighthouse testen. Dog scorede den kun 59% i "Accessibility". På dette område, kunne man måske gøre headeren mere informativ, så der måske står "profil" ved siden af profil ikonet el lign. Navigationen kunne også forenkles, måske ved at tilføje et søgefelt, hvor man kan indtaste et direkte søge ord, i stedet for at skulle lede på forsiden eller i burger-menuen. Hvis jeg havde haft mere tid, havde jeg klart finpudset layoutet endnu mere, så det stod 100% skarpt. Forsiden skulle forenkles og navigationen skal være mere ligetil og tydelig.