Trabalho Laboratorial 2

Relatório Laboratorial



Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação

Redes de Computadores

Grupo 3:

Carlos Miguel Lucas - ei11140 Maria Teresa Chaves - up201306842

Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto Rua Roberto Frias, sn, 4200-465 Porto, Portugal

23 de Dezembro de 2016

Resumo

Este projeto, desenvolvido no âmbito da unidade curricular de Redes de Computadores, consiste na elaboração de uma aplicação para o download de um ficheiro (parte 1) e também na configuração e estudo de uma rede de computadores (parte 2). Para a primeira parte deste projeto desenvolveu-se uma aplicação, em linguagem C, para o download de um ficheiro através de um protocolo FTP. Para a segunda parte deste projeto executou-se um conjunto de experiências que permitiram a configuração e estudo da rede. No final da execução deste conjunto de experiências obteve-se uma rede com duas VLANs num switch. Esta configuração tinha como principal objetivo permitir o uso da aplicação anteriormente desenvolvida, de forma a que convertesse o URL do host com o qual iria comunicar para um endereço IP, sendo assim possível o download de um ficheiro de uma rede externa.

Conteúdo

1	Inti	roduçã	.0	ļ
2	Par 2.1 2.2	Arqui	aplicação Download tetura da aplicação Download	!
0				
3	3.1		Configuração e análise da rede riência 1 - Configuração de uma rede IP	,
	5.1	3.1.1	Objetivos da experiência	
		3.1.1	Arquitetura da rede	,
		3.1.2 $3.1.3$	Análise dos <i>logs</i>	
	3.2		riência 2	,
	0.2	3.2.1	Objetivos da experiência	,
		3.2.1	Arquitetura da rede	
		3.2.3	Análise dos logs	
	3.3		riência 3	
	0.0	3.3.1	Objetivos da experiência	
		3.3.2	Arquitetura da rede	
		3.3.3	Análise dos <i>logs</i>	
	3.4		riência 4	
	0.1	3.4.1	Objetivos da experiência	,
		3.4.2	Arquitetura da rede	
		3.4.3	Análise dos logs	•
	3.5		riência 5	9
		3.5.1	Objetivos da experiência	9
		3.5.2	Arquitetura da rede	1
		3.5.3	Análise dos logs	1
	3.6	Exper	riência 6	1
		3.6.1	Objetivos da experiência	1
		3.6.2	Arquitetura da rede	1
		3.6.3	Análise dos logs	1
	C	. ~		-
4	Cor	ıclusõe	28	1
5	Ref	erênci	as	1
6	Ane	exos		1
	6.1	Logs		1:
		6.1.1	Experiência 1 - Ping para o tux34 a partir do tux31.	1
		6.1.2	Experiência 2 - Ping broadcast a partir do tux31	1
		6.1.3	Experiência 2 - Ping broadcast a partir do tux31, visto	
		-	do tux32	1
		6.1.4	Experiência 2 - Ping broadcast a partir do tux31, visto	
			do tux34	1

	6.1.5	Experiência 2 - Ping para o tux32 e de seguida para	
	0.1.0	o tux34 a partir do tux31	14
	6.1.6	Experiência 3 - Ping para o tux32 a partir do tux31, visto do tux34	1.4
	6.1.7	Experiência 3 - Ping para o tux32, tux34.eth0 e	14
	0.1.7	tux34.eth1 em simultâneo a partir do tux31	15
	6.1.8	Experiência 4 - Ping para o tux32, tux34 e Rc em	10
	0.1.0	simultâneo a partir do tux31	15
	6.1.9	Experiência 5 - Ping para www.google.pt a partir do	
		tux31	16
	6.1.10	Experiência 5 - Ping para $www.google.pt$ a partir do	
		tux32	16
	6.1.11	Experiência 6 - Download de um ficheiro a partir do	
	0.1.10	tux31	17
	6.1.12	Experiência 6 - Gráfico mostrando o número de pa-	
		cotes por segundo de um download de um ficheiro a	17
	6 1 13	partir do tux31	17
	0.1.13	cotes por segundo de um download de um ficheiro a	
		partir do tux31, em simultâneo com outro download	
		no tux32	18
6.2	Código	Fonte	18
6.3	Scripts		30
	6.3.1	Configuração do tux31	30
	6.3.2	Configuração do tux32	30
	6.3.3	Configuração do tux34	30
6.4	Config	urações do router e switch	31

1 Introdução

No âmbito da unidade curricular de Redes de Computadores, desenvolveuse uma aplicação para o download de um ficheiro através de um protocolo FTP. Para isso inicialmente foi desenvolvida uma aplicação em linguagem C. No entanto, para que fosse possível a transferência do ficheiro usando esta mesma aplicação, foi necessário configurar e estudar uma rede de computadores. Para esta configuração executaram-se várias experiências de forma a que no final se obtivesse uma rede com duas VLANs num switch. Assim é possível ao utilizador passar à aplicação um URL do host com o qual quer comunicar e o programa converte-o num IP, fazendo posteriormente o download do ficheiro pretendido. O trabalho dividiu-se assim em duas fases: o desenvolvimento de uma aplicação de download (parte 1) e a realização de várias experiências para a configuração de uma rede de computadores (parte 2).

2 Parte 1 - aplicação *Download*

Nesta primeira fase do projeto desenvolveu-se uma aplicação para download de um ficheiro desde uma rede externa através de um protocolo FTP. O código fonte encontra-se na secção 6.2 dos Anexos.

2.1 Arquitetura da aplicação Download

Para poder iniciar a aplicação, deverá ser efetuado o seguinte comando, depois de compilado o projeto:

./clientFTP download ftp://[<user>:<password>@]<host>/<url-path>

Inicialmente, esta aplicação consiste num *parser* para a string que é indicada pelo utilizador como terceiro parâmetro. Esta string é subdividida pelos seguintes campos:

- **<user>** *username* do utilizador para efetuar o *login* no servidor ao qual se pretende aceder;
- <password> password do utilizador para o mesmo login;
- <host> endereço do servidor que se pretende aceder, e onde se encontra o ficheiro pretendido para download;
- <url-path> caminho onde se encontra o ficheiro que se pretende transferir.

Assim que todos estes campos são corretamente separados, são guardados numa estrutura de dados adequada, para a sua fácil utilização. Caso o username e a password não sejam passados no url, então será utilizado um valor default para estes campos. Posteriormente, executam-se os seguintes passos para a conclusão da aplicação:

- 1. É estabelecida uma ligação com o servidor através da porta 21;
- É recebida uma mensagem de boas-vindas do servidor, e é enviado o comando "user <user>", de modo a introduzir o username do utilizador;
- 3. É pedida a password do utilizador pelo servidor, e esta é fornecida pelo comando "pass <password>";
- 4. Após receber uma confirmação de login com sucesso por parte do servidor, é enviado o comando "pasv" para entrar em modo passivo;
- 5. Com base na mensagem enviada pelo servidor, é calculada a nova porta por onde será efetuado o download do ficheiro pretendido, sendo de seguida estabelecida a ligação com o servidor através desta nova porta;
- 6. Por fim, é enviado o comando "retr <url-path>" para ser iniciado o download do ficheiro indicado.

Concluídos estes passos, o ficheiro indicado pelo parâmetro <url-path> ficará guardado na pasta do projeto.

2.2 Relato de um download com sucesso

Nesta secção serão mostradas as mensagens que aparecem no ecrã durante o funcionamento da nossa aplicação no caso de o download do ficheiro ter sido finalizado com sucesso.

Figura 1: Mensagens que são apresentadas no download de um ficheiro com sucesso.

3 Parte 2 – Configuração e análise da rede

Nesta segunda parte do projeto executaram-se diversas experiências, enunciadas no guião fornecido pelos professores, que permitiram no final obter uma configuração da rede de forma a ser possível a execução da aplicação. Abaixo serão explicitadas todas as experiências executadas.

As configurações usadas nas experiências estão listadas nas secções 6.3 e 6.4 dos Anexos.

3.1 Experiência 1 - Configuração de uma rede IP

3.1.1 Objetivos da experiência

Esta experiência permite que dois computadores ligados através de um switch consigam comunicar um com o outro. Assim no final foi possível que o computador tuxy1 e o computador tuxy4 comunicassem entre si (\mathbf{y} é o número da bancada onde está a ser executada a experiência).

3.1.2 Arquitetura da rede

Como é possível observar na imagem da Figura 2 nesta experiência são ligados os tuxy1 e o tuxy4 através de um switch.

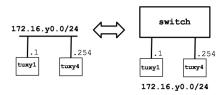


Figura 2: Arquitetura da rede da experiência 1.

3.1.3 Análise dos logs

No log da figura 6.1.1 dos Anexos, é possível verificar a transmissão de pacotes entre o tux31 e o tux34, o que significa que a conexão entre os dois foi estabelecida com sucesso.

3.2 Experiência 2

3.2.1 Objetivos da experiência

Nesta experiência foram criadas as VLANs vlan30 e vlan31 num switch. O objetivo de serem criadas estas duas VLANs é permitir que uma rede seja dividida em vários broadcast domains. Desta forma é possível separar hosts que não devem ter acesso entre si.

3.2.2 Arquitetura da rede

Como é possível observar na imagem da Figura 3 nesta experiência são criadas as VLANs vlan30 e vlan31 num *switch* (na figura o y representa o número da bancada).

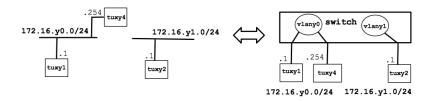


Figura 3: Arquitetura da rede da experiência 2.

3.2.3 Análise dos logs

Nos logs das figuras 6.1.2, 6.1.3 e 6.1.4 foi efetuado um ping broadcast a partir do tux31, verificando quais os endereços que estavam conectados na rede local no momento desta experiência. Foi efetuado ainda um outro ping broadcast (ping -b 172.16.30.255) a partir do mesmo tux31, e verificado que não existia conexão com o tux32, o que significa que a divisão instaurada pelas VLANs foi corretamente configurada.

3.3 Experiência 3

3.3.1 Objetivos da experiência

Nesta experiência adicionou-se a eth1, nova interface do tux34, na vlan31. Adicionaram-se também as rotas de comunicação entre o tux31 e o tux32, apesar de este estar numa vlan diferente. Portanto o objetivo é permitir a comunicação entre os diferentes computadores independentemente da vlan onde estão conectados. Assim o tux34 passa a funcionar como um router.

3.3.2 Arquitetura da rede

Como é possível observar na imagem da Figura 4 nesta experiência é adicionada a nova interface ao tux34 e são adicionadas as rotas de comunicação entre o tux31 e o tux32. Pode também concluir-se com a imagem que o tux34 funcionará como um *router*.

3.3.3 Análise dos logs

Verifica-se no log da figura 6.1.6 a conexão entre o tux31 e o tux32, através do tux34. Este último passará a funcionar como router, encaminhando os pacotes vindos do tux31 para o tux32 e vice-versa. É visível também a possibilidade de contactar o tux31 com todos os elementos da rede, incluindo as interfaces eth0 e eth1 do tux34 (figura 6.1.7)

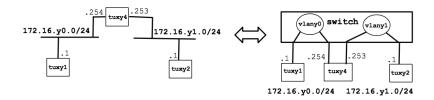


Figura 4: Arquitetura da rede da experiência 3.

3.4 Experiência 4

3.4.1 Objetivos da experiência

Nesta experiência, foi adicionado o router Cisco (Rc) à rede das experiências anteriores, e ligado este à rede local do laboratório I321. Assim, este será o router para o tux34 e para o tux32, enquanto que o tux34 irá funcionar como router para o tux31.

3.4.2 Arquitetura da rede

Como pode ser verificado na Figura 9, adicionando-se o router com a funcionalidade NAT foi possível conectar toda a rede à rede local do laboratório. O router foi configurado de modo a que o tráfego de/para os tux31 e tux32 fosse permitido, sendo que foi criada uma rota entre o tux34 e o router, de modo a que todos os computadores tivessem ligação com este.



Figura 5: Arquitetura da rede da experiência 4.

3.4.3 Análise dos logs

Foi efetuado, a partir do tux31, um ping em três terminais em simultâneo, um para cada destino pretendido: tux32, tux34 e o próprio router (figura 6.1.8), tendo-se verificado a conexão com sucesso em todos.

3.5 Experiência 5

3.5.1 Objetivos da experiência

Na experiência 5, foi necessário configurar o serviço DNS no tux31, tux32 e tux34. O DNS converte uma string (o endereço do site a que se quer aceder) num endereco IP.

3.5.2 Arquitetura da rede

Para a experiência, foi usado o servidor *lixa.netlab.fe.up.pt* (172.16.1.2), indicado no guião, para a sua correta configuração.

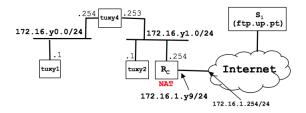


Figura 6: Arquitetura da rede da experiência 5.

3.5.3 Análise dos logs

Foi testada a ligação a partir do tux31 (figura 6.1.9) e do tux32 (figura 6.1.10) a um website (por exemplo, www.google.pt), tendo sido verificada a conexão com êxito em ambos os computadores.

3.6 Experiência 6

3.6.1 Objetivos da experiência

Para esta experiência, foi usada a aplicação desenvolvida, indicada na parte 1 deste relatório, assim como em todas as configurações usadas em todas as experiências até este ponto. O objetivo seria fazer o download de um ficheiro usando o protocolo FTP.

3.6.2 Arquitetura da rede

Nesta rede, foi usada a aplicação de download no tux31 e no tux32, sendo que estes tinham sido corretamente configurados nas experiências anteriores para ser conseguido o acesso à rede do laboratório e, por consequência à Internet.

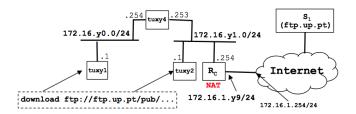


Figura 7: Arquitetura da rede da experiência 6.

3.6.3 Análise dos logs

Foram usadas 2 abordagens para esta experiência. Na 1ª, foi usada a aplicação desenvolvida para fazer o download de um ficheiro somente no tux31 (figuras 6.1.11 e 6.1.12). Na 2ª abordagem, foi iniciado o download do mesmo ficheiro no mesmo tux mas, após alguns segundos, foi iniciado o download do mesmo ficheiro mas no tux32. Verificou-se que o número de pacotes transmitidos por segundo reduziu consideravelmente a partir do momento em que foi iniciado o download do tux32, de modo a permitir que ambos os computadores pudessem efetuar o download com sucesso, sem colocar em causa a integridade da rede. Esta situação é visível no gráfico da imagem 6.1.13 dos Anexos.

4 Conclusões

O conjunto de experiências, anteriormente detalhado, feito após a configuração da rede local, permitiu pôr em prática os conceitos teóricos relativos a redes de computadores, nomeadamente ao nível do funcionamento da NAT e do reencaminhamento de pacotes, cumprindo os objetivos previstos para o trabalho.

De entre os diversos protocolos utilizados para estabelecer a comunicação entre redes, foram implementados protocolos FTP, DNS, TCP e ARP, destacandose o FTP, que foi usado para permitir o download remoto de um ficheiro, tendo sido também desenvolvida uma aplicação em linguagem C para o efeito.

No entanto, tendo em conta que este trabalho consistiu numa rede com uma ligação de 2 VLANS num switch, apesar do interesse académico deste desenvolvimento, existiria ainda interesse numa abordagem mais complexa e exaustiva destes conceitos, quer em termos de número de ligações, quer em termos do tipo e quantidade de dados a transmitir, que permita aplicar tais ferramentas num contexto real.

5 Referências

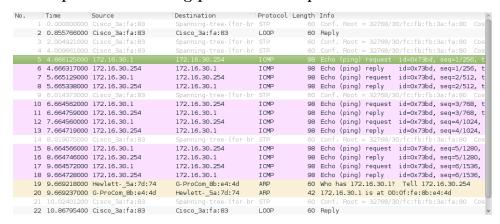
Referências

- [1] File transfer protocol (ftp). https://www.ietf.org/rfc/rfc959.txt.
- [2] Slides da unidade curricular redes de computadores.
- [3] David J. Wetherall Andrew S. Tanenbaum. *Computer Networks*. Pearson Prentice Hall, 2011.
- [4] W. Richard Stevens. *TCP/IP illustrated, Volume 1: The Protocols*. Addison Wesley, 1994.

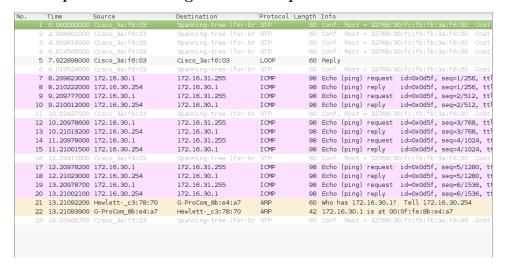
6 Anexos

6.1 Logs

6.1.1 Experiência 1 - Ping para o tux34 a partir do tux31



6.1.2 Experiência 2 - Ping broadcast a partir do tux31



6.1.3 Experiência 2 - Ping broadcast a partir do tux31, visto do tux32

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length I	Into
	0.000000000	Cisco_3a:f6:04	Spanning-tree-(for-br	STP	60 (Conf. Root = 32768/31/fc:fb:fb:3a:f6:00
2	2.004893000	Cisco_3a:f6:04	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf. Root = 32768/31/fc:fb:fb:3a:f6:00
3	3.467913000	172.16.31.1	172.16.1.1	DNS	81 9	Standard query 0x4090 AAAA tux52.netlab.fe.up.pt
4	3.468932000	172.16.1.1	172.16.31.1	DNS	141	Standard query response 0x4090
5	3.469022000	172.16.31.1	172.16.1.1	DNS	74 :	Standard query 0x5a4l AAAA tux52.fe.up.pt
6	3.469777000	172.16.1.1	172.16.31.1	DNS	119	Standard query response 0x5a41 No such name
7	3.469818000	172.16.31.1	172.16.1.1	DNS	65 5	Standard query Oxe9dd AAAA tux52
8	3.471924000	172.16.1.1	172.16.31.1	DNS	140	Standard query response 0xe9dd No such name
9	3.560019000	172.16.31.1	172.16.1.1	DNS	81 9	Standard query 0x3be7 AAAA tux52.netlab.fe.up.pt
10	3.560863000	172.16.1.1	172.16.31.1	DNS	141	Standard query response 0x3be7
11	3.560927000	172.16.31.1	172.16.1.1	DNS	74 :	Standard query 0x3265 AAAA tux52.fe.up.pt
12	3.561673000	172.16.1.1	172.16.31.1	DNS	119	Standard query response 0x3265 No such name
13	3.561713000	172.16.31.1	172.16.1.1	DNS	65 5	Standard query 0xa720 AAAA tux52
14	3.563170000	172.16.1.1	172.16.31.1	DNS	140 9	Standard query response 0xa720 No such name
15	4.009802000	Cisco_3a:f6:04	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf. Root = 32768/31/fc:fb:fb:3a:f6:00
16	4.175074000	Cisco_3a:f6:04	Cisco_3a:f6:04	LOOP	60 I	Reply
		Cisco_3a:f6:04	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf. Root = 32768/31/fc:fb:fb:3a:f6:00
18	6.627122000	Cisco_3a:f6:04	CDP/VTP/DTP/PAgP/UDLD	CDP	435 [Device ID: tux-sw5 Port ID: FastEthernet0/2
		Cisco_3a:f6:04	Spanning-tree-(for-br	STP		Conf. Root = 32768/31/fc:fb:fb:3a:f6:00
		Hewlett61:2f:d6	Kye_08:d5:b0	ARP		Who has 172.16.31.253? Tell 172.16.31.1
		Kye_08:d5:b0	Hewlett61:2f:d6	ARP		172.16.31.253 is at 00:c0:df:08:d5:b0
		Cisco_3a:f6:04	Spanning-tree-(for-br	STP	60 (Conf. Root = 32768/31/fc:fb:fb:3a:f6:00
		Cisco_3a:f6:04	Spanning-tree-(for-br			Conf. Root = 32768/31/fc:fb:fb:3a:f6:00
		Cisco_3a:f6:04	Spanning-tree-(for-br			Conf. Root = 32768/31/fc:fb:fb:3a:f6:00
		Cisco_3a:f6:04	Cisco_3a:f6:04	LOOP		Reply
		Cisco_3a:f6:04	Spanning-tree-(for-br			Conf. Root = 32768/31/fc:fb:fb:3a:f6:00

6.1.4 Experiência 2 - Ping broadcast a partir do tux31, visto do tux34

Interface id	Source	Destination	Protocol	Info
	Cisco_3a:f6:05	Spanning-tree-(for-br	STP	Conf. Root = 32768/30/fc:fb:fb:3a:f6:00
C	Cisco_3a:f6:05	Cisco_3a:f6:05	L00P	Reply
	Cisco_3a:f6:05	Spanning-tree-(for-br	STP	Conf. Root = 32768/30/fc:fb:fb:3a:f6:00
C	172.16.30.1	172.16.31.255	ICMP	Echo (ping) request id=0x0d5f, seq=1/256, ttl=64 (no response found!)
C	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	Echo (ping) reply id=0x0d5f, seq=1/256, ttl=64
G	172.16.30.1	172.16.31.255	ICMP	Echo (ping) request id=0x0d5f, seq=2/512, ttl=64 (no response found!)
	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	Echo (ping) reply id=0x0d5f, seq=2/512, ttl=64
	Cisco_3a:f6:05	Spanning-tree-(for-br		Conf. Root = 32768/30/fc:fb:fb:3a:f6:00
	172.16.30.1	172.16.31.255	ICMP	Echo (ping) request id=0x0d5f, seq=3/768, ttl=64 (no response found!)
	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	Echo (ping) reply id=0x0d5f, seq=3/768, ttl=64
	172.16.30.1	172.16.31.255	ICMP	Echo (ping) request id=0x0d5f, seq=4/1024, ttl=64 (no response found!)
	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	Echo (ping) reply id=0x0d5f, seq=4/1024, ttl=64
	Cisco_3a:f6:05	Spanning-tree-(for-br		Conf. Root = 32768/30/fc:fb:fb:3a:f6:00
	172.16.30.1	172.16.31.255	ICMP	Echo (ping) request id=0x0d5f, seq=5/1280, ttl=64 (no response found!)
	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	Echo (ping) reply id=0x0d5f, seq=5/1280, ttl=64
	172.16.30.1	172.16.31.255	ICMP	Echo (ping) request id=0x0d5f, seq=6/1536, ttl=64 (no response found!)
	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	Echo (ping) reply id=0x0d5f, seq=6/1536, ttl=64
	Hewlettc3:78:70	G-ProCom_8b:e4:a7	ARP	Who has 172.16.30.1? Tell 172.16.30.254
	G-ProCom_8b:e4:a7	Hewlettc3:78:70	ARP	172.16.30.1 is at 00:0f:fe:8b:e4:a7
	Cisco_3a:f6:05	Spanning-tree-(for-br		Conf. Root = 32768/30/fc:fb:fb:3a:f6:00
	Cisco_3a:f6:05	Spanning-tree-(for-br		Conf. Root = 32768/30/fc:fb:fb:3a:f6:00
C	Cisco_3a:f6:05	Cisco_3a:f6:05	L00P	Reply

6.1.5 Experiência 2 - Ping para o tux32 e de seguida para o tux34 a partir do tux31

No.		Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info					^
	1	0.000000000	Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	STP					30/fc:fb:fb:		
	2	1.481531000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x0bfd,	seq=1/256,	t
	3	1.481783000	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x0bfd,	seq=1/256,	t
	4	2.010250000	Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf.	Root	= 32768/3	30/fc:fb:fb:	3a:f6:00 C	Cos
	5	2.481288000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x0bfd,	seq=2/512,	t
	6	2.481536000	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x0bfd,	seq=2/512,	t
	7	3.481302000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x0bfd,		
	8	3.481553000	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x0bfd,	seq=3/768,	t
	9	4.009952000	Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf.	Root	= 32768/3	30/fc:fb:fb:	3a:f6:00 C	Cos
1	10	4.481292000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x0bfd,	seq=4/1024	1,
1	11	4.481539000	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x0bfd,	seq=4/1024	1,
1	12	4.894786000	Cisco_3a:f6:03	Cisco_3a:f6:03	L00P	60	Reply	/				
1	13	5.481301000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x0bfd,		
1	14	5.481551000	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x0bfd,	seq=5/1280),
1	15	6.014765000	Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf.	Root	= 32768/3	30/fc:fb:fb:	3a:f6:00 C	los
1	16	6.481292000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x0bfd,	seq=6/1536	ŝ,
1	17	6.481539000	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x0bfd,	seq=6/1536	ŝ,
1	18	7.608749000	Cisco_3a:f6:03	CDP/VTP/DTP/PAgP/UDLD	CDP	435	Devi	e ID:	tux-sw5	Port ID: Fa	stEthernetO)/1
	19	8.024452000	Cisco_3a:f6:03		STP	60				30/fc:fb:fb:		
2	20	10.02453700	Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	STP	60				30/fc:fb:fb:		
2	21	11.87328000	172.16.30.1	172.16.31.1	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x0c04,		
2	22	11.87383000		172.16.30.1	ICMP	98		.1	reply	id=0x0c04,	1	
2	23	12.02933900	Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br		60	Conf.	Root	= 32768/3	30/fc:fb:fb:	3a:f6:00 C	
2	-	12.87329100		172.16.31.1	ICMP	98				id=0x0c04,		
2	25	12.87380900	172.16.31.1	172.16.30.1	ICMP	98			reply	id=0x0c04,		
2	26	13.87329200	172.16.30.1	172.16.31.1	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x0c04,	seq=3/768,	t
2	27	13.87380800	172.16.31.1	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x0c04,	seq=3/768,	t.

6.1.6 Experiência 3 - Ping para o tux32 a partir do tux31, visto do tux34

Interface id Source	Destination	Protocol In	nfo
0 Cisco_3a:f6:0			Conf. Root = 32768/30/fc:fb:fb:3a:f6:00
0 172.16.30.1	172.16.31.1	ICMP E	Echo (ping) request id=0x1lla, seq=1/256, ttl=64 (no response found!)
0 172.16.31.1	172.16.30.1	ICMP E	Echo (ping) reply id=0x111a, seq=1/256, ttl=63 (request in 6)
0 Cisco_3a:f6:0			Device ID: tux-sw5 Port ID: FastEthernet0/3
0 Cisco_3a:f6:0	5 Spanning-tree-(for-br		Conf. Root = 32768/30/fc:fb:fb:3a:f6:00
0 172.16.30.1	172.16.31.1		Echo (ping) request id=0x111a, seq=2/512, ttl=64 (no response found!)
0 172.16.31.1	172.16.30.1		Echo (ping) reply id=0x111a, seq=2/512, ttl=63 (request in 10)
0 172.16.30.1	172.16.31.1		cho (ping) request id=0x111a, seq=3/768, ttl=64 (no response found!)
0 172.16.31.1	172.16.30.1		cho (ping) reply id=0x111a, seq=3/768, ttl=63 (request in 12)
0 Cisco_3a:f6:0			Conf. Root = 32768/30/fc:fb:fb:3a:f6:00
0 172.16.30.1	172.16.31.1		Echo (ping) request id=0x111a, seq=4/1024, ttl=64 (no response found!)
0 172.16.31.1	172.16.30.1		Echo (ping) reply id=0x111a, seq=4/1024, ttl=63 (request in 15)
0 172.16.30.1	172.16.31.1		Echo (ping) request id=0x111a, seq=5/1280, ttl=64 (no response found!)
0 172.16.31.1	172.16.30.1		Echo (ping) reply id=0x111a, seq=5/1280, ttl=63 (request in 17)
0 Cisco_3a:f6:0			Conf. Root = 32768/30/fc:fb:fb:3a:f6:00
0 172.16.30.1	172.16.31.1		Echo (ping) request id=0x111a, seq=6/1536, ttl=64 (no response found!)
0 172.16.31.1	172.16.30.1		cho (ping) reply id=0x111a, seq=6/1536, ttl=63 (request in 20)
0 Hewlettc3:7			who has 172.16.30.1? Tell 172.16.30.254
0 G-ProCom_8b:			172.16.30.1 is at 00:0f:fe:8b:e4:a7
0 Cisco_3a:f6:0			Reply
O Cisco_3a:f6:0			Conf. Root = 32768/30/fc:fb:fb:3a:f6:00
O Cisco 3a:f6:0	5 Spanning-tree-(for-br		Conf. Root = 32768/30/fc:fb:fb:3a:f6:00

6.1.7 Experiência 3 - Ping para o tux32, tux34.eth0 e tux34.eth1 em simultâneo a partir do tux31

No.		Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info					^
	1	0.000000000	Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf.	. Root	= 32768/3	O/fc:fb:fb:	3a:f6:00 C	Cos
	2	2.004898000	Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	₩ P	60	Conf.	. Root	= 32768/3	0/fc:fb:fb:	3a:f6:00 C	Cos
	3	3.863364000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1095,	seq=1/256,	, t
	4	3.863548000	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1095,	seq=1/256,	, t
	5	4.014933000	Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf.	Root	= 32768/3	O/fc:fb:fb:	3a:f6:00 C	Cos
	6	4.862801000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1095,	seq=2/512,	, t
	7	4.863008000	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1095,	seq=2/512,	, t
	8	5.862813000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1095,	seq=3/768,	, t
	9	5.863021000	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1095,	seq=3/768,	, t
	10	6.014728000	Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf.	Root	= 32768/3	O/fc:fb:fb:	3a:f6:00 C	Cos
	11	6.207212000	172.16.30.1	172.16.31.253	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1099,	seq=1/256,	, t
	12	6.207371000	172.16.31.253	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1099,	seq=1/256,	, t
	13	6.864173000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1095,	seq=4/1024	4,
	14	6.864381000	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1095,	seq=4/1024	4,
	15	7.206830000	172.16.30.1	172.16.31.253	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1099,	seq=2/512,	, t
	16	7.207211000	172.16.31.253	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1099,	seq=2/512,	, t
	17	7.668118000	Cisco_3a:f6:03	Cisco_3a:f6:03	LOOP	60	Reply	/				
	18	7.863170000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1095,	seq=5/1280	٥,
	19	7.863372000	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1095,	seq=5/1280	٥,
	20	8.019566000	Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf.	. Root	= 32768/3	O/fc:fb:fb:	3a:f6:00 C	
	21	8.206813000	172.16.30.1	172.16.31.253	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1099,	seq=3/768,	, t
	22	8.206966000	172.16.31.253	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1099,	seq=3/768,	, t
	23	8.470976000	172.16.30.1	172.16.31.1	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x109a,	seq=1/256,	, t
	24	8.471499000	172.16.31.1	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x109a,	seq=1/256,	, t
	25	8.862813000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1095,	seq=6/1536	5,
	26	8.863022000	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1095,	seq=6/1536	5,
	27	8.877498000	Hewlett- c3:78:70	G-ProCom 8b:e4:a7	ARP	60	Who h	nas 172	.16.30.1?	Tell 172.	16.30.254	v

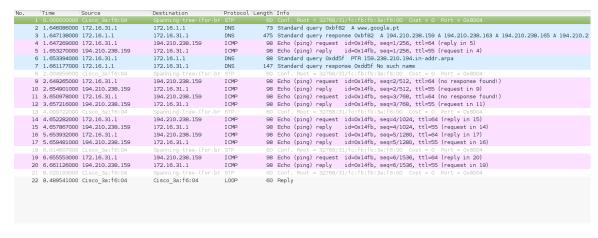
6.1.8 Experiência 4 - Ping para o tux32, tux34 e Rc em simultâneo a partir do tux31

No.		Time	Source	Destination	Protocol							^
	1	0.000000000	Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf.	Root	= 32768/3	O/fc:fb:fb:	3a:f6:00	Cos
	2	1.893631000	172.16.30.1	172.16.1.39	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1245,	seq=1/256	6, t
	3	1.894424000	172.16.1.39	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1245,	seq=1/256	6, t
	4	1.999960000	Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf.	Root	= 32768/3	O/fc:fb:fb:	3a:f6:00	Cos
	5	2.893245000	172.16.30.1	172.16.1.39	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1245,	seq=2/512	2, t
	6	2.893974000	172.16.1.39	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1245,	seq=2/512	2, t
	7	3.085399000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1246,	seq=1/256	ŝ, t
	8	3.085556000	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1246,		
	9	3.893252000	172.16.30.1	172.16.1.39	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1245,	seq=3/768	3, t
	10	3.893871000	172.16.30.1	172.16.31.1	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1247,	seq=1/256	5, t
	11	3.893934000	172.16.1.39	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1245,	seq=3/768	3, t
		3.894352000		172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1247,	seq=1/256	ŝ, t
	13	4.004817000	Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf.	Root	= 32768/3	O/fc:fb:fb:	3a:f6:00	Cos
	14	4.086262000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98				id=0x1246,		
	15	4.086462000	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	98		(ping)		id=0x1246,	seq=2/512	2, t
	16	4.893249000	172.16.30.1	172.16.1.39	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1245,	seq=4/102	24,
	17	4.893287000	172.16.30.1	172.16.31.1	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1247,	seq=2/512	2, t
	18	4.893770000	172.16.31.1	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1247,	seq=2/512	2, t
	19	4.893812000	172.16.1.39	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1245,	seq=4/102	24,
	20	5.085261000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1246,	seq=3/768	3, t
	21	5.085413000	172.16.30.254	172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1246,	seq=3/768	3, t
	22	5.893250000	172.16.30.1	172.16.31.1	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1247,	seq=3/768	3, t
	23	5.893287000	172.16.30.1	172.16.1.39	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1245,	seq=5/128	30,
	24		172.16.31.1	172.16.30.1	ICMP	98		(ping)		id=0x1247,		
		5.893967000		172.16.30.1	ICMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x1245,	seq=5/128	30,
	26	6.014698000	Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf.	Root	= 32768/3	O/fc:fb:fb:	3a:f6:00	
	27	6.085247000	172.16.30.1	172.16.30.254	ICMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x1246.	seg=4/102	24

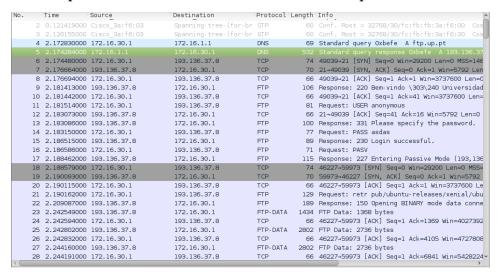
6.1.9 Experiência 5 - Ping para www.google.pt a partir do tux31

No.		Time	Source	Destination	Protocol	Longth	Tofo
NO.		4.009422000	C15CU_3d.10.03	Shauntud-ries-fioi-ni	Protocot	Length	COIII. NOUL - 32/00/30/IC.ID.ID.34.IO.00 CUS
	4	4.216029000	Cisco_3a:f6:03	Cisco_3a:f6:03	LOOP	60	Reply
	5	5.313999000	172.16.30.1	172.16.1.1	DNS	73	Standard query 0x01e0 A www.google.pt
	6	5.315396000	172.16.1.1	172.16.30.1	DNS	475	
	7	5.315628000	172.16.30.1	194.210.238.155	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x12fe, seq=1/256, t
	8	5.322628000	194.210.238.155	172.16.30.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x12fe, seq=1/256, t
	9	5.322801000	172.16.30.1	172.16.1.1	DNS	88	Standard query 0xbd6c PTR 155.238.210.194.i
	10	5.330400000	172.16.1.1	172.16.30.1	DNS	147	
			Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf. Root = 32768/30/fc:fb:fb:3a:f6:00 Cos
	12	6.318289000		194.210.238.155	ICMP		
	13		194.210.238.155	172.16.30.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x12fe, seq=2/512, t
		7.320174000		194.210.238.155	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x12fe, seq=3/768, t
			194.210.238.155	172.16.30.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x12fe, seq=3/768, t
			Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br		60	
	17		172.16.30.1	194.210.238.155	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x12fe, seq=4/1024,
			194.210.238.155	172.16.30.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x12fe, seq=4/1024,
		9.323982000		194.210.238.155	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x12fe, seq=5/1280,
			194.210.238.155	172.16.30.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x12fe, seq=5/1280,
			Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br	STP	60	Conf. Root = 32768/30/fc:fb:fb:3a:f6:00 Cos
			Hewlettc3:78:70	G-ProCom_8b:e4:a7	ARP	60	Who has 172.16.30.1? Tell 172.16.30.254
4	23		G-ProCom_8b:e4:a7	Hewlettc3:78:70	ARP	42	
	24		172.16.30.1	194.210.238.155	ICMP	98	
	25		194.210.238.155	172.16.30.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x12fe, seq=6/1536,
	26		172.16.30.1	194.210.238.155	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x12fe, seq=7/1792,
	27		194.210.238.155	172.16.30.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x12fe, seq=7/1792,
			Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br		60	
			Cisco_3a:f6:03	Spanning-tree-(for-br		60	
	30	1/ 21911700	Cieco 3a·f6·03	Cieco 3a·f6·03	LOOP	- 60	Renly

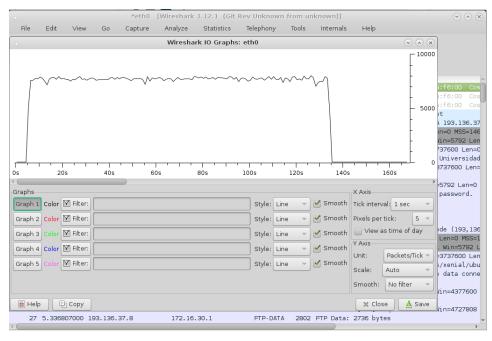
6.1.10 Experiência 5 - Ping para www.google.pt a partir do tux32



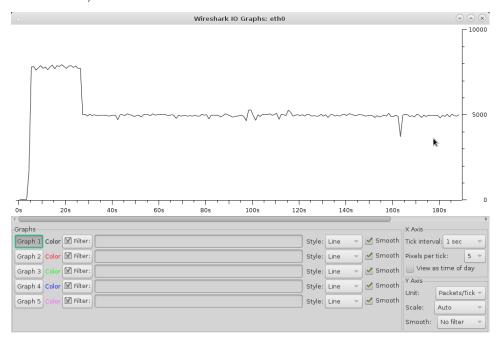
6.1.11 Experiência 6 - Download de um ficheiro a partir do tux31



6.1.12 Experiência 6 - Gráfico mostrando o número de pacotes por segundo de um download de um ficheiro a partir do tux31



6.1.13 Experiência 6 - Gráfico mostrando o número de pacotes por segundo de um download de um ficheiro a partir do tux31, em simultâneo com outro download no tux32



6.2 Código Fonte

```
#include "clientFTP.h"
3 int main(int argc, char** argv) {
     \mathrm{char} \ \mathrm{cmd} \left[ \mathrm{MAX\_SIZE} \right] \ = \ "" \ ;
     char * response = (char*) malloc(MAX_SIZE);
     int new_port = 0;
     int parse_ret;
     ftp_info* info = malloc(sizeof(ftp_info));
9
     memset(info, 0, sizeof(ftp_info));
     // verifica se os argumentos
13
     check_args(argc,argv);
     // caso nao seja passado um url
     if (strcmp(argv[2], "default") == 0) {
          strcpy(info->user, "miguel-teresa-6");
17
          strcpy(info->password, "rcombuefixe");
         strcpy(info->host, "ftp.up.pt");
strcpy(info->path, "file.txt");
19
21
     // caso tenha um url
     else {
23
       parse_ret = parser(argv[2], info);
```

```
25
       if(check_errors(parse_ret)) // deu um erro
         return parse_ret;
27
       printf("user: \"%s\"\n", info->user);
29
       printf("password: \"%s\"\n", info->password);
       printf("host: \"%s\"\n", info->host);
31
       printf("url path: \"%s\"\n", info->path);
       printf("file name: \"%s\"\n", info->file_name);
33
35
    // obter o endereco
    get_address(info);
37
    connect_to_server(info, NORMAL, SERVER_PORT);
39
    /*send a string to the server*/
    // Enviar o comando "user BUF1" para o sockfd
43
    if (read_response(info, &response) != RECEIVE_CMD_SUCCESS) {
      perror("[Erro Read]\n");
45
      exit(-1);
47
    sprintf(cmd, "USER %s\n", info->user);
49
    if (write_command(info, cmd, strlen(cmd)) != SEND_CMD_SUCCESS)
51
      perror("[Erro Write]\n");
      exit(-1);
    }
55
    // Ler o codigo da string "331 Password required for BUF1" do
57
      sockfd
    memset(\,response\;,\;\;0\,,\;\;MAX\_SIZE)\;;
    if (read_response(info, &response) != RECEIVE_CMD_SUCCESS) {
       perror (" [Erro Read] \ n");
      exit(-1);
61
63
    sprintf(cmd, "PASS %s\n", info->password);
65
    if (write_command(info, cmd, strlen(cmd)) != SEND_CMD_SUCCESS)
      perror (" [Erro Write]\n");
67
      exit(-1);
    }
69
    // Ler o codigo da string "230 User BUF1 logged in"
    memset (response, 0, MAX_SIZE);
73
    if (read_response(info, &response) != RECEIVE_CMD_SUCCESS){
      perror ("[Erro Read]\n");
75
       exit(-1);
77
    }
```

```
// Estamos logados
79
     // Enviar a string "pasv" para o sockfd
     // Ler os dois ultimos numeros da string "227 Entering Passive
       Mode (193,136,28,12,19,91)"
     // por exemplo percorrer a string ate encontrar um ) e ir
83
      buscar os dois numeros anteriores
     // Com os dois numeros lidos calcular o valor da nova porta.
             porta = Num1 * 256 + Num2
87
     new_port = enter_passive_mode(info, cmd);
     printf("PORTA: %d\n", new_port);
89
     // Abrir um sockfd2 com a nova porta que foi calculada
     connect_to_server(info, DATA, new_port);
     // Enviar a string "retr BUF4" para o sockfd
     // Ler a string "retr BUF4" no sockfd2
95
     check_file(info,cmd);
97
     // Fazer o download do ficheiro
     download_file(info);
     close (info->sockfd);
     return 0;
105 }
```

src/main.c

```
1 #include "clientFTP.h"
void check_args(int argc, char **argv) {
    if (argc != 3) {
      printf("Usage: download ftp://[<user>:<password>@]<host>/<
      url-path>\n");
      exit (1);
9
  int get_address(ftp_info *info) {
    if ((h=gethostbyname(info->host)) == NULL) {
        herror ("gethostbyname");
13
        exit (1);
    }
15
    printf("Host name : \%s \n", h->h_name);
    printf("IP Address : %s\n", inet_ntoa(*((struct in_addr *)h->
17
      h_addr)));
    strcpy(info->server_address, inet_ntoa(*((struct in_addr *)h->
      h_addr)));
    return 0;
21
```

```
int connect_to_server(ftp_info *info, int type, int port) {
    struct sockaddr_in server_addr;
    /*server address handling*/
27
    bzero((char*)&server_addr, sizeof(server_addr));
    server_addr.sin_family = AF_INET;
29
    server_addr.sin_addr.s_addr = inet_addr(info->server_address);
        /*32 bit Internet address network byte ordered*/
    server_addr.sin_port = htons(port); /*server TCP port must
31
      be network byte ordered */
    /*open an TCP socket*/
33
    if (type == NORMAL) {
      if ((info->sockfd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) < 0) {
        perror("socket()");
        exit(0);
39
      printf("Socket connected port:%d ip:%s\n", info->sockfd,
      info->server_address);
41
      /*connect to the server*/
      if (connect(info->sockfd, (struct sockaddr *)&server_addr,
43
      sizeof(server\_addr)) < 0) {
        perror("connect()");
        exit(0);
45
      }
47
    else if (type = DATA) {
      if ((info->data_sockfd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) <
49
      0) {
        perror("socket()");
        exit(0);
      printf("Socket connected port:%d ip:%s\n", info->data_sockfd
      , info->server_address);
      /*connect to the server*/
      if (connect(info->data_sockfd, (struct sockaddr *)&
57
      server_addr, sizeof(server_addr)) < 0) {
        perror("connect()");
        exit(0);
59
      }
61
    return 0;
65
    * @brief Funcao para escrever um comando.
67
    * @param info - informacoes sobre o ftp.
69
    * @param cmd - comando a enviar.
    * @param size - tamanho do comando a enviar.
```

```
* @return Retorna 0 em caso de sucesso, -1 caso ocorra um erro
       ao enviar
               o comando e -2 caso o envio do comando fique
      incompleto.
73 */
   int write_command(ftp_info *info, char *cmd, int size) {
     int bytes;
     printf("A enviar comando -> %s", cmd);
     bytes = write(info->sockfd, cmd, size);
79
     if (bytes \ll 0) {
81
       printf("[Erro Write] Nao foi possivel enviar o comando: %s",
       cmd);
       return SEND_CMD_ERROR;
85
     if (bytes != size) {
       printf("[Erro Write] Nao foi possivel enviar todos os dados
       .\n");
       return SEND_CMD_INCOMPLETE;
     return SEND_CMD_SUCCESS;
91
  }
93
   int read_response(ftp_info *info, char **response) {
     if (read(info->sockfd, *response, MAX_SIZE) <= 0) {
       printf("[Erro Read] Nao foi possivel receber uma resposta.\n
99
      ");
       return RECEIVE_CMD_ERROR;
101
     printf("Resposta recebida com sucesso -> %s", *response);
103
     return RECEIVE_CMD_SUCCESS;
   int enter_passive_mode(ftp_info *info, char *cmd) {
     char *response = (char*) malloc(MAX_SIZE);
     sprintf(cmd, "PASV\n");
111
     if (write_command(info, cmd, strlen(cmd)) != SEND_CMD_SUCCESS)
       perror("[Erro Write] ");
       exit(-1);
115
117
     memset (response, 0, MAX_SIZE);
     if (read_response(info, &response) != RECEIVE_CMD_SUCCESS) {
119
       perror("[Erro Read] ");
```

```
exit(-1);
121
123
     return calculate_port(response);
125 }
int calculate_port(char *response) {
     char *str2;
     char *str = malloc(MAX_SIZE);
129
     int port;
131
     str = strtok(response, "("); //retira texto antes do "("
     str = strtok(NULL, ")"); //retira ")"
133
     strtok(str, ","); //retira as ","
     strtok (NULL, ",");
strtok (NULL, ",");
strtok (NULL, ",");
     str2 = strtok(NULL, ",");
139
     port = strtol(str2, NULL, 10) * 256;
     str2 = strtok(NULL, ",");
141
     port += strtol(str2, NULL, 10);
143
     return port;
145 }
147 int check_file (ftp_info *info, char *cmd) {
     char *response = (char*) malloc(MAX_SIZE);
149
     // Enviar a string "retr BUF4" para o sockfd
     sprintf(cmd, "retr %s\n", info->path);
     if (write_command(info, cmd, strlen(cmd)) != SEND_CMD_SUCCESS)
       perror("[Erro Write]\n");
153
       exit(-1);
155
     // Ler a string "retr BUF4" no sockfd2 \,
157
     memset(response, 0, MAX_SIZE);
     if (read_response(info, &response) != RECEIVE_CMD_SUCCESS) {
159
       perror("[Erro Read]\n");
       exit(-1);
161
163
     strtok(response, "");
165
     if (strcmp(response, "150") != 0) {
       printf("[Erro File] Ficheiro nao encontrado.\n");
167
       exit(-2);
169
     return 0;
171
173
   int download_file(ftp_info * info) {
    FILE *fd_file;
```

```
int bytes;
     char *buf = (char*) malloc(MAX_SIZE);
177
     fd_file = fopen(info->file_name, "w");
     if (fd_file == NULL) {
181
       printf("[Erro File] Nao foi possivel abrir o ficheiro.\n");
       exit(-1);
183
185
     printf("Downloading %s...\n", info->file_name);
187
     while ((bytes = read(info->data_sockfd, buf, sizeof(char)*
      MAX\_SIZE)) > 0) {
       fwrite(buf, bytes, 1, fd_file);
189
191
     printf("Download finished.\n");
193
     close(info->data_sockfd);
     fclose(fd_file);
195
     return 0;
197 }
  int check_errors(int parse_ret) {
199
     switch (parse_ret) {
       case REG_ERROR:
201
         printf("[Erro Regex] Nao foi possivel compilar a expressao
        regular.\n");
         return REG_ERROR;
203
         break;
       case URL_NOTVALID:
205
         printf("[Erro Regex] URL inserido nao e valido.\n");
         return URL_NOTVALID;
207
         break:
       case REGEX_URL_ERROR:
209
         printf("[Erro Regex] A expressao regular nao encontrou
       correspondencia.\n");
         return REGEX_URL_ERROR;
211
         break;
       case URLERROR:
213
         printf("[Erro URL] Nao foi possivel fazer parse.\n");
         return URL_ERROR;
         break;
       case URL_USER_ERROR:
217
         printf("[Erro User] Nao foi possivel fazer parse.\n");
         return URL_USER_ERROR;
219
         break:
       case URL_PASS_ERROR:
221
         printf("[Erro Password] Nao foi possivel fazer parse.\n");
         return URL_PASS_ERROR;
         break;
       case URL_HOST_ERROR:
225
         printf("[Erro Host] Nao foi possivel fazer parse.\n");
         return URL_HOST_ERROR;
227
         break;
```

src/clientFTP.c

```
#include <stdio.h>
2 #include <sys/types.h>
  #include <sys/socket.h>
4 #include < netinet / in . h>
  #include <arpa/inet.h>
6 #include < stdlib . h>
  #include <unistd.h>
8 #include < signal.h>
  #include <netdb.h>
10 #include < string.h>
  #include <errno.h>
12 #include "parser.h"
14 /**
   * @brief Funcao que verifica os argumentos passados pelo
      utilizador.
   * @param argc - numero de argumentos.
   * @param argv - argumentos inseridos.
18
  void check_args(int argc, char **argv);
20
    * @brief Funcao obter o endereco ip.
22
    * @param info - informacoes sobre o ftp.
    * @return Retorna 0 em caso de sucesso.
26 int get_address();
28
    * @brief Funcao para conectar ao servidor.
    * @param info - informacoes sobre o ftp.
    * @param type - tipo de conexao.
    * @param port - porta.
32
    * @return Retorna 0 em caso de sucesso.
34 */
  int connect_to_server(ftp_info *info, int sockfd, int port);
36
    * @brief Funcao para escrever um comando.
38
    * @param info - informacoes sobre o ftp.
    * @param cmd - comando a enviar.
40
      @param size - tamanho do comando a enviar.
42
      @return Retorna 0 em caso de sucesso, -1 caso ocorra um erro
       ao enviar
               o comando e -2 caso o envio do comando fique
      incompleto.
  */
44
  int write_command(ftp_info *info, char *cmd, int size);
```

```
46
    * @brief Funcao para ler uma resposta.
    * @param info - informacoes sobre o ftp.
    * @param response - resposta recebida.
    * @return Retorna 0 em caso de sucesso e -1 caso contrario.
52 */
  int read_response(ftp_info *info, char **response);
54
     @brief Funcao para entrar no modo passivo.
56
    * @param info - informacoes sobre o ftp.
    * @param cmd - comando a ser enviado.
58
    * @return Retorna o valor da nova porta.
60 */
  int enter_passive_mode(ftp_info *info, char *cmd);
62
    * @brief Funcao para calcular o valor da nova porta.
64
    * @param response - resposta recebida que contem os
                         valores para calcular o valor da nova
66
      porta.
     @return Retorna o valor da nova porta.
  int calculate_port(char *response);
70
    \ast @brief Funcao para verificar se o ficheiro existe.
72
    * @param info - informacoes sobre o ftp.
    * @param cmd - comando a ser enviado.
    * @return Retorna 0 em caso de sucesso.
76 */
  int check_file(ftp_info *info, char *cmd);
78
    * @brief Funcao para fazer o download de um ficheiro
80
    * @param info - informacoes sobre o ftp.
    * @return Retorna 0 em caso de sucesso.
82
84 int download_file(ftp_info *info);
86
  /**
   * @brief Funcao para imprimir uma mensagem de erro de acordo
      com o codigo de retorno passado.
  * @param parse_ret - codigo de retorno.
   * @return Retorna o codigo de erro correspondente.
  */
90
  int check_errors(int parse_ret);
```

src/clientFTP.h

```
#include "parser.h"

int parser(char *url, ftp_info *info) {
  int check_return;
```

```
check_return = check_regex(url);
9
    if (check_return = URL_VALID)
       return url_parser(url, info);
11
      return check_return;
15
  int check_regex(char *url) {
    regex_t regex;
17
    int reti;
19
    /* Compila a expressao regular */
    /* ftp://[<user>:<password>@]<host>/<url-path>
21
        < user > -> [[A-Za-z0-9--]+
        <password> -> [A-Za-z0-9]+
        <host> -> [A-Za-z0-9\\.]+
        \langle url-path \rangle - \rangle ([A-Za-z0-9_-- \backslash .]+ \backslash /)+
25
    */
    reti = regcomp(\&regex, "ftp://\[[A-Za-z0-9-]+:[A-Za-z0-9]+@
27
      REG_EXTENDED);
    if (reti)
        return REG_ERROR;
29
    /* Executa a expressao regular */
31
    // exemplo de regex a funcionar
33
    reti = regexec(&regex, url, 0, NULL, 0);
    /* Validate regexSimple */
35
    if (!reti) {
      printf("URL valido\n");
37
      return URL_VALID;
39
    else if (reti == REG_NOMATCH)
      return URL_NOTVALID;
41
    else
43
      return REGEX_URL_ERROR;
45
    /* Liberta a memoria alocada */
    regfree(&regex);
49
  int url_parser(char* url, ftp_info * info) {
    const char d1[2] = "[";
51
    const char d2[2] = ":";
    const char d3[2] = "@]";
    const char d4[2] = "/";
    char *token
                     = (char*) malloc (MAX_SIZE);
    char *user
                     = (char*) malloc(MAX_SIZE);
    char *password
                     = (char*) malloc (MAX_SIZE);
57
    char *host
                     = (char*) malloc (MAX_SIZE);
                     = (char*) malloc (MAX_SIZE);
59
    char *path
```

```
// ftp://[<user>:<password>@]<host>/<url-path>
61
63
     token = strtok(url, d1);
     token = strtok(NULL, d1);
65
     if (token != NULL) {
       // USER
67
       user = strtok(token, d2);
       token = strtok(NULL, d2);
69
       if (token != NULL) {
71
         // PASSWORD
         password = strtok (token, d3);
73
         token = strtok(NULL, d3);
75
         if (token != NULL) {
           // HOST
           host = strtok(token, d4);
           token = strtok(NULL, "");
79
           if (token != NULL) {
81
             // URL PATH
             path = token;
           else return URLHOST_ERROR;
85
         else return URL_PASS_ERROR;
87
89
       else return URL_USER_ERROR;
     else return URLERROR;
91
     strcpy(info->user, user);
93
     strcpy(info->password, password);
     strcpy(info->host, host);
95
     strcpy(info->path, path);
     token = strrchr(path, '/');
99
     if (token && *(token + 1))
       strcpy(info->file_name, token+1);
     return SUCCESS_PARSER;
103
   }
```

src/parser.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <regex.h>
#include "Utilities.h"

/**

* @brief Funcao que faz parse do url inserido pelo utilizador.

* @param url — url inserido pelo utilizador.

* @param info — informacoes sobre o ftp.
```

```
* @return Retorna 0 em caso de sucesso.
12 */
  int parser(char *url, ftp_info *info);
14
      @brief Funcao para verificar se o url inserido faz
16
             match com ftp://[<user>:<password>@]<host>/<url-path
    * @param url - url inserido pelo utilizador.
18
     @return Retorna 0 em caso de sucesso.
20
  int check_regex(char *url);
22
    * @brief Funcao para obter as informacoes atraves do url.
2.4
    * @param url - url inserido pelo utilizador.
   * @param info - informacoes sobre o ftp.
    * @return Retorna 0 em caso de sucesso.
28 */
  int url_parser(char *url, ftp_info *info);
```

src/parser.h

```
1 #define MAX_SIZE 1024
3 /* REGEX RETURNS */
  #define URL_VALID 0
5 #define REG_ERROR 1
  #define URL_NOTVALID 2
7 #define REGEX_URLERROR 3
9 /* PARSER RETURNS */
  #define SUCCESS_PARSER 0
11 #define URLERROR 4
  #define URL_USER_ERROR 5
#define URL_PASS_ERROR 6
  #define URL_HOST_ERROR 7
  /* CLIENT_FTP RETURNS */
17 #define SEND_CMD_SUCCESS 0
  #define SEND_CMD_ERROR -1
19 #define SEND_CMD_INCOMPLETE -2
  #define RECEIVE_CMD_SUCCESS 0
21 #define RECEIVE_CMD_ERROR -1
  /* CLIENT FTP */
25 #define IP_SIZE 15
  #define SERVER_PORT 21
27 #define DATA 1
  #define NORMAL 2
  struct hostent *h;
31
  typedef struct {
    char server_address[IP_SIZE];
    int sockfd;
```

```
int data_sockfd;
    char file_name[MAX_SIZE];

char user[MAX_SIZE];
    char password[MAX_SIZE];

char host[MAX_SIZE];
    char path[MAX_SIZE];

ftp_info;
```

src/Utilities.h

```
all:
gcc -Wall -o clientFTP clientFTP.c parser.c main.c
clean:
rm clientFTP
```

src/Makefile

6.3 Scripts

6.3.1 Configuração do tux31

```
#!/bin/bash
ifconfig eth0 down
ifconfig eth0 up 172.16.30.1/24
route add default gw 172.16.30.254
route add -net 172.16.31.0/24 gw 172.16.30.254
echo 0 > /proc/sys/net/ipv4/icmp_echo_ignore_broadcasts
```

scripts/tux1.sh

6.3.2 Configuração do tux32

```
#!/bin/bash
ifconfig eth0 down
ifconfig eth0 up 172.16.31.1/24
route add default gw 172.16.31.253
route add -net 172.16.30.0/24 gw 172.16.31.253
echo 0 > /proc/sys/net/ipv4/icmp_echo_ignore_broadcasts
```

scripts/tux2.sh

6.3.3 Configuração do tux34

```
#!/bin/bash
ifconfig eth0 down
ifconfig eth1 down
ifconfig eth0 up 172.16.30.254/24
ifconfig eth1 up 172.16.31.253/24
route add default gw 172.16.31.254
echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
echo 0 > /proc/sys/net/ipv4/icmp_echo_ignore_broadcasts
```

scripts/tux4.sh

6.4 Configurações do router e switch

```
// Configure Switch
  en
4 password: 8 nortel
6// Create 2 vlans (ids = 30, 31)
  configure terminal
  vlan 30
  end
10 configure terminal
  vlan 31
12 end
  show vlan 30
14 show vlan 31
  // Add ports to vlans
  // tux31 E0 on port 1
20 configure terminal
  interface fastEthernet 0/1
22 switchport mode access
  switchport access vlan 30
26 // tux32 E0 on port 2
  configure terminal
28 interface fastEthernet 0/2
  switchport mode access
  switchport access vlan 31
  end
  // tux34 E0 on port 3
34 configure terminal
  interface fastEthernet 0/3
36 switchport mode access
  switchport access vlan 30
38 end
40 // tux34 E1 on port 4
  configure terminal
42 interface fastEthernet 0/4
  switchport mode access
44 switchport access vlan 31
46
  // Configure Router
48 username: root
  password: 8nortel
  configure terminal
52 interface gigabitethernet 0/0
  ip address 172.16.31.254 255.255.255.0
54 no shutdown
```

```
ip nat inside
56 exit
58 interface gigabitethernet 0/1
  ip address 172.16.1.39 255.255.255.0
60 no shutdown
  ip nat outside
62 exit
64 configure terminal
  interface gigabitethernet 0/0
66 ip address 172.16.31.254 255.255.255.0
  no shutdown
68 ip nat inside source list 1 pool ovrld overload
  exit
70
72 configure terminal
  access-list 1 permit 172.16.30.0 0.0.0.255
74 access-list 1 permit 172.16.31.0 0.0.0.255
  ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 172.16.1.254
76 ip route 172.16.30.0 255.255.255.0 172.16.31.253
  end
  // Remove iptables no terminal do tux4
80 iptables -F
  iptables -t nat -F
```

scripts/config.txt