# Dimensionality reduction for time series decoding and forecasting problems\*

R. V. Isachenko<sup>1</sup>, M. R. Vladimirova<sup>2</sup>, V. V. Strijov<sup>3</sup>

Abstract: (Решается задача обнаружения зависимостей в прогнозируемой переменной.) Тhe problem is to detect the relation between independent and target variables. (Вместо построения прогноза одного момента времени предлагается прогнозировать многомерный вектор прогноза.) We propose to predict multidimensional target vector instead of predicting one timestamp point. (Рассматривается линейная модель метода частных наименьших квадратов.) We consider the linear model of partial least squares (PLS). (Описан метод нахождения матрицы совместного описания для исходных матриц объектов и ответов.) The described method finds a matrix of joint description for the design matrix and the outcome matrix. (Найденное описание является низкоразмерным, что позволяет построить устойчивую, простую модель.) New description is low-dimensional and allows to build simple, stable model. (Проводится вычислительный эксперимент на реальных данных объемов потребления электроэнергии и данных сигналов кортикограмм.) We conducted computational experiment on real data of energy consumption and electrocorticograms signals (ECoG).

**Keywords**: time series decoding, forecasting, partial least squares, dimensionality reduction

#### 1 Introduction

- 2 (В работе рассматривается задача восстановления зависимости между независимой и
- з прогнозируемой переменными.) Paper investigate the problem of dependency recovering
- 4 between input data and model outcome. (Предлагаемая модель позволяет восстанав-
- 5 ливать зависимость в случае многомерной прогнозируемой переменной. ) Suggested

 $<sup>^*</sup>$ The work was financially supported by the Russian Foundation for Basic Research (project 16-07-01155).

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Moscow Institute of Physics and Technology, isa-ro@yandex.ru

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Moscow Institute of Physics and Technology, vladimirova.maria@phystech.edu

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>A. A. Dorodnicyn Computing Centre, Federal Research Center "Computer Science and Control" of the Russian Academy of Sciences, strijov@ccas.ru

model is suitable for predicting multidimensional target variable. (В случае задачи прогнозирования пространства объектов и ответов имеют одну и ту же природу.) In the case of forecasting problem the object and target spaces have the same nature. (Для построения модели по исходному временному ряду строятся авторегрессионные матрицы объектов и ответов. ) To build the model we need to construct autoregressive matrices for input objects and target variable. (Объектом является локальная история сигнала, от-ветом — значение сигнала в следующие моменты времени.) The object is the local signal history, the outcome is signal values in the next timestamps. (Авторегрессионная модель предполагает, что значение сигнала в данный момент времени линейно зависит от предыдущих значений этого же сигнала. ) Autoregressive model makes a consumption that current signal values depends linearly on the previous signal values. 

(В задаче декодирования временных рядов пространство объектов имеет значимо большую размерность.) (В этом случае пространства объектов и ответом имеют разную природу, ответом является отклик системы на входной сигнал.) In the case of time series decoding problem object and target spaces are different in nature, the outcome is a system response to the input signal. (Авторегрессионная матрица объектов содержит локальную историю входного сигнала, а авторегрессионная матрица ответов содержит локальную историю отклика.) Autoregressive design matrix contains local history of input signal. Autoregressive target matrix contains the local history of the response.

(Исходное признаковое пространство является многомерным.) The object space in time series decoding problems is high dimensional. (Избыточная размерность признакового пространства приводит к неустойчивости модели.) Excessive dimensinality of feature description leads to the model instability. (Для решения этой проблемы используются методы отбора признаков [1,2].) To solve this problem the feature selection procedures are used [1,2].

(В работе исследуется метод частных наименьших квадратов (PLS) [3–5].) Paper considers the partial least squares regression (PLS) model [3–5]. (Метод частных наименьших квадратов снижает размерности матрицы признаков и выделяет линейные комбинации признаков, которые оказывают наибольшее влияние на вектор ответов.) PLS model reduces the dimension of input data and extracts linear combination of features which have the greatest impact on the response vector. (Выделение признаков происходит итеративно, в порядке уменьшения их влияния на вектор ответов.) Feature extraction is iterative process in order of decreasing the influence on the response vector. (Рассматриваются только значимые комбинации признаков, незначительно потеряв в точности прогноза. Методы PLS регрессии подробно описаны в работах [6–8].) PLS regression methods are described in detail in [6–8]. (Разницу между методом PLS и связанными с ним подходами, различные разновидности регрессии PLS можно найти в [9].) The difference between various PLS approaches, the different kinds of PLS regression could be found in [9].

(Современное состояние области и обзор нелинейных модификаций метода PLS описаны [10].) The current state of the field and an overview of nonlinear PLS method modifications are described in [10]. Нелинейное расширение метода PLS регрессии впервые введено в [11]. Nonlinear PLS method extension was introduced in [11]. (В литерату-

ре были разработаны различные модификации PLS.) There have been developed the variety of PLS modifications. (Предложены нелинейные методы PLS, основанные на различных моделях: сглаживающих сплайнах [12], нейронных сетях [13], базисных радиальных функциях [14], генетическом алгоритме [15].) The proposed nonlinear PLS methods are based on smoothing splines [12], neural networks [13], radial basis functions [14], genetic algorithm [15].

55

57

58

59

61

62

65

69

71

72

73

75

76

81

83

(Результатом отбора признаков является снижение размерности задачи и повышение устойчивости моделей без существенной потери точности прогноза.) The result of feature selection is the dimensionality reduction and increasing model stability without significant loss of the prediction quality. (Метод решения задачи применяется к двух наборам данных, имеющих избыточную информацию.) The proposed method is used on two datasets with redundant input and target spaces. (Первый набор данных — почасовые временные ряды объёмов потребления электроэнергии. Временные ряды соответствуют периоду 1999-2004 годов.) The first dataset consists of hourly time series of energy consumption. Time series were collected in Poland from 1999 to 2004.

Второй набор данных взят из проекта NeuroTycho [16], в котором проектируется нейрокомпьютерный интерфейс (ВСІ) [17, 18] для обмена информацией между мозгом и электронным устройством. Система ВСІ повышает умственные и физические способности пользователя, обеспечивая прямую связь между мозгом и компьютером [19]. ВСІ восстановливает поврежденную функциональность пациентов с нарушениями двигательного или когнитивного развития. Цель анализа моторных изображений заключается в распознавании предполагаемых движений по записанной активности мозга. Существуют различные методы измерения кортикальных данных для ВСІ описанные в [20, 21]. В работе рассматриваются сигналы электрокортикографии (ECoG) [22]. ECoG, как и другие инвазивные методы, обеспечивает более стабильную запись и лучшее разрешение в временных и пространственных областях, чем ее неинвазивные аналоги. Данные ЕСоС являются многомерными и измерения коррелируют как во временной, так и в пространственной областях. Задача состоит в предсказании траектории движения руки по временным рядам напряжения кортикальной активности. Сигналы ECoG измеряются через 32 канала, в то время как субъект перемещает руку.

В работах по прогнозированию сложных пространственных временных рядов прогноз выполняется поточечно. При необходимости прогнозировать несколько точек одновременно задачу предлагается решать последовательно вычисляя прогноз по точкам. При этом используются предыдущие спрогнозированные значения для получения последующих. Предлагаемый метод позволяет получать временной ряд прогнозируемых значений одновременно с учётом скрытых зависимостей не только в пространстве объектов, но и в пространстве ответов с согласованием этих двух зависимостей. Предлагаемый метод позволил существенно снизить размерность признакового пространства.

#### 💀 2 Постановка задачи

99

101

102

103

104

105

106

107

108

109

<sup>90</sup> Задана выборка  $\mathfrak{D} = (\mathbf{X}, \mathbf{Y})$ , где  $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{m \times n}$  — матрица объектов,  $\mathbf{Y} \in \mathbb{R}^{m \times r}$  — матрица ответов. Способ построения выборки под определенную прикладную задачу описан в разделе Вычислительный эксперимент.

Предполагается, что между объектами  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  и ответами  $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^r$  существует линейная зависимость

ь где  $\Theta$  — матрица параметров модели, а arepsilon — вектор регрессионных остатков.

Необходимо по известной выборке  $\mathfrak{D}$  восстановить матрицу параметров модели (1). Оптимальные параметры находятся минимизацией функции ошибки. Введем квадратичную функцию ошибки S на выборке  $\mathfrak{D}$ :

$$S(\mathbf{\Theta}|\mathfrak{D}) = \left\| \mathbf{X} \cdot \mathbf{\Theta} - \mathbf{Y} \right\|_{2}^{2} = \sum_{i=1}^{m} \left\| \mathbf{x}_{i} \cdot \mathbf{\Theta} - \mathbf{y}_{i} \right\|_{2}^{2} \to \min_{\mathbf{\Theta}}.$$
 (2)

Линейная зависимость столбцов матрицы X приводит к неустойчивому решению задачи оптимизации (2). Для устранения линейной зависимости применяются методы отбора признаков.

### 3 Метод частных наименьших квадратов

Для устранения линейной зависимости и снижения размерности пространства применяется метод главных компонент PCA. Основным недостатком данного метода является то, что он не учитывает взаимосвязь между объектами и ответами. Метод частных наименьших квадратов PLS проецирует матрицу объектов  $\mathbf{X}$  и матрицу ответов  $\mathbf{Y}$  в латентное пространство  $\mathbb{R}^l$  меньшей размерности (l < r < n). Алгоритм PLS находит в латентном пространстве матрицу  $\mathbf{T} \in \mathbb{R}^{m \times l}$ , наилучшим образом описывающую исходные матрицы  $\mathbf{X}$  и  $\mathbf{Y}$ .

Матрица объектов  ${\bf X}$  и матрица ответов  ${\bf Y}$  проецируются в латентное пространство следующим образом:

$$\mathbf{X}_{m \times n} = \mathbf{T}_{m \times l} \cdot \mathbf{P}^{\mathsf{T}} + \mathbf{F}_{m \times n} = \sum_{k=1}^{l} \mathbf{t}_{k} \cdot \mathbf{p}_{k}^{\mathsf{T}} + \mathbf{F}_{m \times n}, \tag{3}$$

$$\mathbf{Y}_{m \times r} = \mathbf{T}_{m \times l} \cdot \mathbf{Q}^{\mathsf{T}}_{l \times r} + \mathbf{E}_{m \times r} = \sum_{k=1}^{l} \mathbf{t}_{k} \cdot \mathbf{q}_{k}^{\mathsf{T}} + \mathbf{E}_{m \times r}, \tag{4}$$

где  ${f T}-$  матрица совместного описания объектов и ответов в латентном пространстве, причём столбцы матрицы  ${f T}$  ортогональны;  ${f P},\ {f Q}-$  матрицы перехода из латентного пространства в исходные пространства;  ${f E},\ {f F}-$  матрицы невязок.

Псевдокод метода регрессии PLS приведен в алгоритме 1. Алгоритм итеративно на каждом из l шагов вычисляет по одному столбцу  $\mathbf{t}_k$ ,  $\mathbf{p}_k$ ,  $\mathbf{q}_k$  матриц  $\mathbf{T}$ ,  $\mathbf{P}$ ,  $\mathbf{Q}$  соответственно. После вычисления следующего набора векторов из матриц  $\mathbf{X}$ ,  $\mathbf{Y}$  вычитаются очередные одноранговые аппроксимации. Первым шагом необходимо произвести нормировку столбцов исходных матриц (вычесть среднее и разделить на стандартное отклонение). На этапе тестирования необходимо провести нормировку тестовых данных, вычислить предсказание модели 1, а затем провести обратную нормировку.

#### Algorithm 1 Алгоритм PLSR

113

114

116

117

118

119

120

121

122

123

124

125

126

127

```
Require: X, Y, l;
Ensure: T, P, Q;
   1: нормировать матрицы X и Y по столбцам
   2: инициализировать \mathbf{u}_0 (первый столбец матрицы \mathbf{Y})
   3: X_1 = X; Y_1 = Y
   4: for k = 1, ..., l do
                repeat
                     \mathbf{w}_k \coloneqq \mathbf{X}_k^{\mathsf{T}} \mathbf{u}_{k-1} / (\mathbf{u}_{k-1}^{\mathsf{T}} \mathbf{u}_{k-1}); \quad \mathbf{w}_k \coloneqq \frac{\mathbf{w}_k}{\|\mathbf{w}_k\|}
   6:
                     \mathbf{t}_k := \mathbf{X}_k \mathbf{w}_k
   7:
                     \mathbf{c}_k := \mathbf{Y}_k^{^\mathsf{T}} \mathbf{t}_k / (\mathbf{t}_k^{^\mathsf{T}} \mathbf{t}_k); \quad \mathbf{c}_k := rac{\mathbf{c}_k}{\|\mathbf{c}_k\|}
                     \mathbf{u}_k := \mathbf{Y}_k \mathbf{c}_k
   9:
                until \mathbf{t}_k не стабилизируется
 10:
               \mathbf{p}_k := \mathbf{X}_k^{\mathsf{\scriptscriptstyle T}} \mathbf{t}_k / (\mathbf{t}_k^{\mathsf{\scriptscriptstyle T}} \mathbf{t}_k), \ \mathbf{q}_k := \mathbf{Y}_k^{\mathsf{\scriptscriptstyle T}} \mathbf{t}_k / (\mathbf{t}_k^{\mathsf{\scriptscriptstyle T}} \mathbf{t}_k)
 11:
               \mathbf{X}_{k+1} := \mathbf{X}_k - \mathbf{t}_k \mathbf{p}_k^\mathsf{T}
 12:
               \mathbf{Y}_{k+1} := \mathbf{Y}_k - \mathbf{t}_k \mathbf{q}_k^\mathsf{T}
 13:
```

Вектора  $\mathbf{t}_k$  и  $\mathbf{u}_k$  из внутреннего цикла алгоритма 1 содержат информацию о матрице объектов  $\mathbf{X}$  и матрице ответов  $\mathbf{Y}$  соответственно. Блоки из шагов (6)-(7) и шагов (8)-(9) — аналоги алгоритма РСА для матриц  $\mathbf{X}$  и  $\mathbf{Y}$  [5]. Последовательное выполнение блоков позволяет учесть взаимную связь между матрицами  $\mathbf{X}$  и  $\mathbf{Y}$ .

Теоретическое обоснование алгоритма PLS следует из следующих утверждений.

**Утверждение 1.** Наилучшее описание матриц X и Y с учётом их взаимосвязи достигается при максимизации ковариации между векторами  $\mathbf{t}_k$  и  $\mathbf{u}_k$ .

Утверждение следует из равенства

$$cov(\mathbf{t}_k, \mathbf{u}_k) = corr(\mathbf{t}_k, \mathbf{u}_k) \cdot \sqrt{var(\mathbf{t}_k)} \cdot \sqrt{var(\mathbf{u}_k)}.$$

128 Максимизация дисперсий векторов  $\mathbf{t}_k$  и  $\mathbf{u}_k$  отвечает за сохранение информации об 129 исходных матрицах, корреляция между векторами отвечает взаимосвязи между  $\mathbf{X}$  130 и  $\mathbf{Y}$ .

Во внутреннем цикле алгоритма вычисляются нормированные вектора весов  $\mathbf{w}_k$  и  $\mathbf{c}_k$ . Из данных векторов строятся матрицы весов  $\mathbf{W}$  и  $\mathbf{C}$  соответственно.

133 **Утверждение 2.** В результате выполнения внутреннего цикла вектора  $\mathbf{w}_k$  и  $\mathbf{c}_k$  134 будут собственными векторами матриц  $\mathbf{X}_k^\mathsf{T} \mathbf{Y}_k \mathbf{Y}_k^\mathsf{T} \mathbf{X}_k$  и  $\mathbf{Y}_k^\mathsf{T} \mathbf{X}_k \mathbf{X}_k^\mathsf{T} \mathbf{Y}_k$ , соответствующими максимальным собственным значениям.

$$\mathbf{w}_k \propto \mathbf{X}_k^\mathsf{T} \mathbf{u}_{k-1} \propto \mathbf{X}_k^\mathsf{T} \mathbf{Y}_k \mathbf{c}_{k-1} \propto \mathbf{X}_k^\mathsf{T} \mathbf{Y}_k \mathbf{Y}_k^\mathsf{T} \mathbf{t}_{k-1} \propto \mathbf{X}_k^\mathsf{T} \mathbf{Y}_k \mathbf{Y}_k^\mathsf{T} \mathbf{X}_k \mathbf{w}_{k-1},$$

$$\mathbf{c}_k \propto \mathbf{Y}_k^\mathsf{T} \mathbf{t}_k \propto \mathbf{Y}_k^\mathsf{T} \mathbf{X}_k \mathbf{w}_k \propto \mathbf{Y}_k^\mathsf{T} \mathbf{X}_k \mathbf{X}_k^\mathsf{T} \mathbf{u}_{k-1} \propto \mathbf{Y}_k^\mathsf{T} \mathbf{X}_k \mathbf{X}_k^\mathsf{T} \mathbf{Y}_k \mathbf{c}_{k-1},$$

 $^{136}$  где символ  $\propto$  означает равенство с точностью до мультипликативной константы.

Утверждение следует из того факта, что правила обновления векторов  $\mathbf{w}_k$ ,  $\mathbf{c}_k$  совпадают с итерацией алгоритма поиска максимального собственного значения. Данный алгоритм основан на следующем факте.

Если матрица  ${\bf A}$  диагонализуема,  ${\bf x}$  — некоторый вектор, то

137

141

$$\lim_{k\to\infty} \mathbf{A}^k \mathbf{x} = \lambda_{\max}(\mathbf{A}) \cdot \mathbf{v}_{\max},$$

142 где  $\lambda_{\max}(\mathbf{A})$  — максимальное собственное значение матрицы  $\mathbf{A}$ ,  $\mathbf{v}_{\max}$  —собственный 143 вектор матрицы  $\mathbf{A}$ , соответствующий  $\lambda_{\max}(\mathbf{A})$ .

**Утверждение 3.** Обновление векторов по шагам (6)–(9) алгоритма 1 соответствует максимизации ковариации между векторами  $\mathbf{t}_k$  и  $\mathbf{u}_k$ .

Максимальная ковариация между векторами  $\mathbf{t}_k$  и  $\mathbf{u}_k$  равна максимальному собственному значению матрицы  $\mathbf{X}_k^{\mathsf{T}} \mathbf{Y}_k \mathbf{Y}_k^{\mathsf{T}} \mathbf{X}_k$ :

$$\begin{aligned} \max_{\mathbf{t}_{k}, \mathbf{u}_{k}} & \operatorname{cov}(\mathbf{t}_{k}, \mathbf{u}_{k})^{2} = \max_{\substack{\|\mathbf{w}_{k}\|=1 \\ \|\mathbf{c}_{k}\|=1}} \operatorname{cov}(\mathbf{X}_{k} \mathbf{w}_{k}, \mathbf{Y}_{k} \mathbf{c}_{k})^{2} = \max_{\substack{\|\mathbf{w}_{k}\|=1 \\ \|\mathbf{c}_{k}\|=1}} \operatorname{cov}\left(\mathbf{c}_{k}^{\mathsf{T}} \mathbf{Y}_{k}^{\mathsf{T}} \mathbf{X}_{k} \mathbf{w}_{k}\right)^{2} = \\ & = \max_{\|\mathbf{w}_{k}\|=1} \operatorname{cov}\left\|\mathbf{Y}_{k}^{\mathsf{T}} \mathbf{X}_{k} \mathbf{w}_{k}\right\|^{2} = \max_{\|\mathbf{w}_{k}\|=1} \mathbf{w}_{k}^{\mathsf{T}} \mathbf{X}_{k}^{\mathsf{T}} \mathbf{Y}_{k} \mathbf{Y}_{k}^{\mathsf{T}} \mathbf{X}_{k} \mathbf{w}_{k} = \\ & = \lambda_{\max}\left(\mathbf{X}_{k}^{\mathsf{T}} \mathbf{Y}_{k} \mathbf{Y}_{k}^{\mathsf{T}} \mathbf{X}_{k}\right), \end{aligned}$$

146 где  $\lambda_{\max}(\mathbf{A})$  — максимальное собственное значение матрицы  $\mathbf{A}$ . Применяя утверждение 2, получаем требуемое.  $\blacksquare$ 

После завершения внутреннего цикла на шаге (11) вычисляются вектора  $\mathbf{p}_k$ ,  $\mathbf{q}_k$  проецированием столбцов матриц  $\mathbf{X}_k$  и  $\mathbf{Y}_k$  на вектор  $\mathbf{t}_k$ . Для перехода на следующий шаг необходимо вычесть из матриц  $\mathbf{X}_k$  и  $\mathbf{Y}_k$  одноранговые аппроксимации  $\mathbf{t}_k \mathbf{p}_k^\mathsf{T}$  и  $\mathbf{t}_k \mathbf{q}_k^\mathsf{T}$ 

$$\mathbf{X}_{k+1} = \mathbf{X}_k - \mathbf{t}_k \mathbf{p}_k^{\mathsf{T}} = \mathbf{X} - \sum_k \mathbf{t}_k \mathbf{p}_k^{\mathsf{T}},$$

$$\mathbf{Y}_{k+1} = \mathbf{Y}_k - \mathbf{t}_k \mathbf{q}_k^{\mathsf{T}} = \mathbf{Y} - \sum_k \mathbf{t}_k \mathbf{q}_k^{\mathsf{T}}.$$

Тогда каждый следующий вектор  $\mathbf{t}_k$  оказывается ортогонален всем векторам  $\mathbf{t}_i, i = 1, \dots, k$ .

На Рис. 1 продемонстрирован результат работы алгоритма PLS для случая, когда размерности пространств объектов, ответов и латентного пространства равны 2 (n=r=l=2). Синими и зелёными точками изображены строки матриц **X** и **Y**. Точки были сгенерированы из нормального распределения с нулевым матожиданием. Красным контуром показаны линии уровня матриц ковариаций распределений. Черным изображены единичные окружности. Красные стрелки соответствуют главным компонентам. Черные стрелки соответствуют векторам матриц **W** и **C** алгоритма PLS. Вектора  $\mathbf{t}_k$  и  $\mathbf{u}_k$  равны проекциям матриц  $\mathbf{X}_k$  и  $\mathbf{Y}_k$  на вектора  $\mathbf{w}_k$  и  $\mathbf{c}_k$  соответственно и изображены черными плюсами. Учёт взаимной связи между матрицами **X** и **Y** отклоняет вектора  $\mathbf{w}_k$  и  $\mathbf{c}_k$  от направления главных компонент. Вектора  $\mathbf{w}_k$  отклоняются незначительно. На первой итерации  $\mathbf{c}_1$  близок к  $pc_1$ , но вектора  $\mathbf{c}_k$ , найденные на следующих итерациях могут оказаться сильно коррелированными. Это происходит в следствие того, что из матрицы **Y** на каждом шаге вычитается одноранговая аппроксимация, найденная в пространстве матрицы  $\mathbf{X}_k$ .

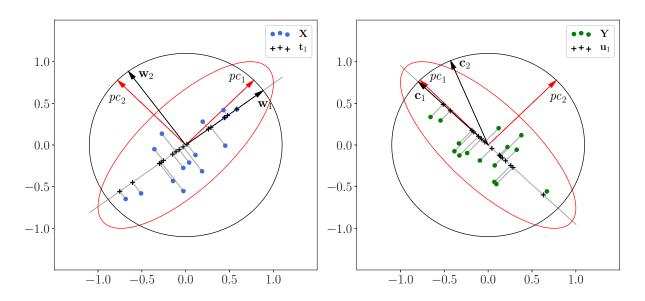


Рис. 1: Иллюстрация алгоритма PLS

Для получения прогнозов модели и нахождения параметров модели домножим справа формулу (3) на матрицу  $\mathbf{W}$ . Строки матрицы невязок  $\mathbf{E}$  ортогональны столбцам матрицы  $\mathbf{W}$ , поэтому

$$XW = TP^{\mathsf{T}}W.$$

Линейное преобразование между объектами в исходном и латентном пространстве
 имеет вид

$$T = XW^*, (5)$$

169 где  $\mathbf{W}^* = \mathbf{W}(\mathbf{P}^\mathsf{T}\mathbf{W})^{-1}$ .

Матрица параметров модели 1 находится из уравнений (4), (5)

$$\mathbf{Y} = \mathbf{TQ}^\mathsf{T} + \mathbf{E} = \mathbf{XW}^*\mathbf{Q}^\mathsf{T} + \mathbf{E} = \mathbf{X}\mathbf{\Theta} + \mathbf{E}.$$

70 Таким образом, параметры модели (1) равны

$$\Theta = \mathbf{W}(\mathbf{P}^{\mathsf{T}}\mathbf{W})^{-1}\mathbf{Q}^{\mathsf{T}}.\tag{6}$$

171 После нахождения параметров модели на этапе тестирования для нахождения пред-172 сказания модели необходимо

• нормировать тестовые данные;

173

176

184

185

186

187

188

190

192

193

194

195

- вычислить предсказание модели с помощью линейного преобразования с матрицей  $\Theta$  из (6);
  - провести обратную нормировку.

### 177 4 Вычислительный эксперимент

Временные ряды энергии состоят из почасовых записей (всего 52512 наблюдений), а погодные измерения проводились раз в день и содержат 2188 наблюдений. Строка матрицы  $\mathbf{X}$  — локальная история сигнала за одну неделю  $n=24\times 7$ . Строка матрицы  $\mathbf{Y}$  — локальный прогноз потребления электроэнергии в следующие 24 часа r=24. В этом случае матрицы  $\mathbf{X}$  и  $\mathbf{Y}$  являются авторегрессионными матрицами(можно ссыл-183 ку).

В случае данных ЕСоG матрица **X** состоит из пространственно-временного спектрального представления временных рядов напряжения, а матрица **Y** содержит информацию о положении руки. Процесс генерации матрицы **X** из значений напряжения описан в [23]. Признаковое описание в каждый момент времени имеет размерность 864, положение руки описывается координатами по трём осям. Пример данных напряжения с разных каналов и соответствующих пространственных координат руки представлен на Рис. 2. Для прогнозирования движения руки используется авторегрессионный подход. Один объект состоит из признакового описания в несколько отсчётов времени. Ответом является положение руки в несколько следующих моментов времени. Требуется предсказать положение руки в несколько следующих моментов времени.

Введём среднеквадратичную ошибку для некоторых матриц  $\mathbf{A}=[a_{ij}]$  и  $\mathbf{B}=[b_{ij}]$ 

$$MSE(\mathbf{A}, \mathbf{B}) = \sum_{i,j} (a_{ij} - b_{ij})^2.$$

Для оценивания качества аппроксимации вычисляется значение нормированной сред неквадратичной ошибки

$$NMSE(\mathbf{Y}, \hat{\mathbf{Y}}) = \frac{MSE(\mathbf{Y}, \hat{\mathbf{Y}})}{MSE(\mathbf{Y}, \bar{\mathbf{Y}})},$$
(7)

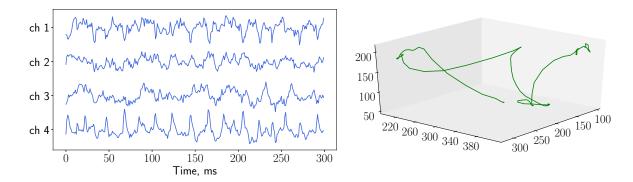


Рис. 2: Пример данных ECoG. Слева изображены данные напряжения, снятые с нескольких каналов, справа — координаты руки по трём осям.

198 где  $\mathbf{\hat{Y}}-$  прогноз модели,  $\mathbf{ar{Y}}-$  константный прогноз средним значением по столбцам 199 матрицы.

#### 4.1 Данные потребления электроэнергии

200

201

202

203

204

205

207

208

Для нахождения оптимальной размерности l латентного пространства все данные потребления электроэнергии были разбиты на обучающую и валидационную части. Обучающая выборка состоит из 700 объектов, валидационная из 370. Зависимость нормированной квадратичной ошибки (7) от размерности l латентного пространства представлена на Рис. 3. Сначала ошибка резко падает при увеличении размерности скрытого пространства, а затем меняется незначительно.

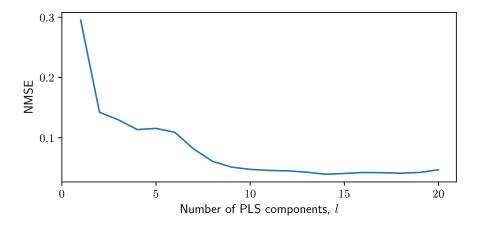


Рис. 3: Прогноз потребления электроэнергии алгоритмом PLS при размерности латентного пространства  $l{=}14$ 

Минимальная ошибка наблюдается при l=14. Построим прогноз потребления электроэнергии при данном l. Результат аппроксимации изображен на Рис. 4. Алго-

209 ритм PLS восстановил авторегрессионную зависимость и обнаружил дневную сезон-210 ность.

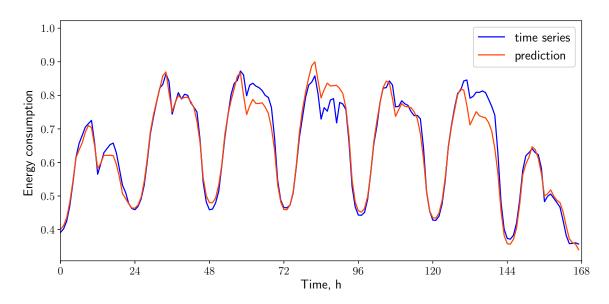


Рис. 4: Зависимость ошибки от размерности латентного пространства для данных потребления электроэнергии

## 4.2 Данные электрокортикограммы

На Рис. 5 представлена зависимость нормированной квадратичной ошибки (7) от размерности латентного пространства. Ошибка аппроксимации меняется незначительно при l>5. Таким образом совместное описание пространственно-временного спектрального представления объектов и пространственного положения руки может быть представлено вектором размерности  $l\ll n$ . Зафиксируем l=5. Пример аппроксимации положения руки изображен на Рис. 6. Сплошными линиями изображены истинные координаты руки по всем осям, пунктирными линиями показана аппроксимация методом PLS.

### 5 Заключение

В данной работе предложен подход к решению задачи декодирования временных рядов и прогнозирования. Алгоритм частичных наименьших квадратов позволяет построить векторный прогноз целевой переменной. Латентное пространство содержит информацию об объектах и ответах и снижает размерности исходных матриц на порядки. Вычислительный эксперимент продемонстрировал применимость предложенного метода к задачам прогнозирования временных рядов объёмов потребления электроэнергии и проектирования нейрокомпьютерного интерфейса.

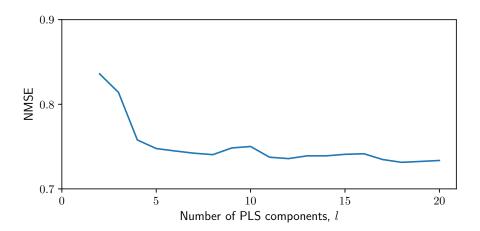


Рис. 5: Зависимость ошибки от размерности латентного пространства для данных  ${\rm ECoG}$ 

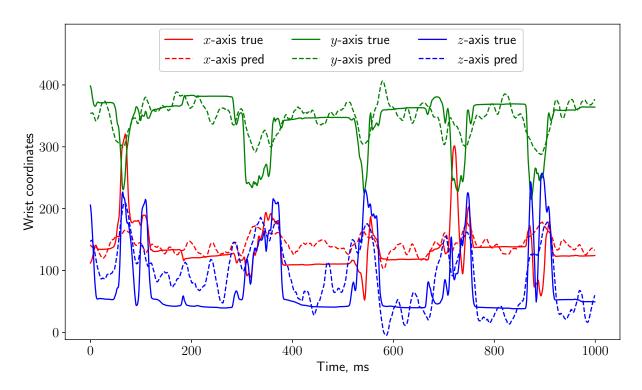


Рис. 6: Прогноз движения руки данных ECoG алгоритмом PLS при размерности латентного пространства l=5

## Список литературы

229

230

[1] AM Katrutsa and VV Strijov. Stress test procedure for feature selection algorithms. Chemometrics and Intelligent Laboratory Systems, 142:172–183, 2015.

- <sup>231</sup> [2] Jundong Li, Kewei Cheng, Suhang Wang, Fred Morstatter, Robert P Trevino, Jiliang Tang, and Huan Liu. Feature selection: A data perspective. arXiv preprint arXiv:1601.07996, 2016.
- [3] Jacob A Wegelin et al. A survey of partial least squares (pls) methods, with emphasis on the two-block case. *University of Washington, Department of Statistics, Tech. Rep*, 2000.
- [4] Hervé Abdi. Partial Least Squares (PLS) Regression. Encyclopedia for research methods for the social sciences, pages 792–795, 2003.
- [5] Paul Geladi and Bruce R Kowalski. Partial least-squares regression: a tutorial.
   Analytica chimica acta, 185:1–17, 1986.
- [6] Paul Geladi. Notes on the history and nature of partial least squares (PLS) modelling.

  Journal of Chemometrics, 2(January):231–246, 1988.
- [7] Agnar Höskuldsson. PLS regression. *Journal of Chemometrics*, 2(August 1987):581–591, 1988.
- [8] Sijmen De Jong. Simpls: an alternative approach to partial least squares regression.

  Chemometrics and intelligent laboratory systems, 18(3):251–263, 1993.
- [9] Roman Rosipal and Nicole Kramer. Overview and Recent Advances in Partial Least Squares. C. Saunders et al. (Eds.): SLSFS 2005, LNCS 3940, pages 34–51, 2006.
- [10] Roman Rosipal. Nonlinear partial least squares: An overview. Chemoinformatics
   and Advanced Machine Learning Perspectives: Complex Computational Methods and
   Collaborative Techniques, pages 169–189, 2011.
- <sup>252</sup> [11] Svante Wold, Nouna Kettaneh-Wold, and Bert Skagerberg. Nonlinear pls modeling. <sup>253</sup> Chemometrics and Intelligent Laboratory Systems, 7(1-2):53–65, 1989.
- [12] Ildiko E. Frank. A nonlinear PLS model. Chemometrics and Intelligent Laboratory
   Systems, 8(2):109-119, 1990.
- [13] S Joe Qin and Thomas J McAvoy. Nonlinear pls modeling using neural networks.
   Computers & Chemical Engineering, 16(4):379–391, 1992.
- <sup>258</sup> [14] Xuefeng F. Yan, Dezhao Z. Chen, and Shangxu X. Hu. Chaos-genetic algorithms for optimizing the operating conditions based on RBF-PLS model. *Computers and Chemical Engineering*, 27(10):1393–1404, 2003.
- [15] Hugo Hiden, Ben McKay, Mark Willis, and Gary Montague. Non-linear partial least
   squares using genetic. In Genetic Programming 1998: Proceedings of the Third, pages
   128–133. Morgan Kaufmann, 1998.

- <sup>264</sup> [16] Project tycho http://neurotycho.org/food-tracking-task.
- I7] José del R Millán, Rüdiger Rupp, Gernot Mueller-Putz, Roderick Murray-Smith,
   Claudio Giugliemma, Michael Tangermann, Carmen Vidaurre, Febo Cincotti, Andrea
   Kubler, Robert Leeb, et al. Combining brain-computer interfaces and assistive
   technologies: State-of-the-art and challenges. Frontiers in Neuroscience, 4:161, 2010.
- <sup>269</sup> [18] SG Mason, A Bashashati, M Fatourechi, KF Navarro, and GE Birch. A comprehensive survey of brain interface technology designs. *Annals of biomedical engineering*, 35(2):137–169, 2007.
- <sup>272</sup> [19] José del R Millán, Frédéric Renkens, Josep Mouriño, and Wulfram Gerstner. Brainactuated interaction. *Artificial Intelligence*, 159(1-2):241–259, 2004.
- <sup>274</sup> [20] Luis Fernando Nicolas-Alonso and Jaime Gomez-Gil. Brain computer interfaces, a review. *Sensors*, 12(2):1211–1279, 2012.
- <sup>276</sup> [21] Setare Amiri, Reza Fazel-Rezai, and Vahid Asadpour. A review of hybrid braincomputer interface systems. *Advances in Human-Computer Interaction*, 2013:1, 2013.
- 278 [22] Andrey Eliseyev and Tetiana Aksenova. Penalized multi-way partial least squares for smooth trajectory decoding from electrocorticographic (ecog) recording. *PloS one*, 11(5):e0154878, 2016.
- [23] Motrenko A. Gasanov I. Creation of approximating scalogram description in a problem
   of movement prediction. Journal of Machine Learning and Data Analysis, 3(2):160–
   169, 2017.