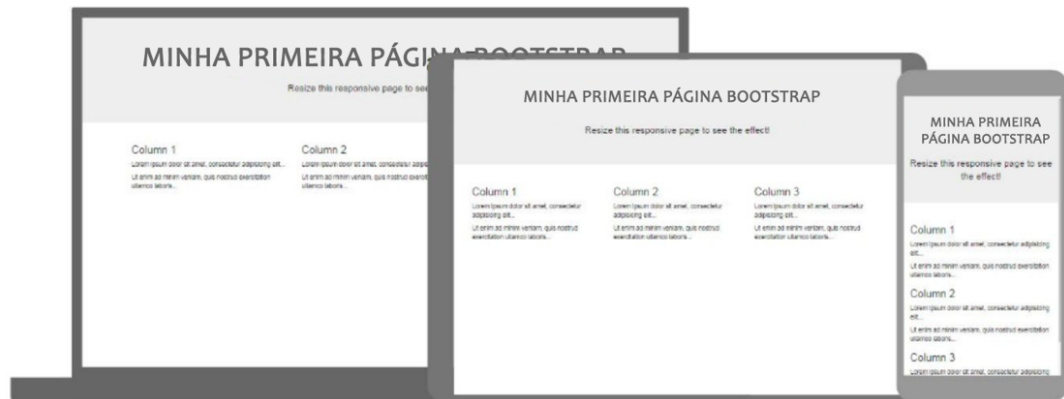


- **Framework do Bootstrap**



- **Explicando o div="container"**



- **Código da primeira seção**



- **Código HTML pré-definido:**

```
... @@ -0,0 +1,62 @@
1 + <!DOCTYPE html>
2 + <html lang="en">
3 + <head>
4 +   <title> Exemplo de Bootstrap </title>
5 +   <meta charset="utf-8">
6 +   <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
7 +   <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/bootstrap.min.css">
8 +   <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
9 +   <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js"></script>
10 + </head>
11 + <body>
12 +
13 + <div class="container">
14 +
15 +   <section id="app">
16 +     <h1>Apps</h1>
17 +     <div class="line"></div>
18 +     <iframe width="400" height="620" style="border: 0px;" src="https://studio.code.org/projects/applab/l
19 +     <iframe width="400" height="620" style="border: 0px;" src="https://studio.code.org/projects/applab/l
20 +   </section>
21 +
22 +
23 +
24 + <h2> Clique no jogo desejado para começar! </h2>
25 +
26 + <h5> Esses jogos foram criados no laboratório de jogos. Clique no jogo para jogar </h5>
```

- **Código da seção meus jogos:**

```

28 + <div id="meuCarrossel" class="carousel slide" >
29 +   <center>
30 +     <!-- Wrapper for slides -->
31 +     <div class="carousel-inner">
32 +       <div class="item active">
33 +         <a href="https://studio.code.org/projects/gamelab/Sdt_OgR8VajkwZ9t4SuevtzMLGiyqhNFJexB9eCe480" target="_blank">
34 +           
35 +         </a>
36 +         <p> Jogo de Corrida de Carro </p>
37 +       </div>

```

- **Código CSS pré-definido:**

```

1 + body
2 + {
3 +   text-align: center;
4 + }
5 +
6 + #app {
7 +   background-color: aliceblue;
8 + }
9 +
10 + #meuCarrossel
11 + {
12 +   background-color: red;
13 + }

```

- **Código CSS para ser adicionado nessa classe:**

```

15 + #myCarousel img
16 + {
17 +   height: 300px;
18 +   margin-top: 35px;
19 + }

```

```

21 + .carousel-inner p
22 + {
23 +   margin-top: 15px;
24 +   color : white;
25 +   font-size: 20px;
26 + }

```

- **Classes de Bootstrap usadas**

Sr.Nº	Classe de Bootstrap	Definição(usos)
1	carousel	Especifica que este div será um div carrossel.

2	slide	Adiciona efeito de animação CSS.
Uso das classes <b>1 e 2</b> no código: <pre>&lt;div id="meuCarrossel" class="carousel slide" &gt;</pre>		
3	carousel-inner	Ele esconde todos os itens dentro do carrossel, exceto o item ativo.
Uso da classe 3 no código: <pre>&lt;div class="carousel-inner"&gt;</pre>		
4	item	As imagens devem ter um div com classe de <b>item</b> .
5	active	A página carregada mostrará o div que tem esta classe
Uso da classe <b>4</b> no código: <pre>&lt;div class="item"&gt;</pre> Uso das classes <b>4 e 5</b> no código: <pre>&lt;div class="item active"&gt;</pre>		
6	left	Use para colocar o ícone esquerdo no carrossel
7	carousel-control	Define o elemento que este elemento será o controle do carrossel
Uso das classes <b>8 e 9</b> no código: <pre>&lt;a class="left carousel-control" href="#meuCarrossel" data-slide="anterior"&gt;</pre>		
8	glyphicon	Use para colocar o ícone esquerdo no carrossel
9	glyphicon-chevron-left	Use para colocar o ícone esquerdo no carrossel
Uso das classes <b>10 e 11</b> no código:		

<code>&lt;span class="glyphicon glyphicon-chevron-left"&gt;&lt;/span&gt;</code>		
<b>10</b>	<b>glyphicon-chevron-right</b>	<b>Use para colocar o ícone direito no carrossel</b>