



María Ureña Legaza

Ingeniera de software

Experiencia

feb 2023 – jul 2023

Equipo de soporte técnico

Granada

Atlax 360

Supervisión de la carga de datos de clientes en FTP, resolviendo incidencias técnicas y gestionando la comunicación con los clientes en caso de ser necesario. Verificación de la ejecución correcta del pipeline de datos y elaboración de reportes semanales detallados para optimizar la precisión y eficiencia del proceso.

oct 2023 – actualidad

Desarrolladora front-end

Granada

Grupo Trevenque

Desarrollo de una aplicación frontend en React con arquitectura de microfrontends, diseñada para ser completamente desacoplada y reutilizable en futuros proyectos de la empresa. Uso de Material-UI como biblioteca de diseño para construir componentes estilizados y coherentes con los prototipos.

Educación

sep 2018 – jul 2023

Ingeniería Informática

Granada

Universidad de Granada

sep 2021 – jul 2022

Computer Science and Engineering

Lisboa

Instituto Superior Técnico

Certificaciones

oct 2023

Python 101 for Data Science

Online

Cognitive class

dic 2023

AWS Certified Cloud Practitioner

Online

Amazon Web Service(AWS)

dic 2023 – feb 2024

React: De cero a experto (Hooks y MERN)

Online

Udemy

feb 2024 – mar 2024

Microfrotends with React: A Complete Developer's Guide

Online

Udemy

sept 2024

Material UI - The Complete Guide With React (2024)

Online

Udemy

oct 2024 – actualidad

Next.js: El framework de React para producción

Online

Udemy

Habilidades

Lenguajes de programación- C, C++, Ruby, Java, Python, PHP

Web- HTML, CSS, JavaScript, React, MaterialUI

Metodología ágil- SCRUM

Microfrontends- Vite, Webpack

Móvil- Android, Flutter

Buenas prácticas- SOLID, Hexagonal, CQRS, Git

Proyecto personal

2022 – 2023

Desarrollé una aplicación de edición de fotos para Android, la cual permite a los usuarios aplicar filtros y realizar ajustes visuales. Este proyecto me permitió combinar una vez más mis habilidades en informática y fotografía, creando una interfaz intuitiva y funcional para mejorar la experiencia del usuario.

2024

Esta página web ha sido desarrollada por mí utilizando JavaScript, React y Material-UI. La diseñé como una galería interactiva para mostrar mis fotografías, combinando la fotografía con mi interés en el desarrollo web. A través de este proyecto, busqué crear una experiencia visual atractiva y funcional que refleje mi pasión por ambos mundos.